

Глава 3.

Лим Чхольхо стал центром команды из 33 ученых, создавших систему виртуальной реальности, и возглавил разработку Satisfy, создав группу S.A.

У него было много титулов: обладатель божественных знаний, создатель системы виртуальной реальности, человек, изменивший мир, отец Satisfy, самый богатый человек в стране, одна из наиболее влиятельных фигур в мире, лицо, к которому ежегодно обращалось множество стран с просьбой о натурализации, гордость Южной Кореи и т.д.

Его многочисленные титулы гарантировали всеобщее внимание всякий раз, как он посещал международные мероприятия; его влияние превосходило влияние американского президента, что вызывало зависть во всем мире.

На самом деле то, как его жизнь преподносят СМИ, — сплошная показуха. Будучи главой группы разработчиков Satisfy и группы S.A., в среднем он спал не больше четырех часов в сутки. Но был ли он этим недоволен? Нет, он жаждал такой жизни. Лим Чельхо с гордостью и энтузиазмом относился к Satisfy, покорившей сердца двухмиллиардной аудитории.

- М-м-м...

Лим Чельхо едва успел заснуть, когда зазвонил его телефон. Он глянул на часы и увидел, что сейчас 2:50 утра. Он уснул всего лишь двадцать минут назад. Месяц хронического недосыпания лишил Лима возможности здраво мыслить.

Говоря по телефону, он был довольно резок:

- Что за ерунда творится? Что?

В трубке раздался встревоженный голос. Лим Чельхо мгновенно пришел в себя.

- Я подъезжаю немедленно! Будьте готовы предоставить мне отчет, как только я прибуду!

Лим Чхольхо оделся и зашел в лифт, отправляясь на подземный этаж своего дома. На подземной парковке стояли ограниченные выпуски автомобилей дорогих марок, припаркованные в порядке по типу. Он сел в спортивную машину с дверями типа «крыло бабочки» и разогнавшись помчался в свою компанию.

«Что случилось?»

Офис операционной службы Satisfy.

Лим Чхольхо вбежал в нее и спросил, не переводя дыхания. Юн Нахи, глава операционной группы, поклонилась Лим Чхольхо и поправила свои оправы очков рогового ободка.

«Пять минут назад».

«Как интересно!»

Взволнованный Лим Чхольхо сел. Он повернул свой взгляд к большому монитору на стене, и замерший ролик начал проигрываться. Главным героем ролика был воин 73 уровня. Юноша-азиат нашел пещеру на северной оконечности острова, держал в руках редкую книгу Пагмы и использовал ее.

Сотрудник передал два документа Лим Чхольхо, который смотрел ролик. Лим Чхольхо прочитал их, и почесал свой подбородок.

«На самом деле, и в реальной жизни, и в Satisfy он — обычный человек без каких-либо выдающихся черт. Начав играть в Satisfy, он не сдержал себя, из-за чего оказался на самом низком уровне этой жизни. Как этот человек нашёл пещеру на северном краю, скрытую неким сложным алгоритмом? Быть может, у него талант к исследованию, о котором он не знает?»

Лим Чхольхо крайне заинтересовался пользователем, который столь сильно его удивил. Но Юн Нахи не видела в юноше ничего особенного.

«То, что он нашёл Пещеру Северных Пределов, — всего лишь совпадение и результат его одержимости».

— Понятно.

Юноша по имени Шин Ёнву, игровой ник которого был Грид, целый год провёл лишь в одном городе и набрал там более 8 000 репутации. Его показатель интеллекта был меньше 50.

Это было выполнением условий получения квеста от графа Ашура. Он в течение трёх месяцев исследовал местность, кишашую монстрами выше 200-го уровня, и не сдавался, хотя был ниже 80-го уровня и несколько раз погиб.

Больше всего поразило то, как он нашёл Пещеру Северных Пределов. Он обнаружил предмет квеста и ослеп от жадности. Он вышел из игры, выполнив требования для связанного квеста, который обещал легендарную книгу.

«Существует много способов удовлетворить требования активации, но самый экстремальный из них — выход из системы». В любом случае, как сказала Юн Нахи, эта цепь была результатом совпадения и упрямства. Однако молодой человек доказал, что совпадения, происходящие много раз, могут привести к облаку позитива. Это также напомнило ему, насколько ценны терпение и усилия.

«Удача и настойчивость — это тоже великие способности». Юн Нахи задала вопрос Лим Чхольхо, который смотрел на молодого человека на экране монитора блестящими глазами:

«Как работает минус-уровень?»

«Это тоже облако удачи».

«А?»

Ученый говорил об удаче? Лим Чхольхо рассмеялся и объяснил:

«Как вы знаете, пользователи ниже 10 уровня получают начальный бонус, так что их опыт не уменьшается, даже когда они погибают. Это значит, что им не грозит падение уровня. Но, по сути, существует скрытая система. Понижение уровня из-за провала квеста будет действовать независимо от бонуса новичка. Однако начинающий игрок никак не может получить такой квест, за который уровня можно лишиться, так что это скрытая система скорее всего останется скрытой навеки».

Лим Чхольхо наслаждался ароматом кофе, который ему подал сотрудник, и продолжал:

«Команда предполагала, что если этот квест будет иметь обычный ход, то тот, кто получит квест «Тайное поручение графа Ашура», будет иметь уровень не ниже 350. Если пользователь будет выше 350 уровня, то у него есть большие шансы пройти квест «Гнев графа Ашура» и стать Потомком Пагмы. Другими словами, у него не будет недостатка в способностях, как у того молодого человека, и он не провалил бы квест. Только этот молодой человек смог найти скрытую систему благодаря этому квесту».

