

Одуванчик, дикий чеснок, портулак, цветная капуста...

После моросящего дождя... еще до того, как дождь прекратился, в рощах за деревней в изобилии росли дикорастущие съедобные травы и овощи. Это было игровой реальностью, «дикие овощи» назывались травы и овощи, которые независимо от их сезонности, можно было найти в роще.

Игроки, которые не спали всю ночь, почувствовали, что сегодня действительно удачный день. Они не только пережили первый дождь в игре, но и смогли прийти в рощу под дождем и с радостью выкопать дикие овощи, появившиеся из почвы.

Они были похожи на маленьких мышей, которые упали в бутылку с маслом, их глаза были полны зелени диких овощей. После поиска контейнеров для хранения дождевой воды они начали искать инструменты и материалы, подходящие для выкапывания диких овощей.

Инструменты они нашли легко, оказалось можно было использовать серп или мотыгу, но если они хотели хранить собранные в роще припасы, то тут возникла проблема. Ведра и тазы уже использовались для сбора дождевой воды, а другой тары у них не было.

Игрок, который казался взволнованным из-за отсутствия контейнера для хранения, но также беспокоился и о том, что дикие овощи будут схвачены окружающими игроками, быстро залез в торговый центр.

Вскоре он нашел подходящий инструмент для хранения — продуктовая корзина.

Что ж, это название, кажется, используется для хранения овощей и оно действительно уместно для обозначения диких овощей.

Дикие овощи по всей земле были видны невооруженным глазом и этого игрока не заботили другие вещи. Он купил продуктовую корзину за 10 звездных юаней и ему было все равно на потраченные деньги. С маленькой мотыгой он бросился в кучу людей, собирающих овощи.

На данный момент в игре было всего более сорока игроков, но даже при таком малом количестве игроков конкуренция была очень жесткая. Это нормально, когда дикорастущих овощей много и все могут спокойно их собирать, но по мере того, как диких овощей, растущих на земле, становится все меньше и меньше, многие игроки начинают драться за дикорастущий овощ. Собрав один, они немедленно бежали искать другой.

В это время никто не задумывался о том, как есть эти дикорастущие овощи, и будут ли они это делать. В их сердцах была только одна мысль: хватай!

Не пропустить ни одного овоща!

Вскоре дикорастущие овощи были собраны фанатичными игроками. Все облокотились на стволы деревьев и удовлетворенно, с удивлением и радостью пересчитывали свой урожай.

— Ха-ха, я выкопал в общей сложности 27 кустов дикорастущих овощей, их может хватить, чтобы поджарить какое-нибудь блюдо?

— Эй, я выкопал 34 растения. Если кто-то умеет готовить, пожалуйста, свяжитесь со мной. Я хотел бы использовать все свои медные монеты, чтобы попросить вас приготовить блюдо для меня!

— Я выкопал... а? Почему в моем рюкзаке рецепт? Жареные грибы... что это?

— Рецепт! Откуда у тебя рецепт? Скажи мне, откуда он взялся, я тоже хочу иметь рецепт QAQ!

— Ах! У меня тоже есть, но у меня омлет из диких овощей... как же ее приготовить без яиц?

— Я знаю, откуда взялись эти рецепты. Мы просто выкопали их наобум, когда копали дикорастущие овощи. Неужели никто их не заметил? Я тоже выложился на 100%... и тоже выкопал один, он называется "Холодная пастушья сумка", братья, у кого-то есть лишняя пастушья сумка? Я дам высокую цену за одну!

— Сколько ты предлагаешь? Брат, я выкопал много пастушьей сумки и если ты поможешь мне приготовить ее, то как насчет того, чтобы разделить ее поровну?

Кто-то был счастлив, а кто-то грустил. К счастью, они нашли игроков, у которых были рецепты и ингредиенты, и уголки их рта радостно ухмылялись. Те же игроки, которые откопали рецепт, но не смогли собрать ингредиенты за это короткое время, могли только молча выучить рецепт, глотая слезы из сердца.

