Литературный и естественный текст:

Глава 21

После завтрака родители незамедлительно отправились в овощной магазин, которым они управляли. Обычно они выходили в 5 утра, поэтому сегодня заметно задержались.

"Они опоздали из-за сытного завтрака с сыном".

Неожиданно меня вновь охватила лавина эмоций, и слезы заструились по щекам. Впервые за долгое время я почувствовал, как мой желудок наполняется.

Я присел на диван и вскоре задремал, но меня разбудила Сехи. Она переоделась в школьную форму и выглядела как аккуратная школьница. Она была моей сестрой, но я не мог отрицать, что она красивая.

"Что? Почему ты так на меня смотришь?"

"Я рад тебя видеть. Ты хорошо выросла".

"Ч-что ты говоришь так внезапно?!" - лицо Сехи залилось румянцем, и она ударила меня кулачком по руке.

"Что? Разве я что-то не так сделал? Но почему это такое приятное ощущение?"

Я почувствовал некоторое облегчение в том месте, которое ударила Сехи. Это было похоже на массаж!

"Ах, хорошо! Ударь меня еще! Сильнее! Продолжай бить".

"Кьяак! Извращенец!"

Шлеп!

Перевод на русский язык:

Глава 21

После завтрака родители тут же отправились в овощную лавку, которой они владели. Обычно они уходили в 5 утра, так что сегодня заметно припозднились.

"Они опоздали из-за сытного завтрака с сыном".

Неожиданно меня снова охватил шквал эмоций, и слёзы покатились из глаз. Впервые за долгое время я почувствовал, как мой желудок наполняется.

Я сел на диван и задремал, но вскоре проснулся из-за Сехи. Она переоделась в школьную форму и выглядела как аккуратная школьница. Она была моей сестрой, но я не мог не признать, что она красивая.

"Что? Почему ты так на меня смотришь?"

"Я рад тебя видеть. Ты хорошо выросла".

"Ч-что ты говоришь так внезапно?!" - Сехи покраснела и ударила меня кулачком по предплечью.

"Что? Я сделал что-то не так? Но почему мне так хорошо?"

Я почувствовал облегчение в том месте, куда ударила Сехи. Это было похоже на массаж!

"Ах, хорошо! Ударь ещё! Сильнее! Не останавливайся".

"Кьяак! Извращенец!"

Шлёп!

Внезапно, с чего бы это ей бить меня? Я приложил руку к покалывающей щеке, а Сехи тем временем кричала: "Я набрала ванну с горячей водой. Она заставит тебя чувствовать себя лучше. Этот извращенец, оппа!"

"Ах, э-э, да..."

Она всегда злилась на меня, но при этом всегда обо мне заботилась.

"Но почему я — извращенец?"

Пока я сидел в горячей воде, Сехи уже ушла в школу.

"Моя усталость проходит".

А спустя минуту...

Выйдя из ванной, я перевел проценты по кредиту через прямой перевод. Было тяжело смотреть, как деньги, добытые кропотливым трудом, исчезают у меня на глазах.

"Кхэ... Это же ад..."

Мне была нужна стабильность. Поэтому я впопыхах залез в капсулу и подключился к Satisfy.

"За сколько продались стрелы?"

"Продолжить".

Щёлк.

Дверь капсулы закрылась, и моё поле зрения медленно погрузилось в темноту. Взгляд встретился со знакомым системным сообщением и музыкой, и поле зрения снова прояснилось.

"Воздух здесь хороший".

Литературный и естественный текст:

Внезапно я оказался в дивном местечке, которое живо напомнило мне очаровательные деревушки средневековой Европы. Без промедления я произнес: "Вывести статус".

Статус

Имя: Грид

Уровень: 3 (75/500)

Класс: Потомок Пагмы

Навыки и умения:

* Увеличенная вероятность получения дополнительных параметров при создании предметов.

* Увеличенная вероятность успешного улучшения предметов.

* Возможность носить любое снаряжение без ограничений.

Ограничения:

* Штрафы в зависимости от рейтинга предметов.

Титул: Ставший Легендой

* Невосприимчивость к отрицательным эффектам.

* Выживание при минимуме здоровья.

* Высокая известность.

Характеристики:

* Здоровье: 336/336

* Мана: 87/87

* Сила: 24 + 5

* Стойкость: 22

* Ловкость: 16

* Интеллект: 29

* Ловкость: 55

* Упорство: 21

* Спокойствие: 14

* Непоколебимость: 16

* Достоинство: 14

* Интуиция: 14

* Нераспределенные очки характеристик: 60

Инвентарь:

* Общий вес: 3 095/1000

Превышение предела по весу (более 200%) приводит к следующим ограничениям:

* Снижение скорости передвижения на 100%.

