

****Литературно-естественная версия:****

К полудню карета тронулась в путь и прибыла в поселение Уинстон на следующее утро. Уинстон, не соответствуя своему названию, оказался необычайно масштабным. В четыре раза превосходящий Байран по размерам и активности, Уинстон был сопоставим с укрепленным городом Патриан!

Уплатив вознице 8 золотых и 90 серебряных, я поинтересовался о достойном обслуживании.

"У меня один вопрос".

"Спрашивайте. Я отвечу, если смогу".

"Почему Уинстон не называют городом?"

"Первоначально это было поселение, уступавшее Байрану. Однако окрестности богаты местами, подходящими для путешественников начального и среднего уровня. По мере их прославления число гостей неуклонно росло. Ходит слух, что при сохранении такой динамики поселение в скором времени будет преобразовано в город. Слышал, наследник графа Штейма прибудет сюда в качестве нового лорда... Вот тогда его и назовут городом. Но точные сроки мне неизвестны".

"Граф Штейм? Где же я уже встречал это имя?"

****Русский перевод:****

Карета тронулась в путь после полудня и прибыла в поселение Уинстон утром следующего дня. Уинстон, не соответствуя своему названию, оказался необычайно масштабным. В четыре раза превосходящий Байран по размерам и активности, Уинстон был сопоставим с укрепленным городом Патрианом!

Уплатив вознице 8 золотых и 90 серебряных, я поинтересовался о достойном обслуживании.

"У меня один вопрос".

"Спрашивайте. Я отвечу, если смогу".

"Почему Уинстон не называют городом?"

"Первоначально это было поселение, уступавшее Байрану. Однако окрестности богаты местами, подходящими для путешественников начального и среднего уровня. По мере их

прославления число гостей неуклонно росло. Ходит слух, что при сохранении такой динамики поселение в скором времени будет преобразовано в город. Слышал, наследник графа Штейма прибудет сюда в качестве нового лорда... Вот тогда его и назовут городом. Но точные сроки мне неизвестны".

"Граф Штейм? Где же я уже встречал это имя?"

Мой разум отказывался усваивать произошедшее, слишком много событий обрушилось на меня одновременно.

— Значит, я тут не при чём, — озвучил я непрошеную мысль.

— Можно начинать?

Я направился к конторе распорядителя складов. После того, как я назвал диспетчеру регистрационный номер и пароль к своему складу, диспетчер протянул руку. Явно, он ожидал платы за обслуживание.

— Что за черт! Надо платить, чтобы воспользоваться складом?

Дрожащими руками я выдал ему 30 серебряных. Диспетчер проверил сумму и принялся читать заклинание, вырисовывая палочкой небольшой круг. Спустя мгновение, передо мной при помощи пространственной и телепортационной магии появился небольшой склад.

Склад был пуст. Всё, что у меня было, я продал, чтобы купить зелья для трехмесячного похода Ашурь. Я играл в Satisfy уже год с самого запуска, но теперь всё, что осталось мне на складе, это пыль.

— Эх... как в реальности, так и в игре...

В расстройстве я открыл инвентарь.

[Великий меч Мамона]

[Качество: Эпический]

Лезвие Ашриквейл

[Оценка: Редкая]

[Прочность: 88/204 Урон: 178~301 Скорость атаки: -16%]

-При критических атаках наносится дополнительный урон от воды.

Этот меч-двуручник пользовался покровительством Мамона, хранителя озера Памиен. Под влиянием озера меч пронизан мощной водной аурой.

Условия использования: Уровень 65 или выше, сила более 260, выносливость более 150.

Вес: 1050]

[Менгеловская латная броня]

[Оценка: Редкая]

[Прочность: 51/180 Защита: 165 Скорость: -2%]

* Сила +10

Эта работа изготовлена кузнецом Менгелом в укрепленном городе Патриан. Она обладает улучшенной защитой и малым весом. Владелец этого изделия может ощутить крепкую силу воли Менгела, оставившего след в этом изделии.

Условия использования: Уровень: 60 или выше, сила: более 180.

Вес: 1203]

[Малое зелье] (34)

[Это зелье приготовлено из пяти или более трав.

Восстанавливает 1500 очков здоровья.

Время восстановления составляет 20 секунд.

Вес: 306]

[Среднее зелье] (27)

****Литературный и естественный текст:****

****Зелье базовой выносливости****

Зелье приготовлено по рецепту, насчитывающему свыше десяти лекарственных трав.

Восстанавливает 4 000 единиц здоровья.

Время восстановления — 20 секунд.

Вес: 324 единицы.

****Зелье базовой силы** (2)**

Зелье обладает средней силой воздействия и приготовлено из малого количества крови огра в сочетании с лекарственными травами.

Увеличивает силу на 50 единиц в течение 5 минут.

Долгое восстановление отсутствует.

Вес: 62 единицы.

****Зелье базовой ловкости** (3)**

Зелье базовой ловкости обладает средней силой воздействия и приготовлено из малого

количества крови гарпии в сочетании с лекарственными травами.

Увеличивает ловкость на 50 единиц в течение 5 минут. Долгое восстановление отсутствует.