Юн Нахи суммировала это кратко.

На самом деле, Грид пошел на экстремальные меры во время своего квеста из-за того, что он боялся потерять предмет, который добыл с таким трудом. В этом случае к нему применилось наказание и он опустился до 1 уровня после того, как стал легендарным классом.

Пользователи ниже 10 уровня не теряли опыта, даже умерев, благодаря бонусу новичка. Но не существовало исключений из штрафа за проваленный квест. Грид был вынужден потерять два уровня из-за провала квеста, хотя был 1 уровня, и в результате застрял на уровне -1.

Вот почему Лим Чхольхо назвал это облаком удачи...

"Тогда может ли минусовой уровень получать опыт обычным способом и зарабатывать очки характеристик за каждый полученный уровень?"

Лим Чхольхо кивнул. "Верно. Сейчас он -1 уровня и ему нужно получить два уровня, чтобы достичь 1 уровня, а затем у него будет 20 очков характеристик".

"...Это значит, что его базовые характеристики будут на 20 очков выше, чем у персонажа того же уровня".

"Все верно. Этот молодой человек получил преимущество, которое было бы невозможно, если бы он был игроком, способным выполнить квест графа Эшура. Он действительно везунчик".

Лица сотрудников стали □□□. Юн Нахи спросила его:

- Легендарный класс появился на два года раньше, чем ожидалось. Легендарный класс уже очень силен, и если у него будет на 20 больше очков характеристик, чем на его уровне, не нарушится ли баланс?

Лим Чхольхо показал ей документы, где была указана информация о Шин Ёнву.

- Из этого графика видно, что его уровень был довольно низким по отношению к количеству времени, потраченному на охоту. Он тот глупец, что целый год просидел в одном городе, не отправляясь в погоню за приключениями и более приятной средой. Не думаю, что он великий талант в этой игре, как ранги. Вам не стоит волноваться.

- А действительно ли это не страшно? С точки зрения других пользователей - может быть, достаточно, чтобы он показался особенным.

"Что нам делать, даже если это плохая новость? У нас есть правило не вмешиваться в игру напрямую, поэтому думай позитивно. Разве не хорошо, что это получил обычный пользователь, а не ранкер? Кроме того, Наследник Пагмы относительно слаб в бою по сравнению с другими легендарными классами..."

Лим Чхольхо, который наблюдал за молодым мужчиной на мониторе, вдруг вздрогнул и

замолчал. Он покачал головой, заметив недоумевающее выражение Юн Нахи.

"Нет, это не так важно. Я пойду. Вы много страдали из-за постоянных ночных смен. Скоро я вам выпишу премию, поэтому, пожалуйста, потерпите еще немного".

Слово "премия" вызвало волнение среди сотрудников. Лим Чхольхо улыбнулся и вышел из офиса.

"Что вдруг случилось?"

Только Юн Нахи молчала среди радостных сотрудников. Ее нервировало удивленное выражение лица Лим Чхольхо. С другой стороны, выражение лица Лим Чхольхо в лифте внезапно переменялось, когда он пробормотал имя Син Ёнву.

Я лишился постоянного места жительства, поскольку был изгнан из Патриана. Поэтому я возродился в храме поблизости от места своей смерти. И, между прочим, этот храм был посвящён богу тьмы Ятану.

Вокруг тёмного помещения витала тёмная энергия, пока одетые в рясы чёрные маги слонялись кругом с мрачными лицами. Около алтаря толпились люди, которые кричали и били себя в грудь, но это было слишком жутко, чтобы наблюдать.

Кииииийэк!

Из подземелья донёсся пронзительный крик женщины от боли.

"...Что ж, с этим печально известным местом ничто не сравнится".

Я уже окончил службу в армии. Окажись кто рядом, то они бы ощутили всеобщую давящую атмосферу фильма ужасов. Я не был персонажем-женщиной, так что в храме Ятана я не испытывал никакого страха.

"О-о-окно статуса".

Мой голос дрожал, но я попытался не дать этому повлиять на меня. Я максимально игнорировал окружение и сосредоточился на окне статуса перед собой.

Имя: Грид

Уровень: -1 (0/20)

Класс: Потомок Пагмы

* Вероятность добавления дополнительных опций при создании предметов увеличится.

* Вероятность улучшения предмета увеличится.

* Все элементы экипировки могут быть экипированы безоговорочно. Однако в зависимости от рейтинга предмета предусмотрен штраф.

Заголовок: Тот, кто стал легендой

* Ненормальные условия не влияют на тебя.

* Ты не умрешь, когда здоровье будет на минимуме.

* Легко распознается.

Здоровье: 14/14 Мана: 3/3

Сила: 1 Выносливость: 1 Ловкость: 1 Интеллект: 1 Ловкость: 1

Самообладание: 1 Неукротимость: 1 Достоинство: 1 Проницательность: 1

Очков Стата: 0

Вес: 3 035/20

* Предел веса превышен на 200%, поэтому скорость передвижения снижена на 100%.

Тело тяжелое и не может должным образом использовать силу.

Вероятность получения статуса «ослабленный» значительно возросла.

Мою голову заполонили эмоции.

Уровень минус был чем-то мне непонятным, а характеристики, не позволявшие мне выиграть даже в битве с кроликом, вызывали злость. Но тем не менее, особые возможности, даруемые званием и профессией, покорили меня.

<http://erolate.com/book/4214/125799>