Глава 9 - Мощь Тысячи

Хотя ложь этих Убийц разозлила Ши Фэнга, он должен был сохранять спокойствие перед лицом этой неизвестной ситуации.

Даже члены Мастерской могут иметь свои эгоистические мотивы. Они определенно скрывали некоторые из своих важных открытий, незаметно укрепляя себя и наживая целое состояние.

В Мастерской было много таких людей. Будь то внешние члены или основные члены, через некоторое время всегда появлялись какие-то исключительно сильные люди, их социальный статус резко повышался. Ши Фэн был одним из таких примеров. Иначе он не смог бы превратиться из рядового члена в капитана Мастерской. "Они только рассказали другим о том, что видели Секретный Серебряный Сундук с сокровищами, добравшись до Затерянных земель, и ничего больше. Определённо есть что-то более важное, чем этот Секретный Серебряный Сундук с сокровищами. Это тот Скрытый Квест?" - Ши Фэн вызвал Панель квестов Системы.

Скрытый квест Затерянных земель - "Былая слава".

Кроме имени, о задании не было никакой другой информации. Ши Фэн даже не знал, что ему предстоит делать.

«Это региональное задание?» Основываясь на своем десятилетнем опыте игры в God's Domain, Ши Фэн быстро понял суть скрытых заданий.

В God's Domain существовало несколько заданий с особыми характеристиками. Они выполнялись только в определенных областях. Более того, эти задания не содержали какой-либо информации. Предполагалось, что игроки будут искать их самостоятельно. После выполнения задания оно больше не появлялось, даже если другой игрок приходил в это место. Можно было бы назвать его особым типом уникального задания. В то же время это было задание, полное невероятных опасностей.

Поиск способа завершить квест в незнакомом регионе также означал необходимость иметь дело с неизвестными монстрами этого региона. Для таких особых квестов монстры региона обычно были на несколько уровней выше, чем в окрестностях. Обычный игрок не имел ни единого шанса завершить квест. В прошлый раз сюда приходили 6 ассасинов выше 20 уровня. В этом регионе также был активирован квест с монстрами 5 уровня, поэтому ассасины смогли его завершить.

— Не имеет смысла беспокоиться. Раз уж я не могу выбраться, я могу осмотреться. В худшем случае я просто умру и вернусь в город. — Ши Фэн сделал несколько широких шагов после размышлений. Пройдя через туман, через несколько мгновений Ши Фэн заметил несколько размытых фигур впереди.

= Это был город. Город, который был заброшен много лет назад. Везде были разрушенные дома. Судя по размеру города и великолепию зданий, казалось, что когда-то этот город процветал. Он был даже более благополучным и блестящим, чем город Белая река. Однако в этом «цветущем» городе теперь не было даже тени человека.

Ши Фэн молча вошел в город. Он осматривался по сторонам, ища подсказки о своем задании.

Искать что-то в городе, который мог вместить миллионы людей, было все равно, что искать

иголку в стоге сена.

Часы быстро пролетели. После того, как Ши Фэн обошел десятки улиц и сотни домов, он все еще не нашел ни единой зацепки для своего квеста. «Мир богов» только что началась. Это было самое лучшее время, чтобы увеличить разрыв с другими, и все же Ши Фэн потратил часы на то, чтобы исследовать это место. Было много игроков, которые уже достигли 1 уровня, но Ши Фэн все еще остановился на 34% 2 уровня.

Ши Фэнг задумался. Продолжать ли ему поиски подсказок для Квеста или же покончить с собой здесь и переродиться в городе?

"Поищу еще час. Если и тогда ничего не найду, вернусь в город", — Ши Фэнг установил для себя временные рамки. Хотя такие Квесты и были ценными, у него не было времени тратить его напрасно. Ему все еще предстояло выполнить целую кучу Квестов. Незачем было пропадать впустую в этом месте.

Время неумолимо шло своим чередом.

Ши Фэнг достиг центральной башни города. Когда-то это место было священным для магов. Это было лучшее место для изучения магии. Однако теперь оно было безнадежно разрушено. Даже Магический Кристалл на вершине башни был разбит.

Ши Фэнг поднялся на башню. Он встал в обсерватории башни, и его взору предстала панорама города. Если бы Ши Фэнг не торопился, он бы медленно насладился видом.

Оглядевшись, он все еще не обнаружил никаких особых мест.

В тот самый момент, когда Ши Фенг собирался уйти, раздался голос: «Юный искатель приключений, добро пожаловать в Город в Небесах».