Вес: 90 единиц.

****Особая стрела жаффы**** (1)

****Редкость:**** Эпос

Сила атаки: от 35 до 42

Это стрела, изготовленная мастером, обладающего большим мастерством и потенциалом, но которому не достаёт опыта и признания.

В результате совмещения жаффы и стали, стрела обладает высочайшими пробивными характеристиками и игнорирует часть защиты противника.

* Имеет определенный шанс игнорировать защиту противника.

Вес: 0,1 единиц.

****Жаффа**** (3)

...

****Зелье базовой выносливости****

Зелье, сваренное по рецепту, включающему более десяти трав.

Восстанавливает 4 000 здоровья.

Откат: 20 секунд.

Вес: 324

****Зелье базовой силы**** (2)

Зелье средней силы, приготовленное из небольшой доли крови огра и различных трав.

Увеличивает силу на 50 единиц на 5 минут.

Откат не требуется.

Вес: 62

****Зелье базовой ловкости**** (3)

Зелье средней силы, приготовленное из небольшой доли крови гарпии и различных трав.

Увеличивает ловкость на 50 единиц на 5 минут.

Откат не требуется.

Вес: 90

****Специальная стрела Жаффы**** (1)

****Ранг:**** Эпос

Сила атаки: 35~42

Стрела, сконструированная умелым мастером, обладающим большим потенциалом, но еще не имеющим опыта и репутации.

Благодаря сплаву жаффы и стали стрела обладает высокой пробивной силой и игнорирует часть защиты врага.

* Существует вероятность игнорирования защиты врага.

Вес: 0,1

****Жаффа**** (3)

...

Металл, получаемый из плавки руды Яффа. Твердость руды настолько незначительна, что из нее невозможно изготовить мощный предмет. Однако свойства металла изменяются при смешивании его со сталью. Вес: 60.

Я хотел бы не обращать внимания на этот факт, но это было всё, что было в моем инвентаре. Поэтому я попытался положить двуручный меч Мамона и пластинчатые доспехи Менгеля в инвентарь, чтобы уменьшить вес моего скарба.

"Я еще не оценивал двуручный меч Мамона или пластинчатые доспехи Менгеля".

Навык 'Оценки' легендарного кузнеца открывал скрытые функции предметов. Этим навыком можно было воспользоваться в отношении двуручного меча Мамона или пластинчатых доспехов Менгеля, благодаря чему мои знания росли.

Я не колеблясь применил оценку к обоим предметам.

[Скрытые функции отсутствуют.]

[Вы поняли, из каких материалов сделан двуручный меч Мамона, какой способ производства использовался и каковы были намерения его создателя.]

[Ваше понимание двуручного меча Мамона теперь равно 33%.]

[Скрытые функции отсутствуют.]

[Вам стали понятны материалы, из которых состоит пластинчатый доспех Менгеля, способ производства и намерения его создателя.]

[Ваше понимание пластинчатого доспеха Менгеля теперь составляет 65%.]

Мои текущие характеристики означали, что я не отвечал условиям для использования двуручного меча Мамона и пластинчатого доспеха Менгеля. Из-за полученного наказания сила атаки двуручного меча Мамона снизилась на 30%, а защита пластинчатого доспеха Менгеля — на 20%.

Однако теперь мое понимание резко возросло.

[Благодаря вашим классовым характеристикам вы надели двуручный меч Мамона.]

[Штраф применяется, поскольку условия предмета не выполнены.]

[Сила атаки двуручного меча Мамона уменьшится на 20%. Будет применено только половина эффектов опций.]

[Ваше понимание двуручного меча Мамона высоко, поэтому штрафы уменьшаются.]

[Благодаря вашим классовым характеристикам вы надели пластинчатый доспех Менгеля.]

[Применяется штраф, поскольку условия предмета не выполнены.]

[GEDINER]

Защита Менгеля снижается на 8%. Только половина эффектов опции будет применена.

Твое понимание доспехов Мэнгеля велико, поэтому штрафы снижены.

-Хм-

По мере увеличения понимания штраф уменьшается. Великий Меч Мамона теперь имел атаку 143~240, а Доспехи Мэнгеля имели защиту 152. Варианты по-прежнему применялись только наполовину, но это было приятно, поскольку уменьшились штрафы.

Однако я был не безоговорочно счастлив. Я имел 100% понимания обращения с топором и киркой, но мое понимание Великого Меча Мамона и Доспехов Мэнгеля было слишком низким. Честно говоря, это разочаровывало.

Мне бы хотелось более высокого уровня.

Впрочем, не стоит торопиться. Понимание можно повысить, разбирая, ремонтируя и используя предметы, так что со временем ситуация прояснится.

Давайте попробуем починить их.

Великий меч Мамона и латный доспех Менгеля сейчас имели низкую прочность. Я мог бы использовать легендарное умение кузнеца для улучшения понимания этих двух предметов.

Потом...

[Необходим инструмент для ремонта.]

“Ох, нужен отдельный инструмент для ремонта?”

Что такое инструмент для ремонта? Черт! Мои деньги! Деньги! Деньги!

