Глава 16

[Теперь вы достигли первого уровня. Ваши параметры, которые были зафиксированы на минимуме из-за штрафа за отрицательный уровень, возвращены в обычное состояние.]

[Применены базовые параметры потомка Pagma.]

Это были фразы, от которых мое сердце забилось от предчувствия.

Дугун, дугун!

Мое сердце билось так быстро, как будто звук доходил до ушей. Я был очень взволнован и поспешно открыл окно статуса.

Имя: Грид

Уровень: 1 (45/100)

Класс: Потомок Пакмы

* Вероятность добавления дополнительных параметров при создании предметов увеличится.

* Вероятность усиления предмета увеличится.

* Все предметы снаряжения могут быть надеты безусловно. Однако, в зависимости от рейтинга предмета, будет применяться штраф.

Титул: Тот, кто стал легендой

* Ненормальные условия на вас не действуют.

* Вы не умрете, если ваше здоровье окажется на минимуме.

* С легкостью признаны.

Здоровье: 280/280 Мана: 75/75

Сила: 20 + 5 Выносливость: 18 Ловкость: 12 Интеллект: 25

Ловкость: 50 Упорство: 16

Хладнокровие: 10 Непоколебимость: 11 Достоинство: 10 Проницательность: 10

Статистические очки: 40

Вес: 3035/820

* Вес превышает 200%, поэтому скорость передвижения снижается на 100%.

Тело тяжелое и не может должным образом производить энергию.

Вероятность получить состояние "ослабления" стала на самом деле высокой.

"Сон?"

Была ли это мечта? Я не запаниковал. Если бы я был в реальности, я бы ущипнул себя. Однако я просто спокойно вышел из игры. Я лег в капсулу в своей комнате и несколько мгновений смотрел в пустоту.

"Я спал, даже не зная того".

Это была хорошая возможность, потому что я не перевел капсулу в спящий режим. Я пошел в ванную, чтобы решить физиологические потребности, облил голову холодной водой и вернулся в капсулу. Я снова вошел в игру.

Как и в моих мечтах, я стоял в кузнице.

"Это был не сон...? Нет, я не должен ничего предвидеть".

Если бы такой неудачник, как я, начал что-то поджидать, раны на моем сердце становились бы только глубже. Я беспечно открыл окно статуса и буквально замер.

“...Удивительный джекпот”.

В содержимом окна статуса не было никаких изменений. Это не был сон. Мое сердце снова начало быстро биться.

“Ух ты...”

Базовыми характеристиками персонажа 1-го уровня были: 6 силы, 7 выносливости, 4 ловкости и 5 интеллекта. Другими словами, общее количество характеристик персонажа 1-го уровня было 22 очка.

Однако базовые характеристики Потомка Пагмы в сумме составляли 165 очков. Кроме того, было 16 очков в упорстве, которые я также получил, а также 1 очко в непоколебимости. Таким образом, в итоге составилось целых 182 очка.

Путем несложных вычислений можно получить результат, что мои характеристики были выше, чем у пользователей 15-го уровня, что означало для меня подавляющее преимущество. Я понял величие легендарной профессии.

К тому же...

‘Это всего лишь базовые характеристики, но...’

Я обратил внимание на дополнительные 40 очков характеристик, которые у меня были.

«Почему мне дали стат-очки?»

Стат-очки увеличивались на 10 каждую смену уровня, значит, на первом мне должно было быть дано 0 очков. Над причиной, по которой я получил 40 очков, пришлось раздумывать. Было много теорий, но вероятной оказалась лишь одна.

«Может, стат-очки получают за каждый переход на новый уровень, даже на минус-уровень?»

Я находился на -3 уровне и поднялся 4 раза, чтобы перейти на +1 уровень. Это была единственная причина, которую я смог придумать, - 40 стат-очков. Я потер глаза, но 40 стат-очков не исчезли. Я так разволновался, что начал трястись.

«Значит, мой минус-опыт прошел не зря!»

Все мои страдания наполнились смыслом. Может, мне повезло больше, чем я думал?

«Кук! Кукук…!»

Можно ли выразить мою радость языком этого мира? Я мог только смеяться.

«Пухахахахат~~~!!!»