Внезапно появился старец с белой бородой. Голос старика был полон жизненного опыта и мудрости. Неожиданное появление старика заставило Ши Фенга вскочить. Он даже подумал, что старик был каким-то появившимся чудовищем. Однако он вздохнул с облегчением, заметив желтый индикатор над головой старика.

Город в Небесах?

Ши Фенг был потрясен, когда подумал об этом известном городе Божественного Домена.

Город в Небесах, название этого города некогда потрясло весь континент Божественного Домена. В этом городе было бесчисленное множество легендарных Профессий. Был даже знаменитый Полубог, Мечник-Святой, Ултиар. Это был город, которого опасались даже сами Боги. К сожалению, город пал во время Третьей Божественной Войны, став сожалением Божественного Домена.

«Уважимый старейшина, могу я чем-то помочь вам?» — с улыбкой спросил Ши Фенг формальным тоном.

“Помощь?” Белобородый старец помотал головой, улыбаясь, он сказал: “Нет, я не нуждаюсь в чьей-либо помощи. Полагаю, ты хочешь стать сильнее. Я могу тебе с этим помочь, но готов ли ты принять мое испытание?”

“Конечно, я готов принять ваше испытание.” Ши Фенг почувствовал облегчение. Путь к заданию, былую славу, нашлась. Ему не нужно возвращаться в город, потеряв два уровня и ОП. Старец удовлетворенно кивнул, серьезно произнеся: “Я дам тебе три варианта. Первый — обычная сложность. После его прохождения ты получишь загадочный железный сундук с сокровищами. Вторая — сложная сложность, где ты получишь секретный серебряный сундук с сокровищами. Кроме того, ты можешь получить дополнительные награды, в зависимости от твоих показателей прохождения. Третий вариант — адская сложность, где ты будешь награжден изысканным золотым сундуком с сокровищами. Ты также получишь дополнительные награды, в зависимости от твоих показателей прохождения.”

“Юный искатель приключений, что ты выберешь?”

Три выбора. Каждый сложнее прошлого, и каждый привлекательнее другого. 6 убийц выше 20 уровня выбрали самую высокую сложность. Они вернулись с Секретным Серебряным Сундуком с Сокровищами, но решили спрятать дополнительную награду. Это означало, что дополнительная награда была даже лучше, чем Секретный Серебряный Сундук с Сокровищами.

Недолго думая, Ши Фенг решился смело принять ее вызов. Тот, кто был перерожден, должен быть смелым.

"Уважаемый старейшина, я выберу адский уровень сложности". Ши Фэн был уверен, что справится с этим уровнем. Если он его преодолеет, это окажет огромное влияние на его дальнейшее развитие.

"Ха-ха-ха! Молодёжь полна сил! Я действительно восхищаюсь тобой, но не пожалей о своём выборе". Старейшина исчез после своего сердечного смеха.

Система: Задание "Былая слава" принято. Сразиться с 1000 монстрами одного уровня. Считается пройденным после убийства 500 монстров. Ограничение по времени 4 часа. Штраф за провал задания - все характеристики навсегда снижаются на 10 пунктов.

Характеристики - основа работы. Если бы все характеристики Ши Фэна были снижены на 10 пунктов, то он был бы парализован.

"Этот штраф действительно беспощаден". Кожа головы Ши Фэна начала зудеть, когда он увидел бесчисленных воинов-призраков, появляющихся под башней.

Начался обратный отсчёт. Оставалось пять секунд, прежде чем монстры напали.

[Воин-призрак] (Обычный монстр)

Уровень 2

Здоровье 230

==> Борьба с одним из них была бы легкой. Однако против их океана, даже Ши Фенг начнет паниковать. Врываться - это просто самоубийство; Ши Фенг быстро окажется в окружении и будет убит. Единственный выход - бороться с монстрами один на один. Ши Фенг обладает огромным опытом в битвах. Он быстро сбежал с башни и встал на лестнице.

Лестница позволяла пройти одновременно только двум монстрам, поэтому это было лучшее

место для атаки. Ши Фенг сможет пройти этот квест, пока он будет охранять лестницу.

Как только прошло пять секунд, каждый Спектральный Воин ринулся к башне с диким усердием. Однако лестница была слишком узкой. В результате они загораживали друг друга и Ши Фенгу приходилось сталкиваться только с 2 Спектральными Воинами за раз. Что касается атак воинов, Ши Фенг мог уклоняться от них с относительной легкостью.

Громовой Вспышка! Рубка!

Три полосы света пронзили воздух, в мгновение ока нанося огромный урон в 60 единиц всем Призрачным Воинам в области размером два на десять ярдов. Следующий Удар нанес 33 единицы урона.