Когда-то я был в отряде воинов и не обладал навыком ремонта, поэтому для починки оружия я всегда ходил к кузнецу-игроку. Именно поэтому я не знал, что для этого нужен какой-то инструмент.

Ничего удивительного, что ремонт был таким дорогим!

Я мог отложить ремонт на потом. Этот склад обошелся мне в 30 серебра. Если закрою склад и пойду покупать инструмент для ремонта, эти 30 серебра улетят в трубу!

В конце концов, я подавил свою ярость и все-таки оставил Великий меч Мамона и латный доспех Менгеля на складе. Затраты за хранение предметов — 10 серебра за штуку. Ужасно расточительно.

“Мир — вор...”

Растратив 30 серебряников на открытие склада, а затем еще 10, чтобы поместить туда предмет...! "Радостное сердце матери", аукционный дом и заведующие склада - в моих глазах они все были мошенниками.

"Мои 50 серебряников... Мои 50 серебряников...!"

50 серебряников составляли 600 вон наличными. Этого хватало, чтобы купить 200 миллилитров молока, которое могло бы одновременно утолить мою жажду и укрепить мои кости. Я хранил два предмета, которые весили довольно много.

"Куак..."

Мои руки задрожали. Буркнув на заведующего склада, который вежливо попрощался со мной, я направился к площади.

На площади было множество людей, от новичков, только что создавших своих персонажей, до пользователей в экипировке 100-го уровня.

Люди двигались, чтобы приспособиться к виртуальной реальности. Были те, кто искал команду, покупал или продавал товары, делился заданиями, нищие, пары и те, кто просто наслаждался видами. Было видно всех типов людей.

Я стоял неподвижно и наблюдал за ними.

[GEDINER]

Большинство новичков использовали Ист-стрит, в то время как пользователи среднего уровня в основном использовали Саут-стрит. Вест-стрит и Норт-стрит пользовались популярностью у всех, независимо от уровня.

Ист-стрит была населена НПС, которые выдавали задания для новичков и вели к наиболее подходящим охотничьим уголкам для них. Тем временем на юге были подходящие задания и охотничьи уголки для пользователей среднего уровня. Запад и север были областями, которые

охватывали все уровни или, по сути, территорией, запруженной магазинами.

«Скорее всего, кузнец будет на Западе или Севере»

Когда я пришел к этому выводу, наблюдая за людьми, появилось окно уведомления.

[Проницательность увеличена на 1.]

Характеристика проницательности может использоваться для обнаружения объектов или прогнозирования рисков. Однако я еще не видел ее производительности, поэтому не знаю толком, насколько эта характеристика является полезной.

«Ну, любое увеличение – уже неплохо»

[GEDINER] Бродя по Западной и Восточной улицам, я не чувствовал вдохновения. Однако затем на Восточной я нашёл кузницу. Здание оказалось огромным.

Это было двухэтажное здание, несравнимое с маленькой кузницей деревни Бейран. В отличие от Смита, работавшего в одиночку в Бейране, в этой кузнице, казалось, трудились десятки кузнецов.

«Глава дюжины кузнецов должен быть, по крайней мере, кузнецом среднего уровня?»

Если бы так, то он бы узнал меня и отнёсся бы ко мне благосклонно. В отличие от деревни Бейран, я мог бы научиться делать вещи в хороших условиях. Я вошёл в кузницу, представляя энергичный стук молота и жар от огня.

Однако в кузнице, которую я увидел, было уныло. Я не слышал звука молотков, и не было никаких признаков присутствия людей.

[GEDINER] "Ч-что?" – растерянно озираясь, я заметил как в углу спит пузатый мужчина с пустой бутылкой водки рядом. Я не знал, то ли он спит, то ли умер, поэтому подошел тихонько и толкнул его, чтобы разбудить. – Эй. Эй! – ...А? Что? На мое счастье, он был жив. Пузан недовольно промычал и открыл глаза. Затем повернулся ко мне и спросил: – Чего тебе надо? – Я хочу научиться делать самую продаваемую вещь в этой деревне. Можете ли вы мне помочь? Старик посмотрел на меня искоса. – Кончилось это место. После того как компания Мери выкупила кузницы и торговые ряды, и стали сбывать товар по дешевке оптом, покупатели от нас отвернулись. И ты сюда пришел, чтобы научиться создавать изделия? Да ты с нами вместе сгинешь? И прямо в этот момент... Гроыхнула входная дверь кузницы, и внутрь ворвалась разношерстная и довольно отталкивающего вида публика.

[GEDINER]

«Здорово, старик! Ты так и не принял решение? Передашь ли ты нам это здание? Не сможешь же ты закупаться спиртным каждый день до конца своих дней?»

...И что же на этот раз? Мне казалось, что я снова оказался втянут в какую-то хлопотную историю.

Словарь распространенных корейских терминов.

Оригинал: ссылка на словарь.

Текущий график: 16 глав в неделю.

Перейдите на мою страницу Patreon, чтобы получить ранний доступ к определенному числу неотредактированных глав, а также поставьте цели для бонусных глав. Главы с ранним доступом будут обновлены после того, как я закончу выпускать все главы за день.

<http://erolate.com/book/4214/125856>