Около шести часов дня Мо Сон вышел из игры с разочарованным лицом. Затем ему пришлось ждать еще шесть мучительных часов, прежде чем он снова смог войти в игру.

Игра действительно вкусная... О нет, паровые булочки — это очень весело...

«...»

Мо Сон вытер уголок рта тыльной стороной ладони, словно пытаясь спрятать улики, когда он привычно съел конфету из баночки на столе.

Баночка с конфетами находится в прозрачной бутылке, а в ней больше полбанки разноцветных конфет. Эти конфеты производятся Имперским научно-исследовательским институтом и они оказывают определенное влияние на облегчение генетического коллапса и снятие психического напряжения. По этой причине цена конфет очень высока, 100 звездных юаней за штуку, и мало кто может позволить себе целую банку. Но даже в этом случае межзвездные люди будут более или менее держать при себе несколько на случай, если они понадобятся.

Обычно после хорошей игры Мо Сон съедал одну, чтобы успокоить эмоции, которые, наконец, были выпущены. По его мнению, это могло бы сохранить его в хорошем состоянии в течение более длительного периода времени. По сравнению с другими «пациентами», у которых в то же время как и у него была диагностирована болезнь генетического коллапса, его ухудшение действительно было немного медленнее, поэтому он упорствовал в этой привычке.

Но сегодня, со своим любимым апельсиновым вкусом во рту, Мо Сон медленно нахмурился. Этот вкус... такой сладкий, такой жирный, низкопробный пластиковый запах, разве во введении не говорилось, что при создании вкуса конфет была использована формула древней эпохи голубой звезды и был добавлен натуральный апельсиновый сок самого высокого качества, это чувствовалось так?

Это не так вкусно, как большие белые паровые булочки в игре!

Он так подумал, но так как одна конфета стоит 100 звезд, Мо Сон терпел этот вкус, жевал конфету и проглатывал ее. Вспомнилось удовлетворение от еды в игре. Он зашел в Starnet, чтобы узнать, есть ли магазин, в котором продаются белые булочки на пару.

Действительно есть.

Белый округлый полукруг выглядит так же, как то, что он ел в игре. Мо Сон щелкнул страницу комментариев и обнаружил, что в последних комментариях было много негативных комментариев, и все они были опубликованы сегодня.

[Ба, ба, ба! Это булочки из белой муки, приготовленные на пару. Их почти можно назвать белыми камнями. Их так трудно кусать, что они чуть не сломали мне зубы!]

[Какие, черт возьми, эти булочки! Я их специально решил подогреть, а потом они просто превратились в порошок, когда я открыл крышку? [картинка]]

На прикрепленной картинке была тарелка с белого порошка.

[Конечно же, на самом деле у меня не должно быть слишком много ожиданий от еды. Плохой отзыв, плохой отзыв, плохой отзыв!!]

И под каждым негативным отзывом следует обиженный ответ продавца:

[Уважаемый покупатель, наш магазин уже десять лет подряд считается самым популярным магазином деликатесов на Taotao.com. Все деликатесы готовятся поварами. Все было сделано согласно рецепту. Если есть что-то вкуснее их, то вы, должно быть, мечтаете!]

После этого покупатель и продавец разговаривали друг с другом и поссорились, причем сцена была очень сумбурной.

Глядя на это, Мо Сон вдруг понял, что эти покупатели, вероятно, были такими же, как и он, потому что они не смогли съесть достаточно булочек в «Беззаботной ферме», они нацелились на магазин для гурманов на Taotao.com. Судя по ситуации, паровые булочки в этом магазине невкусные и их не стоит покупать.

После нескольких колебаний Мо Сон наконец решил сдаться. В то же время в его сердце зародилась непреодолимая мысль, действительно ли вкус в игре реален... или этот вкус всего лишь собственная фантазия создателя?

Если последнее, то он надеется, что создатель сможет вообразить больше разных вкусов и в будущем положить больше деликатесов в магазин старосты деревни!

Он не может сейчас есть паровые белые булочки, и он устал от духовных конфет, поэтому сейчас он может только посвятить остаток своего энтузиазма впечатлениями об игре «Беззаботная ферма».

Побежав в ванную, чтобы ненадолго умыться, Мо Сон снова зашел на форум конкурса голографического дизайна игр, немного подумал и опубликовал пост под названием [Дни, когда я занимался фермерством на «Беззаботной ферме»].

