

Синописис:

Тянь Лун живя в череде неудач и несчастий, находит Тетрадь Смерти. Его жизнь в этот момент была полна страданий, он как будто находился в плену.

Используя Тетрадь Смерти, он не только сумел освободиться, но и открыл для себя мир культивирования, в который по началу не верил.

Не имея больше привязанности к Земле, он решает жить в новом мире культивирования, становясь сильнее, следуя своему сердцу, прикладывая усилия к тому, что он считает правильным!

Следуйте за его приключениями и путешествием, чтобы стать Божественным Императором Смерти в другом мире!

* * * * *

[СПОЙЛЕРЫ!]

Переходите к Главе 1, Если вы новый читатель!

* * * * *

Спойлеры Впередии!!

Внимание! Впередии Спойлеры!!

Читайте на свой страх и риск... xD

Валюта:

1 медная монета

1 серебряная монета = 100 медных монет

1 золотая монета = 100 серебряных монет,

1 платиновая монета = 100 золотых монет

1 фиолетовый монета = 100 платиновых монет

1 Камень духа низкого уровня = 100 000+ Фиолетовых Монет

1 Фрагмент камня духа низкого уровня = 10 000+ Камней духа низкого уровня

1 Ядро Камня духа низкого уровня = 1 000 000+ Камней духа низкого уровня

1 Камень духа среднего уровня = 1000+ Камней духа низкого уровня

1 Фрагмент духовного камня среднего уровня = 10 000+ Камней духа среднего уровня

1 Ядро духовного камня среднего уровня = 1 000 000+ Камней духа среднего уровня

1 Камень духа высокого уровня = 1000+ Камней духа высокого уровня

1 Фрагмент духовного камня высокого уровня = 10 000+ Камней духа высокого уровня

1 Ядро духовного камня высокого уровня = 1 000 000+ Камней духа высокого уровня

1 Камень духа пикового уровня = 1,000+ Камней духа высокого уровня

(+ означает, что цена может быть выше, в зависимости от наличия и спроса)

Культивация (люди)

Царство Смертных: Три системы культивации

Закаливание Тела: (Низкий-Средний-Высокий-Пик)

Первая стадия: Медная (срок жизни: ~ 150)

Переходя на эту стадию плоть человека закаляется и укрепляется, значительно увеличивая физическую силу в разной степени.

Аура: красновато-коричневая

Вторая стадия: Бронзовая (продолжительность жизни: ~ 300)

Переходя на эту стадию плоть, меридианы закаляются и укрепляются до следующего уровня, значительно увеличивая физическую силу в разной степени.

Меридианы не только укрепляются, но и становятся способны накапливать больше энергии и стимулировать циркуляцию энергии.

Аура: коричневая

Третья стадия: Железная (продолжительность жизни: ~ 500)

Переходя на эту стадию плоть, меридианы, кости закаляются и укрепляются до следующего уровня, значительно увеличивая физическую силу в разной степени.

Кости растягиваются и укрепляются, в результате чего их плотность в разной степени увеличивается.

Аура: серая

Четвертая стадия: Серебряная (продолжительность жизни: ~ 750)

Переходя на эту стадию плоть, меридианы, кости, органы закаляются и укрепляются до

следующего уровня, значительно увеличивая физическую силу в разной степени.

Функции закаленных органов увеличиваются.

Аура: серебряная

Пятая Стадия: Золотая (продолжительность жизни: ~ 1000)

Переходя на эту стадию плоть, меридианы, кости, органы, костный мозг закаляются и укрепляются до следующего уровня, значительно увеличивая физическую силу в разной степени.

Костный мозг вымывается, очищается и темперируется, в результате чего все загрязнения в организме удаляются практически до нуля.

Аура: золотая

Шестая стадия: Боевое Возвышение (продолжительность жизни: ~ 5000)

Переходя на эту стадию плоть, меридианы, кости, органы, костный мозг закаляются и укрепляются до следующего уровня, значительно увеличивая физическую силу в разной степени.

Аура затвердевает в боевую энергию. Затвердевающая аура становится прозрачной и выделяет цвет в зависимости от понимания тела.

Седьмая стадия: Мастер Боевых Искусств (продолжительность жизни: ~ 10 000)

Переходя на эту стадию плоть, меридианы, кости, органы, костный мозг закаляются и укрепляются до следующего уровня, значительно увеличивая физическую силу в разной степени.

.....

* * * * *

Культивация сбора эссенции: (низкий-средний-высокий-пик)

Система культивирования, уникальная для людей.

