

— Ария... Криш сказал, что ты не пришла сегодня. Все хорошо?

Пирс слегка дергал меня за плечо, пытаясь вывести из бессознательного состояния.

— Мм...

Я застонала. Как только я пришла в себя, на меня снова напали раскалывающие голову боли.

— П...Просто головная боль. Истощение маны, наверное.

Несмотря на то, что в палатке было достаточно темно, и, скорее всего, был закат, я уткнулась носом в подушку, не обращая внимания ни на что, в то время как мою голову словно пробивали импульсные волны.

— Истощение маны? Ты должна быть аккуратнее. Истощение маны - смертельно опасная штука.

— Мм... - уклончиво промычала я.

По правде говоря, я читала, что это истощение никогда не могло привести к летальному исходу. Это был просто миф. Возможно, причиной появления этого мифа является то, что лишившись всей маны во время боя, вы скорее всего умрёте, или, например, получив истощение, можно упасть и разбить голову об камень и тоже погибнуть.

— Криш беспокоится о тебе. - голос Пирса сопровождался нотками смеха.

Я могла только фыркнуть ему в ответ.

— Я очень в этом сомневаюсь. Почему же он тогда не остановился и не пошел искать меня?

— Ха-ха. - просмеялся Пирс. - Похоже, Сесилия теперь следит за каждым его движением, словно ястреб. Очевидно, она лишилась с ним девственности прошлой ночью, а сегодня утром он сделал ей предложение. Похоже, что твой план сработал просто идеально. Она чуть не сошла с ума от ревности, ведь месяц или два назад ты так много времени проводила с Кришем.

— Кстати говоря о ревности, ты тоже хорош, постоянно "охранял" нашу палатку, пока мы работали над чарами. - пробормотала я в подушку.

— Ха, это правда... Если посмотреть в прошлое, она могла бы продвигаться еще быстрее, если бы я постоянно не играл роль сопровождающего между вами.

Я чувствовала, как Пирс, сидя на моей кровати, своими нежными коготками царапал мою спинку, в то время как я пыталась бормотать через подушку. Его голос не выглядел как-то раздражённо или нервно, поэтому я считала, что вся эта ситуация с Кришем уже улажена.

Честно говоря, Пирс не был особо ревнивым парнем, но, однако, он пытался заявить о себе каждый раз, как только я оставалась наедине с Кришем. Но я, в свою очередь, видела Криша, по большей части только как своего старшего брата и ничего больше, поэтому Пирс выглядел со стороны очень мило, в каком-то роде ревнуя к Кришу. Особенно мило это выглядело после тех ненавистных и злобных взглядов, которые бросала мне Сесилия на протяжении всего месяца. А еще после того, как я сделала для той самой маленькой девочки плюшевого мишку, чего ей так не хватало в этом мире. Наверное, Сесилия до сих пор рассматривала меня как угрозу её с Кришем отношениям. Возможно, она даже могла мне как-нибудь напакостить, если

бы у меня не было таких больших связей с советом.

— Почему бы тебе не присесть отдохнуть? Я могу принести тебе какого-нибудь чая, который снимет головную боль.

— Ммм...

Я снова промычала, но это не помешало ему шлепнуть меня по заднице перед тем, как встать и выйти из палатки. Тот самый чай от головной боли по вкусу был больше похож на кору дерева, но, на удивление, он сделал свою работу очень хорошо и боль почти моментально испарилась. Это означает, что он действительно содержит ацетаминофен или какую-нибудь зачарованную версию ацетаминофена. Я никогда не могла определить, где именно в этом мире заканчивается наука и начинается магия.

— Ой, снова? Снова навык иллюзий? - Когда я открыла глаза, я наконец обратила внимание на текст перед собой.