Тоном обычного игрока он медленно и с юмором рассказал об его опыте двенадцати часов игры. Даже тот конфуз, когда он случайно неправильно понял требования задачи в начале и потратил много времени на прополку и рытье ям, был упомянут им. Теперь, когда он думал об этом, это на самом деле было довольно интересно.

Были не только текстовые описания, но и множество скриншотов из его игры.

Панорамный вид на маленькую деревню, явно заброшенную, но все же красивую. Впечатляющая сцена группы людей, энергично пропалывающих сорняки. Маленькие хижины, разбросанные по полю и полные интереса к сельскому хозяйству. Мягкие белые булочки, приготовленные на пару, надкушенные в руке...

Мо Сон даже сделал список игроков, у которых были золотые сельскохозяйственные инструменты и выложил его. Блестящий внешний вид этих инструментов заставил пользователей сети, увидевших это, назвать это великолепием!

[Является ли «Беззаботная ферма» известной игрой? Почему я никогда о ней не слышал? Ее описание довольно интересное...]

[Отвечаю пользователю выше, это новая игра, которая была загружена вчера. Честно говоря, описание этой игры такое, что у меня не возникло желание играть в нее после прочтения. Но из описания стримера выше, я чувствую, что я, кажется, пропустил сокровище. QAQ!]

[Хахахаха! Я знал, что Брат Хрустящая лапша определенно не сможет этого вынести и придет на форум, чтобы поговорить об этой игре! Я также купил много удобрений, благодаря им зерна пшеницы получаются большие и ароматные, они так хорошо пахнут! Я не хочу их продавать...

[фото]]

Жаль, что если он не продаст созревшую пшеницу, то не получит медных монет и тогда не сможет купить вкусных булочек на пару и семян для следующей посадки. Мо Сон молча закончил незаконченные слова в своем сердце, показывая сочувственную кривую улыбку.

Кто еще?

Если есть один, то будет и второй. По мере появления описания первого игрока, сыгравшего в игру, скриншоты игры выкладывались один за другим. Очевидно, это была неизвестная игра, в которой участвовало всего 500 игроков, но все это произошло всего за несколько минут. Построена тысяче этажная высотка комментариев. Рядом с названием поста также была добавлена красная горячая метка.

«Конкурс голографического дизайна игр» очень популярен в настоящее время, и форум ежедневно посещают сотни миллионов активных пользователей. Этот новый горячий пост был быстро обнаружен другими пользователями сети. Любопытство есть у всех, не говоря уже о межзвездных людях, которые каждый день плавают в Starnet.

«Беззаботная ферма» и «фермерство» — новые термины. В этот пост вливается все больше и больше людей из-за желания узнать новое. Однако, хотя некоторые люди выразили любопытство по поводу игры, все же больше людей считают, что это описание было немного преувеличено.

[Автор поста серьезен? Игра разработана с помощью голографического конструктора игр уровня E, качество картинки грубое, да и реализм всего 75%, как это может быть весело? А дом на фото похож на игрушечную консервную банку, как в нем могут жить люди? Пшеница есть везде на сельскохозяйственных планетах. Если хотите, то можете заказать ее на Taotao.com и она будет доставлена вам через пять минут. Зачем нужно выращивать ее самостоятельно в игре...]

[Правильно, и булочки из белой муки на пару вкусные. Ха-ха-ха, я так смеялась. Кто не знает, что эта штука может быть использована в качестве самозащиты, когда затвердеет. Вы, ребята, так хороши в этом. Вы настоящие воины.]

[Давайте поговорим о ведущем, сколько денег вам дал геймдизайнер, чтобы вы начали хвастаться сломанной игрой, как ничем другим в мире? Вы говорите, что эта игра веселая, все равно, я не верю это. По сравнению с такими играми как «Бог Войны» и другими, там просто весело? Те игры также могут облегчить нашу болезнь генетического коллапса, может ли эта игра делать также? Не падайте духом из-за слишком долгой игры.]

[Да-да, ради моей жизни, давай поиграем в популярные игры!]

[Вы заметили, что большинство людей, которые играют в эту игру, тратят в ней деньги. Даже если один человек потратит всего 10 звездных юаней, то у 500 человек будет 5000 звездных юаней. Должно быть, создатель заработал много денег! Мне жалко кошельки этих людей, разве не было бы неплохо иметь эти деньги, чтобы купить еще несколько ментальных леденцов или купить лучшее оружие в популярной игре?]

[Боже мой, это правда? Мое сердце болит +1!]

