Сознание Бай Ли вернулось в реальный мир и он уже собрался выйти из игровой кабины, когда почувствовал тепло на груди.

Supreme сжался в комочек, спрятав в его объятиях свою маленькую головку, показывая только остроконечные уши, которые тряслись. Он крепко спал и даже слегка мурлыкал, а его тело регулярно вздымалось и опускалось. Он явно не думал просыпаться.

Бай Ли решил просто полежать некоторое время в игровой кабинет и, кстати, пересмотрел серию операций в своем игровом торговом центре. Поскольку он хотел удовлетворить желание своего первого последователя, Бай Ли сначала поставил на полку реквизит «преображение», который может изменить внешний вид персонажа. Его цена составляла 100 звездных юаней и каждый игрок мог купить ее только один раз.

Установив цену, Бай Ли намеренно вернулся к интерфейсу создания персонажа, где сделал напоминание о том, что если игрока не устраивает результат первого изменения лица, то он может приобрести в торговом центре реквизит «преображение» после входа в игру, чтобы изменить свою внешность еще раз. Но у них будет только один платный шанс изменить свою внешность.

После этого он выложил на полки торгового центра «пакет с волшебной родниковой водой» за 30 звездных юаней и «пакет удобрений» трех разных размеров: маленький, средний и большой. Цены на эти пакеты составляли 10 звездных юаней, 50 звездных юаней и 100 звездных юаней соответственно. Эффект удобрений приводил к тому, что после его применения растения становились выше, а плоды крупнее.

По мнению Бай Ли, вышеперечисленное должно быть наиболее часто используемым реквизитом в игре. Хотя игроки могли вообще не использовать родниковую воду или удобрения, посевы все равно будут расти нормально. Но с применением этих добавок урожай сможет созревать быстрее и быть крупнее. Должно быть много людей, готовых купить их и использовать, чтобы увидеть результат!

У кого хватит духу игнорировать это чувство превосходства над другими?

Закончив с этим, Бай Ли вспомнил завистливые глаза Вэнь Син, смотрящего на золотую мотыгу в его руке, коснулся своего подбородка и задумался на несколько секунд, а затем в торговом центре появился еще один предмет.

«Набор золотых инструментов», стоящий 88 звездных юаней, который мог выдавать от 3 до 5 различных видов ограниченных по времени или неограниченных по времени инструментов, которые можно использовать в работе. Этот набор также включал, помимо всего прочего, различные драгоценные предметы, сделанные из золота и навсегда привязанные к аккаунту. Более того, эта цена была намного выше, чем у подарочного пакета со стартовым набором, который предположительно будет соответствовать условиям Вэнь Син.

Но он не мог просто думать о том, чтобы получать от игроков деньги, не отдавая им что-то взамен. Некоторое время борясь с самим собой, Бай Ли добавил последние три предмета, подарочные пакеты с алмазами стоимостью 233, 666 и 888 звездных юаней. Если игроки купят такой подарочный набор, то их игровой счет будет пополнен на эту же сумму и они также получат в подарок 20, 60 и 100 алмазов соответственно. Другими словами, потратив 233 звездных юаня, можно получить 253 алмаза и так далее.

В игре «Беззаботная ферма» Бай Ли установил две игровые валютные системы, одна из которых представляла собой единую валюту из золота, серебра и меди с соотношением

1:10:100. А другая - алмазы, 1 алмаз = 1 золотой монете, в то же время алмазы также можно использовать для покупки различных реквизитов в игровом торговом центре, их функция была аналогична звездным юаням, но была более проще в использовании и более экономичнее.

Для игроков попытка купить одноразовый недорогой подарочный пакет со стартовым набором будет просто для пробы игры, однако покупка подарочного пакета с алмазами означает, что у них уже есть долгосрочные планы на эту игру. Ведь всего лишь подарочного пакета стоимостью 233 звездных юаня игрокам будет достаточно, чтобы использовать его долгое время!

Что касается семян сельскохозяйственных культур, которые необходимо использовать для ведения сельского хозяйства, то Бай Ли не стал размещать их в торговом центре, а открыл прилавок у NPC старосты деревни. Если семена будут нужны игрокам, то они могут пойти к нему, чтобы купить их. Цена семян была очень дешевая. Она исчислялась в медных монетах. Начальный источник дохода медных монет можно получить, просто выполняя задания.

