Глава 7 — Легкая прокачка

Красный Лиственный Лес состоял из прекрасных кленовых деревьев. По лесу бродили монстры 5-го уровня. Для игроков ниже 3-го уровня это была закрытая зона. Ши Фенг тоже не был соперником для этих монстров 5-го уровня, хотя он и достиг 1-го уровня.

Однако Ши Фенг без колебаний побежал в Красный Лиственный Лес. Осторожно, он продвинулся к внутренним пределам леса.

Лесных волков 5-го уровня можно было время от времени видеть патрулирующими по лесу. Сейчас Ши Фенг был всего лишь на 1-ом уровне. Если бы он не держался на достаточном расстоянии от них, чувствительный нос Лесного волка вынюхал бы его.

У лесного волка 5-го уровня было 400 единиц здоровья. У него также была высокая атакующая сила. Для того, чтобы 120 единиц здоровья Ши Фенга закончились, волку требовалось только два раза укусить его.

Единственным вариантом Ши Фенга было скрытно избегать Лесных волков, делая большой обход вокруг них.

Помимо Лесных волков, Ши Фэн также повстречал очаровательных Медвежат. Малыши неуклюже бегали и играли на травянистых равнинах, выглядя невинно и трогательно. Однако они были монстрами 5 уровня, и воины ближнего боя их не любили. Это объяснялось их высоким здоровьем и защитой, в результате чего бой с Медвежатами изматывал.

Когда Ши Фэн использовал дерево, чтобы обойти Медвежонка, он услышал волчий вой позади себя.

«Чёрт! Волчье логово!» Каким бы спокойным ни был Ши Фэн, он не смог сдержать восклицания.

В прошлой жизни многие игроки ходили в Лес Красного Листа группами. Большинство из них были 4 или 5 уровня. Помимо истребления большого количества монстров, основной причиной, по которой игроки приходили сюда, была обильная добыча. Например, книги умений, материалы для кожевенного дела и снаряжение. В лесу также можно было добыть большое количество трав и руды. Однако одна оплошность все еще могла привести к гибели всей группы в Лесу Красного Листа. Одной из опасностей, вызывавших такие ситуации, были волчьи логова.

Волчье логово было скрытым и труднозаметным. Если игрок не был очень внимателен, стая лесных волков бросалась вперед, как только игрок попадал в зону их действия. Если их было меньше, то волков было бы от 3 до 5; если больше, то от 6 до 8. Это была ловушка, уносившая жизни всей группы.

Ши Фэну не повезло. Сразу 7 лесных волков выскочили из логова; плоти Ши Фэна им не хватило, чтобы поделиться.

Скорость лесных волков была высока, но и Ши Фэн был не медленным. Поскольку все его очки характеристик были вложены в Ловкость, его Скорость передвижения была 6 единиц. Он был

всего лишь мечником 1-го уровня. Даже притом, что он был чистым Ловким, его скорость была на ступень ниже скорости лесных волков.

Заметив, что волки его догоняют, Ши Фэн перестал беспокоиться и активировал свой спасительный навык «Освобождение от Гравитации».

Ши Фэн внезапно почувствовал, как его тело стало легким, словно перышко. Его скорость резко возросла, что позволило ему легко сбросить с хвоста лесных волков.

В конце концов, обыкновенный монстр — это обыкновенный монстр. Волки отстали после того, как преследовали его до определенной области, позволив Ши Фэну сохранить жизнь.

Пробежав более десяти минут, Ши Фэн добежал до ряда гор и холмов. Несколько гор, высотой более ста метров, находились в центральной части Красного Лиственного Леса. Вершины гор были окутаны облаками и туманом, создавая вид бессмертных земель.

«Наконец-то добрался».

Ши Фенг обозревал возвышающуюся гору и её окрестности. Обнаружив водопад, он направился к нему.

В прошлой жизни игроки в основном достигали 20-го уровня, поэтому атрибуты у них были, естественно, высоки. Они могли сделать гораздо больше, чем на низких уровнях. Многим нравилось исследовать бесчисленные места в Божественном Домене. Центральная часть Леса Красного Листа была одним из таких знаменитых мест, и поэтому Теневая Мастерская направила туда небольшую группу Ассасинов для разведки.

Они никогда бы не подумали найти там гору сокровищ. На одной из гор они обнаружили множество предметов: редкую руду, травы и даже сундуки с сокровищами. На вершине горы был сундук с сокровищами из секретного серебра.

В дебрях Божественного Домена было много секретных мест. В большинстве из них скрывались сундуки с сокровищами, ожидающие своего открытия игроками. Предметы в сундуках с сокровищами сильно различались, от медных монет до тёмно-золотого снаряжения.

Качество сундуков с сокровищами можно было классифицировать как Обыкновенные, Бронзовые, Загадочно-Железные, Секретно-Серебряные, Изысканные-Золотые и Темно-Золотые. Однако даже добыча из Обыкновенного сундука с сокровищами могла соперничать с добычей из элитных монстров. Не говоря уже о том, насколько хороша может быть добыча из Секретно-Серебряного сундука с сокровищами.

