

От Автора: Ну вот. Сценарное столкновение с Соратниками, после которого наш СВ(SI - Self-Insert - СамоВставка), наконец, получит свои чит-коды. Его ОР-взломы не имеют ничего общего с консольными командами или большинством других читов, но они все равно помогут ему. Все, что ему сейчас нужно... это немного времени.

-х-Х-х-

Когда мы спускаемся с холма и наконец видим самую центральную часть Провинции, я не могу сдержать глупой ухмылки. Это было оно. Это было-

Громкий рев сотрясает саму землю, по которой мы ходим, выбивая меня из моих мыслей прежде, чем я успеваю даже начать внутренний монолог. И я определенно собирался это сделать, моя талморская половина ОБОЖАЛА монолог с самим собой, и моя человеческая половина была ненамного лучше. Увы, эти планы были отложены, потому что где-то вдалеке, посреди фермерского поля между нами и Вайтраном, стоял чертов Великан.

Существо было огромным, даже с такого расстояния. Но, если быть честным, его размер стал намного заметнее из-за того, что вокруг него порхали люди меньшего размера. С такого расстояния их было нелегко разглядеть, но, похоже, три или четыре человека сражались с Великаном на том поле. Это... это было еще одно заскриптованное столкновение.

В этот момент я стал откровенно подозрительным. Сначала Лукан и его сестра, а теперь Соратники и Великан? Это было более чем странно. Можно было бы отмахнуться от спора Лукана и Камиллы, просто предположив, что он возникал у них с тех пор, как Коготь был украден. Но эта конкретная битва с Великаном происходит как раз тогда, когда мы со Сванной прибыли? Что ж, если раньше я не был уверен, что моя компаньонка была Драконорожденной, то теперь я был в этом уверен. События буквально происходили вокруг нее, как и в игре. Как будто, даже если этот мир не основан на игровой физике, он **ДЕЙСТВИТЕЛЬНО** основан на повествовании игры.

...Может ли это быть на самом деле? И, что более важно, в ближайшее время... что мы собирались делать? Взгляд в сторону Сванны показывает, что гибкая нордка ерзает на месте, ее глаза широко раскрыты, пока она смотрит на Великана издалека. Похоже, она уже почти готова присесть, собираясь войти в то, что я бы назвал «режимом невидимости», но на самом деле просто позволила бы себе исчезнуть в высокой траве поблизости.

Откашлявшись, я резко привлекаю ее взгляд к себе, прежде чем пожать плечом.

— Можем ли мы помочь? Соратники - это опора культуры Вайтрана. Доброе слово от любого из них может открыть нам многие двери...

Я формулирую это именно так, потому что если есть что-то, что я узнал о Сванне с тех пор, как мы начали путешествовать вместе, так это то, что она предпочитает избегать опасности, где это возможно. И действительно, когда нордка переводит взгляд то на меня то на Великана, я вижу нерешительность, борющуюся в ее чертах. Она не слишком уверена в этом... может быть,

она даже думает об этом только из-за Магии Очарования, которую я уже наложил на нее?

— ...Не хочу подходить слишком близко...

Ее ответ, когда он наконец приходит, вызывает у меня смех, и я качаю головой.

— Нет, я полагаю, что нет. Я тоже. Но ведь для этого и нужен лук и стрелы на твоей спине, хм? И я более чем готов помочь тебе попасть.

Поднимая руку, показывая ей сияние моей магии, я наблюдаю, как ее глаза на мгновение танцуют над искрами... прежде чем она, наконец, кивает. При этом мы осторожно продвигаемся вперед, наблюдая за битвой издалека. Соратники пока держат свои позиции. Выиграют они или нет... ну, если эта встреча действительно заскриптована, то они всё равно добьют Великана, даже если мы не вмешаемся. Но если это не так, Великан может убить их всех. И учитывая, что одна из них - горячая, и в высшей степени прекрасная Охотница Эйла, что ж...