* Ослабление и снижение эффективности действий.

* Повышенная вероятность попадания в состояние "Ослабленный".

"Третий уровень... Ху-ху, неужели это действительно так?"

Мои характеристики возросли благодаря созданию предмета эпохального уровня. Учитывая 60 очков характеристик, которые я еще не использовал, я фактически был примерно 26-го уровня. Если бы я экипировал Великий меч Мамона и Пластинчатую броню Менгеля, то мог бы продемонстрировать боевую мощь 50-го уровня.

"Неужели это чувство превосходства, которое может испытать только особенный человек? Ху-ху-ху..."

На площади, полной людей, я забыл о суровой реальности, возбужденно разговаривая сам с собой. Затем, положив одну руку на бедро, я рассмеялся, как главный герой фильма. Проходившие мимо женщины бросали на меня злые взгляды и перешептывались друг с другом.

"Что с этим человеком? Принимает такую странную позу и смеется, разговаривая сам с собой".

"Он что, себялюбивый? Или, может, у него звездная болезнь?"

"Он уродliv. Наверное, у него нет девушки".

По обыкновению, я был бы недоволен, но сейчас я был так взволнован, что мне было плевать на взгляды окружающих. Я пропустил мимо ушей то, что они говорили, и проверил опыт своих различных умений.

[Мастерство легендарного кузнеца] Ур.1 (3,7%)

[Дыхание легендарного кузнеца] Ур.1 (2,0%)

Я думал, что опыт этих умений будет расти дольше.

"Это благодаря тому, что я создал эпический предмет?"

Заняв очередь, я направился в аукционный дом с легким сердцем. Как обычно, аукционный дом был заполнен людьми.

"Интересно, какой будет победная ставка..."

Цена одной стрелы яффа составляла шесть серебра. Однако стрелы яффа, которые сделал я, имели эпический рейтинг! Я ожидал, что цена будет выше в 3-4 раза.

В случае обычных предметов экипировки было разумно рассчитать, что предметы с рейтинг "редкие" будут в три раза дороже, чем обычные, в то время как эпические предметы будут в семь раз дороже обычных.

Однако вскоре я забеспокоился. Захочет ли даже богатый пользователь тратить так много денег на покупку стрел? Во-первых, расходные материалы были дёшевы по сравнению с предметами экипировки.

"Да, не жди многого".

Открыв окно аукциона, я думал, что буду доволен, если они продадутся вдвое дороже. А потом...

"К-кеок...!"

Подтвердив цену на стрелы джаффов, я не мог закрыть рта. Между тем, я слышал голоса женщин, которые смотрели на меня.

"А это не тот человек, который смеялся про себя на площади? Боже мой. Что он делает сейчас? У него отвисла челюсть".

"Кьяак~! У него капает слюна! Боже мой!"

"Урод... У него, должно быть, нет возлюбленной".

"Аргх... Ухxx..."

Я попытался закрыть рот, но это было нелегко.

[Специальная стрела джаффов] (99 штук)

[Цена предложения: 72 серебра за штуку.]

Их продали в 12 раз выше цены обычных стрел джаффов!

"Э... ух... ааа..."

Трясущимися руками я прикоснулся к инвентарю, затем достал калькулятор, который был предметом по умолчанию, предоставляемым всем пользователям. 99×72=?

«...7128...»

100 серебра равнялось 1 золоту. 7128 серебра означало 71 золото и 28 серебра. Для справки, 100 золота стоили около 120000 вон наличными.

«Я не создал 100 стрел за один день?»

Приблизительно день внутриигрового времени. Если подсчитать в реальном времени, я заработал около 84000 вон меньше чем за шесть часов.

«Ха... хахаха...»

Я был в восторге. С моего рта слетал неудержимый смех, «Пухахахат!»

«Э-этот человек окончательно сошел с ума!»

«Урод! У него точно нет возлюбленной! Наверное, его мать — единственная женщина в его телефоне».

«Кхе, разве их слова должны быть такими язвительными?»

Нет, эти женщины меня не заденут.

«Говорите, что в душе».

В данный момент я мог бы улыбаться, даже услышав такие позорные слова.

«Я вижу определенный путь».

Долги?

«Я расплачусь в игре!»