Это был уже мой третий раз, когда я не смогла самостоятельно выбрать нужный навык, который следует прокачать, потому что была без сознания, и за меня всю работу сделала игра. Кстати, в первый раз это произошло по той же причине, что и сейчас, истощение маны. А во второй раз это произошло из-за жесткости дворян... Я уже понимала, что на выбор навыка даётся около часа, потом он выбирается автоматически, в соответствии с твоим классом. Что касается того, как именно система игры контролирует этот безумнейший мир, понять мне еще не удалось. Шокированная тем, какой навык мне достался, я тут же пришла в чувства и села на кровать.

Моё сопротивление к искусству иллюзии достигло десятого уровня! Хмм... Магия иллюзии, интересно, чем я спровоцировала поднятие уровня этого навыка?

{Иллюзионист (Пассивный) - Владение базовыми заклинаниями иллюзии.}

{Ломатель иллюзий - + 5 мудрости, + 10 к сопротивлению от иллюзии, 2X опыта по обманутым целям}

У него было точно такое же название, как и у предыдущих навыков, но, тем не менее, работал он совершенно не так, как другие. Этот навык... Разве он не подавлен? Как можно мгновенно овладеть магией иллюзий? Да еще и получить плюс десять к сопротивлению к нему? Если бы я использовала обычные титулы, которые, к счастью, у меня имелись, в отличие от "Богоубийцы", или, например, "Перерождения", которые дают мне двадцать к сопротивлению. Эта способность казалась мне абсолютно смехотворной. Такой же смешной, как "Рассвет Феникса" и "Без границ", а может "Владение..."

Я чуть не задохнулась, когда оборвалась связь. Каждый, абсолютно каждый их этих навыков я получила в то время, когда теряла сознание и не могла выбрать ничего самостоятельно. Это выглядело так, словно система игры сжалась надо мной три раза из-за того, что мне достаётся какая-то случайная способность, и компенсировала этот недостаток тем, что отдала мне навык значительно сильнее остальных. Хотя... После того, как я узнала многое о своем классе, я поняла, что большинство раннее полученных мною навыков, это эволюции других навыков, которые существовали в игре еще раньше. Они, должно быть, невероятно редкие, однако, они составляли почти половину всех имеющихся моих способностей. В этот момент я также заметила, что у меня должно быть еще одно очко. Вообще-то, после получения уровня мне должны были дать два очка, но одно из них потратилась на эту мощную способность.

Второго навыка не оказалось. Я сделала вывод, что, потратив первый навык на открытие способности иллюзии, основываясь на моём классе, а второй навык потратился на улучшение этого же навыка иллюзии.

Подождите-ка... Неужели я могла сделать нечто подобное? Могла ли я улучшить какой-нибудь навык, чтобы он стал мощнее, вместо того чтобы открыть другой? Я всегда думала, что мне даётся только 3 выбора: изучить первый, второй или третий навык, и больше ничего. В таком случае, я не случайно получила несколько навыков второго уровня, система автоматически выбирала уже существующие навыки, которые я использовала чаще, чем другие. Мне кажется, что об этой способности никто, кроме меня, в этом мире не знает. Так же, возможно эта функция пришла с появлением моего класса в игре. Внезапно я осознала, что у меня нету времени повышать уровень, сейчас придет Пирс и...

Моё настроение резко ухудшилось. Теперь я имела довольно-таки сильное сопротивление ко всем родам магии иллюзии. Эта магия вообще больше не будет работать против меня. Почему же у меня раньше не было сопротивления к этому искусству, так это потому, что я даже и не пыталась сопротивляться. Камбионы были первым и единственным народом в игре, которые использовали магию иллюзии в моём присутствии. "Магия спальни" не была чем-то неприятной или по-особому опасной для меня, поэтому сопротивляться смысла не было. Обычно такая магия потом рассеивалась сама по себе, а Пирс был первый, кто наконец-таки разрушил её самостоятельно. Таким образом, у меня даже не было возможности самой попробовать противостоять магии иллюзии.

<http://erolate.com/book/3951/109415>