Сванна достаточно быстро находит холм и падает на колени, вытаскивая из-за спины лук и натягивая стрелу. То, как она держит лук, почти подтверждает мои подозрения. Последняя Драконорождённая - это не просто каноническая нордка... она Стелс-Лучник.

Глядя на перевернутый лук, Сванна глубоко вздыхает, и, прежде чем она успевает оттянуть тетиву, я протягиваю руку и накладываю на нее Ободрение. Магия Иллюзии наполняет ее, и ее глаза расширяются, а зрачки сужаются до размера кончиков булавок, временная сила внезапно пульсирует в ее теле.

На моих глазах Сванна отступает и выпускает стрелу. Затем еще одну. Потом третью. Прежде чем я успеваю даже моргнуть, она выпускает в Великана пять стрел. Две мимо... но три бьют точно, и попадет ли она в какие-то невероятно важные места в теле массивного существа, или Соратники только что ослабили его для нее... она все равно нанесет смертельный удар этому существу.

Когда Великан падает, я смеюсь от удивления, и мне не нужно притворяться, я действительно впечатлен. Конечно, это говорит я, человек. Талморская половина моего разума уже обдумывает, как лучше всего использовать Сванну в будущих планах. Человеческая половина просто ошеломлена ее мастерством. Seriously, она никак не может быть первого уровня, верно? Или... ну, на данный момент она может быть уровня от третьего до пятого. Но в то же время... это были какие-то чертовски потрясающие выстрелы.

Поднявшись на ноги, мы начинаем спускаться туда, где стоят Соратники, окружающие поверженного Великана. Как и ожидалось, Эйла сама делает шаг вперед, как только мы оказываемся на расстоянии разговора.

— Это была очень хорошая стрельба. Приятно видеть, ещё одного норда что интересуется

луком. Великана, безусловно, нелегко убить стрелами.

Она даже не смотрит на меня, и... мда, немного неприятно. Эйла - одна из самых больших вайфу в игре, и, как становится закономерным, здесь, в этом мире, в котором я нахожусь, она еще более великолепна, чем когда-либо в играх. Она горяча, насколько я знаю, она также способна превратиться в сильного большого монстра-оборотня в мгновение ока.

Тем не менее, это немного раздражает, как она полностью игнорирует мой вклад. Не то чтобы она знала, что я внес свой вклад, но по тому, как она смотрит только на Сванну, очевидно, что она даже не думает, что я мог бы это сделать. Расизм по отношению к альтмерам более чем вероятен? Интересно, что Сванна тоже это заметила и через мгновение пожала плечами в мою сторону.

— Не удалось бы сделать это без... без моего компаньона здесь.

Я моргаю, одновременно благодарный за то, что она отдала мне должное, и осознавая, что я буквально никогда не называла ей своего имени. Справедливости ради, она тоже этого не делала. Я знал его только потому, что она сказала Хадвару свое имя и откуда она родом прямо перед тем, как мы оба оказались на грани смерти. И, честно говоря, мое имя было для меня немного странным в тот момент. Кем я был на самом деле? Был ли я теперь талморским агентом Вайралом? Или я был Cambrian, писателем непристойностей?

Это было не так просто решить, даже если в этот момент я больше склонялся к Вайралу, чем к Cambrian, хотя бы потому, что Вайрал был телом, в котором я жил, а Тамриэль - миром, в котором я сейчас жил. Честно говоря, во всем Скайриме едва ли был кто-то, кто действительно знал меня, но те немногие, кто знал, знали меня как Вайрала.

Несмотря на это, бровь Эйлы при этом слегка приподнимаются, и она, наконец, обращает на меня внимание, ее глаза скользят по мне... и явно полны презрения, когда она оценивает меня и находит, что я какой-то неудачник в ее воинственном мировоззрении. Тонко улыбаясь, талморец во мне не хочет ничего, кроме как поставить эту нордскую суку на место, я склоняю голову, подтверждая ее подозрения в отношении нее.

— Я странствующий маг. Когда моя спутница захотела вмешаться и помочь вам, я помог ей с небольшим магическим усилением. Все, что я сделал, это дал ей возможность стрелять быстрее. Попадание в цель... это все она.

