Примечание переводчика: привет всем,

Это мой новый роман, который называется "Overgeared". Название, по сути, является устоявшимся выражением в корейском игровом сленге, используемым для уничижительной характеристики пользователей, чья сила обусловлена предметами, а не мастерством. Трудно найти в английском языке эквивалент этому термину, тем более что в романе он используется в различных ситуациях и контекстах. Я решил использовать вариант "Overgeared" для названия и тех случаев, когда словосочетание используется как существительное, напр. название гильдии. Однако, когда оно используется в предложении, я буду писать "эффект предмета" – наиболее точное значение.

Это роман в жанре VRMMORPG, и хотя в нем присутствуют некоторые очевидные стереотипы и нереалистичные элементы, в других аспектах он наделен отличительными чертами. Поначалу читатели могут быть раздражены характером главного героя, но его личность будет в значительной мере развиваться. На самом деле, одна из главных прелестей чтения этого романа заключается в наблюдении за развитием личности героя. Думаю, что любителям романов в жанре виртуальной реальности, таких как "Легендарный лунный скульптор" и "Возрождение вора", этот роман может прийтись по душе.

График публикаций - две главы в день. Я также составил глоссарий, чтобы помочь ориентироваться, поскольку этот объемный роман насчитывает 678 глав и имеет продолжение.

Краткое содержание, переведенное мной с корейского сайта:

Это роман о виртуальной реальности под названием Satisfy, разработанной гениальным ученым мирового масштаба Лим Чхольхо и ведущими учеными.

Главный герой - робкий, непоследовательный, эгоистичный, скупой и легко завидующий другим. Поскольку автор создал такого героя, читателям поначалу было трудно читать эту историю.

Но по мере знакомства героя со все новыми людьми и гениями он внутренне меняется, меняется и его личность. Если в начале герой описан как вредный, то в настоящее время его можно назвать взрослым и зрелым человеком. Однако пропускающие чтение начальных частей пятого тома (~ главу 90) трудно в это поверить.

Основная обстановка и сюжетная линия похожи на другие VR-новеллы, но похвалы заслуживает развитие сюжета. Первые части не очень отличаются от других новелл, однако за последние несколько лет рейтинг этой новеллы превысил средний рыночный показатель благодаря росту писательского мастерства автора.

Как и другие новеллы, она содержит элемент убер-игрока, однако она отличается от типичных убер-игроков. На ранних этапах игра развивается благодаря главному герою, использующему свой класс легендарного кузнеца. Главный герой расширяет игровой контент и количество уровней существующих пользователей значительно возрастает. Скрытые таланты, новые игроки в официальном рейтинге, классы, которые могут нарушить баланс, — все это делает возможным представление главного героя в сольном режиме. Главный герой растет внутренне и внешне, соперничая с другими.

На самом деле, когда сравниваешь простые и безграмотные сражения в начале повествования с его нынешними способностями, кажется, что это совершенно разные персонажи.

Поначалу работа подвергалась жесткой критике, но потом ее популярность резко возросла.

Как уже упоминалось выше, улучшение авторского стиля и развитие главного героя привело к быстрым изменениям в комментариях. Однако множество читателей в начале бросили читать из-за эгоистичного и расстраивающего поведения главного героя. Для читателей, которые прошли первые главы, настоящая трагедия оказалась по-настоящему жалкой.

Сейчас популярность произведения растет, недавно даже вышел вебтун. Но из-за многочисленных изменений появилось очень много критических отзывов. Любознательным предлагаю ссылку на сырые исходники, хотя бесплатно доступны только первые три главы.

Пролог

«Осталось пять минут!»

Восемь игроков высших рангов собрались в одном месте на 4-ом этаже подземелья Острова Корк. Высшим из них был Пиковый Меч, который занимал 16-ое место в общем объединенном рейтинге. За ними было 200 элитных членов гильдии Рыцарей Серебра.

Это было впечатляющее зрелище встречи пользователей, обладавших совокупной силой, способной захватить небольшую крепость. Однако напряжение и беспокойство охватили лица всех присутствующих.

"Четыре минуты осталось!"

Когда время пошло на убыль, нервозность членов гильдии достигла своего пика. Они беспокойно елозили руками и ногтями. Пиковый Меч обводил всех взглядом, его глаза потемнели, а руки, держащие меч, покрылись потом.

"Я не могу успокоиться".

