

Мо Сон — стример игр.

С тех пор, как два года назад его уволили из армии, он круглый год играет в известные голографические игры, такие как «Звездные войны», «Бог Войны» и другие боевые игры, какие только можно найти.

Благодаря своим превосходным боевым навыкам и прямолинейному стилю речи и действий, за последние два года у него появилось много поклонников.

Все фанаты хвалили Мо Сон как супер сильного Мастера игр, но только Мо Сон знал, что он смог добиться того, кем он является сегодня, только из-за ошибки.

Существование болезни генетического коллапса сделало его неспособным все время бодрствовать, из-за чего ему пришлось уйти из армии. После этого ему, естественно, пришлось найти работу, чтобы прокормить себя. Вначале Мо Сон планировал вести прямую трансляцию с исполнением военных песен, но как только он лично встретился с пользователями сети в комнате для прямых трансляций, его стиль съемок сбился с пути.

[Посмотрите на его темные круги под глазами. Они круглые и большие. Боюсь, ведущий всю ночь играет в игры, верно?]

[Борьба с густыми темными кругами под глазами, брат, получи кисло-сладкую редиску, приветствую ведущего!]

«Кисло-сладкая редиска» — самый дешевый платный предмет в комнате прямого эфира, стоящий всего 5 звездных юаней. Хотя одна кисло-сладкая редиска — это немного, но получение десятков кисло-сладкой редиски — хороший урожай для нового ведущего. Почувствовав кисло-сладкий запах в виртуальном пространстве, Мо Сон на некоторое время потерял дар речи.

Значит, это моя вина, что болезнь генетического коллапса вызвала появление характерных темных кругов после звериной трансформации?

В общем, после этого он уже не мог сказать: «Всем привет, сегодня я буду исполнять для вас военные песни».

В итоге один из его зрителей предложил ему новую популярную игру, после чего Мо Сон зашел в нее с крайне неумелой осанкой и неуклюже стал сражаться с монстром. Сражаясь в игре некоторое время, его боевой инстинкт, выгравированный глубоко в душе, вырвался наружу, и через несколько часов Мо Сон превратился в бесчувственную машину для убийств монстров.

Он начал ругаться, сражаясь с монстрами с темными кругами под глазами.

В одно время он говорил, что монстры недостаточно реалистичны, а в другое, что ощущение удара было намного хуже, чем в реальном рукопашном бою. Иногда, когда он вспоминал, что вел прямую трансляцию, ему приходилось тратить время, чтобы пообщаться с аудиторией.

Многие зрители сказали:

[Такой ведущий, который так предан и любит свою работу, который вспыльчив и в то же время заботится о физических и душевных чувствах каждого зрителя, я люблю его!]

В то же время храброе поведение Мо Сон, убивающее монстров, также принесло ему много подарков в комнате прямой трансляции.

Будь то пение или борьба с монстрами, конечная цель его прямого эфира — заработать деньги. Глядя на свой доход после первого прямого эфира, Мо Сон смирился с небольшим чувством вины.

Отныне он стример игр!

Более двух лет спустя Мо Сон стал известным стримером игр с пятью миллионами поклонников. Конечно, количество фанатов в 5 миллионов, при количестве жителей около десятка миллиардов человек в межзвездной эпохе, далеко не достигает того уровня, когда его будет узнавать межзвездный человек, от трехлетнего ребенка до долгожителя. Но сам Мо Сон был очень этим доволен.

Если вы будете играть в другие игры того же типа, вы будете четко осознавать качество игр. Мо Сон не тот персонаж, который держит все свои мысли в сердце, наоборот он очень любит выражать вслух свои симпатии и антипатии.

Однажды он по ошибке зашел в новую игру. Дизайн был сравним с помойкой, а монстры внутри были уродливы, как мозаика. Однако реквизит в торговом центре был чрезвычайно дорогим, и его было особенно легко повредить при использовании. Поиграв менее десяти минут, Мо Сон решил, что игра была создана для накрутки денег, поэтому три дня ругался на нее в Starnet и успешно сделал игре нижайший рейтинг.

После этого он сделал подобное еще четырем или пяти играм подряд, все из которых были коммерческими играми, предназначенными только для выманивания денег из игроков, путем продажи им овечьих уловок, поэтому его поклонники окрестили его «Острый уничтожитель игр». Хотя это было шутливое заявление, этот титул также означает, что пользователи сети были согласны с его мнением.

Каждый раз, когда кто-то создавал новую игру, он должен убедиться, не исключил ли его Мо Сон из рейтинга игр.

Создатели игры любят и ненавидят Мо Сон, но все игроки только любят Мо Сон, а не ненавидят. Какая хорошая модель и совесть в мире имперских ведущих!

Посреди ночи Мо Сон не чувствовал сонливости после трансляции, думая, что игра, в которую он играет, продолжается уже давно, и многие фанаты сказали, что они устали смотреть ее, поэтому он подумал о том, чтобы пойти в Starnet для поиска новой игры.