Звук моего смеха был соразмерен моей радости. Люди в кузнице ушли, ведь я смеялся так громко, что у меня заболел живот. Однако я просто не мог остановиться. Спустя некоторое время я выдал: «Ха! Хе-хе! Пуха…! Ургх…»

Кузнец смотрел на меня, пока я сквозь смех корчился от боли, и поднял большой палец. «Это ликующий смех героя! Вы такая выдающаяся личность, что я не знаю, как я вчера мог перепутать вас с кем-то. Моё зрение меня подвело. Мне стыдно и неловко».

Я смеялся как сумасшедший, но он всё ещё видел во мне героя? Это означало, что симпатия Смита ко мне достигла максимума. Хоть я и сбежал из отрицательного уровня, повысил симпатию с помощью выполнения двух заданий и заслужил репутацию, превышающую 200 в деревне Бейран, отношение Смита ко мне всё равно было чрезмерно льстивым.

«Даже если мой титул обладает атрибутом лёгкого признания…»

Наши взгляды со Смитом встретились, заставив его опустить глаза. Так смотрел ученик на своего учителя!

«Это эффект от характеристики „Достоинство“? Она сейчас всего на 10 пунктах, но уже проявляет свое действие?»

Это было возможно, учитывая, что уровень Смита был не очень высоким.

«С высокоранговыми НПС все может быть иначе. Тем не менее, „Достоинство“ определенно действует на обычных НПС, даже если значение характеристики невысокое».

Я и подумать не мог, что его отношение настолько изменится за один день. Это было волнение, превосходящее мое текущее волнение.

«…Сперва успокоимся. Успокоимся и попытаемся разобраться, как работают очки характеристик».

Меня это на какое-то время обеспокоило. За последние несколько дней я не действовал лихорадочно, не думая всерьез? Теперь, когда ситуация улучшилась, мне нужно быть осторожнее. Я чувствовал себя так, будто передо мной запуталось множество нитей, которые легко испортить моим необдуманным поведением.

«У меня уже много характеристик на 1 уровне, поэтому совершенно нет причин торопиться с распределением моих очков характеристик».

Я задумался о самом главном для меня сейчас. Это было...

"Деньги!"

Да, деньги. Мне нужно заработать достаточно денег, чтобы оплатить поездки на повозке между деревнями. Кузнец вздрогнул, когда я вдруг закричал. Я перешел прямо к сути:

"Разве я не говорил это, когда впервые пришел в твою кузницу? Я хочу создавать и продавать товары с высоким спросом, которые принесут мне как можно больше прибыли. Какой предмет подойдет лучше всего?"

Кузнец указал на место, где лежали стрелы.

"Вот этот".

Стрела?

В отличие от другого снаряжения, стрелы были расходным материалом, поэтому их цена была естественно ниже. Какой бы ни была прибыль, если цена продажи низкая, значит, мне придется продавать их в большом количестве. Я сразу помрачнел.

Кузнец понял, что у меня на уме, и объяснил:

"Это не обычная стрела. Она особенная, создана путем смешивания небольшого количества джаффа со сталью, что позволяет ей игнорировать часть защиты противника и наносить урон".

Игнорировать защиту!

Для лучников, участвовавших в выступлении Хранителя леса, эти стрелы были необходимы. Нет, даже если бы их использовали игроки, не участвующие в набеге, спрос был бы высоким, учитывая, что в Сером лесу обитало множество големов.

«Джаффа…»

Увидев, что я заинтересован, Смит извлёк из склада светло-фиолетовый минерал.

«Джаффа и впрямь минерал с низким содержанием кислорода, его легко выплавлять, и он превосходит по характеристикам железо. Единственный недостаток — его прочность и твёрдость, что делает его непригодным для изготовления оружия из джаффы. Однако при смешивании со сталью увеличивается долговечность и оптимизируется проникающая способность. Для кавалерии часто в качестве наконечников для копий используется джаффа.

«Должно быть, это слишком дорого».

«Он стоит два золота за килограмм. Даже высококачественная железная руда в сравнении с джаффой — обычный камень».

«Дорого… Тогда как же вы смогли изготовить десятки стрел из джаффы?»