Подземелье Острова Корк полностью контролировалось гильдией Рыцарей Серебра, и монстр-босс, Адский Гао, появлялся на 4-ом этаже каждые две недели. Однако Адский Гао оказался сильнее, чем предполагалось, и обладал различными приемами, так что в своих пяти предыдущих попытках они не смогли добиться успеха.

Последние месяцы Ударный меч и элитные воины Серебряных рыцарей использовали деньги для усиления своих предметов, надеясь добиться успеха в этом состязании. После всех инвестиций они несомненно стали сильнее, однако те, кто знал всю мощь Гао Ада, не могли питать надежды.

«Осталось три минуты!»

Через три минуты появится Гао Ад, и это место превратится в море огня. Некоторым предстоит погибнуть от одного пламени.

«Осталось две минуты!»

В пространстве начала медленно распространяться волна жара.

«Вот дерьмо».

Ударный меч хотел ободрить всех, но он боялся. Ему ярко запомнился подавляющий образ Гао Ада: монстра-босса с посохом в руках, окутанного пламенем.

«Неужели нам до сих пор не хватает сил, чтобы его победить?»

Возможно, все было бы иначе, будь к ним добавлена мощь высших десяти, но он невольно подумал, что с их нынешней силой экспедиция обречена на провал. Однако лучшим рейтинговцам гильдии нельзя было демонстрировать свою слабость, потому Пиковый Меч терпел.

«Сделаем это. Мы справимся. Мы сильны!»

Пиковый Меч успокоил свое сердце и принял различные усиливающие зелья, а остальные последовали его примеру. И в этот момент произошло следующее:

«Осталась одна минута…кто это? Вражеский лазутчик! Вражеский лазутчик!»

«Что?»

Все члены гильдии устремили свои взоры к входу. Вошел молодой человек. Необычным было то, что он был покрыт плащом, а ни доспехов, ни оружия при нем не было видно.

«Неужели он прорвался мимо отрядов обороны внизу?»

Возможно, это был высококлассный убийца? Нет, убийца не стал бы явно заявлять о своем присутствии в таком месте. Пиковый Меч ломал над именем, парящим над головой чернокудрого юноши. Однако сколько он ни рылся с памятью, оно не казалось ему знакомым.

«Неужели он не рейтинговец?»

Пиковый клинок посмотрел на своих товарищей, но они покачали головами.

«Неранжированный пришел сюда. Убогий».

Пиковый меч сделал такой вывод и осуждающе сказал юноше:

«Эта территория контролируется гильдией «Серебряных рыцарей». Я не знаю, как ты умудрился тут появиться, но если не хочешь умереть, возвращайся обратно».

«Моя маскировка внезапно пропала. Может, это потому, что меня обнаружил Хелл Гао?»

Юноша проигнорировал предупреждение Пикового меча, сбросил свой плащ и заговорил сам с собой.

«Ох!»

Восклицания раздавались со всех сторон. Быстрое появление доспехов на теле юноши выглядело весьма круто. Несмотря на то, что доспехи были сделаны из металла, казалось, что они изготовлены по размеру юноши, а их гладкая поверхность настолько отражала свет, что выглядела как зеркало. Это было элегантное сочетание красного, черного и золотого цветов. Особенно уникальным был метровый хвост, тянувшийся от области копчика. Он был острым как лезвие и удивительно подвижным.

—К-какие, эта броня?

—Она потрясающая… У неё ранг «Уникальный»?

Они никогда не видели такой брони, поэтому члены гильдии с трудом сдерживали свой интерес.

Меченосец вскинул голос: — Сейчас это не важно! Почему вы не вышвыриваете его отсюда прямо сейчас?

Скоро должен был появиться Адский Гао, и тогда никто не сможет выбраться из подземелья. Им нужно было разобраться с посторонним, пока этого не произошло. Как только члены гильдии, заинтересованные в доспехах, попытались выполнить приказ Меченосца, раздался оглушительный рык:

[Появился Владыка Ада и повелитель Адского пламени, Адский Гао.]

[Рёв Адского Гао наложил страх, хаос и дебаффы.]

[Огонь Адского Гао снижает сопротивление огню на 50 %.]

[Вас окружили огненные столбы.]

—Кряк!

—Аа-а-а!

Из-за безмолвного пламени, охватившего всё тело, половина членов гильдии либо упали в агонии, либо обгорели до неузнаваемости. Из оставшихся на ногах удержаться на месте смогли едва ли половина.

Peak Sword был удивлен информационным окном, которое появилось.

"Я увеличил свою огнестойкость до 86%, но все еще получаю такой урон...!"