Худшие игроки — это игроки, у которых не было рецептов вообще и они не смогли найти применение своим диким овощам. Они думали, что разбогатеют за одну ночь, но оказалось, что они были самыми бедными среди людей, которые смогли разбогатеть на этом. Разрыв между ними было не передать словами.

Но это был еще не конец.

После того, как все узнали о неожиданно полученных рецептах, пересчитали дикие овощи, которые выкопали и договорились о сделке с человеком, у которого был рецепт, кто-то в толпе издал громкое «ах».

По звуку они посмотрели на этого человека и увидели, что игрок улыбается всем и радостно достает что-то из своего рюкзака.

Это было обернуто зелеными листьями и сквозь небольшое отверстие сверху свертка был виден ярко-желтый маслянистый кусок плоти внутри. Налетел порыв ветра и сильный аромат поплыл из этой щели, охватив всю рощу. Все игроки, нюхавшие этот аромат, подсознательно сглотнули слюну, их глаза стали более настойчивыми и тоскующими.

Под взглядами стольких голодных глаз, Цюй Фэн почувствовал некоторое сожаление. Он был одним из тех бедолаг, которые не откопали рецепт, но все равно с недоверием рылся в рюкзаке, а потом... нашел то, чего никогда раньше не видел.

Жареная курица? Звучит как еда. Можно ли выкапывать дикорастущие овощи в роще и помимо получения рецептов, получать еще и непосредственно готовые продукты?

И по его наблюдению, другие игроки не говорили, что получили еду, поэтому он единственный среди игроков кто ее получил!

Цюй Фэн так разволновался, что достал из рюкзака жареную курицу и покрасовался.

Потом он пожалел об этом.

Как могли глаза этих людей быть такими ужасающими, как будто они хотели съесть его? О,

нет, это был не каннибализм, это потому, что они хотели съесть жареную курицу в его руке.

— Цюй Фэн! Это еда? Откуда ты взялась? Она выглядит такой изысканной и очень вкусной! — Его друг по игре стоял рядом с ним и прямо сейчас он схватил его за руку, не дав ему положить жареную курицу обратно в рюкзак. Не сводя с него глаз, он задал вопрос, который хотел задать каждый.

Цюй Фэн наморщил лоб и слабо ответил:

— Я, я не знаю, может быть, она тоже была выкопана из земли?

Ууу, прости его, он действительно ничего не знает, а если бы знал, то не стал бы доставать жареную курицу! Разве не вкусно было бы съесть ее тайком в доме? Но уже поздно сожалеть...

— Невозможно! Здесь так много людей, почему готовое блюдо есть у тебя одного? Вероятность слишком мала! Подумай еще раз, не занимался ли ты другими делами, когда все копали дикие овощи?

Игроки не поверили этому утверждению. Уже удивительно находить рецепты при выкапывании дикорастущих овощей. Но если можно было выкопать готовую продукцию, тогда игрокам не нужно в дальнейшем заниматься фармом, они могут просто сидеть на корточках в лесу и выкапывать ее.

— Другие вещи... — Цюй Фэн глубоко задумался нахмурился, вспоминая, что он делал, и вдруг у него вспыхнуло вдохновение, и он сказал: — Я вспомнил, когда впервые начал копать дикие овощи, я не нашел место для хранения этих овощей. Тогда я пошел в игровой торговый центр и купил корзину для овощей, и в ней действительно были какие-то вещи, но я тогда не обратил на них внимание... Может эта жареная курица была в этой из овощной корзине?

Когда он сказал это, некоторые игроки уже последовали его указаниям в торговом центре и успешно нашли «овощная корзина», указанную в конце списка.

— Овощная корзина, это небольшая корзина, используемая для хранения блюд. Откройте крышку, чтобы получить случайный предмет еды и также будет очень низкая вероятность получения драгоценного рецепта. Цена ... всего 10 звездных юаней! Разве это не очень дешево, я сразу куплю 10! А? Я могу купить только десять штук в день? Это так неправильно, я хочу купить их все!