Место с наибольшим количеством новых игр — официальный сайт «Конкурса голографического дизайна игр».

Там был длинный список игр, он решил начать поиск снизу, и вскоре ему на глаза попалось странное название игры.

После того, как он несколько раз щелкнул страницу с подробностями игры, его брови тут же нахмурились, а из носа вырвалось фырканье. Мо Сон выругался на «показ толпе», закатал рукава, нашел вход на официальный форум конкурса и начал жаловаться.

[Кто-нибудь уже играл в игру «Беззаботная ферма»? Это фермерская игра? В любом случае, я не очень хорошо себя чувствую читая ее описание, как будто создатель игры имеет IQ ниже

плинтуса!]

[Это потому, что монстры бездны недостаточно уродливы или оружие в их руках недостаточно ослепительно? Создатель сошел с ума и хочет свести нас вместе в бездну?]

[Боже мой, какой позор, что я зашел в нее и посмотрел ее из-за красивого названия. Это такая пустая трата времени!]

[Я хотел бы предупредить моих братьев, если вы случайно увидите эту игру, не нажимайте, чтобы прочитать ее описание, не говоря уже о том, чтобы играть, это пустая трата времени~]

После того, как «Хрустящая лапша» сказал все это, он почувствовал себя полностью обновленным.

Starnet логин Мо Сон — «Хрустящая лапша», и, поскольку он часто помогает игрокам опробовать новые игры, он был довольно известен в Starnet. Вскоре после того, как он разместил этот пост, люди ответили один за другим.

[Брат Хрустящая Лапша, это ты? Если ты так поздно ложишься спать, будь осторожен, чтобы не проснуться на следующий день с большими темными кругами!]

После столь долгого общения фанаты уже узнали истинную личность Мо Сон, а также поняли, что темные круги на его лице не являются результатом его первоначального намерения. Но факты есть факты и подобные шутки все еще не закончились. Наоборот, когда кто-то поздно ночью видел, как Мо Сон пишет в Starnet, его первой реакцией было посмеяться над его кругами под глазами.

После этого они могут сосредоточиться на игре, на которую жаловался Мо Сон.

[Игра называется «Беззаботная ферма», и название звучит красиво. Эй, Хрустящая лапша ты уже играл в нее? Как она выглядит внутри?]

Увидев, что кто-то задает такой конкретный вопрос, Мо Сон снова почувствовал себя виноватым, но не стал лгать, а жестко ответил:

[В это все еще стоит играть? Просто взглянув на описание игры, я понял, что это игра без интересного содержания. Скорее всего скучный геймплей и игра, которая фокусируется на выманивании денег. Кто бы в нее ни играл, тот сразу это узнает!]

Он очень уверен в себе, и у него все еще есть видение для просмотра игр.

Конечно же, услышав то, что он сказал, многие люди ответили один за другим, говоря, что даже если бы они увидели эту игру, они бы не стали в нее играть.

Некоторые зоркие пользователи сети даже заметили подробности:

[Ага, посмотрите, что я увидел? В этой игре используется голографический конструктор игр уровня Е. Говорят, что аутентичность игры может достигать только 75%. А число игроков, которые могут зарегистрироваться, составляет всего 500 человек. Это жульничество, верно? Но у геймдизайнера все еще есть немного ума, зная, что это многих не обманет...]

[Тск-тск, это правда, он просто хочет украсть деньги у игроков, и даже не знает, как потратить немного денег на них. Только Е-уровень, и только 500 человек могут войти. Так мало людей!?!]

Бессонные пользователи Starnet отзывались один за другим, и даже опытные игроки, только что вышедшие из популярных игр и не устранившие до конца свою раздражительность, ругали создателя этой игры, как отвратительного кровососа. Даже если бы они выпрыгнули из бездны и были бы проглочены уродливым монстром бездны, они бы точно никогда не играли бы в эту сломанную игру!

На мгновение обсуждение в посте было полным азарта, и все хотели избавиться от создателя игры и самой игры побыстрее. Даже Мо Сон, разместивший пост, не ожидал того, что то, что изначально было просто небольшой жалобой, вызовет такой большой переполох.

Почему-то сердце его забилося чуть быстрее, не признак раздражения, а слабое, не очень хорошее предчувствие.

Мо Сон был ошеломлен на мгновение этим, взял конфету с настоящим освежающим эффектом, лежащую на столе, засунул в рот, затем небрежно обновил страницу и проницательным взглядом увидел что-то другое в последнем посте.

[Видно, что автор этого поста никогда не играл в нее, поэтому он пришел к выводу, что это мусорная игра. Вам не кажется, что это слишком необоснованное обвинение?]

Темные круги под его глазами немного расширились, Мо Сон усмехнулся, конечно же, его хейтеры начали прибывать, хотя и с опозданием.