Они снова потерпели бы неудачу. Когда Peak Sword чувствовал отчаяние, он внезапно усомнился в своем зрении. Неизвестный молодой человек. Пока другие были окружены пламенем, только он двигался вперед, свободно, словно его это не касалось.

"К-как... хе-хе?"

Peak Sword замолчал, став свидетелем нелепой сцены. Пока Hell Gao свирепствовал и убивал членов гильдии, молодой человек вытащил кирку, направился к стене... и замахнулся киркой?

Канг! Канг!

Молодой человек замахнулся ею легко и жаловался, стирая пот,

"Уф, жарко! Разве работа не усложняется? Почему минералы появляются только когда наступает очередь босса? Мне придется посетить логово дракона с моей киркой!"

В этот момент жаркий ветер ворвался из посоха, который заворочал Адский Гао, и ударил в молодого человека. Пиковый Меч рассчитывал, что молодой человек получит серьезный урон и сдастся. Но, как ни странно, молодой человек получил лишь незначительные травмы.

"Извините меня, мастер". Молодой человек впервые остановил свой кирку и обратил буддистское внимание на Пиковый Меч. Он сказал, разгневанно считая: "Почему вы стоите как вкопанный? Сейчас жарко, но будет только жарче".

Что он сейчас видит? Пиковый Меч уже получил свой дух и спросил: "Как вы можете быть в порядке?"

Молодой человек ответил, как будто это было очевидно: "Это эффект предмета".

Ченн! Чаенг!

Хвост на броне молодого человека поменял сам собой и сразился с посохом Адского Гао. Пиковый Меч не мог закрыть рот, он спросил напрямую о невероятном зрелище.

Глава 1

После трехмесячного путешествия, я смог стать очевидцем, попав в "Северную Пещеру", подавляющего зрелища всего типа военных доспехов, наваленных грудами, как гора.

«Ух ты, что это?»

Названия блестящего боевого снаряжения пестрели зеленым, желтым и фиолетовым. Если я возьму лишь несколько из них, то быстро разбогатею! Я хотел забрать все боевое снаряжение, но это было невозможно.

— Жадины и скряги.

Предметы, которые невозможно приобрести, несмотря на то, что они прямо перед глазами! Если я попытаюсь поместить их в сумку, они вернутся на свое прежнее место, как мираж. Это все равно что мечтать о несбыточном или о том, чтобы встретить свободную девушку. Хотя нет, девушка, которая вышла замуж, отличается от несбыточной мечты, так как ты все еще можешь ее заполучить, если приложишь достаточно усилий.

В конце концов, я лишь мог смотреть на эти предметы с тоской и сожалением.

— Точно… Если бы у пользователей была возможность заполучить все это,□□□□ баланс экономики в Satisfy мог бы рухнуть.□ view К сожалению, я понимаю причину.

Первоначально меня сюда привела вовсе не экипировка, предназначенная для сражений. Я успокоил свои мысли и отвел взгляд от груды доспехов. На сверкающем золотом столе лежала старая книга.

«Наконец…»

В памяти всплыли все тяготы, испытанные мной на пути сюда. Я рассмеялся, хлюпая носом, и слезы полились по моим щекам. Слава богу, во мне хватило терпения и упорства, иначе я бы давно забросил игру из-за дикой сложности этого квеста. Я почувствовал огромную гордость от того, что смог завершить его.

«Кукук… Пухахахат! Я, наконец-то, нашел ее! О, дааaа!»

К черту этот S-ранга квест, от которого невозможно было отказаться! Между прочим, сколько раз я умер во время прохождения этого одиночного квеста? Сколько предметов было уничтожено из-за отсутствия прочности?!

Человеческий кузнец, превзошедший умения гнома, Пагма достиг вершины мастерства, как у

бога!

В голове всплыл образ лорда Ашура, вынудившего меня посетить одну из пяти запретных зон Вечного королевства.

«Если я отнесу ему это, я смогу получить Солнечный меч? Как только я им завладею, никто больше мне не будет ровней до конца моей жизни, мерзавцы! Я заставлю вас заплатить за то, что вы меня ударили!»

Наслаждение хлынуло мощным потоком, когда я поднял книгу с пола.

[Вы получили редкую книгу легендарного ремесленника!]

[Она не в надлежащем состоянии. Вы можете просмотреть подробности, используя Око Паллалиан.]

[Хотите использовать Око Паллалиан?]

«Око Паллалиан? Чтобы проверить предмет, нужна элитная оценочная вещь?»

