

— Папа, прибыла, как только смогла. — кажется, ничего важного не пропустил, пока Нокс пробиралась к кабинету отца. — Вопрос, который ты хотел обсудить, как-то касается Сайрона и Риас?

— Да, — ответил отец, следом раздалось шуршание бумаг, — из проверенного источника нашему клану поступила крайне ценная информация. Пришлось выложить немалую сумму, чтобы она не ушла дальше наших рук. Речь идет о беглой представительнице одного из кланов людей...

Грейфия об этом рассказывала на уроках. Торговцы информацией являются неотъемлемой частью мира, о чём не упоминалось в оригинале. Ещё до изобретения телефонов и интернета у всех хотя бы сколько-то сильных существ была магия. С её помощью атаквали и защищались, скрывали места своего обитания, разыскивали их и, конечно же, добывали информацию. А демоническое общество, в текущем виде, крайне нуждается в информации.

Примерно пять сотен лет назад в Подземном мире прогремела Гражданская война. Схема стара как мир, общество поделилось на две фракции — кого-то устраивали старые устои, кого-то нет. Победу одержали сильнейшие. И под сильнейшими я имею в виду свою старшую сестру, взявшую впоследствии титул Люцифера, старшую сестру подруги Риас из клана Ситри — Серафолл Ситри, взявшую титул Левиафана, оттуда и растут столь близкие отношения двух кланов, и ещё двоих: Фалбиума Гласеа-Лаболас, под титулом Асмодей, и Аджуки Астарота более известного в аду под титулом Вельзевула. Они возглавляли то восстание и по сей день возглавляют всех демонов Подземного мира.

Ещё до Гражданской войны общество демонов, наряду с остальными библейскими фракциями, изрядно поредело в Войне Трёх Фракций, которая официально не закончилась и по сей день. Полномасштабных сражений нет, так как все фракции буквально находятся в шаге от полного уничтожения, из-за своей малочисленности, но и мира никто не заключал. Демоны и ангелы за одним столом — нонсенс.

Следом демоническому обществу предстояло пережить междоусобную войну, от которой были несомненные плюсы — у демонов появилась четвёрка невероятно сильных защитников, но численность общества стала ещё меньше.

Установился какой-никакой мир, с двумя политическими фракциями, но сейчас не об этом. Казалось бы — плодитесь и размножайтесь, что вам ещё надо? Восстанавливайте популяцию. Только у демонов невероятно низкая рождаемость. Один ребёнок в сотню лет считается исключительным даром судьбы. Это и является главной причиной существования патриархата, наряду с сопутствующей ей полигамии.

В чём кроется причина низкой рождаемости — не знаю, медицинский навык пока не позволяет локализовать проблему, но есть у меня подозрения, что связано это с искусственным происхождением всех нынешних демонов как вида.

Какой бы ни была сила единиц, увеличить численность общества она не может. Демоны были в одном шаге от полного истребления. Как вариант решения данной проблемы последний из упомянутых мною владык — Аджука Вельзевул, создал способ обращения представителей других видов в демонов, получивший название — Фигуры зла, созданные на основе кристаллов с острова Агарес шахматные фигуры.

Уцелевшие после Гражданской войны остатки фракции старых владык препятствовали их использованию, но это был полноценный шанс на выживание вида. Нынешние владыки,

являясь основной властью в подземном мире, пустили их в обиход, с целым рядом ограничений, что действуют и по сей день. Выдаются они исключительно демонам высшего класса или выше, не более одного шахматного набора в одни руки.

В наборе есть восемь пешек — солдат. Сами по себе они не обладают никакими особыми свойствами, но способны повыситься до других фигур, кроме короля, при попадании на территорию врага или же базу. Это ограничение работает на уровне контроля фигур самим королём — владельцем фигур, и снимается при любом удобном случае, если это не касается Рейтинговых игр.

Две ладьи — характеризующиеся как танки, эквивалентные сразу пяти пешкам. Зачастую это обладатели сверхчеловеческой мощи и огромной силы в нападении и обороне. Ладьями становятся физически сильные бойцы, преумножающие её от эффекта фигуры, представляя собой основную ударную мощь группы. Данная фигура обладает особой способностью Рокировка — возможность поменяться местами с королём.

Два слона, или же монахи, эквивалентные трём пешкам. Владелец данной фигуры получает усиление магических способностей, зачастую не являясь бойцами, оказывая при этом значительную поддержку в бою.

Два коня, более известные как рыцари, эквивалентные трём пешкам. Существо, наделённое данной фигурой, может увеличивать свою скорость, что даёт возможность совершать быстрые атаки и манёвры. Владельцами данной фигуры становятся техничные и быстрые бойцы, что делает их незаменимыми разведчиками и сильными противниками.

Официальный набор фигур замыкает ферзь, или же — королева, эквивалентная сразу девяти пешкам, больше чем их всего имеется в наборе. Данная фигура обладает сразу всеми характеристиками других фигур, но не обладает их особыми способностями (например, рокировка или повышение). Она считается сильнейшей и наиболее сбалансированной фигурой, усиливающая скоростные, физические и магические способности обладателя. Ферзями становятся наиболее сильные и универсальные бойцы, если не считать короля.