С упоением жуя во рту конфету, он с хорошим настроением ответил:

[Разве это не очевидно? Глаза массы острые. Не думайте, что красивое имя игры может меня одурачить, меня так просто не одурачить!]

Другая сторона:

[Тск, ты так много наговорил, это значит, что раньше не играл в нее? В любом случае, я не верю таким голословным словам. Если у тебя есть навыки, можешь пойти и поиграть~ Когда войдешь в игру, не забудь вернуться и рассказать нам, было ли весело~]

Слово «тск» и две волнообразные тильды успешно разожгли буйный нрав Мо Сон, и независимо от того, стал ли он пойманной на крючок рыбой, он сразу же сказал:

[Вот и пойду! Я играл во столько игр. Ты когда-нибудь боялся кого-нибудь, мальчик? Только подожди, когда дедушка вернется с игры, он даст тебе пощечину, так что твоя щека опухнет!]

Закончив писать, Мо Сон сразу разместил этот пост и пошел в соседнюю дверь к игровой кабине, чтобы зарегистрировать игровой аккаунт. Перед тем, как выйти из Starnet, он намеренно взглянул на Starnet логин этого пользователя Тепло-светлый зверь дома, гм... Он называется «Тепло-светлый зверь дома»? Хорошо, дедушка тебя запомнит!

Но... что такое Тепло-светлый зверь, какой-то новый вид?

Мо Сон почесал в затылке и вошел на страницу регистрации в игре, но обнаружил, что кроме него там было еще много злобных братьев и сестер, которых заколдовал "Тепло-светлый зверь дома", и они откликнулись на призыв и побежали вместе с ними зарегистрироваться в игре.

Хех, они могут быть цивилизованными межзвездными людьми. Чтобы с большей уверенностью сказать, что это мусорная игра, они не против потратить пять минут или десять минут, чтобы

испытать ее на себе.

[Пошли, братья, пойдем со мной, чтобы преподать хороший урок геймдизайнеру!]

Но подавляющее большинство людей в Starnet смотрели с менталитетом наблюдения за азартом и даже ставили на то, что те, кто побежал играть в игру, вернутся уже через несколько минут.

Когда Бай Ли разместил пост, временные рамки сократились до менее чем пяти минут, но он чувствовал, что эти люди, возможно, не смогут вернуться сегодня вечером.

Прикоснувшись к своему лицу, он обнаружил, что оно было немного горячим, думая, что такого рода действия действительно не следует делать больше. Эй, он действительно приложил большие усилия, чтобы заставить пользователей сети играть в его игру.

Идею размещения на форуме для ее продвижения уже не нужно было реализовывать. Судя по популярности поста сейчас, первая партия «Беззаботная ферма» имеет лимит в 500 человек, и он думает, что она скоро будет полностью заполнена.

Его пальцы бессознательно потерлись о спину Supreme, заставив котенка издать растерянное «мяу».

Когда Бай Ли только обратил внимание на сообщения в Starnet, он на самом деле был немного сонным, но подумал, что человеку будет одиноко, если он заснет, поэтому он взбодрился и остался с ним. Теперь человек, казалось, успокоился, поэтому он покрутил хвостом перед человеческим запястьем, сузил свои большие золотые глаза и посмотрел на человека, посылая ему сигнал, что он хочет пойти спать.

Когда он был в Бессмертном царстве, Бай Ли редко отдыхал, но теперь, когда его оболочка стала обычным человеком, он неизбежно почувствовал сонливость. Сегодня он был занят почти весь день с утра до ночи, хотя его духовная сила была достаточно сильна, он все еще чувствовал себя немного сонным. Увидев, как Supreme трется о него, он решил исполнить свое желание.

Держа Supreme встал и подошел к кровати, положил маленького котенка на подушку, пошел в ванную умыться и переодеться в пижаму и вскоре лег под одеяло.

— Спокойной ночи, Supreme.

— Оу~

Дыхание человека и котенка быстро стало легким и поверхностным, но обсуждение «Беззаботная ферма» в Starnet в какой-то момент показало взрывной рост.

[Динь! Вы что, животные? Вы все согласились не идти играть. Почему 500 человек уже зарегистрировались, когда я сейчас попытался войти?]

[Ты что, слепой? Сначала было 2 человека, потом вдруг резко стало 302, а потом за несколько секунд уже стало 500. Я тоже не успел быстро среагировать. Ладно, я ушел.]

[? Неужели сейчас у всех был такой высокий порог восприятия и реагирования...]

[Что, черт возьми, происходит? Разработчик игры потратил деньги, чтобы купить игроков для

игры? Иначе как они могли так быстро зарегистрироваться? А как насчет «Острого уничтожителя игр», он успел войти!?!]

[Кстати, уже несколько минут прошло? Почему эти люди все еще не вышли...]

[По моим точным подсчетам прошло 27 минут 43 секунды.]

Итак, что же они встретили внутри...

<http://erolate.com/book/4323/155546>