Глава 5

Абсолютно ненужный квест. Неужели из-за того, что награды мне не понравились? Нет, это невозможно!

«Эта награда действительно хороша...»

3000 золотых стоили 3 600 000 вон при конвертации в настоящие деньги, в моем случае это почти 40 дней дохода, если работать без отдыха. Но самым крутым было звание «зять графа».

Все характеристики +20! Сейчас у меня в сумме девять характеристик: сила, выносливость, ловкость, интеллект, умение, хладнокровие, несокрушимость, достоинство и проницательность. Если добавить титул знатного, то станет 10.

Если всем этим характеристикам дать по 20 очков, то получится 200 очков характеристик. Каждый раз, когда я повышаю уровень, я получаю 10 очков характеристик, следовательно, 200 очков характеристик равны 20 уровням. Было бы замечательно еще и красивую аристократку в невесты заполучить.

«Дорога открыта. Но...»

У таких крутых наград есть и причины. Это квест S-класса!

«Гнев графа Ашура» — это квест S-класса.

На момент задания я был 79-го уровня, но справиться со сложностью не смог. Меня убили многократно во время задания, и я спустился на 73-й уровень. А ведь прошло уже три месяца! Сейчас я был -1 уровня, и это не позволяло мне совершить миссию S-уровня с ограничением по времени. Почему я вообще согласился на задание, которое явно не выполню? «К тому же, если я не справлюсь, мой уровень опустится еще на два». От мысли о том, что мой уровень упадет до -3, меня затрясло от страха и злости. «Но какого черта это снова задание S-уровня?» Задания S-уровня никогда не бывают простыми. Даже лучшие игроки рейтинга, имеющие уровень выше 200, могли пересчитать по пальцам левой руки количество выполненных заданий S-уровня. Однако я был не игроком высокого уровня, а сейчас опустился вообще до -1. Я вспомнил слова Дорана:

«Как ты знаешь, Храм Ятана переполнен злой энергией. Простые смертные приходят в ужас, если останавливаются здесь хотя бы ненадолго. Но я наблюдал за тобой и видел, что с тобой все в порядке, даже после столь долгого времени. Более того, ты даже способен радоваться в одиночестве. Уж не обладаешь ли ты великим талантом?»

Эти слова намекали на что-то. Судя по всему, задание заключалось в том, чтобы провести в Храме Ятана определенное время, не поддавшись состоянию «страх». Титул и показатели самообладания уменьшали вероятность впасть в состояние аномалии.

Хорошо это или плохо? Нравится мне это или нет?

«Чего доброго, нас не заставляют выполнять задание? Эффекты этого титула просто невероятны, но, кажется, эта игра хочет заставить меня завязать».

Я ответил без промедления:

«Не могу. Обратитесь к кому-нибудь другому».

[Задание отклонено]

Я отклонил задание, но Доран не сдался.

«Ты моя единственная надежда, поэтому помоги мне. На кону жизнь дорогого для меня человека!»

[Доран в отчаянии. Вы понимаете его печальное положение и принимаете задание?]

Смысл уведомления был утерян. Разве оно думало, что я сейчас в состоянии кому-то помочь? Я тут же смахнул окно и сказал: «Ты ошибаешься. Я слаб и некомпетентен, так что я не смогу помочь вам. Тебе лучше позаботиться об этом в одиночку».

[Запрос отклонен.]

«Как вы знаете, последователи Ятана используют мощную черную магию! Я не смогу спасти эту молодую леди из их лап! Пожалуйста, не отказывайте, одолжите мне свою силу!"

[Доран не отказался. Не хотите ли вы принять задание?]

"Нет, прежде всего, у меня нет таких способностей..."

[Запрос отклонен.]

«Ты слишком самокритичен! Разве ты не знаешь, что умение игнорировать собственный страх - редкое качество?»

[Доран может рассчитывать только на вас. Примете ли вы задание?]

Иногда появлялись NPC-персонажи, которые не отстанут от тебя. У них самих были ужасные проблемы. Да, я могу понять чувства Дорана. Если Доран вернется, не спасши дочь своего Господина, ему придется распрощаться с собственной головой.

Но что же мне делать? Что если я потерплю неудачу и мой уровень снова упадет?

Почему я должен страдать из-за него? Я был важнее совершенно незнакомого человека! Основная проблема была в том, что изначально я не обладал способностями, чтобы ему помочь.

"Пожалуйста, помогите мне! Я умоляю вас!"

Доран упал на колени.

Я посмотрел на него. Словно в одно ухо у него влетали, а в другое вылетали все мои слова. Или, может быть, он подумал, что я лгу.

"Наверное, последнее. Не так уж и здорово, что я не чувствую страха, пока нахожусь в храме

Ятан. Я никогда не был здесь, поэтому я понятия не имею, что я здесь вообще чувствую".

Я повернулся лицом к Дорану и более серьезно ответил:

«Искренне сожалею, но у меня действительно нет сил, чтобы вам помочь. Не тратьте на меня время. Вам нужно найти графа и попросить его о помощи».

[Отказано в исполнении задания.]

«Сейчас дорога каждая минута! Пока я иду просить графа о помощи, жизнь молодой леди может оказаться в опасности! Вы единственный, на кого я могу положиться. Я прошу вас об этом!»

[Доран надеется на вашу помощь. Вы собираетесь принять задание?]

Границы терпения.

«Ах, это так досадно! Вам на самом деле нужна моя помощь? Вы мне уже наскучили, так что убирайтесь!»

