

Как мы все знаем, голографический конструктор игр уровня E, помимо 75% аутентичности и максимального лимита игроков в 500 игроков, имеет еще один самый большой недостаток, то есть он может поддерживать игроков, которые выходят в сеть в течение 6 часов подряд, а затем им нужно выйти из игры на еще 6 часов. Максимум в день можно играть всего 12 часов. Если вы превысите время, вы можете только ждать следующего дня.

Поэтому, когда игроки провели большую часть ночи, «отлично выполнив» первую миссию и уютно устроившись на траве у ручья в разных позах, из толпы раздались взрывы стенаний.

— Эй! Игра напоминает мне, что до полных шести часов осталось еще пять минут, и предлагает мне выйти из игры прямо сейчас! Но я еще недостаточно наигрался!

— Я в шоке, мне система тоже напомнила об этом, я думал, что поиграл максимум всего три часа. Я действительно не хочу выходить из игры...

— Слишком поздно, неужели создатель игры не человек, может ли он потратить немного денег на покупку дорогого конструктора? Можно хотя бы купить конструктор уровня D, потому что для уровня D уже нет ограничения по времени. Теперь же время истекает, никто больше не может дальше играть!

— 10 000 звездных юаней, у создателя должны быть деньги, верно? Если же нет, тогда я куплю больше реквизита в торговом центре и постараюсь позволить ему накопить достаточно денег, чтобы купить конструктор игр уровня D как можно скорее!

Старик, сказавший это, быстро встал и помчался. Войдя в торговый центр, он купил сразу три подарочных набора с алмазами, которые были самыми дорогими.

Его слова напомнили об этом варианте другим людям, и те, у кого не было недостатка в деньгах, напрямую покупали подарочные пакеты с алмазами, в то время как те, кто был без денег, но также хотели потратить немного денег на поощрение создателя игры, также покупали удобрения, волшебную родниковую воду или наборы инструментов.

Даже если они не знают, что на самом деле делает этот реквизит. Но кого это волнует, если геймдизайнер может от них получить деньги~

Если вышеизложенные мысли услышат другие геймдизайнеры, они, наверное, горько заплачут и скажут, что таких сказочных игроков им не встретить!

Некоторые люди даже подумали о покупке платных деталей в интерфейсе создания персонажа, думая, что им придется расставлять их при следующем выходе в онлайн, а в ожидании онлайн можно подумать, куда их применить.

Когда придет время, они должны стать самыми красивыми людьми в толпе!

Мо Сон тоже все еще был в игре, слушая слова игроков, которые последовали в игру из-за его поста и искренне сейчас переживали о Бай Ли, тоже молча нажил себе игровое состояние и количество алмазов на его счету сразу превысило тысячу. Когда он ранее также услышал системное напоминание о необходимости выйти из игры, то на какое-то время был также разочарован, но вскоре его разочарование сменилось ожиданием. Пока он переждет это время в реальности в течение 6 часов, он снова может продолжать играть в эту игру!

И за это время...

Лицо Мо Сон было смущенным, на его щеках появился заметный румянец. После того, как он выйдет из игры, он хотел извиниться перед создателем игры, и, кстати, хотел бы презентовать эту игру-сокровище всем своим фанатам и не только им!

Хоть он и сделал только первое задание в игре за такое долгое время, при этом ничего не крушил и никого не убивал, но настроение у него было необъяснимо радостным.

Пять минут пролетели незаметно, и снова раздался вой игроков. Среди этих голосов, жалобы на неспособность Бай Ли улучшить состояние оборудования были особенно громкими.

Как бы все ни сопротивлялись этому, но когда пришло время, все в игре будут вынуждены выйти из сети один за другим. Вскоре зеленая зона снова успокоилась.

Старый глава деревни NPC, стоящий у ворот деревни, посмотрел на две глубокие ямы вдалеке, одну большую и одну маленькую, и заставил себя через силу улыбнуться.

Наделали зла...

Бай Ли проснулся от того, что его щеку что-то придавливало.