На долгое мгновение воцаряется тишина, пока все присутствующие Соратники оценивают нас. В конце Эйла просто кивает мне, в ее глазах мелькает хоть капля уважения.

— Хорошо, что ты осознаешь свой вклад, маг.

Затем она тут же поворачивается к Сванне, которая, к моему удовольствию и удивлению, тихо ошестивается от обращения со мной. Честно говоря, я бы даже не смог сказать, не провел ли

я последние полтора дня, путешествуя с ней. Я начинаю подмечать маленькие реакции Драконорожденной. Как бы то ни было, Эйла явно ничего не замечает, судя по тому, как она тепло улыбается другому норду.

— Что касается тебя, ты бы стала хорошим Соратником. Мы расположились в Йоррваскре в Вайтране. Не стесняйся приходить и узнать насчет присоединения. А пока нам нужно убрать этого Великана.

Сванна издает какой-то неопределенный звук из глубин горла, пока я любопытно насчёт последней части. Действительно, трупы, как правило... некоторое время зависали в игре, прежде чем исчезнуть, пока вы находились на экране загрузки в другом месте. Конечно, никто из Соратников никогда не убирал тело Гиганта во время встречи по сценарию игры, но когда мы со Сванной отходим, это именно то, что Эйла и трое других вместе с ней готовятся сделать.

Однако невероятно легко вытащить всю встречу из моего ума, поскольку мы наконец-то добираемся до Вайтрана, путешествуя по извилистой оборонительной дорожке, которая идет вперед и назад, прежде чем, наконец, доставить нас к городским воротам. Когда нас останавливают стражники, я не удивляюсь... но, надо признать, немного нетерпелив.

— Стоять. В настоящее время город заблокирован, было сообщение о Драконе недалеко от Хелгена.

Тонко улыбаясь, стараясь как можно лучше скрывать свое нетерпение и раздражение, я уверенно киваю.

— Поэтому мы здесь. Мы двое - выжившие в Хелгене... Атака дракона была вполне реальной, и Имперский легион поручил нам немедленно доставить подробный отчет ярлу Балгруфу.

Технически верно. Насколько я знаю, Хадвар БЫЛ частью Легионов. И он попросил нас сообщить новости. Честность, как говорится, это лучшая политика.

Стражники у ворот оба вздрагивают, глядя на нас двоих, затем на мгновение друг на друга, прежде чем отойти в сторону.

— Очень хорошо.

И вот последний барьер между мной и городом моей мечты исчез. Ха, ладно, может быть, это было слишком драматично. Вайтран был, вероятно, одним из двух моих самых посещаемых городов... Рифтен, был вторым из-за того, что я часто использовать там скупщика. Вайтран, тем временем, был самым первым городом, в который вы в итоге попадали, поэтому, конечно, я его часто использовал.

Но это был НЕ ДЕЙСТВИТЕЛЬНО город моей мечты. Точнее, это был город, в котором

находилась бочка, в которой были заключены все мои надежды и мечты. И когда мы со Сванной вошли в город и ворота закрываются за нами, я, не теряя времени, сворачиваю с проторенной дороги. Позади кузницы, вдоль края стены, она было там, где и должно быть... вот!

Сванна следует за мной, несомненно любопытствуя, но в данный момент я не обращаю на нее внимания. Все мое внимание сосредоточено на бочке, прижатой к стене, бочке, которой не было бы ни в одной немодифицированной версии игры. То, что она была здесь, в этом мире... означало, что все мои мечты сбылись.

То есть до тех пор, пока книги были внутри неё. На мгновение я оказываюсь под определением напряжением, когда тянусь к бочке и открываю её. Всегда есть вероятность, что кто-то еще заметил эту случайную новую бочку и проверил ее. Тот же стражник, например.