«Пожалуйста, проявите милосердие ради ее жизни!»

«Что? Нет! Черт. Да, мне лучше уйти. Я ухожу!»

Я в очередной раз отказался от задания и отвернулся от Дорана. Это было ужасным заданием, которое при провале снизило бы мой уровень на два, поэтому я хотел его избежать. Но, несмотря на мои намерения, мои ноги не двигались быстро. Мой вес на 200% превышал норму, поэтому моя скорость передвижения была снижена на 100%.

Доран, глядя на то, как я медленно двигался, принял мои действия на свой счет и расплакался.

— Ты так устрашающе выглядишь, но на самом деле ты в смятении… Ты действительно хочешь мне помочь…

— …

— Хватит терзаться! Помоги мне!

(Доран вновь обретает надежду. Хочешь принять задание?)

— Ерунда! Я не помогу!

(Запрос отклонен.)

Я не обращал на него внимания и ускорился. Но и на этот раз моя скорость была низкой. Это только углубило заблуждение Дорана.

— Возможно, ты смущен из-за того, что у тебя насыщенная жизнь, но жизнь человека важнее! Я умоляю тебя!

— Не могу! Это невозможно!

— Не лги себе самому! Фактически, ты тоже страдаешь! Ты и так не можешь сразу уйти из этого места, поэтому в твоем шаге такая нерешительность!

— Никакой нерешительности нет! Я иду не медленно! Просто багаж тяжелый, вот и все!

Доран продолжал гнаться за мной, и моя медлительность от него не могла избавить.

(Хочешь принять задание?)

[Вы бы хотели принять задание?]

[Вы бы хотели...]

«Какой же он идиот!». Окна уведомлений продолжали всплывать, несмотря на все мои отказы. Мне пришлось принять кардинальное решение.

"Так я больше не могу. Да, я должен отказаться, даже если отношения с ним станут враждебными. Мне не нужно налаживать с ним отношения, как с NPC, так что вражда с ним вряд ли мне чем-то повредит". Я вытащил гигантский меч Мамона и уставился на Дорана.

"Я точно не в состоянии тебе помочь. Проваливай прямо сейчас, пока я не навредил тебе".

Доран проникся атмосферой разговора и отступил назад. Затем медленно открыл рот.

"Я правда хочу, чтобы ты помог мне..."

[Доран просит вас в последний раз. Вы хотите принять задание?]

Свайп!

Сколько раз я должен буду увидеть это уведомление?

"Я не собираюсь помогать! Даже если мог бы помочь, я бы не захотел! Я не буду помогать!"

Стресс перешел все мыслимые пределы, и я больше не мог сдерживать свой гнев. В конце концов, я закричал и взмахнул двуручным мечом Мамона, выражая свое намерение больше никогда не разговаривать с Дораном.

И тогда…

Кваджак!

"Каак!"

Вопль боли пронзил мои уши, а рука почувствовала, как клинок меча вонзился во что-то. Я повернул голову в ту сторону и увидел, что произошло: верующий в черной рясе упал, пронзенный мечом. Зловещий холодок пробежал у меня по спине.

"Я целился в этого психа, так почему пострадал стоявший рядом…"

Пока я смотрел на умирающего верующего, появилось новое системное сообщение.

[Ваши отношения с церковью Ятана стали враждебными.]

[Вы не сможете получать благословения Ятана.]

[Последователи Ятана попытаются вас убить, как только обнаружат.]

В храме повисло напряжение. В то время как меня окружали десятки приверженцев Ятана, Доран поднялся и, положив руку мне на плечо, прохрипел: «Благодарю тебя!»

«Э?»

[Спасите благородную дочь графа]

Сложность: S

Ирэн, единственная дочь графа Штейма, - красивая и невинная девушка. Старейшины Ятана похитили Ирэн, чтобы принести ее в жертву и получить ее кровь.

Вы не можете стерпеть зверств последователей Ятана. Вы должны спасти Ирэн.

Условия: Спасите Ирэн в течение часа после принятия задания.

Награда: 3000 золотых, небольшой шанс породниться с графом.

* Родство с графом: звание дворянина, все характеристики +20.

После женитьбы на дочери графа вы получите звание виконта. Власть и честь возрастут. Вы сможете войти в светский круг знати. Вы будете получать ежемесячное жалованье. Это может стать коротким путем для получения высокого поста или титула лорда.

Невыполнение задания: Уровень -2.

[Запрос принят.]

«Вау».

Из-за моего враждебного отношения к Церкви Ятана, на меня свалилась миссия «Спасение досточтимой дочери графа».

«Ху-ху-ху...»

Некоторые могут сказать, что мне не повезло. Нет, точнее будет сказать, что у меня совсем нет везения.

«Снова провал, уровень опустится до -3!»

Короче говоря, мне не везет. Наверное, я продал свою страну в прошлой жизни.

«Кто посмел ранить верующих Ятана! Неужели вы не боитесь проклятия Господа Ятана?»

«Господь Ятан всемогущ! Господь Ятан уже заметил ваши грехи! Остаток жизни вы не будете знать покоя!»

«За ваше богохульство вы заплатите страшную цену!»

Вокруг меня раздавались гневные голоса последователей Ятана. В их безумных глазах была сплошная злоба.

«Сейчас умру?»

Последователи Ятана были черными магами. Черные маги обладали сильными

проклинающими способностями, поэтому они считались сложными соперниками.

http://erolate.com/book/4214/125805