Если же коснуться неофициальной, или тёмной, стороны демонического мира, опираясь на воспоминания из прошлого, существует ещё одна фигура — короля. Грейфия о ней ничего мне не рассказывала. Отыгрывая пытливого ребёнка, я задал очевидный вопрос — почему есть все фигуры кроме одной? На что королева сестры мне заявила, будто я, или другой высший демон, наделенный фигурами, и есть король, так зачем создавать ещё одного? Ребёнка, наверное, этот ответ бы устроил, потому и я промолчал. На самом же деле фигура короля крайне опасна в применении и потому была снята с производства в самом начале. Данная фигура наделяет невероятными возможностями, увеличивая силу в десятки, а то и в сотни раз. Но, если ею воспользуется изначально сильное существо, не знаю, можно ли фигурой короля обратить в демона, не помню таких подробностей из оригинала, энергия владельца может выйти из-под контроля и убить.

Фигура короля позволяет сравниться с демонами высшего класса или даже владыками демонов, но при использовании есть риски. По мне — лучшая из всех фигур зла, а кто решил ею воспользоваться и выжил — достоин уважения, если, конечно, после приобретения силы

не слетели с катушек. Будь у меня возможность — обязательно бы взял парочку.

Только сама суть данной фигуры, с большим шансом убивающая владельца, противоречила смыслу создания фигур зла — увеличению численности демонов. На этом основании её существование скрыли от общественности, чем воспользовались не самые лучшие представители клановой элиты.

К чему я вспомнил эту скучнейшую нудятину из лекций Грейфии, под которую сам несколько раз уснул, к тому, что нельзя взять первое попавшееся существо, запихать в него фигуру, кроме якобы несуществующего короля, и получить на выходе невероятно сильного демона, обладающего особыми способностями в своей сфере — эффекте от фигуры.

Наряду с фигурами зла в демоническом мире, опять же, чтобы сохранить популяцию, да и просто потому, что это очень весело, особую популярность разыскивали Рейтинговые игры. По сути, это мордобой между королями и их свитами с особыми правилами, в котором крайне редко бывают летальные исходы, из-за уровней защиты арены на которой проводятся игры. Таким нехитрым образом в мире демонов решается буквально всё. Хочешь денег? За победу выдают горы золота. Хочешь власти? Одолей всех в рейтинговых играх — власть у тебя в руках. Хочешь уважения — вариант тот же. Больше подконтрольных территорий? Опять возвращаемся к играм. Возжелал красивую и недоступную девушку, которая полюбовно никогда на тебя внимания не обратит? И здесь всё решается на поле для рейтинговой игры. Победил — она твоя. Патриархат пусть и пытаются искоренить, он всё ещё действует во всех сферах жизни демонов.

Чтобы побеждать в рейтинговых играх необязательно самому быть сильным, но желательно, можно набрать очень сильных слуг и с их помощью продвигать свои желания в массы. Для приобретения сильного слуги — нужна изначально сильная основа для обращения. Чтобы иметь сильных слуг, нужно их найти, чтобы их найти — нужна информация. Именно информация о сильных существах из мира людей в мире демонов обладает исключительной ценностью.

Технически демоны и сами могли бы её добывать, только это не мир «Куска», где след выискивают по притоптанной земле, да сломанным веточкам, это мир магии! С помощью магии можно найти чьи угодно следы, демонов в том числе. И существа, населяющие мир людей, не только вампиры или оборотни, но и люди, умеют пользоваться магией, а сильнейшие их представители и подавно. И, если они ощутят рядом присутствие демона, сильно обрадуются данному факту? Если это будет след другого существа или человека — ситуация будет рассматриваться совсем по-иному. Ведь демоны — зло во плоти.

Незаметной разведкой могла бы заниматься сестра, и то не уверен. След существа с её силой засечь сможет не всякий, только ей и так есть чем заняться. Кланам, как Гремори, проще и безопаснее заплатить за информацию, чем добывать самому. К тому же и оплата у целого клана будет особой, на что могут повестись нечистоплотные сородичи.

Отец вкратце описал сестре хорошо мне знакомую историю одной представительницы Японского клана людей, что служат синтоистским богам. Имя особы отлично известно всем поклонникам данной вселенной — Химеджима Шури. Её история полностью повторяла оригинал. Клановая девушка наткнулась на израненного падшего ангела, выходила его по доброте душевной и влюбилась. Чтобы не сыскать кланового гнева за связь с представителем другой религии, ей пришлось покинуть родину. Последние несколько лет у неё выдались довольно тихими и счастливыми, на чём история должна была прерваться, только вот клан этого просто так оставить не мог. Недовольство её поступком зрело долгие годы, а как стало

известно, что Шури ещё и дочь родила от врага — общество вскипело от гнева, готовое в любую минуту обрушиться на семью девушки.

— Но при чём здесь мы? Это дела падших. — возразила сестра. — Нас они не касаются, если мы, конечно, не хотим опять развязать полномасштабную войну трёх библейских фракций.

— Сера, дочка, ты всё прекрасно понимаешь. Нападение произойдёт в ближайшие дни, а руководить им будут специально обученные люди, клановая элита. Последствия сложно предугадать, но если ситуация обернётся не самым лучшим образом, мать с дочкой окажутся в крайне трудном положении. — повисла долгая пауза. — Её дочь идеально подходит на роль королевы Сайрона...

<http://erolate.com/book/3917/108821>