…

Мо Сон посмотрел на внезапное появление большого количества сомнений в комментариях под его постом а также на порочные предположения о создателе игры и его лицо внезапно стало безобразным. Его отправной точкой было порекомендовать всем эту чрезвычайно увлекательную голографическую фермерскую игру, но он не ожидал, что большая часть отзывов, которые он получил, были сомнениями. Только сотни игроков, которые играли в эту игру, могут сказать о ней что-то хорошее. По сравнению с количеством людей, которые никогда не играли на форуме, разрыв огромный.

Это открытие заставило его почувствовать себя немного беспомощным. Небольшое количество игроков этой игры было неразрешимой проблемой до поры до времени. Если создатель игры вдруг не про апгрейдит голографический конструктор игр до самого высокого уровня, чтобы все сомневающиеся могли зайти в игру, диссонансный звук никогда не исчезнет...

Но создатель игры использовал только голографический конструктор игр уровня Е, что доказывает, что у него маленький карман и не так много денег на руках.

Фыркать! Просто подождите, рано или поздно эта игра покажет всем свое неповторимое очарование и очарует всех вас! К тому времени он уже станет крупным фермером, и если вы захотите есть неограниченное количество паровых булочек, вам, возможно, придется положиться на его помощь!

Загадав в душе это большое желание, Мо Сон холодно фыркнул, спокойно написал ответ и решил пока не читать плохое комментарии внутри. Когда он будет играть в игру в следующий раз, он должен сделать больше веселых и интересных скриншотов, а затем отправить их сюда, чтобы всех поразить.

Однако Мо Сон не знал, что, когда волна сомнений достигла своего апогея, появилось много людей с добрыми намерениями, которые следили за названием игры, вошли в колонку комментариев на странице игры и искренне призывали к создателю игры, чтобы он быстрее обновил конструкцию игры. Они хотят играть в эту легендарную фермерскую игру.

Бай Ли тоже не знал об этом. В это время он был занят уборкой мусора после того, как семя сгорело заживо и утешал удрученного котенка, который чувствовал, что сделал что-то не так.

В то же время Сюн Пили создал чат-группу и добавил в нее Мо Чжу и Цзи Инци. Когда они собрались втроем, он начал лихорадочно присылать различные скриншоты из этой игры.

[Сегодня днем я, наконец, построил соломенную хижину и добавил перед домом девять участков земли, на которых посадил пшеницу и кукурузу. Скажу вам, их плоды действительно прекрасны и очень ароматны, они как элегантное произведение искусства!]

[Я также съел вкусные паровые булочки из белой муки по 2 медные монеты за каждую. Я съел 10 штук за один раз. Это было так вкусно. Я обязательно съем еще 10, когда буду играть в игру в следующий раз!]

[Я встретил мистера Бай, он и еще один игрок по имени «Вэнь Син» скорее всего первыми вошли в игру, их прогресс идет быстрее, чем у всех нас, и мистер Бай действительно много знает. Когда я не знаю, что делать, я спрашиваю его. Он объясняет мне решение, если засадить землю в соответствии с его методом, то даже без использования волшебной родниковой воды и удобрений, урожай будет расти быстрее чем у других!]

[бла-бла-бла...]

Сюн Пили писал без умолку, не обращая внимания на диалоговое окно, где его сообщения были единственными в дискуссионной группе. Спустя долгое время Мо Чжу бесцеремонно прервал его:

[Что толку говорить нам эти вещи сейчас, мы не можем сейчас войти в игру! Если у тебя есть время рассказать нам эти вещи, почему бы тебе не пойти к господину Бай и не узнать, когда он сможет увеличить количество регистрации в игру?]

Мо Чжу был прав, когда Сюн Пили подумал об этом, он оставил предложение

[Я пойду и спрошу]

И побежал уточнять информацию у Бай Ли.

Бай Ли вскоре получил сообщение от Сюн Пили. Думая, что другая сторона была сотрудником компании по установке игровых девайсов, он подумал, что это был просто вежливый вопрос, поэтому прямо ответил:

[Если не произойдет несчастного случая, в следующем месяце я планирую повысить уровень голографического конструктора игр до D-ранга].

До следующего месяца еще много времени, но это не мешает Сюн Пили с радостью отправить скриншот ответа Бай Ли в дискуссионную группу.

Мо Чжу: «!!!»

Цзи Инци: «!!!»

Эти двое сказали в унисон:

[Не говори об этом другим братьям, давай сейчас практиковаться в скорости рук и постараемся успешно захватить квоту на игру в следующем месяце!]

http://tl.rulate.ru/book/4323/155556