... Но нет. Они там. Я быстро добавляю все Книги заклинаний в свой инвентарь, и как только Сванна подходит ко мне, чтобы заглянуть в бочку, явно заинтригованная, я открываю свое меню, замораживая ее и весь остальной мир вокруг меня, поскольку я быстро изучаю каждую из книг заклинаний без колебаний.

Это был простой мод, в конце концов. Я всегда был грязным читером, когда дело касалось Скайрима. Как только я узнал, что тут можно жульничать, я делал это в той или иной степени во ВСЕХ моих прохождениях. Справедливости ради, отчасти это произошло потому, что я открыл для себя прелести Loverslab, и для того, чтобы должным образом настроить любое количество грязных порнографических встреч в игре, я использовал читы, чтобы попасть туда, куда мне нужно.

Консоль была моим другом во многих прохождениях с большим количеством модов, это точно. Но время шло, и Bethesda выпускала все больше и больше версий Skyrim, а Nexus Mods становились немного более запутанными с каждой новой итерацией каждый раз, когда я возвращался, и мне приходилось заново загружать его и все мои любимые моды... В конце концов я обленился.

На самом деле, в моих последних двух прохождениях Скайрима, включая то, в которое я играл до того, как проснулся, я не загрузил ни одного мода Sexlab. Я вообще не использовал Nexus Mods. Вместо этого я просто использовал внутриигровую базу данных модов для своих нужд. Конечно, там гораздо меньший каталог, и я, вероятно, пропустил все виды крутых сверхмощных вещей, о которых я корил себя за то, что у меня нет доступа сейчас... но в конце концов это было то, что было.

И даже во внутриигровой базе модов все еще были чит-моды. В последних двух прохождениях я активно использовал эту бочку. Это был небольшой мод под названием «XP Spells», созданный парнем по имени The-Nerdy_Dragon. Вообще ничего обширного. Все, что мод делал... это добавлял книги заклинаний XP в бочку в Вайтран. ЭТУ бочка в Вайтране.

Заклинания умножали Опыт, который персонаж игрока получал от выполнения действий на

определенные суммы. На низком уровне вы можете умножить усиление XP на единицу по сравнению с стандартом, что давало вдвое больше XP, который вы обычно зарабатываете за выполнение действий, которые повышали ваши навыки. Оттуда он вырос с одного до полутора раз, до двух раз, до двух с половиной раз... и так далее и тому подобное.

Но там, где сначала оно росло медленно, с первыми четырнадцатью из девятнадцати книг заклинаний, повышающие от одного до десяти кратных множителей XP, после этого становилось... лучше. Двадцать пять раз. Пятьдесят раз. Сто раз... и, наконец, в тысячу раз больше обычного опыта.

Обычно я ограничивал себя либо десятикратным, либо двадцатипятикратным множителем. По правде говоря, я просто хотел умеренной, но более быстрой прокачки, ничего особенного. Я хотел иметь возможность прокачать Алхимию до ста за одну сессию за столом, а затем повысить ее после "Легендарности" сразу после того, как закончу. Если бы вы получали намного больше опыта, чем с усилением в двадцать пять раз больше обычного, то вы бы в конечном итоге достигли Сотни в Алхимии за одно или два зелья.

Но это была не та игра. И хотя я был геймером, я все еще чувствовал себя не в своей тарелке в этом мире. Знание того, что эта версия Скайрима была моей модифицированной версией, что у меня была модифицированная карта и даже модифицированный инвентарь, а это значит, что этот мод, вероятно, тоже был здесь... это было единственное, что удерживало моего человека наполовину в здравом уме за последние два дня. Честно говоря, моя талморская сторона тоже делала большую часть тяжелой работы... но даже талморский я был потрясен откровениями, которыми поделилась с ним моя человеческая сущность, и тем фактом, что мы пережили столкновение с Алдуином Пожирателем Миров.