Брови его слегка нахмурились и он открыл сонные глаза, краем глаза уловил розовую и нежную мохнатую лапку, постоянно игравшую с его лицом.

Мясистые подушечки лап были слегка припорошены мягкой шерсткой и бессознательно двигались вперед, то есть к его щеке, в то время как обладатель подушечек лап крепко спал на спине рядом. Он вел себя не так невинно, как предыдущей ночью.

Тихо вздохнув, Бай Ли слегка поправил положение Supreme для сна. Сначала он хотел встать с кровати, но, подумав, решил посмотреть на данные игры «Беззаботная ферма» за прошедшую ночь.

Конфигуратор игр был привязан к его оптическому компьютеру на запястье, поэтому он может спокойно просматривать различные данные в игре, не лежа в игровой кабине.

Что Бай Ли больше всего волновало, так это сумма покупки каждого предмета в игровом магазине, поэтому он нашел страницу сведений игры и щелкнул прямо на странице по информации о продажах. Затем... его глаза внезапно расширились, и его разум мгновенно проснулся.

Подарочный пакет со стартовым набором за 10 звездных юаней имеет объем продаж в 500 копий, что означает, что его приобрели абсолютно все игроки, вошедшие в игру. Были куплены также подарочные пакеты с алмазами в количестве: 64, 346 и 521 копий, от самого большого до самого маленького. Также было много продаж пакетов удобрений, пакетов с волшебной родниковой водой и наборов золотых инструментов, все они были проданы сотнями. Что касается деталей и преобразований персонажей, то они какое-то время могут не использоваться, поэтому их продаж меньше всего.

Сложив все эти цифры и нули, сумма достигла 452 799 звездных юаней. Даже если бы пришлось вычесть 30%, Бай Ли все равно мог бы получить чистую прибыль почти 320 000 звездных юаней.

Не будет преувеличением сказать, что он разбогател за одну ночь.

Взгляд Бай Ли был прикован к цепочке цифр на виртуальной панели, пытаясь увидеть, есть ли в ней десятичная точка. Он просто не мог поверить в то, что игра, которую он сделал сам, принесла ему столько денег всего за одну ночь?

Да, это волшебство.

Он подозревал, что все еще спит.

Его глаза были пусты и он несколько секунд неподвижно лежал на кровати, а после Бай Ли снова посмотрел на панель с информацией об игре. Ну, цифры не изменились, и ему это не снится.

Узнав, что разбогатеть за одну ночь реально, Бай Ли облегченно улыбнулся. Имея так много денег всего за одну ночь, он должен быть в состоянии в скором времени накопить много денег.

Хотя между этой суммой и минимальной целью в 10 миллиардов для покупки сельскохозяйственной планеты, которую он так мечтает купить, все еще большой разрыв, уверенность Бай Ли стала намного больше, чем была вчера. Он верит, что однажды сможет стать владельцем целой сельскохозяйственной планеты.

В то время вся земля на планете будет засажена им. Думая об этом, он чувствует себя потрясающе!

Думая о светлом будущем, Бай Ли получил сообщение от Сюн Пили.

Сюн Пили также был одним из тех, кто копал сорняки всю ночь. После того, как он вышел из игры, он не только не чувствовал физической усталости или психической раздражительности, но и был отдохнувшим, как после боя с Зергом в течение 300 раундов. Восхитительное чувство.

Такого удовольствия он давно не испытывал. Он пролежал в игровой кабинке до полного затихания этого чувства, а потом с неохотой вышел наружу.

Выйдя, он был потрясен холодным утренним воздухом в комнате и быстро вспомнил самого создателя игры, который сообщил ему ранее название своей игры, поэтому он бросился на поиски Бай Ли, чтобы «признаться».

Глядя на длинные и лестные слова, отправляемые им каждые несколько секунд, Бай Ли легко мог представить волнение человека перед ним, и Бай Ли почувствовал себя немного лучше. Подумав об этом, он смиренно ответил:

[До тех пор, пока вам это нравится...]