«Нет, они не дорогие. Чтобы изготовить стрелу, нужно всего лишь небольшое количество джаффы. Стоимость производства одной стрелы из джаффы – три серебряные монеты, однако продажная цена установлена в шесть серебряных монет. Прибыль удваивается. Кроме того, в этой деревне джаффские стрелы пользуются большим спросом. Так что, вы хотите научиться их изготавливать?»

Если бы это было вчера, я бы кивнул, потому что мог бы быстро получить знания с помощью навыка оценки. Но я был иным. Получив рекомендацию подходящего предмета, мне нужно было научиться изготавливать его самостоятельно.

«Покажите мне стрелу».

Смит вручил мне стрелу, и я применил навык оценки.

[Стрела из джаффы]

Ранг: обычный

Сила атаки: 20 ~ 26

Стрела, изготовленная из небольшого количества джаффы, смешанной со сталью.

Из-за эффекта соединения джаффы со сталью она обладает крайне высокой пробивной силой и игнорирует часть защиты противника.

Вес: 0,1

[Скрытая функция отсутствует.]

[Вы постигли материальный состав стрелы Джаффы, ее метод изготовления и умысел ее творца.]

[Ваше понимание стрелы Джаффы теперь составляет 89%. Вы сможете с ловкостью использовать стрелу Джаффы.]

“…”

К моему сожалению, я не смог достичь 100% понимания, используя оценку стрелы Джаффы. Следовательно, метод ее изготовления не мог быть добавлен.

‘Эта стрела…’

Смит заметил, как я смотрю на стрелу и снова спросил:

“Хочешь узнать, как изготавливается стрела Джаффы?”

‘Если я воспользуюсь умением разборки предмета, я, вероятно, смогу достигнуть оставшихся 11%… Но одна стрела стоит шесть серебряных?’

Мне пришлось бы заплатить шесть серебра, если бы я хотел разобрать ее. Я не мог позволить себе такую роскошь.

‘Это неплохо — научиться делать ее самому.’

Я кивнул в знак согласия. “Я обучусь, как ее изготавливать.”

Смит был счастлив. “Так и думал. Итак, может, мы для начала научимся, как выплавлять минерал?”

Смит начал с описания структуры старой печи, обычно используемой всеми кузнецами в

Satisfy, подробно объяснив элементы, необходимые для процесса плавки, и принципов, лежащих в основе этого процесса.

Иногда проскальзывали кузнечный жаргон и химические термины, но я не чувствовал себя растерянным. Несмотря на то, что Satisfy стремилась к реализму, это все же была игра, поэтому планку установили невысоко, чтобы больше людей могли наслаждаться ею. Знания в кузнечном деле, необходимые в Satisfy, были столь же просты для понимания, как и знания других классов.

К тому же я подготовился. Я не мог подключиться к игре, получив штраф за две смерти за один день, поэтому я использовал свободное время, чтобы изучить кузнечное дело. Лекция Смита не сильно отличалась от прочитанного мной метода выплавки. Таким образом, понять было легче.

Я осознал эффект подготовки и повторения. Мне повезло, что один из моих друзей по средней школе научил меня методу «подготовки и повторения».

«Но этому парню не удалось выбраться со второго места во всем старшем классе».

Это был жалкий парень, который оставался на втором месте в старшей школе и никак не мог пересмотреть мнение одноклассника, который заявляет, что ему «достаточно и занятий в классе».

В тот же день, когда были опубликованы результаты финальных экзаменов во втором семестре, я смог понять чувства своего друга, который стоял на крыше и кричал: «Почему гений должен был родиться в один год со мной?»

Было много талантливых людей, которых я так и не смог догнать, как бы я ни старался.

«Но сейчас все иначе».

Я попал в легендарный класс. На этот раз я засияю. Я достигну столь многого, сколь только возможно.

Словарь корейских слов.

OG: ссылка на словарь.

Текущее расписание: 16 глав в неделю.

Заходите на мою страничку в Patreon, чтобы получить ранний доступ к определённому количеству нередактированных глав, а также к целям для получения дополнительных глав. Главы с ранним доступом будут обновлены после того, как я опубликую все главы за день.

http://erolate.com/book/4214/125838