В это обычное утро Иссэй проснулся, радостно предвкушая новый день, а вернее, предвкушая просмотр новой порнушки, которую обещал подогнать ему Мацуда. И он не ожидал, что судьба подкинет ему ещё больше поводов для радости.

Тем не менее, это случилось. Стоило только Иссэю протереть глаза, как перед этими самыми глазами появилось полупрозрачное окошко, почти как в манхве про геймера, которую он не так давно читал на уроках вместо того, чтобы слушать учителя!

[Система Короля Гарема активирована. Психика носителя усовершенствована, чтобы идеально соответствовать предназначению системы], - гласило информационное окошко.

Иссэй сразу же понял, в чём дело.

Он получил систему!

Информацией о вмешательстве в психику при этом можно было пренебречь.

Иссэй помнил, что в той же манхве про получившего игровую систему паренька существовала пассивка "разум игрока". Так что вмешательства в разум были своего рода отличительным знаком, присущим игровым системам. Да и чувствовал он себя в данный момент лучше, чем когда-либо ещё!

При всём при этом, он оставался всё тем же стариной Иссэем, который обожает фапать на порно и подглядывать за девочками в раздевалках. А раз он не превращается в монаха, цель которого всю жизнь соблюдать целибат, то можно смело утверждать, что всё в полном порядке.

Иссэй перевёл внимание на появившееся перед его глазами окошко с выбором.

[Желаете получить информацию о системе?]

Он глубоко вздохнул и выбрал "Да".

Информация о системе и её возможностях постепенно заполнила его мозг. Когда всё было закончено, он без промедления вызвал статус.

С этого момента начинался его путь короля гарема!

Статус:

Имя: Иссэй Хёдо

Титул: Самопровозглашённый Король Гарема

Пассивные Способности

Искажение реальности:

(Прямые изменения, внесённые системой в реальность, воспринимаются окружающими существами как данность. Косвенные изменения (например, при влиянии системных способностей) окружающие постараются объяснить себе наиболее логичным для них образом, их критическое мышление при этом будет затронуто системой.)

Семя Короля Гарема:

(Семя обладателя способности оказывает ряд положительных воздействий на цель вне зависимости от расы и пола.)

Совершенный Разум:

(Разум обладателя способности обладает иммунитетом к безумию, депрессии и другим негативным воздействиям. Ментальные воздействия ниже омни-вселенского уровня игнорируются.)

Перки:

Убеждение, Ранг 1:

Цель сама находит причины, чтобы принять ваши аргументы.

Очарование, Ранг 1:

Вызывает у окружающих желание находиться рядом с обладателем способности.

Поле Возбуждения, Ранг 1:

Постепенно повышает сексуальное желание у всех находящихся в радиусе двух метров.

Гарем:

1 -

Детальных пояснений интерфейс не давал, но проблемой это не являлось, поскольку все необходимые базовые знания уже находились в голове Иссэя. Поэтому он мог, не теряя времени, подумать о главном.

Кто будет первой целью?

Хотя нет, вопрос следовало поставить иначе. Как ему вообще соблазнить хоть кого-то? И, разумеется, из не самых стрёмных представителей противоположного пола!

В целом, думал Иссэй, будет не страшно, если внешность кандидатки в гарем окажется ординарной, эту проблему решала система и в частности способность Семя Короля Гарема, которая делала состоящих в гареме женщин совершенней и в том числе даровала им вечную молодость!

В то же время, способность Искажение реальности делала эти изменения частью реальности, так что даже самые близкие люди не будут удивлены и примут всё, словно так и должно быть.

Но оставался открытым вопрос, как Иссэю заполучить в свои сети какую-нибудь цыпочку? Требования для "вступления в гарем" были простыми, Иссэй должен с потенциальной кандидаткой переспать, и его копьё судьбы при этом должно побывать во всех её священных местах. Ах да, ещё она при этом должна испытывать к Иссэю сильную привязанность.

Список был простой для понимания, но не простой для реализации.

Вздыхнув, он решил не торопиться и для начала открыть “стартовый набор”, который ему обещался в полученном от системы пакете информации.

Открыв инвентарь, Иссэй сразу же увидел в одной из ячеек иконку с изображением подарочной упаковки.

Мысленно активировав подарочный набор, он незамедлительно получил его содержимое – “Колоду новичка”, в которой оказалось четыре карты способностей.

[Невидимость: (длительность 15 сек.) (откат 1 мин.)]

[Лечение: (откат 0 мин.)]

[Гипноз (ранг 3): (откат 1 д.)]

[Сон (ранг 3): (длительность 1 ч.) (откат 1 д.)]

Работало это всё следующим образом. Карты имели ранг от нуля до десяти. Нулевой ранг отката либо не имел вообще, либо имел, но не более чем в минуту. Первый ранг – триста секунд, второй – час, третий – день. И так далее. От ранга карты зависели сила и длительность способности. Ну, и длительность отката. Но главное, что действие способностей было концептуальным и могло пронять даже богов! Во всяком случае, если верить системе.