Похоже, что игроки были очень увлечены его игрой, и больше так не сопротивляются ей, как он видел вчера в посте. Думая о прошедшей ночи, игра наверное должна была сильно измениться. Интересно, поселились ли какие-нибудь новые соседи рядом с маленькой хижиной, где жили он и Вэнь Син?

Согласно регламенту, разработчик голографической игры может выводить прибыль из игры только один раз в конце каждого месяца, а сейчас только середина месяца. Поэтому, даже если Бай Ли хотел делать покупки как сумасшедший, он мог рассчитывать только на 666 звездных юаней для трат на оставшуюся половину месяца.

Ему придется все еще использовать свои запасы в бесконечном хранилище, чтобы решить

проблему позднего завтрака и на этот раз Бай Ли выбрал простую томатную яичницу и рис. После того, как рис был разогрет и кисло-сладкий запах помидора и неповторимый аромат яиц донесся до него, Supreme, который до этого тихо находился в объятиях Бай Ли, внезапно закричал:

— МЯЯЯУ

— А? Supreme, ты так голоден?

Одной рукой он держал котенка, а другой ставил еду на обеденный стол. Подумав, что яйца лучше кисло-сладких свиных ребрышек, которые он ел вчера, и можно было бы дать ему немного их съесть, Бай Ли осторожно зачерпнул ложкой немного желтка яиц и поднес ложку ко рту Supreme.

Supreme, долго внимательно наблюдавший за действиями человека своими глазами, не мог больше ждать и открыл свою кошачью пасть почти в тот момент, когда ложка была только поднесена к его рту. Всего лишь от одного кусочка золотистые глаза котенка вдруг расширились, став круглыми, милыми и растерянными, как будто его душа покинула его тело от наслаждения.

Этот вкус кажется другим, чем он думал, но это действительно безумно вкусно! Вышеупомянутые мысли появились в голове котенка лишь на несколько секунд, и вскоре его вкусовые рецепторы снова простимулировались, и он вернулся в прежнее ошеломленное состояние.

Бай Ли глядя на забавно выглядящего котенка, слегка улыбнулся, взял пустую ложку и отложил ее в сторону. Прежде чем Supreme смог проснуться от восхитительного ощущения, он опустил голову и сделал несколько глотков еды подряд.

Его движения выглядели быстрыми, но совершенно не выглядели грубыми, наоборот, в них было немного элегантности. Но скорость действительно высокая, когда Supreme вернул себе разум и снова посмотрел на тарелку, он обнаружил, что на тарелке осталось совсем немного этой вкусной еды!

— Мяу-мяу

Маленький жадный котенок на мгновение встревожился, быстро подбежал и лег на край тарелки, глядя на тарелку, а затем на Бай Ли, выглядя при этом очень жалко.

Человек, человек, дай мне еще несколько кусочков!

Бай Ли не мог больше терпеть, когда детеныш демонстрировал такое выражение лица, поэтому он и Supreme быстро съели остальную часть еды вместе.

Что же касается теплого духовного козьего молока, которое Supreme любил раньше пить, то он прямо бросил его в холодный дворец. Котенок, который любит новое и не любит старое.

Пока человек и кот развлекались, Мо Сон также торжественно открыл еще один пост, в котором он рекомендовал всем обязательно сыграть в волшебную игру «Беззаботная ферма».

Однако, что отличалось от того, что он себе представлял, так это то, что первым появившимся комментарием был вопрос, получил ли он деньги от создателя игры и собирается ли он обманом заставить волну игроков играть в эту игру и тратить в ней кучу денег?

Увидев этот комментарий, первой реакцией Мо Сон было ответить:

“Нет, нет, я не хочу брать деньги с дизайнера игры, а наоборот сам хочу дать ему как можно больше денег. В любом случае, пусть он как можно быстрее обновит конструктор игр. Шесть часов ожидания — это действительно долго... секунды ожидания длились как годы!”

<http://erolate.com/book/4323/155548>