Когда он и Вэнь Син выполнили свое первое задание, то староста дал им по 5 медных монет каждому, но они слишком торопились построить хижину, поэтому у них не было времени позаботиться о них.

Благодаря силе души Бай Ли за несколько вдохов реализовал различные подарочные пакеты, реквизит, семена и другие разные вещи. Конкретное описание использование всех инструментов также было добавлено во введении к ним. В процессе создания голографической игры Бай Ли осознал преимущества сильной души. Глядя на сделанное он понимал, что его предыдущие усилия были не напрасны, они сэкономили ему много сил!

Думая о том, что игровой торговый центр сейчас выглядел абсолютно иначе, чем раньше, Бай Ли несколько раз весело усмехнулся.

Эта небольшая вибрация случайно разбудила спящего Supreme. Ярко-золотые кошачьи глаза растерянно моргнули, он повернул половину своего тела и увидел человеческое лицо, которое заставило его чувствовать себя комфортно. У маленького котенка было ощущение, что он все еще чувствует отголоски яркого сна, но он не принял это близко к сердцу. Что бы ни случилось, это было не так важно, как человек перед ним.

Это был просто лучший человек, которого он когда-либо видел в своей кошачьей жизни!

Человек и котенок некоторое время играли в игровой кабине. Бай Ли гладил и обнимал котенка, прежде чем медленно выйти из кабины.

В то же время Тан Ин, адъютант, находившийся на главной планете империи «Будда перепрыгивает через стену», все еще пробовал различными способами связаться с адмиралом, но так и не получил ответа от другой стороны.

Он беспокойно ходил взад и вперед по кабинету, очевидно, что на улице была еще зима и ему было трудно вспотеть при такой погоде, но по его лбу текли крупные капли пота, что свидетельствовало о тревоге и панике в его сердце.

Несколько дней назад болезнь генетического коллапса адмирала наконец достигла критической точки. Изначально он мог сдерживаться, благодаря поддержки его крепкого телосложения, но как только это стало больше невозможно, он начал испускать разрушительные потоки своей силы во внешний мир. Он был подобен безжалостному горному потоку, вырвавшемуся из берега и это также потрясло все его духовное царство стремительной

и яростной силой. В это время большая группа военных обсуждала текущие дела и особенно ситуацию с адмиралом, поэтому, чтобы не задеть других людей, адмирал выбежал в одиночку из палаты в попытке уйти от людей как можно дальше.

Когда они отреагировали и поспешили найти адмирала, то увидели только разрушенные до неузнаваемости дороги и общественные здания. Они последовали по пути разрушения, но все равно в итоге потеряли местонахождение адмирала.

В эти дни Тан Ин задавался вопросом, использовал ли адмирал свою врожденную способность «космический прыжок», чтобы отправиться на другую планету в состоянии безумия? Но несмотря на эту догадку, они все равно обыскали всю звезду Будда перепрыгивает через стену, но так и не смогли его найти.

Будучи единственным потомком семейства Огненных Крылатых Львов на протяжении тысячелетий, тело адмирала было Серебряно-звездным крылатым львом, рожденное со способностью контролировать пространство. Когда он только родился, он очень любил играть в прятки с родителями. В подростковом возрасте он уже знал, что ему следует вести себя сдержанно, поэтому редко раскрывал свои способности, связанные с контролем пространства.

До последней решающей битвы с Зергами адмирал скрывал перед всеми эту способность. Но в том бою он был единственным, кто смог прыгнуть в логово Зергов, заставляя королеву Зергов сойти с ума, а затем убить ее одним ударом, тем самым заложив основу для их победы в войне.

По окончании войны адмирал был повышен до нынешней должности. Очевидно, что это была большая честь, но он также столкнулся с тем, что происходит с тысячами людей во всем межзвездном мире.

Болезнь генетического коллапса…

Для межзвездного народа это была вторая внезапная катастрофа после пришествия Зергов.

Имперский научно-исследовательский институт пока не нашел причину возникновения этой болезни. Болезнь начинается с того, что человек становится эмоционально нестабильным, легко раздражается из-за любого мелкого пустяка, но в дальнейшем, по мере обострения болезни, у больного человека будут появляться звериные элементы, особенно такие как уши и хвост, и он не сможет управлять своим телом так, чтобы скрыть звериные черты обратно. На более поздней стадии болезни пациенты возвращаются в свою звериную форму и более того, это будет младенческая форма. После этого их эмоции вернутся к спокойствию, но их разум полностью погружался в глубокий сон и со временем разрушался.