Не нужно было искать работу по найму. Выгоднее делать деньги на созданных в игре предметах. И правда, Потомок Пагмы определенно был курицей, несущей золотые яйца.

Сжав кулаки и дрожа, я получил от аукциониста золотые и серебряные монеты. Однако почему сумма не совпадает?

"Почему вы даете мне всего 60 золотых и 59 серебряных?"

Менеджер аукционного дома улыбнулся в ответ на мой вопрос.

"Эта сумма, ограниченная 10 золотыми и 69 серебряными, обусловлена комиссией. Комиссия за продажу предметов эпического уровня составляет 15 процентов. Спасибо, что воспользовались нашими услугами."

Комиссия за продажу обычных предметов составляла 8 процентов, а редких – 10 процентов. В

сравнении с этим комиссия за эпические предметы была завышенной.

"Какова комиссия за продажу уникальных или легендарных предметов?"

Внезапно аукционный дом и Сердце Счастливой Мамочки будто наложились друг на друга. Эксплуатация была одинаковой как в реальности, так и в Satisfy.

"Чёрт... Я стану успешным человеком, эксплуатирующим слабых..."

Я буду создавать легендарные предметы, которые не под силу никому, кроме Потомков Пагмы! Это ошеломит двухмиллиардную пользовательскую базу Satisfy!

"Но это уже совсем другая история из далёкого будущего. Ну и дела!"

На меня накатили слёзы, когда я задумался о комиссии в 15%. Дело в том, что вчера мне не удалось открыть собственную лавку, поскольку я был вынужден отправиться на работу, поэтому я решил воспользоваться услугами аукционного дома.

Как только я получил деньги, я принялся размышлять о том, стоит ли мне отправиться в Уинстон на карете или нет.

"Я могу остаться здесь и заработать кучу денег на джаффирских стрелах, так зачем мне перебираться в другую деревню?"

Переезд в другую деревню был обусловлен моим желанием найти подходящие охотничьи угодья. Однако мне не нужно было зацикливаться на охоте и прокачке, когда я мог бы извлекать выгоду из изготовления предметов.

"Было бы неплохо просто остаться здесь и постоянно заниматься изготовлением предметов..."

Впрочем, мне приходилось принимать во внимание один нюанс. Дело в том, что Смит был геем!

"Если я останусь с ним здесь наедине... Одна мысль об этом ужасает".

Меня не торопило приступить к охоте, но жить мне было бы гораздо комфортнее в деревне, которая соответствовала бы моему уровню. В итоге я решил следовать плану и двигаться в направлении Уинстона. И направился к каретам. Я, как и в прошлый раз, начал договариваться о цене и рассказывал самые грустные истории.

— В деревне Уинстон меня ждет моя больная сестра…

— О, Боже! В таком случае я выеду на час раньше! Залезайте в мою карету!

— Но у меня сейчас с собой только семь золотых…

— О, я думал, что у вас была бронь. Простите.

Моя первая попытка торговаться не удалась!

— Моя бабушка умерла в тот день, когда я родился, и сегодня годовщина ее смерти. Мне нужно прямо сейчас ехать в деревню Уинстон, но у меня только семь золотых и 50 серебряных…

— Гм, я бы хотел вам помочь из-за вашей репутации и ситуации, но ехать в деревню Уинстон за семь золотых и 50 серебряных — это слишком большой убыток. Извините.

Моя вторая попытка торговаться не удалась. Это было все равно, что постоянно давить на человека.

«Мне бы шоколада, ах, как хороши эти людишки. Нужно осознать, что мы все - одна семья!»

В конце концов, не сторговавшись за нужную мне цену, я всё же сел в самую дешевую повозку.

«Отправляемся в Винстон. Так как это должно быть быстро и безопасно, учитывая мои кровные. Да будь же любезен! Яви гостеприимство в полной мере».

«… Буду весьма признателен, если вы не станете заговаривать со мной».

Путешествия всегда приводили людей в восторг. Может быть, дребезжащая от тряски повозка и невежливое поведение кучера были и не лучшими из возможных, но моё настроение находилось на гребне волны.

Словарь распространённых корейских слов.

Открыть список слов: [ссылка].

Текущий график: 16 глав в неделю.

Зайдите на мой Patreon, чтобы получить ранний доступ к определённому количеству глав без редактирования, а также поспособствовать достижению целей по выкладке дополнительных глав. Главы с ранним доступом будут обновлены после окончания выкладки всех глав за день.

http://erolate.com/book/4214/125853