В следующую секунду в каждой из рук игрока появилось по пять маленьких бамбуковых корзин. Он улыбнулся и сказал остальным:

— 100 звездных юаней! Позвольте мне сначала проверить их при вас и посмотреть, какие блюда я могу получить!

Не ставя корзины на землю, а держа их в руке, он начал свое сложное выступление. Куски ткани поднимались почти непрерывно и еда внутри показала свой первоначальный вид.

— Жареные хрустящие клецки, кисло-сладкая свиная вырезка, маленькие вонтоны, тертые огурцы, булочки со свежим мясом!

— Запеканка с вермишелью, куриные ножки без костей с лимоном, моти, молочный сахар, свежавыжатый апельсиновый сок, вау-вау!

Было десять блюд, включая основные продукты, холодные блюда и горячие блюда. Также там были даже напитки и небольшие десерты после трапезы. Можно сказать, что ни одна из этих корзин не была безвкусной и это определенно была огромная прибыль для игрока!

Мастер еды почувствовал, что две его руки в этот момент светятся и медленно положил вкусную еду обратно в рюкзак. Он поднял голову и сказал всем:

— Что вы еще ждете, идите покупайте!

— Да, да, идите и покупайте! — Цюй Фэн уже разобрался с жареной курицей и с наслаждением обглаживал куриную ножку.

Да почему бы и не купить?

Игроки были так напуганы, что все были ошеломлены.

Это... неужели создатель игры установил в их домах камеры, иначе как бы он узнал, что они плачут и пускают слюни, потому что не умеют готовить, и завидуют игрокам, которые умеют готовить нормальную еду каждый день. Поэтому он подарил им тепло и на прилавках торгового центра появилась такая волшебная корзина!

Камеры действительно существуют? Пожалуйста, создатель игры уберит камеры.

Хотя... Забудь, не нужно их убирать. Когда они чего-то захотят в будущем, они побегут к камере и заплачут, может их желание исполнится на следующий день!

Овощная корзина, о, какое простое и незамысловатое название! Но значение этих двух слов — мечта всех игроков. Бывает такой день, когда они могут свободно пробовать все виды вкусной пищи, так что рот от пресного до безвкусного наполняется ароматом еды. Даже если это можно реализовать только в игре, в этой жизни для них не будет сожаления.

Когда игроки пришли в себя от шока, у всех в руках уже мгновенно появились корзины, у каждого по десять штук. Все смотрели друг на друга в шоке и не знали что сказать.

— Какое совпадение, вы тоже столько купили.

— Да, вместе это вышло недешево конечно, но чтобы получить максимальное удовольствие, нужно купить все сразу!

— Ах, что я должен съесть первым, когда позже достану еду? О, я действительно никогда не ожидал, что могу позволить себе такую роскошь!

Дождь все еще барабанил, но все не могли больше ждать. Они по двое и по трое бросались под какую-то крышу и благоговейно открывали свои овощные корзины.

— Цюй Фэн, твой цыпленок был вкусный? — с любопытством спросил друг Цюй Фэна.

— Вкусно, конечно вкусно. Цыпленок свежий и нежный, а сок вытекает после одного укуса! — сказал Цюй Фэн и его глаза сияли от счастья.

Его друг серьезно посмотрел на него, но все-таки подумал, что ему не хотелось бы просить кусочек жареной курицы. Иначе и ему придется поделиться своей едой. В любом случае, в будущем он может получать другие блюда через корзину для овощей, так что он не должен пялиться на него все время, верно?

А еще на его руке висит десять корзин, это десять шансов в день получить вкусную еду, нельзя пропустить ни одного шанса!

— Тогда я тоже хочу получить жареную курицу, но не знаю, повезет ли мне. — Друг сказал тихим голосом, а затем закрыл глаза и пробормотал несколько слов, после чего протянул руку и откинул тряпочку с корзины.

