

Глава 127 - Обреченный человек

(Случайный Орк POV)

Меня зовут Гузаш, предположительно сын вождя Орков этого племени.

Я говорю "предположительно", потому что мое настоящее имя Лео Фаулер, бывший житель Земли.

Моя, тридцатилетняя, жизнь была вполне обыденной. Я имел хорошую работу, нескольких знакомых, которых я мог бы назвать друзьями, но ни одной подруги.

Да, жизнь девственника для меня была нормальной до тех пор, пока я не получил приступ из-за jumpscare(1) видео и скончался прямо перед своим компьютером во время серфинга порно.

Да, моя смерть была разочаровывающей, знаю. По крайней мере, грузовик-кун даровал мне пропуск, так что не так уж и плохо все вышло.

Ну, конечно, вместо того чтобы просто умереть, я был переселен, как и во всех тех историях, которые успел прочитать за свою прошлую жизнь.

Для главных героев исекая характерно осознание того, что их переселили, потому нет необходимости путаться в загадках своего происхождения, верно? Имея всего лишь небольшую предысторию того, что ГГ читал подобные истории, автору не нужно тратить время на долгие умозаключения персонажа того, что переселения и правда существуют.

Черт возьми, главный герой может даже порадоваться переселению, ведь он имеет все необходимые для него знания.

Просто и удобно.

Я даже встретил кое-кого, кто называл себя богиней, которая утверждала, что я особенный человек с хорошей кармой, потому заслуживаю еще один шанс на жизнь.

Не буду утомлять вас подробностями о том, как она дала мне читерскую систему и отправила в новый мир, позволив делать все, что я хочу со своей новой жизнью.

Однако она не предупредила меня, что я переселюсь не человеком, а как каким-то Орк монстром.

За то система, которую я получил, оказалось реальной.

Она полностью похожа на все те RPG игры, в которые я играл, и есть даже эволюционная система, благодаря которой я могу развиваться сам.

Да, я играл в игры. Таким образом, мы можем сократить рассказ обо мне и не спотыкаться на значениях статистики и задаваться вопросом, что делать с системой?

В первые же дни я узнал, что Орки считаются монстрами из-за своего простодушия.

Хотя я понимаю, почему.

Внутри племени, все, кроме вождя Орков, лишены даже основных познавательных функций, ограничившись инстинктами.

По-видимому, орки были свиньями, которые мутировали благодаря кваркам, превратившимися в вид монстров, который выживает инстинктивно. Если Орк наберет большое количество силы, он сможет обрести достаточно интеллекта, чтобы сформировать племя.

К счастью, система, похоже, признает племя как моих "последователей", и я мог бы потратить очки, чтобы их всех улучшить.

Я решил позволить своему "отцу" остаться вождем, поскольку он знает о мире больше, чем я. Конечно, как только я получу достаточно власти, я захвачу это племя и построю здесь свой собственный рай, как те переселенные герои!

Благодаря системе, наше маленькое племя быстро расширилось, поглотив другие племена орков в наше собственное, увеличив число моих новых последователей.

Мне удалось собрать достаточно очков, чтобы развить всех орков, чтобы они хотя бы обладали базовым интеллектом, позволяющим им владеть оружием и формировать организованные рейдовые отряды.

Однако наши достижения привлекли много внимания, поскольку мы утвердились на этих равнинах как сильнейшие.

Первым нас нашел дракон, однажды днем прилетевший в нашу деревню. Мне пришлось приказать трем Оркам держать моего отца, прежде чем он сделает что-то глупое, например, бросится на дракона без оружия и разозлит его.

Поскольку он предпочел приземлиться в нашей деревне, а не жечь ее, он определенно что-то хотел от нас.

Мое предположение оказалось верным, когда он потребовал от нас признать его как Владыку этих земель.

Он дарует нам защиту в обмен на то, что мы будем поклоняемся Ему и воздавать в конце каждой недели дань.

Так как мы мало что теряли от соглашения, я перестроил племя в подчинение дракону, намереваясь убить его, когда стану достаточно сильным.

Затем, через несколько дней в нашу деревню пришел человек в темной мантии, совсем не беспокоясь о том, что он шел по месту, наполненному монстрами.

Мне пришлось снова удерживать своего "отца", чтобы встретиться с незнакомцем вместо него. На тот момент он уже стал всего лишь подставным вожаком племени. Я все еще держал его рядом и был доволен, видя, как он используется мною в качестве козла отпущения на случай, если в будущем пойдет что-то не так.

Учитывая, что он единственный, кого система не признает частью моих последователей, у меня есть ощущение, что я не должен долго держать своего "отца" рядом.

Человек в мантии заключил с нами сделку: Совместное сотрудничество в нападении на соседний город и убийстве его жителей. Мы сможем использовать город по своему усмотрению, а они предоставят нам продукты питания, оборудование и материалы, необходимые для поддержания города в рабочем состоянии в течение следующего года.

Система просканировала этого человека как существо еще более опасное, чем дракон, поэтому я решил, что сейчас было бы лучше согласиться с планами этого человека.

Для нас это было выгодно, так как нам было необходимо постоянное место жительства.

Как только я озвучил свое согласие, человек в капюшоне представил меня пару отца и сына, которые будут отвечать нам за поставки для помощи во взятии города.

К несчастью для меня, они оба оказались высокомерными типами, разговаривали со мной свысока, будто я был ниже их.

Похоже, у них сложилось впечатление, что мы здесь для того, чтобы захватить для них город, хотя с чего бы им так думать, я не имел ни малейшего понятия.

Однако я мудро решил не поправлять их в этом вопросе, так как похоже, что человек в мантии намеревался избавиться от них двоих, как только они выполнят часть своей сделки. Решение, с которым я всем сердцем согласился.

Все шло по плану, пока не поступила просьба от отца и сына. По-видимому, через долину шел ребенок, от которого они хотели избавиться, несмотря ни на что.

Я списал это на некоторые политические проблемы, которые они имели в своей среде, и согласился помочь. Оплата была хорошей, и это должно быть легкая задача, не так ли? Я имею в виду, это же просто ребенок.

Ну ... через день после принятия этой просьбы система выдала мне новое задание.

[Ты все испортил]

Цель: Выжить

Награда: Жизнь

Наказание: Станешь мертвым и твоя душа отправится в бездну.

Что?

Ну ... помимо того, что это просто констатация очевидных фактов цели, награды и наказания, сообщение о том, что я все испортил, было немного тревожным.

Не говоря уже о том, что моя душа отправится в бездну.

Что же я такого сделал, спровоцировав такое событие?!

Я заставил всех перейти в полную боевую готовность, приготовить оружия, которое нам было предоставлено, и удвоил патруль.

Может быть, это все из-за убийства ребенка?

Тогда я откажусь от охоты на того ребенка. Просто сообщу, что мы потерпели неудачу или что-то подобное. Это ведь должно сработать, правда?

Как раз, когда я почувствовал себя увереннее, моего козла отпущения убили в этот же день.

Голова взорвалась чрезвычайно отвратительным образом, когда он требовал больше мяса.

Его смерть навела меня на мысль, что кто-то счел его вожаком и убил, дабы посеять раздор среди нас.

Решив, что оставаться здесь было плохим решением, я отдал приказ собираться и выдвигаться уже на следующий день.

Но прежде, чем мы успели отправиться в путь, четыре красавицы неземной красоты и маленькая девочка появились у нашего порога...

1 - игра страшилка

<http://tl.rulate.ru/book/3837/102544>