Эта система культивирования в основном позволяет людям культивировать небесную и земную энергию.

Первая стадия: Очищение Меридиан (продолжительность жизни: ~100 лет)

Культивирование энергии Неба и Земли начинается на этой стадии.

Культиватор принимает очень небольшое количество энергии, доступной в атмосфере, чтобы закалить Меридианы, что делает их способными накапливать энергию.

Вторая стадия: Конденсация Энергии (продолжительность жизни: ~150 лет)

После того, как меридианы будут очищены, они становятся способными поглощать и хранить энергию Неба и Земли.

Третья стадия: Формирования Ядра (продолжительность жизни: ~300 лет)

После накопления достаточного количества энергии в меридианах, культиватор формирует ядро, собирая всю накопленную энергию в дантянь.

Четвертая стадия: Трансформация Тела (продолжительность жизни: ~500 лет)

После того, как ядро достигло своей максимальной мощности, культиватор трансформирует тело с помощью энергии Неба и Земли, а также приспособливает его к Дао, которым он обучался.

Это также первая стадия, которая помогает культиватору заново вырастить отрубленные части своего тела, потому что каждая из клеток в теле наполнена энергией Неба и Земли

Пятая стадия: Семя Дао (продолжительность жизни: ~800 лет)

Сгущение своего понимания Дао в семя и его посадка в ядро.

Шестая стадия: Проявление Дао (продолжительность жизни: ~3000 лет)

Семя после поглощения ядра прорастает, и проявляется в форме, которая обозначает Дао, которые культиватор изучает.

Седьмая стадия: Господство Дао (продолжительность жизни: ~6000 лет)

Формирование домена.

Ранее проявленные Дао теперь способны создавать домен, который излучает различные эффекты в зависимости от Дао, которые культиватор изучает.

Восьмая стадия: Море Дао (продолжительность жизни: ~12 000 лет)

Как только домен достигает своего пика, он сжимается и развивает даньтянь, способный удерживать внутренний мир.

Внутренний мир - это море Дао, порожденных культиватором

* * * * *

Культивация Закаливания Души: (низкий-средний-высокий-пик)

Система культивации, которая способна увеличивать силу души и сущности человека.

Люди смогут культивировать душу только тогда, когда они станут достаточно сильными, чтобы их почувствовать.

Первая стадия: Зарождение Души (продолжительность жизни души: такая же, как и у двух систем)

Можно начать культивирование либо со стадии Формирования Ядра, либо с Золотой стадии тела.

Таинственная душа принимает форму зарождения, которая дает возможность пользоваться чувством души.

Вторая стадия: Младенческая Душа (продолжительность жизни души: такая же, как и у двух систем)

Душа вырастает в младенческую форму, рождая силу души.

Третья стадия: Молодая Душа (продолжительность жизни души: такая же, как и у двух систем)

Душа принимает форму культиватора.

Культиватор способен вызвать их тело души из моря души, но теряя контроль над их

физическим телом.

Когда тело души вызвано, культиватор может управлять им только потому, что сущность души входит в тело души из моря души.

Четвертая стадия: Взрослая Душа (продолжительность жизни души: такая же, как и у двух систем)

Культиватор способен контролировать всё физическое тело, в то время как тело души было вызвано из моря души. Сущность души увеличивает качество и контроль над телом души.

Пятая стадия: Старшая Душа (продолжительность жизни души: такая же, как и у двух систем)

Культиватору больше не нужно помещать сущность души в тело души, чтобы контролировать ее, поэтому культиватору больше не нужно беспокоиться о смерти в случае, если тело души умрёт, находясь снаружи.

Культиватор также способен уничтожить свое тело души, не беспокоясь о смерти в процессе, потому что сущность его души остается в море души.

Шестая стадия: Зрелая Душа (продолжительность жизни души: +500 лет)

Тело души способно существовать без поддержки физического тела, потому что оно способно вместить в себя море души и сущность души.

Море души больше не связано с телом, поэтому после естественной или искусственной смерти физического тела, море души входит в тело души, и с этим культиватор может временно жить в форме души даже после смерти.

* * * * *

Культивация Магических Зверей (Низкий-Средний-Высокий-Пик)

Магические звери не могут культивировать, но могут расти до своих пределов. У них может быть только один прорыв в системе культивации, который улучшает их тело и душу в царстве смертных. Они могут врожденно соединяться с энергией Неба и Земли своей родословной, и это помогает им изучать законы своей родословной.

