

- Угу, в ходе некоторых исследований, мне удалось выяснить, что я абсолютно не понимаю того, где вообще нахожусь, - проговорил я, осмотрев компьютер, стоявший в моей комнате.

Интернет все же мне очень сильно помог в моих поисках правды, правда, в основном просто дав мне понять, что я тупо не помню похожего аниме, ну или же пока что не понимаю, в каком я мире. И это неприятно...

Хотя, по факту, меня могли отправить в повседневку, но зачем тогда вообще выдавать мне навыки, когда хватило бы и системы? Поэтому, скорее всего, меня все же запихнули в полную жопу.

В этом мире, кстати, есть почти все аниме, которые я смотрел в прошлой жизни, также, как и игры, в которые я играл. В том числе, тут есть Ведьмак, Скайрим и Дивинити. И зайдя на вики по этим играм, я решил освежить свою память.

Все-таки, даже нажав на плюсики, я добился только названий дополнительных навыков, но совсем не их принцип действия. А память у меня не настолько хорошая, чтобы все идеально помнить. И я могу сказать, что мне крайне повезло.

Для начала, что скажем о скрытности. Как и стоило ожидать, этот навык помогает мне лучше скрываться от противников, причем намного лучше. Я могу бегать, прыгать и кувыркаться абсолютно бесшумно. К тому же навык уменьшает шум от брони и дает невосприимчивость от различных ловушек. Но в скрытности есть и боевой потенциал, ведь весь нанесенный мной урон больше, пока враг меня не видит. Не знаю, как это будет работать в реальности, но звучит интересно. Тройной урон для стрелкового оружия, шестикратный урон для оружия ближнего боя, и пятнадцатикратный урон кинжалами. Это звучит очень полезно. Но самый интересный навык другой. А именно просто присев посреди боя, противники на две секунды теряют меня из вида.

Однако мне интересно, как этот навык будет взаимодействовать с различными магическими обнаружениями, если этот мир магический. Хмммм, увидим в будущем, но по идее он должен улучшать любую скрытность.

Теперь же перейдем к некромантии, которая помимо пассивных усилений, имеет и активные скиллы. И это уже очень интересно. Пассивно, она усиляет вампиризм с любой атаки. И на десятом уровне я могу вампириться на 100% от своей атаки. В реальном мире это звучит как-то сомнительно, но если будет работать, то хорошо. Однако у меня по сути 16 уровень, благодаря нескольким факторам, за которые я поясню позже. И на шестнадцатом уровне я имею вампиризм на 160%. А это уже очень неплохо.

Теперь перейдем к активным скиллам. Всего их целых пятнадцать.

Первый - Рой москитов. Позволяет мне призвать рой гигантских москитов, наносящий врагу урон, и исцеляя меня.

Второй – Порча. Наносит врагу физический урон и накладывает гниение, которое наносит урон за любые исцеления.

Третий – Поднять вздувшийся труп. По сути, навык просто позволяет поднять труп, который может взорваться и нанести противникам урон.

Четвертый – Кровосос. Позволяет мне поглотить кровь, разлитую на полу и восстановить здоровье.

Пятый – Оковы боли. Я могу наложить на врага оковы, которые будут перенаправлять на него весь полученный мной урон.

Шестой – Желание смерти. Дает бафф, которые увеличивает силу, в зависимости от близости к смерти.

Седьмой – Заражение. Наносит на противника и всех, кто стоит рядом с ним дебафф, понижающий общую выносливость и живучесть. Ну и еще сверху урон наносит.

Восьмой – Жизнь на грани. Навык, который просто некоторое время не дает умереть тому, на кого я его использовал.

Девятый – Костяная вдова. Позволяет поднять груды костей, которая будет довольно сильна и сможет восстанавливать здоровье, поглощая трупы.

Десятый – Костяная клетка. Навык, который усиливает защиту, в зависимости от количества трупов вокруг.

