

Глава 20: Герой и Люциус против зла (1)

"Черт."

Он сказал, что станет героем? Он хотел жить и стать героем, но ему предстояло умереть. Люциус выругался низким голосом, сидя на трупе людоеда. Со всех сторон поднимался дым. Раздавались звуки стонов раненых солдат.

"Вы в порядке, повелитель?"

Робин бежал издалека, а вокруг него лежали несколько орков и гоблинов, превратившихся в куски мяса. Стоял сильный запах горящих трупов. Солдаты уводили раненых и сжигали трупы своих врагов. Монстры могли превратиться в нежить, поэтому их трупы нужно было сжигать сразу после убийства

Не ты ли говорил, что собираешься поймать повелителя демонов, Люциус? Мечтай дальше. По первоначальному плану я уже должен был размозжить голову дворянину, пытавшемуся снять печать с короля демонов, и услышать голос героя. Однако на следующий день после того, как я услышал эту новость от Робина, вокруг территории внезапно начали собираться монстры, и уходить было нельзя.

Если вспомнить, то, когда я играл в игру, на средних территориях было много монстров, но, придя сюда, не было ни одного. В игре, это была структура, в которой монстры появлялись по мере того, как король демонов начинал воскресать. Я цокнул языком и ударил булавой по полу.

"Лорд. Вы в порядке?"

"Все хорошо. Сиери. Пожалуйста, позаботься не обо мне, а о других раненых".

Конечно, если бы я действительно хотел уйти, то мог бы. Однако, если я, владыка, брошу жителей территории и отправлюсь ловить короля демонов, защитить их было бы некому. Неделя пути туда и обратно - короткий срок, когда все спокойно, но очень долгий, когда внезапно нагрянули монстры.

Тогда конечно же, соседний лорд вместо меня, исчезнувшего, примет командование здешними войнами и заявит права на эту территорию. Тогда вместо меня, героя встретит этот НТР-ублюдок.

Грубо говоря, даже сейчас я ждал героя. Проблема заключалась в том, что радиус действия был ограничен этой территорией. Вот уже месяц я бью монстров по всей территории, ожидая прихода героя. Я не могу выходить один, поэтому мне остаётся только ждать героя, чтобы поддержать его.

Прошел месяц с тех пор, как появились монстры. Поскольку дело было в середине сюжета, средний уровень появляющихся монстров был больше 20. В результате того, что я постоянно уничтожал их с помощью команд и баффов, мой уровень вырос с 36 до 45, а Робин поднялся с 20 до 30.

Однако, помимо роста уровня, я начал уставать от этих монстров, появляющихся из ниоткуда. Когда я в последний раз возвращался в особняк? Казалось, что я не возвращался в особняк уже больше недели.

Сиери с пустым лицом сосредоточенно лечил раны солдат. Робин сидел на полу и дремал. Все

мы достигаем своего предела. Я собрал отряд и прошёлся по всей территории, как только услышал новость о нападении монстров, поэтому не мог не устать. Я спросил Робина.

"Робин. Почему здесь так много монстров?"

"Что? О, вы в порядке, лорд?"

Я просто перестал задавать вопросы, потому что этот ублюдок тоже казалось сходил с ума. Я и не надеялся, что Робин даст мне нормальный ответ в таком состоянии. Я молча смотрел на тлеющую землю. Пока солдаты тупо смотрели на меня, я молча передал им труп огра, на котором сидел.

В этой картине мира огры были монстрами ростом с баскетболиста и телом гориллы. Их средний уровень 35-40, боссы среднего порядка, их грубая сила позволяла им сминать доспехи рыцарей как бумагу.

Если бы не я, территория была бы опустошена этими ублюдками. Я посмотрел на горящий труп огра и сплюнул на пол. Во рту было горько от вдыхания пепла. Я присел и почувствовал тепло от горящего людоеда. Когда чудовища, у которых, казалось, не было ни крови, ни слез, рухнули и сгорели, от них исходило мягкое тепло, словно они пытались обнять все на свете.

Я был бдителен ждал довольно долго, но везде было тихо. В результате подчинения монстров по эту сторону границы в течение целой недели, казалось, что их наконец-то удалось истребить. Тогда я поступлю просто. Нужно как можно быстрее вернуться в особняк и отдохнуть.

"Робин."

"Да. Лорд."

"Мы пока вернемся. Укрепите оборону границы".

"Хорошо."

Сказав старосте деревни, чтобы он был бдителен, я вернулся в особняк с рыцарями и солдатами. Из-за этого набега монстров погибло довольно много людей. 3 человека из мирных жителей были убиты и похоронены, 4 солдата погибли, 5 человек стали инвалидами.

В большинстве случаев речь шла о смерти от неожиданного нападения монстра перед моим приходом. Я протянул руку Сиери, которая все еще смотрела на раненых после того, как их расположили в повозке. Сиери все еще держала в руках бинты и смотрела на ослабевших солдат. Я заставил Сиери лечь рядом со мной и прошептал.

"Ты сделала достаточно. Отдохни".

Целительная магия священников и монахинь расходует выносливость, поэтому, если сильно устаешь, ее эффективность падает. Если Нана или Сиери находились в состоянии истощения, крик "Боль, боль уходи~" был более эффективен, чем их навыки.

Я хотел поскорее вернуться в особняк и немного отдохнуть. Сиери хотела пойти к раненым, но тут же перестала двигаться, так как я крепко обнял ее и заставил лечь. Мне хотелось расслабиться, поэтому, посмотрев в сторону, я закрыл глаза и уснул.