Стоит отметить, что это заболевание встречается только у межзвездных людей, у которые пробудился террианский ген, а у потомков людей с голубой звезды, таких как Бай Ли, таких проблем не будет. Итак, в это время межзвездные люди начали завидовать потомкам людей с голубой звезды.

На ранней и средней стадиях болезни адмирал не показывался ни малейшего намека о своей болезни перед другими людьми и только несколько близких к нему людей знали об этом. Когда болезнь постепенно перешла в более позднюю стадию, Тан Ин каждый день беспокоился о том, что ему делать, если адмирал больше не сможет держаться, но прежде чем он смог придумать хорошее решение, все его размышления и предположения стали бесполезны. Случилось так, что адмирал просто убежал и он никак не мог найти его. Тан Ин всегда предчувствовал, что день, когда он тоже будет страдать от болезни генетического коллапса, не за горами.

Теперь, когда он, наконец, дождался новостей от адмирала, он понял, что тот все еще был в сознании. Тан Ин был взволнован и счастлив, узнав об этом, поэтому он поспешно спросил другую сторону, где он сейчас, чтобы максимально быстро вернуть его, но адмирал просто не ответил ему...

Что делать дальше?

Как еще найти адмирала?

Тан Ин задумался и, наконец, обратил внимание на название игры, присланное ранее адмиралом.

«Беззаботная ферма»?

Что это за игра? Во что он играет? Почему адмирал вдруг попросил его найти кого-нибудь, кто бы присоединился к этой игре? Тан Ин намеренно зашел в Starnet, чтобы узнать об игре и случайно увидел ту же страницу, что и Вэнь Син.

— Создателя игры зовут Бай Ли? Я никогда не слышал об этом имени. Это не должно иметь никакого отношения к адмиралу... — пробормотал Тан Ин, пропуская геймдизайнера и глядя на описание игры.

Очевидно, что это была новая игра, но описанием была всего лишь одна фраза:

«Расслабляющая фермерская игра».

— Сельское хозяйство?

Тан Ин не мог не прокомментировать вслух, с еще большим сомнением в сердце. Он знает, что такое сельское хозяйство. Адмирал имеет пять сельскохозяйственных планет под своим именем. Он несколько раз помогал адмиралу отправиться на сельскохозяйственную планету, чтобы заниматься сбором, продажей и транспортировкой урожая.

Но как фермерская игра оказалась связана с адмиралом? Тан Ин было трудно представить себе, что может быть общего между настройкой программы для фермерского робота и этой игрой.

Но это был приказ адмирала. Хотя Тан Ин и был озадачен, он быстро выполнил этот приказ. Он связался с необходимым человеком и передал ему приказ адмирала.

— Есть что-нибудь еще, адъютант Тан?

— ...Дай мне тоже место.

Он хотел лично посмотреть, что это за игра, куда адмирала приказал прийти нескольким людям и после лично рассказать ему о своих чувствах от этой игры. Человек напротив на секунду задумался, а потом странным тоном согласился.

Скорость действий военного ведомства всегда была быстрой. Менее чем за пять минут были собраны 300 квалифицированных специалистов, у которых уже были выявлены симптомы болезни генетического коллапса. Тан Ин, как самый высокопоставленный военный из этих 300 человек, естественно, стал тем, кто отдавал им приказы. После его приказа все вошли в игровую кабину и на официальном сайте «Конкурса голографического дизайна игр» нашли

игру под названием «Беззаботная ферма». Они были либо любопытны, либо растеряны, либо серьезно выполняли приказы, отданные начальством, вступая в это время в игру.

Во время входа этих 300 человек из военного ведомства в игру, кто-то в Starnet также обнаружил эту новую игру, которая была зарегистрирована в последний день срока регистрации конкурса. Он также был сбит с толку, прочитав название игры и пропустил создателя игры, чтобы прочитать описание к игре, но, увидев краткое описание, состоящее всего из одного предложения, он расхохотался.

— Пфф! Какого черта, фермерская игра?! Позволить мне управлять фермерским роботом на ферме, что за глупое поведение! Ха-ха-ха, боюсь, этот конкурсант сделал это не специально. Он хочет произвести впечатление на публику? Подожди, брат отправит тебя в Starnet на дебют!

http://tl.rulate.ru/book/4323/155545