

[Активация системы]

[Запуск Системы Оценки]

=====

Имя: Джи-Хун Зайден

Возраст: 17 лет

Состояние: Мертв

=====

[Подбор самой подходящей системы]

[Система: Оценка]

[Система Вампира: 22%]

[Система Оборотня: 30%]

[Система Дракона: 0%]

[Система Титана: 0%]

[Система Боевых Искусств: 2%]

[Система Ангела: -20%]

[...]

[...]

[...]

[Демоническая Система: 40%]

[Система Мести: 70 %]

[Безумная Демоническая Система: 85%]

[Система Подавления Разума: 95%]

[Система Нейронной Связи: 100%]

[Система Нейронной Связи - Загрузка]

Когда мои глаза с трепетом открылись, мое лицо выражало мое ошеломление.

- Мне казалось, что я умер? - пробормотал я себе под нос, осторожно поднимаясь с пола. Воспоминания были туманными - последнее, что я помнил, это как проваливался в беспамятство. Однако, как ни странно, колющая боль в моем животе исчезла.

И все же реальность того, что произошло, сохранялась. Пустая бутылка смотрела на меня в

ответ, а пятна крови на полу оставались яркими. Было просто слишком много крови, и даже если бы я не умер, я, конечно, не смог бы так быстро полностью восстановиться.

Пока я пытался сориентироваться, мой взгляд зацепился за что-то боковым зрением, похожее прозрачную иконку мозга. Сначала я подумал, что это, возможно, какая-нибудь забытая игрушка, но вскоре заметил, что она была там, куда бы я ни посмотрел. Это было почти как HUD\* в видеоигре, просто висящий в поле моего зрения.

(Прим. Пер: heads-up display(всем известный как HUD) это интерфейс в играх т.е именно там написано здоровье, количество патронов, миникарта и прочая полезная для понимания игровой ситуации информация. Дословно «дисплей поверх головы»)

- Система Нейронной Связи, - бессознательно пробормотал я, и затем в моей голове раздался звук уведомления. Внезапно передо мной появилось голубое полупрозрачное окно.

- Что за чертовщина! - воскликнул я вслух, первым делом запрыгивая обратно на свою кровать. К счастью, мягкая подушка кровати смягчила мое падение.

=====

Имя: Джи-Хун Зайден

Возраст: 17 лет

Общая статистика: 3.5

Уровень: 1 (0/100)

Сила: 0,5

Ловкость: 0,3

Выносливость: 0,5

Стойкость: 0,5

Интеллект: 1,6

Харизма: 0,1

Навыки:

Глаз разума [Уровень 1]

Внушение [Заблокировано]

=====

«Что, черт возьми, это за херня?» - Мое сердце учащенно забилося, и кровь прилила к голове, вызывая головокружение. Это был знакомый признак того, что я испытываю беспокойство. Сначала тошнота, а теперь это чувство? Насколько же мне могло не повезти?

Но потом я услышал уведомление.

[Активирован одноразовый навык системы: Успокоение разума]

Ощущение прохлады охватило мою голову, и, как ни странно, я обнаружил, что меня не так беспокоит тот факт, что перед моими глазами появился странный HUD. Я не был уверен, что происходит, но это определенно было лучше, чем умереть от инсульта.

– Это похоже на систему в тех романах, которые я читал! – воскликнул я, когда понял, на что смотрю.

Нормальные люди были бы совершенно невежественны, если бы перед ними появилось такое окно. Некоторым могло даже показаться, что они сходят с ума. Но не мне! Я прочитал десятки подобных книг, и в каждой из них главный герой оказывается подавленным.

– Может быть, Бог пожалел меня и исполнил мое предсмертное\* желание? – пробормотал я себе под нос. Но как только я произнес слово «умираю»\*, мой взгляд бессознательно переместился на открытую бутылку воды на столе. Я поспешно схватил ее и снова закрутил крышку.

(Прим. Пер: в оригинале dying wish. dying это продолжительная форма от to die(умирать) т.е что-то вроде «умираю» в данном контексте. Но все это словосочетание дословно переводится как «желание умирающего» или «предсмертное желание»)

- Кое-кто мог отравить меня. Мне нужно сохранить это доказательство, – подумал я. Может, я и был затворником, но я не дурак.

На самом деле, когда я еще ходил в школу, я всегда получал одни пятерки на экзаменах. Именно постоянные издевательства заставили меня уйти из школы. Если меня действительно отравили, то моей первой подозреваемой теперь была моя злая тетя. Как единственный кровный родственник моего дяди, я представлял для нее угрозу, особенно потому, что на следующей неделе мне исполнялось 18.

Но вернемся к нашим баранам. Что делать с этим окном?

Я снова устроился на кровати и начал изучать детали навыков. Что касается статистики, я не знал конверсии, но она казалась прискорбно низкой.

[Глаз разума: показывает статистику людей, максимум на 3-5 уровней больше вашего]

[Внушение: увеличивает шансы на убеждение кого-либо на 5%]

Это круто. «Глаз разума» кажется довольно распространенным для стартового навыка, но «Внушение» довольно мощный навык. Возможно, это всего лишь увеличение на 5%, но я знаю, что со временем оно станет сильнее. И 5% – это уже значительно.

Представьте себе следующее: если бы я попросил красивую девушку, с которой только что познакомился, стать моей девушкой, мои шансы были бы практически равны нулю.

Но с этими 5% я мог бы обойти этот ужасный шанс, если бы мне просто однажды повезло. Конечно, я понимаю, что 5% - это не совсем 5%. Как и в играх, наличие шанса на крит в 5% не означает, что вы будете делать критический удар каждые 20 атак.

Иногда этого даже не произойдет, если у противника есть характеристики, предотвращающие критические удары. Так что нет, я не буду предпринимать ничего безумного, например,

пытаться найти девушку прямо сейчас. В худшем случае они вызвали бы полицию из-за того, что я их беспокою.

Отложив мысли в сторону, я попробовал использовать глаз разума на бутылке. К сожалению, это не сработало. Наверное, мне нужно попробовать это с живым человеком.

- Если бы это был роман, то мне бы сейчас дали задание чтобы я мог получить немного опыта... - пробормотал я себе под нос.

И, словно в ответ на мои мысли, появилось окно:

[Задания: Принять ванную]

Награда: +10 опыта]

- Я так и знал, - усмехнулся я и поспешно направился в ванную. Конечно, перед этим я, взяв швабру, отмыл кровь с пола. Потом я, наконец, принял ванну и почистил зубы.

Впервые за много лет я по-настоящему наслаждался принятием ванны. Я чувствовал себя живым, как будто ко мне возвращалось чувство надежды. Но под этим новообретенным счастьем в моем сердце начало укореняться жгучее желание отомстить и доминировать.

Быть героем? Быть хорошим парнем? Только глупые главные герои романов поступают так, потому что они не более чем плод воображения, созданный писателями, которые являются рабами своих читателей. Я другой. Я реальный человек, который сильно пострадал из-за плохого обращения других.

Внезапно на моих губах появилась жуткая улыбка.

- Теперь, когда у меня есть такой шанс, я буду жить на полную катушку.

[Задание завершено]

<http://erolate.com/book/3865/104825>