

Дорога в лес слизи не заняла много времени. Это был относительно небольшой лес, в котором обитало удивительное количество слизняков, существ, произведенных из какой-то волшебной слизи. Что еще более важно, учитывая, насколько относительно безвредными они были даже в больших количествах, никто не собирался чистить это место и сокращать численность популяции.

Ник знал, что для его задания требовалось всего 10 слизняков, но пока он хорошо распоряжался своей маной, он мог пойти на гораздо большее. Независимо от того, насколько мало опыта давал каждый из них, на это все равно стоило бы потратить время, учитывая, насколько низким был его уровень.

Он наблюдал, как Амелия заманивала слизняков на опушку леса, прежде чем атаковать их магией воды. Гидрокинез может создавать воду, когда ее нет поблизости, но в результате это немного увеличивает затраты маны.

Ее основное заклинание состояло в создании чего-то вроде водяной стрелы, прежде чем выпустить ее в слизняков. Это казалось не очень мощным, но этого было более чем достаточно, чтобы справиться со слизью. Кстати говоря, наблюдать за ними, вероятно, было хорошей идеей.

«Слизь (уровень 2)»

Не совсем полезно. Потратив время на повышение уровня заклинания, вы, вероятно, получите лучшие результаты. В любом случае, казалось, это лучше действует на людей. Пока его сестра была отвлечена и занята убийством слизи, Ник заставил себя отвлечься от того, чтобы просто продолжать пялиться, и решил попробовать бороться с тварями сам.

Первым делом нужно было попытаться воспроизвести заклинание Амелии. Атака стрелой была простой и эффективной идеей, и это позволяло ему сохранять хорошую дистанцию между собой и своей целью. Теперь, применяя гидрокинез, он сформировал в своей руке что-то в форме стрелы. Немного сомневаясь в качестве своей работы, Ник пустил стрелу в одно из деревьев. Хотя удар был на удивление точным, он просто расплескался по дереву, не причинив никакого видимого ущерба.

Это было слабо, особенно с его текущей статистикой по сравнению с его сестрой. Лучше было бы что-нибудь с чуть большей разрушительной силой. Что, если он заставит стрелу вращаться? Таким образом, он мог бы просверлить отверстие в дереве, прежде чем исчезнуть. Нет лучшего способа выяснить это, чем на практике. Сделав в руках еще одну водяную стрелу, он сосредоточился на вращении по часовой стрелке. Потребовалось несколько мгновений, чтобы стрела действительно набрала значительную скорость, но это уже выглядело как успех.

«Благодаря определенному действию был создан новый навык! Водная стрела: Создайте вращающуюся стрелу из воды, чтобы атаковать свою цель. Стоимость: 10 ом»

Это было именно то, чего он хотел. Было странно, что у него не было реального количества повреждений, но это имело некоторый смысл, учитывая, что он не был в видеоигре. Единственный реальный способ определить, насколько вы были далеки от того, чтобы убить противника, – это оценить, насколько серьезны его травмы. Даже если Ник не был в видеоигре, он был игровым персонажем, поэтому он подозревал, что сможет видеть, какой урон он получает всякий раз, когда в него попадают.

Отбросив эту мысль в сторону, теперь, когда у него было настоящее атакующее заклинание, он мог справиться и со слизняками. Амелия была тиха и занята и в основном держалась

особняком, так что сейчас было самое подходящее время попробовать это.

Обнаружив одинокого слизняка, он произнес заклинание и выпустил его, наблюдая, как стрела летит с его стороны в слизь гораздо быстрее, чем ожидалось. Этого было недостаточно, чтобы убить слизь, но она была отброшена назад на несколько футов, что указывало на некоторый прогресс. Не давая Слизи большого шанса восстановиться, он без промедления произнес заклинание еще раз. Слизь не выдержала удара, лопнула, и жидкость внутри разлетелась.

«+15 опыта»

Неплохо. Он был на целый уровень ниже слизняков, так что имело смысл, что 1 выстрел их не убьет. 2 стрелы на каждого слизняка означали 18 ом благодаря снижению затрат на гидрокинез. Его эффект от восстановления тоже был в значительной степени исчерпан. Это означало, что он мог убивать слизняка каждые 18 минут с помощью своей регенерации 1 маны в минуту. Совсем недостаточно эффективно.

У Амелии, с другой стороны, не возникло проблем с убийством слизняка всего одной из ее стрел, которая даже не вращалась. Не говоря уже о том, что у нее, вероятно, был гораздо больший запас маны. Она даже не была 10-го уровня, а разрыв между ними был уже настолько велик.

Никку нужно было либо увеличить свою регенерацию, либо найти другой способ убить слизняков. Его целью было еще 9 слизняков, и с его текущей маной он мог справиться еще примерно с 4. Все еще недостаточно хорошо. Чем больше он думал об этом, тем более трудной казалась ему задача. Пока у него в голове не щелкнуло.

Не было никакой причины использовать так много магии, чтобы убить 1 слизняка. У него не было с собой оружия, но слизняки были не такими уж большими, и их можно было просто пинать. Его удар, вероятно, был бы близок к тому, что делают его стрелы, учитывая, что его интеллект и сила были равны 10.

План, казалось, не имел недостатков, он просто хотел убедиться, что Амелия не увидит, как он борется с такими легкими противниками. Нет причин позволять ей заподозрить что-то неладное. Предоставив ее самой себе, Ник отошел от нее и немного углубился в лес, пока она не скрылась из виду.

<http://erolate.com/book/3718/94576>