

Аврам проснулся с оглушительной пульсацией в висках. Его тело ломило, словно он провел вечность, сражаясь с тенью. Оглядевшись, он обнаружил себя в мрачной, сырой пещере, освещенной призрачным светом сталактитов. Воздух был тяжелым, пропитанным запахом разложения и металла. Под ногами хрустели кости, бесчисленные останки, разбросанные по каменному полу, как осколки разбитой мечты. Одежда на трупах была яркой, почти новой, свидетельствуя о недавней трагедии.

"Где я? Я ведь умер... или нет? Это что, ад?" — пробормотал Аврам.

Авраму было всего двадцать четыре года, но жизнь уже успела испытать его на прочность. Мать умерла, когда он был ещё ребёнком, а отец ушёл от рака в расцвете лет. Оставшись один, Аврам унаследовал огромное состояние, достаточное для безбедной жизни. Но богатство не принесло ему счастья; молодой человек жил в роскоши, не зная, как найти смысл и цель. После празднования своего дня рождения он попал в автомобильную аварию и умер.

Аврам сидел на холодной каменной поверхности и разглядывал пещеру, освещённую тусклым светом от сталактитов. В голове начали всплывать фрагменты воспоминаний, которые, казалось, принадлежали не ему. Это были воспоминания прежнего владельца тела, в котором он сейчас находился.

Этим владельцем был пятнадцатилетний мальчик по имени Ван Вэй, одержимый древними реликвиями и картами. На протяжении нескольких месяцев он следовал указаниям древней карты и в итоге оказался в этой пещере. Аврам, ещё не до конца осознавший происходящее, почувствовал слабость в новом теле и медленно встал.

Он был в шоке.

"Я умер в авто аварии ? Нет! Я всё ещё жив, но невероятным образом!"

Согласно другой памяти Ван Вэй , это место именовалось Материком Еринор.

Он был в шоке. "Я умер в автоаварии? Нет! Я всё ещё жив, но каким-то чудом оказался в теле другого человека!" — мысли хаотично мелькали в его голове. По воспоминаниям Ван Вэя, он находился на материке Еринор, месте, где обитатели с детства проявляли удивительные способности. Одни могли управлять молниями, другие — растениями, третьи создавали тоннели в земле, а четвертые владели ужасным холодом или могли разговаривать с демоническими зверями. Эти способности назывались "Боевые Духи".

Эти люди с различными способностями могли бы стать воинами, а их способности были названы как "Боевые Духи".

Боевые Духи были врождённой способностью и очень редко кто мог приобрести духа с помощью удачного шанса. Именно поэтому этот материк был назван Материком Еринор, т.к. многие воины считали, что Боевые Духи были подарком от Бога.

Не все бойцы имели боевой дух, и фактически большинство воинов не были наделены боевым духом. Обычные люди усердно тренировались, чтобы стать воинами, но не существовало способа для получения боевого духа через тренировки. Боевые духи были настолько мощными, что могли принести пользу в обучении воина, повысить его боевой потенциал и даже наделить

особыми способностями...

В итоге, среди воинов того же уровня, те, кто владел боевым духом, как правило, были сильнее и достигали больших результатов. Они делали половину работы с двойным результатом.

Существует высокая вероятность унаследовать боевой дух.

В целом, если один из родителей обладает духом, есть большая вероятность того, что их ребёнок унаследует его духа; Если оба родителя имели духа, то у ребёнка был ещё больший шанс унаследовать одного духов, или от отца или от матери.

Вероятность того, что пара, оба с духом, родит обычного ребенка, была лишь 1/100.

Ещё более редкой ситуацией была, где ребёнок унаследовал оба духа от родителей. Этот врождённый тип боевого духа называли "Двойным Духом" а подобных счастливиц называют "Божий Ребёнок"! Это случается лишь в одной из десяти тысяч пар обладающими различными Боевыми Духами.

Ван Вэй стоял и приводил чужие воспоминания в порядок.

Первоначальный владелец тела (Ван Вэй, 15 лет) выходец из семьи Ван.

Они обладают " боевым духом льда" который могли управлять льдом

К сожалению этот парень не унаследовал "Дух льда" и считался плохим приемником боевых искусств семьи Ван. Он также не проявлял интереса к боевым искусствам и никогда не обучался им. Он полностью посвятил себя изучению древних руин.

Из-за этой карты, он ползал по кустам и много настрадался ради прибытия в эту древнюю пещеру.

"Жуткий вой"

Внезапно тишину нарушил жуткий вой, доносящийся из глубины пещеры. Аврам, теперь Ван Вэй, направился к источнику звука, к огромному бассейну, заполненному кроваво-красной жидкостью. В воздухе витал свежий и необъяснимо приятный аромат, исходящий от бассейна.

С каждым шагом вопли становились всё громче, пронзая его голову словно ножи. Звуки резни и ужаса, доносившиеся от бассейна, почти уничтожили его мысли. Несмотря на это, Ван Вэй успокоился, его закалённый дух не позволил паниковать. Кости под его ногами трещали, а сам бассейн казался морем крови, поглотившим бесчисленные жизни.

Стоя на краю бассейна, Ван Вэй ощущал, что его душа была вызвана сюда. Он заметил, что кровь в центре была густой и алой, но не издавала запаха. Наоборот, воздух был свежим и даже приятно ароматным. Поддавшись своему любопытству, он сделал несколько шагов вперёд, и внезапно в его голове возникла иллюзия бескрайнего моря крови, где на островах из трупов громоздились останки динозавров. "Убить! Убить! Убить!" — кричали голоса.

Сердце Ван Вэя бешено колотилось, он чувствовал, что никогда не был так близок к смерти. Но вместо ужаса, он ощутил острое возбуждение. Быть на грани смерти и выжить — это истинный экстаз! Сделав последний шаг, он подошёл к краю бассейна и, выкрикнув: "Посмотрим, что ты можешь, мелкий бассейн!", прыгнул в него.

<http://erolate.com/book/4357/157079>