Некоторые люди вокруг слушали их с наостренными ушами и незаметно включили жареную курицу в список блюд, которые необходимо получить.

После этого в воздухе одно за другим послышались восклицания.

— Ах! У меня есть жареные рисовые лепешки с крабами, краб... это съедобно?

— Креветки с чесночным фаршем, у-у-у, подача выглядит так хорошо, что я не могу это есть... Эй, это так вкусно!

— Пряные раки... предыдущий игрок, как вы правильно догадались, там действительно Зерги, я действительно не ожидал, что Зерги такие вкусные!

— Я получил два стакана пива, а тот, что открыл раков, давай сядем за стол, я почему-то думаю, что эти две вещи хорошо будут сочетаться!

— Черт возьми, почему, почему, почему! Почему в пяти из моих десяти овощных корзин лежат булочки из белой муки на пару? Сначала они были моими любимыми, но теперь я вижу их и чувствую себя такой сытой...

— Хм, хорошо, что у тебя паровые булочки. Посмотри на меня, у меня три стакана кипятка! Зачем мне это? Я могу пить прямо из ручья, когда хочу пить... черт, черт!

— Эй, как мог создатель быть дьяволом? Он, очевидно, Бог, Бог! Только Боги могут приготовить так много вкусных блюд благодаря только своему воображению!

— Ха-ха-ха, это огромная пропасть между нами.

...

Аромат еды постепенно наполнял воздух, окутывая всех теплом этой холодной ночью. В целом, большая часть блюд в овощной корзине стоит своих денег, за исключением нескольких человек, которым не повезло и они заказали повторную еду или даже булочки на пару из белой муки и кипятка, а потом съели это с помощью другой еды.

Из десяти блюд каждый предусмотрительно выбрал только три или четыре, а остальные хорошо спрятал на будущее, когда он войдет в игру в течение этого дня. После обсуждения полученной еды решено было собрать ее вместе и насладиться ею вместе. Таким образом, разнообразие еды, которую сможет съесть каждый, станет в несколько раз больше и все останутся довольны.

После ужина или завтрака в течение почти двух часов дождь постепенно начал уменьшаться. Игроки наелись, удовлетворенно похлопали по надутым животам и вздохнули:

— Это действительно потрясающе!

— Это была захватывающая ночь, к счастью, я не отключилась, иначе я бы ее пропустила.

Скажите, если другие игроки позже войдут в игру и узнают, что они пропустили, они будут плакать?

Как только был задан этот вопрос, все дружно задумались. Через несколько секунд кто-то вяло спросил у окружающих:

— Я помню, у вас хорошие отношения с тем-то и тем-то, почему вы не сообщили ему?

Обычно те, кто смог так быстро получить игровую регистрацию «Беззаботная ферма» — это старики на форуме, сыгравшие бессчетное количество игр. В играх, в которые они играли в прошлом, если внезапно появляется мировой босс или какая-то ограниченная по времени миссия, первая реакция игроков — определенно выйти из сети и уведомить игроков, с которыми они знакомы, вместо того, чтобы просто играть самостоятельно в это событие. Но сейчас они только после всего вспомнили то, что забыли предупредить других игроков.

Поэтому в этот раз, кроме игроков, которые уже были в сети, новых игроков в сети не было. Очевидно, что эти онлайн-игроки никогда не думали уведомлять последних.

У старшего брата, которого спросили, было покрасневшее синеватое лицо, и спустя долгое время он сказал:

— Разве я... забыл!

— Правильно, правильно, мы забыли, столько хорошего случилось, что я совсем обо всем забыл!

— Да, я тоже забыл, я думал только о том, чтобы собрать все дикие овощи.

— ...После этого я думал о том, чтобы поесть повкуснее.

Таким образом, другие игроки не должны обвинять их в этой безобидной маленькой ошибке, верно?

<http://erolate.com/book/4323/155568>