Я подумал, что, наверное, это очень утомительно - храпеть низким голосом. Устроившись поудобнее рядом с ней, я так и заснул, сам не зная когда.

"Быстро... ложись...!"

"Гон... Хас...!"

"Прямо сейчас... Сколько... Ты знаешь...?"

Это расстраивало. Кажется, я на мгновение закрыл глаза, но вокруг стало так шумно. Я поднял голову и нахмурился. Сиери, которая лежала рядом со мной, уже куда-то ушла.

"Что..."

Зрелище, которое я увидел, как только проснулся, было поистине впечатляющим. Все дело в том, что желтоволосая эльфийка схватила Робина за воротник и дико трясла его. На лице Робина были черные синяки, видимо, от ударов, а глаза эльфийки были дикими.

Не раздумывая, я схватил лежавшую рядом булаву и ударил эльфа по голове. Почти одновременно с тем, как я замахнулся булавой, она посмотрела на меня и протянула руку. После удара она взвизгнула и отлетела назад.

Внутри я удивился тому, что её голова не была разбита. Как бы я ни устал, я ударил её, чтобы убить. Было ясно, что она получила какую-то защитную магию, чтобы просто отлететь.

Эльфийку отбросило на грязный пол, и она несколько раз перекатилась, так как не смогла удержать равновесие. Только тогда я смог рассмотреть её лицо в деталях. Желтые волосы и зеленые глаза. Попка и бедра, столь же сладострастные, как и большие груди и бюст. Короткая юбка, демонстрирующая эти бедра, и платье, выставляющее напоказ грудь.

Я знал, кто этот эльф.

Кто-то бежал издалека. У него были иссиня-черные волосы в стиле японских хозяев и длинный меч, пристегнутый к спине. На его куртке были легкие доспехи, а штаны были сделаны из прочной кожи и отполированы до блеска.

Поверх штанов на нем была надета белая поножа, и с первого взгляда создавалось впечатление, что это вещь высокого класса.

И еще я знал, кто этот человек.

Эльф была Эриной, принцессой эльфийского королевства, а этот человек - героем, победившем короля демонов в этой игре.

Тот самый герой, который принесет мир во всем мире. Он - настоящий плейбой, способный создать гарем до 15 человек.

"Эрина!"

"Ты грубый ублюдок! Ты знаешь, кто мы такие и нападаешь?"

"Успокойся, Эрина! Он же лорд!"

Я наклонил голову в ответ на слова героя. Нет, принцесса эльфов Эрина меня не узнала, а вот

этот парень узнал? Герой формально опустился на колени и поприветствовал меня.

"Простите за грубость. Лорд. Мы отправляемся в путешествие, чтобы победить повелителя демонов. Я - скромный воин Ай, а это - эльфийка Эрина".

"...Как тебя зовут?"

"Ай".

"Ай? Как название фирмы батареек?"

"Я не знаю, что такое батарейка, но, меня действительно так зовут".

Чем занимался отец этого ребенка, что назвал его Ай? Воспользовавшись моментом, когда я застыл на месте от странного имени героя, Эрина все же властно обратилась ко мне.

"Ты, ублюдок! Если ты знаешь мою личность, то быстро встань на колени. Как может ничтожный полуэльф не поприветствовать принцессу?"

Её взгляд конечно пронзителен. Эльфийка Эрина была известной героиней и в оригинальной игре. Она встречалась в самом начале сценария, и эта сцена оказывалась решающей, если близость с ней была ниже определенного уровня, гарем был невозможен.

Кроме того, условием разблокировки ее возлюбленного события является "спасти ее от преследующих ее монстров в начале эльфийского леса" в начале игры, так что это тоже был персонаж, которого я не мог захватить в данный момент.

"Так зачем ты здесь?"

И я решил аккуратно проигнорировать Эрину. Эта женщина не могла причинить мне вреда, даже если она не принцесса эльфийского королевства, а сама королева, и не было никакой вероятности, что она раздвинет ноги только потому, что я ей польстил.

"Ты что, игнорируешь меня! Ты наглый полуэльф!"

Не то чтобы эльфы в этом мире ненавидели полуэльфов. Только Эрина была такой. Эрина с раннего детства наблюдала только за чистокровными высшими эльфами, поэтому у нее сложилось мнение, что полуэльфы грязные. Из-за этого, когда она изначально столкнулась с Люциусом, был случай, когда Эрина сделала бы грубый комментарий, если бы герой взял его с собой.

Конечно, Люциус тоже это знал.

Я взглянул на Эрину и открыл её окно статуса.

Имя: Ахильдерн Эрина

Уровень: 30

Род занятий: Принцесса Ахильдерна

Статус:

Сила: 68

Ловкость: 120

Интеллект: 70

Удача: 57

Характеристики:

Приспособляемость эльфов

Вы быстрее передвигаетесь по лесам, болотам, горам и равнинам.

Штраф на стату в море.

Высокомерное отношение

На противников с более низким уровнем, чем у вас накладывается (Страх)

Лучник ветра

Выпуская стрелу, заимствуйте силу сильфиды, чтобы выпустить дополнительную маленькую магическую стрелу.

Урон от этих стрел пропорционален вашей ловкости.

Если Эрина и может о чем-то сожалеть, так это о том, что я не такой уж и добрый 'Люциус'.

"Ты делаешь очень, очень обидные замечания".

Я взмахнул своей булавой и ответил ей. Она такая предсказуемая.

<http://erolate.com/book/3583/89209>