Око Паллалиан был самым дорогим из всех существующих оценочных предметов. Шесть месяцев назад я купил его на тот случай, если сорву куш, но по иронии судьбы, мне так и не удалось его использовать, и он остался пылиться в моем инвентаре.

«Я не хочу упускать такой исключительный шанс…»

Я отложил оценку и оглядел золотой стол. Я задавался вопросом, есть ли способ забрать его, но меня ждал облом: ни пинки, ни дерганья, ни даже укусы не помогали. Это был предмет типа боевой экипировки, который пользователи не могли себе присвоить.

"Эх, из-за этой эффективной системы я действительно ничего не смогу выручить. Цена моей трехмесячной работы очень высока."

Я взглянул на книгу, что держал в руке.

"Мне нужно передать Эшуру этот предмет, так обязательно ли мне использовать дорогой предмет для оценки его?"

Мучаясь в сомнениях, я наконец извлек Око Паллиалиана. Естественно мне захотелось узнать, откуда исходили мои трехмесячные страдания.

"Оцени."

[Редкая книга Пагмы]

Оценка: Легендарная

Это книга, содержащая техники Пагмы, кузнеца, превзошедшего человеческие пределы. Тот, кто откроет эту книгу, может стать легендарным кузнецом.

Эффекты: Стать наследником Пагмы.

Условия создания: не указаны.

* Уровень и статистика изменятся после применения.

[Обнаружен легендарный предмет!]

[Репутация повышена на 500 по всему континенту.]

Мое тело задрожало.

"Итить... У меня получилось раскрутить лотерею..."

Это был легендарный предмет! Моя репутация на континенте выросла на 500, просто потому, что я открыл его! Это был потрясающий урожай, учитывая, что было трудно поднять репутацию даже на 100 в одном городе.

— Репутация есть репутация, но...

Я задавался вопросом, не ошибся ли я, и снова прочитал описание объекта. Однако текст остался тем же.

— Джек-пот!!

Я не галлюцинировал. Я был чрезвычайно взволнован и слышал, как бешено билось мое сердце. Я думал, что это всего лишь книга навыков, но на самом деле она была предназначена для смены класса? Более того, она была легендарного уровня! Это означало, что это был самый сильный класс в мире!

— Более того, нет никаких условий применения...

Слезы текли из моих глаз. В течение последнего года я должен был платить проценты по своему кредиту и аккаунту в Satisfy, а также взял отпуск в школе. Друзья покидали меня одного за другим, выпускники моей школы смеялись надо мной, люди думали, что я лентяй...

Изначально я собирался продать полученные в игре предметы и получить за них деньги, чтобы погасить мой долг, оплатить счета и взносы за учёбу. Но «Satisfy» был не так уж и справедлив. В нём трудно было заработать, и я едва мог добыть что-то ценное для себя, не то что что-то, что я мог бы продать.

Но всё изменилось. По телу пробежала дрожь, и я взволновался.

— Это наконец-то конец... Я наконец-то смогу распрощаться со своим кошмаром!

Легендарный предмет смены класса! Если я выставлю его на аукционе на сайте предметов, он, несомненно, уйдет за десятки миллионов вон.

Хотя нет, учитывая то, что этот предмет даёт лучший класс среди двух миллиардов пользователей, неужели он стоит всего десятки миллионов вон? Я уверен, что самый минимальный ценник составит сотни миллионов. Я могу заполучить в свои руки невообразимую сумму!

«Пу-ха-ха-хат!! Мать! Отец! Этот нахлебник наконец-то это сделал! Теперь пора закончить с играми и перестать думать о поисках работы! Моим родителям больше не будет стыдно за своего сына перед соседями! Сехи! Оппа наконец-то это сделал! Теперь тебе не надо смущаться, когда ты меня видишь на улице! Когда мои друзья захотят прийти и поиграть у меня дома, мне не надо будет отговариваться и придумывать всяческие отговорки! И мои

друзья! Выпускники! Они больше не смогут игнорировать меня как жалкого лузера в играх! Я стану преуспевающим человеком благодаря игре! Я стал на несколько шагов ближе к вам в обществе! Пу-ха-ха-ха!!»

Я заплатил 10 миллионов вон за покупку капсулы, и проценты по кредиту увеличились на сотни тысяч вон в месяц.

«Аён по-прежнему хороша…»

Я представил, как впервые за два года приеду на встречу выпускников старшей школы на иностранной машине. Успешные выпускники больше не смогут меня игнорировать. Затем мне стало неудобно, так как в голову пришел образ девушки, в которую я был влюблен — Аён.