Этот Секретно-Серебряный сундук с сокровищами быстро помог Shadow стать известной мастерской в Городе Белой Реки. Это позволило Shadow скопить значительное состояние на начальных этапах игры.

В Секретно-Серебряном сундуке с сокровищами содержалось не только снаряжение, но и

секретный рецепт фармацевтических средств и кузнечный чертеж.

В Божественном Домене вероятность выпадения рецепта фармацевтических средств составляла не более одной к десяти тысячам; для кузнечного чертежа она была еще ниже. С помощью кузнечных чертежей можно было создавать снаряжение Бронзового ранга, которое было очень необходимо игрокам. При его наличии зарабатывание денег могло превратиться в простую задачу.

План Ши Фенга заработать 16 000 кредитов в течение десяти дней целиком зависел от проекта. Поэтому, естественно, он не стал бы отдавать его Мастерской теней. Однако игроки низкого уровня с Агильностью ниже 40 не могли активировать скрытое основное умение [Летучие шаги]. Без него у них не было возможности подняться на каменистую гору. К тому же к ней не вело никаких троп, оставляя скалолазание единственным вариантом.

Хотя у Ши Фенга и не было сорока очков в Агильности, у него было Кольцо гравитации. Он все еще мог подняться на гору, активировав его.

Ши Фенг легко взбирался на гору, активировав Освобождение от гравитации. Через несколько мгновений он уже поднялся на 5 метров.

Когда Освобождению от гравитации оставалось 5 секунд, Ши Фенг нашел пустое место на земле, чтобы отдохнуть, ожидая, пока Освобождение от гравитации перезарядится.

Вскоре после того, как Ши Фенг сел, каменистая стена внезапно затряслась. С ревом появился [Каменный гигант].

[Каменный гигант] (Обычное чудовище)

Уровень 5

Здоровье 550

"Вот это да, быстро".

Ши Фенг давно приготовился, когда увидел приближающегося каменного гиганта. Он достал из сумки взрывоопасную ягоду и бросил ее под ноги гиганту; липкий оранжевый сок разлетелся по земле.

Будучи монстром 5-го уровня, каменный гигант обладал чрезвычайно высокой силой атаки, здоровьем и защитой. Однако у него была низкая скорость атаки и время реакции. Скорость поворота его тела была еще ниже. Игроку нужно было всего 20 очков ловкости, чтобы легко поиграть с каменным гигантом. Было много убийц, которые любили иметь дело с такими тупыми монстрами. Их можно было легко убить, не теряя ни единого очка здоровья.

Хотя у Ши Фэна не было 20 ловкости, у него были Взрывные ягоды. Каждая из них имела зону поражения 3 на 3 ярда, снижая скорость передвижения на 30%, а скорость поворота на 70% в течение одной минуты. Это было божественное орудие, используемое для борьбы с тупыми монстрами. Через два месяца после запуска «Божественного домена» многие игроки

использовали подобный метод для убийства высокоуровневых монстров, которые медленно передвигались. Однако такие медлительные монстры существовали в ограниченном количестве в «Божественном домене», поэтому быстрый прокачка на них была невозможной.

Скорость каменного гиганта резко упала после попадания взрывной ягоды.

Ши Фэн вытащил свой меч новичка и бросился к спине каменного гиганта, рубя его.

Над головой каменного гиганта появились три единицы урона. По сравнению с его здоровьем в 550 единиц, это был совершенно нестоящий упоминания урон. Каменный гигант также восстанавливал 1% своего здоровья каждые 5 секунд; то есть 5,5 единиц здоровья каждые 5 секунд. Убить его за минуту было очень сложной задачей.

Каменный великан попытался развернуться, когда Ши Фэнг напал на него. Однако скорость разворота его тела изначально была низкой. Теперь, когда скорость снизилась на дополнительные 70%, он стал просто непозволительно медленным. Ши Фэнг атаковал его еще дважды, за которыми последовал еще один [Удар], вызвавший появление серии -3, -3, -6.

Эффект Удара был не так уж велик из-за подавления уровня. Однако поскольку Каменный великан был на 4 уровня выше, был дополнительный бонус к мастерству владения навыком. В сочетании с одним из естественных талантов мечника, одно использование увеличило SP удара на 3 очка.

Это было идеальное место для повышения уровня владения навыком.

После долгих мучений Каменный великан повернулся лицом к Ши Фэнгу. Однако Ши Фэнг не дал ему ни единого шанса, быстро обойдя его и продолжив атаковать.

Громовое сверкание!

Неожиданно, один удар меча нанес 4 единицы урона, за ним последовал другой, нанесший 5 единиц урона, и последний, нанесший 7 единиц урона.

==]После попадания всех трех ударов молнии значение SP Молниеносного Асов возросло на три пункта.