Я даже не колеблясь «экипирую» заклинание-множитель 1000x XP, и когда я выхожу из своего меню и сразу же активирую его, на моем лице появляется широкая улыбка. Сванна с любопытством переводит взгляд с бочки на меня, ее нос сморщивается, когда умная девушка понимает, что все, что там было, уже исчезло в моем карманном измерении, прежде чем она успела посмотреть. Когда она видит, как вокруг меня кружится вспышка энергии от эффекта 1000x XP, ее глаза вспыхивают чем-то вроде жадности.

— ...Что это было?

Ухмыляясь, я на мгновение отхожу от нее, вместо того чтобы ответить. Всего в нескольких футах от бочки находится группа диких голубых горноцветов. Я срываю одну из множества и, оглядываясь на Сванну, подношу ко рту... и откусываю.

Когда я ем цветок, он на вкус... ну, на вкус как чертов цветок. Но это также вкус победы, потому что я сразу получаю уведомление о том, что я только что прокачал Алхимию с пятнадцати до ста. Довел до максимума Алхимию и еще получил два уровня, и все потому, что я попробовал растение, которого раньше не пробовал. И поскольку большинство людей не ели все, что они брали в руки, было много ингредиентов алхимии, которые я еще не попробовал.

Но алхимия была лишь одним из моих вариантов. Каждый навык в моем меню, теперь я мог повысить уровень почти мгновенно, а затем "Отлегендарить" их, чтобы я мог сделать это снова. Весь опыт, все уровни, вся магия, здоровье и выносливость в мире... были моими.

Сванна, конечно, смотрит на меня как на сумасшедшего. Чувствуя себя немного обезумевшим от силы, я хихикаю, когда подхожу к ней, Магия Очарования вырывается из моих пальцев.

— Не волнуйся, дорогая. Я на вершине мира... но я уже решил взять тебя с собой.

Я напеваю, пока начинаю накладывать на нее еще одно заклинание очарования. Теперь, когда у меня есть возможность стать всемогущим, мне больше не нужно сдерживаться, развращая и искажая ее разум, чтобы она служила мне. Я могу взять ее прямо здесь, на задворках Вайтрана, и сделать Драконорожденную моей и только моей.

Я моргаю, смотрю вниз и вижу, как ее руки сомкнулись на моих, прерывая заклинание и останавливая меня прежде, чем я успел использовать заклинание Очарования. На мгновение ледяной страх заполняет мои вены, когда я понимаю, как сильно я испортился... но потом я смотрю в ее глаза, и, к моему удивлению... она улыбается. Простая мелочь, но на лице молодой нордки была улыбка, когда она покачала головой.

— Тебе не... тебе не нужно этого делать. Это не сработало на меня в первый раз. Так же как не сработало на меня прошлой ночью, когда ты был с той имперкой. Я смотрела все время... я смотрела, как ты трахал ее в том положе тишины, все время отправляя ее на вершины экстаза.

Ну, блять.

-x-X-x-

От Автора: Вы можете поблагодарить людей на моем личном канале дискорда SGO (ссылка для приглашения: discord.gg/wd3tUYWVCd) за то, что они убедили меня включить в фик этот поворот в конце. Несколько человек как в QQ, так и в дискорде предложили это, и как только они это сделали, я действительно раздумывал об этом последние пару дней.

Идея о том, что Сванна была невосприимчива/устойчива к магии иллюзий СВ из-за Души Дракона, но все равно оставалась рядом после того, как он попытался очаровать ее по ее личным причинам... Меня это довольно заинтересовало.

Но я все еще мог пройти мимо в любом случае, поэтому в конце концов я поставил этот вариант на голосование в дискорде SGO. 69 человек проголосовали за, а против - только 6 человек. Итак, неожиданный поворот!

-x-X-x-

Если вы хотите узнать больше о моих работах, которые отсутствуют на этом веб-сайте(fanfiction.net), ознакомьтесь с работами на Hentai-Foundry и Questionable Questing! На этих сайтах я известен как «Cambrian».

Если вы хотите внести свой вклад в финансирование моих историй, загляните ко мне на Patreon.com/Cambrian

Спасибо за чтение!

<http://tl.rulate.ru/book/67444/2139146>

<http://erolate.com/book/429/4474>