— Ладно, иди и продай ее!

Квест? Сейчас меня это мало интересовало. Очевидно, хотя за выполнение квеста давалось эпическое оружие, цена книги была ничтожной по сравнению с ценой этой книги. Мое родство с Графом Эшуром упало бы, в результате чего я, вероятно, больше не получил бы от него никаких квестов. Но не было причин бояться перед сотнями миллионов вон.

— Выход из системы!

Воскликнул я с уверенностью. Затем перед моими глазами вспыхнуло окно уведомлений.

[Вы не можете выйти из игры здесь.]

[Появился граф Эшур.]

—……?

Десятки рыцарей ворвались в пещеру, когда я изо всех сил пытался понять. Тут появился знакомый Граф Эшур. Я запаниковал, как он заметил меня, и его лицо исказилось.

— Глупый путешественник, ваша жадность ничем не отличается от всех остальных..

[Квест «Тайный запрос Графа Эшура» (S) изменен на «Гнев Графа Эшура» (SS).]

[Гнев Графа Эшура]

Уровень сложности: SS

Граф Эшур выбрал тебя из-за твоих посредственных способностей, глупости и из-за того, что тобой легко манипулировать. Он поручил тебе найти редкую книгу Пагмы, в существовании которой даже сам не был уверен.

Ему донесли о тебе, и он тут же примчался, едва узнав, что ты вошел в «Пещеру северного края». Граф Эшур видел, как тебя ослепила жадность к редкой книге Пагмы, и не собирается тебя прощать. Он намерен убить тебя и забрать у тебя редкую книгу Пагмы.

* Приязнь графа Эшура снизилась на 100 единиц.

* Из-за твоих действий вся слава, которую ты обрел в Патрии, исчезла, и теперь ты опозорился. Приязнь жителей Патрии снизилась на 40 ед. Они будут смотреть на тебя и называть вором.

Условия выполнимости задания: смерть графа Ашура и его рыцарей-телохранителей.

Награда за выполнение задания: получение звания «Убийца знати».

* Убийца знати: Интеллект -50.

Все знатные персоны королевства станут презирать и притеснять тебя. Твои возможности будут ограничены. Сродство некоторых простолюдинов и королевских особ возрастет.

Провал задания: уровень -2.

У тебя больше не будет доступа в Патрию.

Любой солдат Патрии убьет тебя при виде.

Патрия была начальным городом, в котором я впервые создал своего персонажа. Я приобрел значительную репутацию, выполняя задания в Патрии с 1 уровня до настоящего времени. Сродство жителей со мной достигло максимума.

Все торговцы делали мне скидку в 20% при покупке товаров. Продаваемые мной товары приобретались по цене, которая на 15% превышала их стоимость. Были жители, которые давали мне скрытые задания, когда я подходил к ним. Но все эти достижения мигом улетучились, как только это задание обновилось.

«… А, я. Это же отстой».

Проклятие возникло само собой.

"Граф Ашур… нет, мерзавец! Этот чёртов ублюдок отправил меня на поиски, не будучи уверенным, смогу ли я найти предмет или нет! Если бы редкая книга Пагмы не существовала, я бы боролся месяцами напрасно! Это ты сначала лгал, а теперь ещё и хочешь меня опозорить в Патрии? Мерзкий негодяй!”

Услышав, как проклинают их господина, вспыльчивые рыцари немедленно вытащили мечи. Граф Ашур удержал их и холодно сказал мне:

"Ты уже решил предать меня ещё до того, как узнал про обман. И всё же ты продолжаешь себя так гордо вести”.

"Разве жадность – это желание получить разумную награду после трудностей моего путешествия? Моё предательство не было окончательным!”

Он усмехнулся моим словам.

"Разве я не обещал вознаградить тебя? Мы заключили договор, а ты из-за жадности преступил через моё доверие”.

Это было нечто такое, с чем я не мог справиться словами. Когда я замолчал, давление со стороны графа Ашура усилилось, и он продолжил болтать:

"В действительности ты бедный человек. Чем больше я наблюдала, тем больше я это

чувствовала. Но порой ты способен на необыкновенные поступки, поскольку я, если честно, не ожидала, что ты найдешь эту давно исчезнувшую с исторических карт пещеру. За твою неосведомленность я тебя накажу, а в качестве награды за терпение убью как можно безболезненнее".

http://tl.rulate.ru/book/4214/125793