Ещё последовали несколько ударов.

Был нанесен ряд ударов с уроном -4, -4, -4. Хотя каждый удар увеличивал урон всего на 1 единицу, общий урон всё равно был значителен. Хотя эффект Молниеносного Аса длился всего пятнадцать секунд, это значительно увеличило скорость уничтожения Каменного гиганта. Теперь бой можно было закончить всего за одну минуту, при этом сберегая драгоценный Взрывной плод.

Даже если Каменный гигант имел высокие значения HP и атаки, это ничем не отличалось от тренировочного манекена, если бы он не мог нанести удар Ши Фэну. Он просто давал ему опыт и SP.

Умение мастерства нельзя повысить только за счет его использования. При использовании умения на монстре того же уровня был 20% шанс повысить его на один пункт. Для монстров более высокого уровня существовал 40% шанс, если он был на один уровень выше, 70% для двух уровней, 100% для трех уровней, 150% для четырех уровней и 200% для пяти уровней. Максимальный предел — 200%.

Теперь, когда Ши Фэн убил Каменного великана 5-го уровня, его SP увеличилось в несколько раз по сравнению с другими.

Не прошло и минуты, как Каменный великан наконец упал.

Система: Каменный великан 5-го уровня убит. Разница в уровне составляет 4. Полученный опыт увеличен на 400%. Получено 120 опыта.

Индикатор опыта Ши Фэна увеличился на часть. Теперь ему оставалось 880 опыта до 2-го уровня. Это означает, что ему нужно убить еще 8 Каменных великанов, чтобы достичь 2-го уровня.

Эти горы в центральном регионе были отличным местом для повышения уровня и поиска сокровищ. К сожалению, прошло два месяца, прежде чем люди их обнаружили.

После убийства Каменного гиганта Ши Феng обыскал его тело, получив [Бронзовую руду]. Это был материал, используемый для изготовления Бронзового снаряжения. Он также приобрел кусок [Твердого камня]. Затем Ши Феng осмотрел пустынную местность. Через несколько мгновений он нашел редкую траву под названием [Цветок ста душ]. Это был один из основных материалов, используемых для изготовления [Базового зелья восстановления].

Как только он приблизился к ней, появился еще один Каменный гигант. Ши Феng бросил еще одну Взрывную ягоду.

Громовая вспышка!

Удар!

Всего через короткий промежуток времени Ши Феng получил еще один Твердый камень, 120 опыта и большое количество ОС.

Когда откат Кольца гравитации закончился, Ши Феng продолжил подниматься.

На своем пути он искал редкие травы, убивая Каменных гигантов.

После битвы с 8-м Каменным гигантом, Ши Фэн повысил уровень до 2-го. Он добавил все очки в Ловкость, повысив её до 16. Ему оставалось всего 4 очка до умения [Быстрый и ловкий]. Умение "Отрубить" также достигло 300 очков, повышая уровень умения до 2-го; следующий уровень требовал 600 очков. Теперь умение увеличивало урон на 12 очков, а время восстановления сократилось на 1 секунду.

Ши Фэн потратил менее двадцати минут, чтобы достичь 2-го уровня. Скорость его прокачки была подобна взлетающей ракете.

Ши Фэн подошел к мертвому Каменному гиганту и обыскал его.

"Кажется, мне крупно повезло. Выпала даже экипировка". Ши Фэн обнаружил Часть тканевой брони, хоть и слегка разочаровался.

[Великолепное тканевое одеяние] (Обычная экипировка)

Уровень 4

Защита +3

Мана +10

Прочность 20/20

У "Божественного Домена" только начался период эксплуатации. Вероятность выпадения предметов была невероятно низкой. Обычное снаряжение было чрезвычайно редким, особенно Обычное снаряжение Уровня 4. Определенно был тот, кто мог бы купить его за высокую цену.

Ши Фен положил предмет в сумку. И как раз когда он собрался продолжать путь, он вдруг заметил недалеко от себя пещеру.

Когда он подошел проверить, сердце Ши Фена забилось быстрее.

Ши Фен увидел огромного Каменного гиганта, что спал внутри пещеры. Все его тело было сложено из серебристых камней, не как обычно из серых.

[Пищухи] (Особый элитный)

Уровень 6

Здоровье: 900

Особые элитные намного сильнее обычных элитных. Обычный элитный монстр может уничтожить отряд из 6 человек того же уровня. А для особого элитного нужно от двенадцати до пятнадцати персонажей того же уровня. Это значит, что для убийства Пищух потребуется пятнадцать персонажей 6-го уровня.

Тем не менее, Ши Фэн без колебаний ринулся вперед. Он незамедлительно использовал Громовую вспышку, заставив вокруг тучного тела Шрюса промчаться множество лучей грома.

Над головой Шрюса вспыхнули следующие показатели урона: -1, -2, -3.

http://tl.rulate.ru/book/4226/126541