Поездка продолжилась еще два дня. Мы ехали вместе с мисс Грин, наслаждаясь компанией друг друга. Эта миниатюрная женщина вызывала у меня симпатию, и учитывая, что она была сильным магом, я надеялась, что в будущем мы с можем по-настоящему подружиться.

В конце концов, мы добрались до горного хребта. Впервые в этой жизни я увидела горы. Они выглядели возвышенно и величественно. Некую загадочность их виду придавал утренний туман, слегка скрывающий их.

Карета остановилась в нескольких милях от них. Я схватила свою сумку (помимо системного инвентаря я прихватила и обычную сумку)и вышла.

«Удачи, Сальви. Я надеюсь не слышать, как ты умоляешь о помощи, и не увидеть тебя в ближайшие две недели», - с улыбкой сказала мне вслед мисс Грин.

Я улыбнулась ей в ответ, и помахала рукой, удаляясь от кареты.

Вскоре я добралась до опушки леса. Пройдя пару сотен метров я наткнулась на небольшую ядовитую змею, очень распространенную в местных краях, и которую мы подробно изучали на уроках в Академии.

Я сразу решила применить некоторые навыки, полученные в Академии. Достав свой нож, я приступила к делу. Мне удалось собрать как яд, так и противоядие, поместив их в системный инвентарь, а также содрать змеиную кожу.

Продолжив углубляться в лес, я поймала себя на мысли, что прекрасные природные виды расслабляют и убаюкивают ложным чувством безопасности. Не говоря уже о хищниках, в этом лесу просто можно заблудиться. Поэтому я стала помечать некоторые деревья символами на тот случай, если зрительная память и ориентация в пространстве меня подведут.

Я пока еще не нашла источник воды, но у меня была вода, по крайней мере, на ближайший день или два. Также я запомнила ориентиры в виде природных объектов, которые выглядели уникальными.

С наступлением ночи я забралась на дерево и смогла более-менее удобно устроиться, привязав себя за ногу на всякий случай веревкой. Перекусив вяленым мясом, я уснула. Хотя, конечно, это был настолько чуткий сон, что я просыпалась каждые пару минут из-за различных шумов и шорохов.

Утром я продолжила путь и наткнулась на пещеру, возле которой протекал ручей. Это было неплохое место, чтобы превратить его в свою стоянку. Издалека я заметила медведя, выходящего из пещеры. Но зверь также заметил меня. Этот медведь был совершенно черным и

чертовски огромным. Он мгновенно пошел в атаку, побежав на меня. Я же немного отступила в лес и приготовила свой кнут с лезвиями.

Когда медведь попытался попасть по мне своей большой когтистой лапой, моей реакции и скорости с лихвой хватило, чтобы не только увернуться, но и проскочить ему за спину, накинув ему на шею свой смертоносный кнут с лезвиями.

Когда я с силой дернула кнут на себя, то перерезала зверю горло, чувствуя как лезвия достигли даже хрящей и костей. Большое количество крови вырвалось наружу и, издав предсмертный рык, медведь упал замертво.

Было опьяняюще почувствовать, как такое сильное существо может умереть от такого мастерства. В считанные секунды я убила этого зверя двумя одновременными действиями. Я знала, что это было плохое начало, в том смысле, что это сделало меня возможно слишком уверенной.

Убрав свой кнут, я пошла проверить пещеру, есть ли в ней кто-то еще. В конце концов, я ничего не нашла в ней, кроме медвежьего дерьма.

Я не хотела просто оставлять тушу гигантского зверя гнить в лесу, и решила извлечь из этого скоротечного поединка максимум бонусов. Мне пришлось разделать тушу медведя, выбрав себе наилучшие куски мяса. Затем я приготовила их на костре и убрала в свой инвентарь. Также я занялась шкурой медведя.

Мне пришлось провозиться с этим почти весь день, и на лес уже начинали опускаться сумерки. На труп медведя возможно вскоре придут разные дикие звери. Поэтому мне также пришлось позаботиться о том, чтобы устроить несколько ловушек вблизи пещеры и поддерживать костер, для отпугивания любопытных и голодных зверей.

Утром я собиралась снова отправиться в путь, чтобы оказаться на большей высоте. Сидя перед костром и слушая приятный треск горящих веток, я решила проверить свой статус.

--

Имя: Сальви

Возраст: 11

Титулы: Бывший раб, Ученик Джека-Мучителя, Гений боевых искусств, Ученица по специальности Магия

Раса: Призрачный Снежный Тигр

Уровень: 1

Опыт: 115/1000

Системные баллы: 21800

Мана: 133/133

Сила: 25

Ловкость: 75

Живучесть: 37

Стойкость: 33

Харизма: 22

Интеллект: 73

Мудрость: 74

Удача: 16

Баллы, которые можно потратить: 0

Магазин - Товары доступны;

Инвентарь - доступно 2 слота;

Лото - нет попыток;

—

У меня был опыт! Наконец-то! При достижении указанного лимита, вероятно, мой уровень повысится и я очень хотела, чтобы это все-таки произошло!

Реальные схватки с ядовитой змеей и пещерным медведем наконец-то сдвинули эту

характеристику с мертвой точки!

Довольная собой, я заснула в пещере, греясь у костра.

http://tl.rulate.ru/book/798/15519