На следующее утро Ари привела Эрла в подземелье Копла.

Подземелье располагалось в центре города. На его вершине была построена высокая башня, которая служила печатью, предотвращающей выход монстров. Башня была круглой и цилиндрической, построена из камня.

За пределами башни выстроилась длинная очередь авантюристов. У ворот стояли двое стражников с прямыми спинами в толстых серебряных доспехах. В руках они держали копья. Они позволят авантюристам войти только после проверки их ранга.

Ари не стала выстраиваться в очередь, а просто взял Эрла за руку и пошел прямо в подземелье. Никто не заметил их входа. Это была сила магии сокрытия Ари!

Внутри подземелье выглядело как большая пещера. В стены были встроены камни маны, служившие источником света.

Из-за большого количества авантюристов, посещающих подземелье, первый этаж был полностью очищен. Когда они прошли через первый этаж, чтобы перейти на второй, Эрл с любопытством осмотрелся вокруг.

Он вспомнил информацию, которую он читал о подземельях. Говорят, что подземелья существуют столько же, сколько и люди. Было неизвестно, откуда они пришли и с какой целью. Многие маги предполагали, что монстры, бродившие сегодня в дикой природе, произошли из подземелий.

Монстры будут появляться в подземельях естественным образом. По мере того, как кто-то отваживается углубиться внутрь, монстры будут становиться все сильнее и сильнее.

Если подземелье не расчищали в течение длительного времени, количество монстров внутри будет увеличиваться, что приведет к прорыву.

Вот почему авантюристы должны продолжать посещать подземелья, чтобы поддерживать порядок, а также это причина того, почему авантюрист был такой прибыльной профессией.

Неизвестно, насколько глубоко каждое подземелье. Чем глубже они заходили, тем сильнее становились монстры, что в конечном итоге превратилось в непреодолимую стену для авантюристов этого города.

К счастью, более сильные монстры формировались дольше, поэтому прорыв с более глубоких этажей никогда не был проблемой. Основная проблема была связана с более ранними этажами, где монстры появлялись каждый день и могли быстро расти.

Единственный известный случай, когда человек достиг самого дна подземелья, был отрядом

короля-героя сотни лет назад. Публично было известно, что, достигнув самого дна подземелья, король-герой получил огромный прирост силы, что помогло ему покорить повелителя демонов.

Это подземелье с того дня больше не порождает монстров. И что именно король-герой получил из подземелья, было неизвестно.

Когда они достигли второго этажа, внешний вид был таким же, как и на первом этаже, только немного шире. Монстров по-прежнему не было, поэтому они прошли на третий этаж.

Точкой перехода между этажами была потрепанная лестница, которая образовывалась естественным образом в конце этажа.

Как только они вошли на третий этаж, они сразу же услышали крики монстров. По сравнению с двумя предыдущими этажами, третий этаж был намного ярче из-за более высокой концентрации маны в кристаллах маны, которые действовали как источник света.

Эрл посмотрел налево и направо и заметил несколько групп авантюристов, сражающихся с монстрами тут и там. У одной из стен даже был шахтер, который выкопал кристалл маны и положил его в сумку.

"Подземелье - это место возможностей для многих. авантюристы приходят сюда, чтобы отточить свои навыки, а мусорщики - собирать кристаллы маны и трупы монстров" Ари сказала Эрлу.

"Часто мусорщики объединялись с авантюристами и помогали им собирать трупы монстров, чтобы повысить их эффективность. Взамен авантюристы отдавали мусорщикам часть своей добычи"

Эрл понимающе кивнул и спросил: "Какой была твоя группа в дни приключений?"

"Мои дни приключений?" Ари игриво сказала: "У меня не было группы, и я ходила одна, потому что не было никого более сильного, чем я"

"Вау ..." Эрл издал впечатленный звук. "Разве не было страшно? Делать все в одиночку?"

"Сначала немного, но для меня это был ценный опыт обучения. Тогда я приближалась к уровню великого мага, так что все здесь было легкой прогулкой, пока я не пошла глубже."

Пока Ари продолжала говорить, группа кобольдов вышла из-за каменного столба. "Это кобольды, почему бы тебе не показать им, что у тебя есть?"

Магия маскировки была отменена, и как только кобольды увидели пару, они немедленно бросились к ним.

Кобольды были размером с Эрла с телом человека и головой рептилии. Они были красного цвета и держали в руках основные инструменты, такие как копья и мечи, что означало их уровень интеллекта.

Эрл не имел большого опыта в боях. Увидев бегущих на него 5 кобольдов, он слегка запаниковал, когда он быстро вызвал огненный шар, чтобы сжечь их до хрустящей корочки.

"Кроа!"

Кобольды увернулись от огненного шара, а затем разошлись в разные стороны, окружая Эрла. Он воспользовался этим моментом, чтобы успокоиться и собраться с мыслями.

В этот момент на него слева набросился кобольд. Подготовившись к этому на этот раз, Эрл призвал земную стену, чтобы заблокировать атаку, затем превратил ее в земное копье, пронзив первого кобольда насмерть.

1 готов, еще 4.

Сердце Эрла сильно забилось. Он сделал глубокий вдох и нацелился на кобольда позади себя, вызвав четыре земляные стены, окружавшие его, а затем пронзив его с четырех сторон. Кровь сочилась из земной клетки, которую он построил, от вида крови у него заболела голова.

Несмотря на то, что он знал, что за его спиной стоит его мать, сражаться с этими дикими монстрами было совсем другим опытом.

2 вниз, еще 3.

Эрл тяжело дышал из-за интенсивного потребления маны от двух предыдущих атак. Когда он наблюдал за движениями кобольда, все, казалось, превратилось в туман. Кобольды были не очень глупы. Увидев, что двое их товарищей падают, все трое напали сразу.

Эрл использовал ту же тактику, что и раньше, используя свое окружение в своих интересах с помощью магии земли.

Он смог мгновенно поймать двух кобольдов, но последний выскочил из его хватки в последний момент, метнув в него свое копье.

Как будто время замедлилось. Две земные клетки, которые он сделал раньше, мгновенно превратились в шипы, убившие двух кобольдов. Последний кобольд все еще был в воздухе,

вырвавшись из его рук, но Эрл мгновенно отреагировал, превратив область под ним в большой шип.

Однако копье все еще летело в сторону Эрла. В тот момент, когда пронзили последнего кобольда, Эрла тоже. Мучительная боль пронзила его сознание, когда его левая рука была проколота.

"Агх!" Он закричал и упал на колени.

В следующий момент Ари появилась перед Эрлом и быстро вынул копье, прежде чем исцелить его. "Теперь все в порядке. Теперь все в порядке" Повторила она, обняв Эрла.

Теперь, когда боль утихла, Эрлу потребовалось еще мгновение, чтобы вспомнить о себе.

"Прости, мне следовало среагировать быстрее" Мягко сказала Ари, обнимая Эрла.

"Все в порядке, мама. Ничего подобного. Если я не могу справиться с чем-то таким маленьким, как я могу называть себя твоим сыном?" Эрл поднял голову и сказал Ари, глядя ей в глаза.

Слова Эрла удивили Ари, и она чуть не расплакалась. Она фыркнула и крепче обняла его. «Мой сын вырос ...»

http://tl.rulate.ru/book/526/84502