Единственный минус состоял в том, что слот под карты у Иссэя пока что был только один.

Подумав немного, он сделал активной карту Невидимости, после чего мысленно её применил.

Его отражение в зеркале исчезло. Иссэй достал из заднего кармана брюк презерватив, который таскал с собой “на всякий случай” вот уже полгода, и уронил его на пол. В зеркале это выглядело таким образом, словно презерватив появился из воздуха.

Через пару секунд невидимость закончилась, и отражение Иссэя вновь появилось в зеркале.

Выждав минуту кулдауна, Иссэй вновь стал невидимым, после чего поднял с пола презерватив. Вопреки его надеждам, тот не стал невидимым, и в зеркале отражался левитирующим над полом. Но оказавшись в нагрудном кармане рубашки, невидимым всё же стал.

Иссэй заменил карту на Лечение.

Дождавшись окончания кулдауна, он применил карту на себе, но особенного эффекта не почувствовал.

Поцарапав себе руку канцелярским ножом, Иссэй повторил процесс. Царапина на его глазах затянулась, не оставив после себя ни следа.

Так как это была всего лишь царапина, оценить результативность способности было затруднительно.

Удовлетворившись своими наблюдениями, Иссэй пошёл завтракать. Он решил, что дальнейшие эксперименты подождут, пока он не вернётся из школы.

Перед самым выходом, его остановила мама, крикнув из кухни:

- Иссэ, когда будешь возвращаться, прихвати специй!

- Ладно! Если это всё, я пошёл!

- Удачи, сынок.

Поправив школьную форму, Иссэй вышел из дома и вскоре прибыл по назначению обычным маршрутом.

Уроки дались ему тяжело, но не потому, что материал был трудный, наоборот, с момента получения системы, а в частности, способности Совершенный разум, концентрироваться на какой-либо задаче было проще, решения приходили в голову словно по мановению волшебной палочки, а память работала словно файловая система компьютера.

Проблема была в другом - ему трудно было сдерживать эмоции и не думать о том, что случилось с ним этим утром. У него только-только появилась система и кое-какие сверхъестественные способности, которые ему не терпелось опробовать, но вместо этого ему приходилось отсиживать задницу за скучными лекциями.

Даже присутствие кучи красивых учениц не могло помочь, наоборот, они лишь раззадоривали его воображение, ведь уже скоро, как он надеялся, лучшие из них станут принадлежать ему!

Поэтому, когда уроки закончились, Иссэй поспешно ушёл домой, даже забыв забрать у Мацуды обещанный прон.

Дома, мама обняла Иссэя и чмокнула его в краешек губ.

- Спасибо, Иссэ! Чтобы я без тебя делала.

Женщина убежала на кухню, напевая какую-то мелодию, а у Иссэя появилась гениальная идея.

Если так подумать, то единственная женщина, которая испытывает к нему привязанность, это его мама. Во всяком случае, другие если и были, то очень хорошо скрывались.

С одной стороны, такое направление мыслей сперва показалось ему кощунственным. Ведь это же мама. С другой, это был самый дорогой для него человек, и если таким образом он подарит ей вечную молодость и красоту, то о моральной стороне вопроса можно было забыть.

У Иссэя уже начал появляться план действий. Он разулся, сходил переодеться, а затем тихо прошёл на кухню, оглядывая свою маму со спины новым взглядом.

У женщины были длинные каштановые волосы с милой "домашней" причёской, тонкие плечи, изящная талия и миниатюрная, но не плоская попа, переходящая в тонкие привлекательные ножки.

Как он знал по памяти, если приглядываться к маминому лицу, то можно было заметить, что оно у неё уже слегка тронуто возрастом, но в целом это было не так уж заметно, поэтому маму Иссэя вполне можно было назвать привлекательной девушкой, которой не дашь больше двадцати восьми - это был тот возраст, когда девушка уже выглядит зрело, но ещё не настолько, чтобы называть её женщиной.

Так-то, уже после тридцати девушки обычно резко стареют и теряют половину своей привлекательности. Но мама Иссэя в свои "почти сорок" была весьма сексуальной.

- Хм? Иссэй? - домохозяйка повернулась к нему лицом.

- Мам, ты наверное устала весь день у плиты стоять, давай я помассирую тебе плечи, - улыбнулся он.

- Что такое, Иссэ, неужели тебе понадобились карманные на новую игру? - улыбнулась та. - Хотя знаешь, что, давай.

Возможно, такой решительный успех его предложение возымело благодаря системному навыку убеждения, но, как бы то ни было, главное, что всё получилось.

Женщина убавила огонь на плите и села за стол, в то время как Иссэй встал сзади и положил руки ей на плечи.

- Ах, вот так, спасибо, сынок...

Через несколько минут, когда женщина расслабилась и почти начала клевать носом, Иссэй скастовал на неё Сон. Теперь, слот навыков был недоступен для использования в течение суток, но если задумка выгорит, то он получит ещё один слот, да и не только его.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://erolate.com/book/3560/86992>