Магические звери изначально сильнее людей, но у них также есть своя особенность или уникальность в том направлении, в котором они преуспевают.

Например, некоторые могут специализироваться исключительно на нападении и отказаться от своей защиты, и наоборот.

Первый Шаг: Смертное Царство

Первая Стадия: Смертный Зверь (Продолжительность Жизни: ~500)

Магические звери стадии смертных не обладают особыми чертами, и хотя у них есть фиксированный, но смутный мыслительный процесс для некоторых вещей, таких как еда и спаривание, они в основном склонны действовать по своим инстинктам.

Вторая стадия: Земной Зверь (продолжительность жизни: ~1000 лет)

Магические звери земной стадии - это звери, которые превзошли безмозглость и обладают разумом, что позволяет им мыслить.

Третья стадия: Небесный Зверь (продолжительность жизни: ~2000 лет)

Магические звери становятся способными летать, используя свою энергию зверя/неба и земли. На этой стадии они также приобретают чувствительность в зависимости от ранга вида.

Четвертая стадия: Духовный Зверь (продолжительность жизни: ~5,000)

Магические звери обретают чувство души (смертный ранг)

Способны принимать человеческую/гуманоидную форму (только с земного ранга)

Пятая стадия: Великий Зверь (продолжительность жизни: ~10,000)

Шестая стадия : Святой Зверь (продолжительность жизни: ~25,000)

Могут использовать родословные(уникальные» способности своего вида.

Седьмая стадия : Повелитель зверя этап (продолжительность жизни: ~50,000)

Проявляется возможность использовать домен.

....

Ранги магических зверей (определяет предел роста)

Можно потреблять небесные сокровища, такие как камни духа или пилюли, чтобы увеличить свой ранг.

Смертный ранг (предел 5 стадии.)

Земной ранг (со 2 по 6 стадии)

С 4 стадии способны принимать человеческую форму.

Небесный ранг (с 3 по 7 стадии)

С 4 стадии способны принимать человеческую форму.

Королевский ранг (с 4 по 8 стадии)

Способны принимать человеческую форму после нескольких дней с рождения.

Императорский ранг (с 5 по 9 стадии)

Способны принимать человеческую форму сразу с рождения.

Уровень родословной магического зверя (определяет боевую доблесть)

Обычный уровень:

Обычные магические звери своего вида.

Способны сражаться с противниками того же уровня.

Королевский уровень:

Король / Королева в зависимости от пола.

Имеют контроль над обычными магическими животными того же вида, однако, контроль не абсолютный.

Способны сражаться с противниками на два уровня выше на одной и той же стадии.

Императорский уровень:

Император / Императрица в зависимости от пола.

Имеет контроль над обычными магическими животными того же вида, причём абсолютен.

Также имеет контроль над магическими зверями королевского уровня того же вида, однако он не является абсолютным.

Способны сражаться с противниками на одну стадию выше независимо от стадии.

* * * * *

Оценки: оценка измеряет качество указанного объекта / живого существа.

Смертный класс:

Низкий: низкий уровень и средний уровень первой стадии

Средний: высокий уровень и пиковый уровень первой стадии

Высокий: низкий уровень и средний уровень второй стадии

Пик : высокий уровень и пиковый уровень второй стадии

Земной класс :

Низкий: низкий уровень и средний уровень третьей стадии

Средний: высокий уровень и пиковый уровень третьей стадии

Высокий: низкий уровень и средний уровень четвертой стадии

Пик : высокий уровень и пиковый уровень четвертой стадии

Небесный класс :

Низкий: низкий уровень и средний уровень пятой стадии

Средний: высокий уровень и пиковый уровень пятой стадии

Высокий: низкий уровень и средний уровень шестой стадии

Пик : высокий уровень и пиковый уровень шестой стадии

Королевский класс :

низкий: низкий уровень седьмой стадии

средний: средний уровень седьмой стадии

Высокий: высокий уровень седьмой стадии

пика: пиковый уровень седьмой стадии

Императорский класс :

Низкий: низкий уровень и средний уровень восьмой стадии

Средний: высокий уровень и пиковый уровень восьмой стадии

Высокий: низкий уровень и средний уровень девятой стадии

Пик : высокий уровень и пиковый уровень девятой стадии

* * * * *

вот ссылка на лист Excel системы культивирования, классов.....

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1QXj9XnXpPi6Yc1WHQBuy_dfSWcsuP0DxK76AE10o0go/edit?usp=sharing

<http://erolate.com/book/4110/115959>