В мгновение ока первое значение HP Призрачного Воина осталось только наполовину, в то время как десятки других позади него потеряли четверть своего HP.

Ранее Ши Фенг сталкивался с высокоуровневыми монстрами с очень высокой защитой; эффекты Громовой Вспышки и Удара были значительно снижены.

Теперь, когда Ши Фенг сражался с монстрами того же уровня, Громовая Вспышка могла наглядно продемонстрировать свое мастерство как мощный навык нанесения урона по площади.

Благодаря эффекту усиления урона от Громовой Вспышки, Ши Фенгу понадобилось всего 5 ударов мечом, чтобы прикончить первого Призрачного Воина.

Чтобы увеличить скорость убийства, Ши Фенг активировал Освобождение Гравитации, чтобы увеличить скорость атаки.

В сочетании с усилением урона на устранение каждого воина требовалось всего три секунды.

К несчастью, убийство призрачных воинов не приносило опыта. Вместо этого, с вероятностью 100% увеличивалось умение «Мастерство владения умениями» на 1 очко.

После каждой гибели призрачного воина уровень данного умения у Ши Фэна непрерывно рос. Подобное зрелище доставило Ши Фэну огромное удовольствие.

Вероятно, пожилой NPC и не мог себе вообразить, что мечник 2-го уровня будет обладать настолько мощным умением массового урона. Благодаря такому умению Ши Фэн, по крайней мере, не боялся тактики «толпы». А в сценарии «один на два» Ши Фэн мог без труда уклоняться от атак.

Остальные игроки, скорее всего, провалили бы квест, но Ши Фэн смог завершить его с блеском.

По прошествии двух часов, после того как навык «Громовая вспышка» поглотил 300 очков «Мастерства владения умениями», он достиг 2-го уровня. Урон, наносимый умением,

увеличился со 130% до 135%, а время перезарядки сократилось с 30 секунд до 28 секунд.

SP Чопа также увеличился до 426/600. Чтобы достичь 3-го уровня, требовалось совсем немного. Скорость убийства монстров Ши Фэна возросла еще больше после того, как «Громовая Молния» достигла 2-го уровня. Воины-призраки падали партиями. Когда осталось всего 20 воинов, до конца квеста оставался еще час и тридцать минут. Еще одно использование «Громовой Молнии», и последние 20 оставшихся воинов-призраков также пали. — Неплохо. Вот твоя награда, юнец. Старейшина появился снова с усмешкой. Глядя на Ши Фэна, старейшина вытащил сундук с сокровищами из тонкого золота и черный, как смоль, длинный меч. Система: Квест «Былая слава» выполнен. Награда: 1 сундук с сокровищами из тонкого золота, 1 магическое оружие (связанное с классом). Получено звание «Могущество многих тысяч». [Могущество многих тысяч] (Звание) При использовании этого звания союзники в радиусе 30 метров получат 10% увеличение параметров. Одновременно владелец звания получит дополнительный эффект к силе + 5 и выносливости + 5.

— Ты получил свою награду. Теперь можешь идти, — махнул рукой старик, закончив свой пассаж.

Взор Ши Фэна помутнел. Когда он снова открыл глаза, то обнаружил, что вернулся на площадь в деревне Красный Лист.

Динь! Динь! Динь!

Система коммуникаций Ши Фэна непрерывно звонила. Ему звонил Блэки.

— Брат Фэн, вы, наконец, ответили. Почему я не мог дозвониться раньше? Что мне делать? Я уже отстал от других на целый уровень. — Блэки был в невероятной панике. Однако, по-прежнему терпеливо спрашивал, потому что верил в Ши Фэна.

Ему потребовалось целых семь часов, чтобы добежать до деревни Красный Лист. Пока он был ещё на нулевом уровне, игроки, заполнявшие улицы, уже были на первом уровне.

Как ему восполнить такое отставание? Никто не захочет брать его в свою группу, потому что, согласно минимальным требованиям, уровень игрока должен быть не ниже первого. Таких новичков, как он, на нулевом уровне, просто отодвинут на обочину.

— Прости, выполнял задание. Приходи на центральную площадь, я возьму тебя с собой для прокачки, — извинился Ши Фэн.

Прошло более 8 часов с начала игры в "Божественное царство", и Ши Фен провел более 5 часов, выполняя свой квест.

На этом этапе игры большинство игроков уже достигли 1-го уровня, в то время как некоторые профессиональные игроки были уже близки ко 2-му уровню.

Для человека, который переродился, помочь Блэки повысить уровень было легкой задачей. Пройдет не так много времени, прежде чем Блэки догонит профессиональных игроков.

http://tl.rulate.ru/book/4226/126555