Одиннадцатый – Черная пелена. Создает в указанной области пелену, насылающую на всех удушье и слепоту.

Двенадцатый – Кровавый голод. Позволяет создать мертвые руки, которые вылезут из всех луж крови, на которых стоят враги.

Тринадцатый – Взгляд онемения. Разрушает магическую защиту врага и насылает на него немоту.

Четырнадцатый – Самопожертвование. Пожертвовав долей здоровья, позволяет воскресить кого угодно.

Пятнадцатый – Костяные тотемы. Создает несколько костяных тотемов, которые атакуют врагов темной магией.

И это все, хотя даже так уже много. Я ба даже сказал смертельно много. Смертельно, для моих врагов. Да я с подобным такой суеты могу навести, даже сказать нечего.

Ну и теперь третий мой основной навык. Это фехтование из ведьмака. И вот тут уже скучнее. По сути, с этим навыком я становлюсь настоящим мастером меча. Я буквально знаю, как лучше всего обращаться с любым мечом. Также неплохо.

Ну а на счет некоторых особенностей... Навыки дали мне еще кое-что, судя по всему. От скрытности я получил даэдрический кинжал, усиливающий мою скрытность еще сильнее. От некромантии же я получил два кольца и ожерелье, которые и повышают уровень этого навыка до шестнадцати, ну и давали немного магической защиты. Ну а от фехтования я не получил ничего...

Впрочем, навыки и так неплохие, так что куда мне хотеть большего. Я также узнал, что являюсь школьником семнадцати лет, учащимся на втором курсе старшей школы. Причем учусь я как бы на отъебись, поэтому можно и не ходить в школу. Ну и еще как плюс, до начала учебы примерно неделя.

Хотя я бы даже сказал, что не узнал все это, а вспомнил. Это будет более подходящим понятием. Просто оглядывая свой новый дом и вещи, я вспоминаю разные вещи, которых до этого тупо не знал. И это, скорее всего, воспоминания прошлого хозяина моего нового тела.

В любом случае, я также понял, как именно характеристики отображают мою силу. У меня настолько высокая скорость, что я практически телепортировался, сделав небольшой рывок. Это слишком быстро и круто. Правда, в ходе тестирования выяснилось, что выносливости у меня правда мало, что печалит.

Ну а еще вдобавок ко всему, я нашел у себя дома катану, которая отпадно выглядела.

Пока что это все.

Понять, почему я полубог не удалось, хотя я не особо то и пытался, если честно. Хотя хотелось бы разблокировать свою расу, уверен, там и бонусы от нее должны быть.

Казалось бы, стоит начать думать над тем, что мне делать дальше? Ответ прост, мне нужно качаться... сказали бы какие-нибудь задроты или конченные мазохисты. А я же буду кайфовать, на чиле и расслабоне.

Пока что я не знаю, что именно это за мир, да и никакой суеты вроде в мире не происходит, а поэтому можно спокойно наслаждаться новой жизнью, причем намного более удачной, чем раньше.

Вроде бы я не сирота, но родителей моих нет дома и вроде как и не будет, причем еще очень

долго. При этом денег у меня самого огромное количество. На моем личном счету сейчас около тридцати миллионов йен, что огромное количество денег для обычного человека. По сути это пятнадцать миллионов рублей.

Причем каждый месяц мне на счет приходит еще по миллиону йен. Просто охуенно, больше даже говорить ничего не надо. А еще прошлый я вообще денег почти не тратил. Покупал еду только по необходимости, парочку томов любимой манги, да одежда. Экономный он чел был.

Но ничего, я спокойно потрачу все то, что тот так долго копил. Ну а если деньги кончатся, то можно и ограбить кого-нибудь. В прошлой жизни я и чем посерьезнее промышлял, причем без сверхсил. А мои навыки прямо созданы для краж, так что проблем с деньгами у меня не будет никогда.

Ну и для начала я проверил свою одежду и смог все же найти что-то относительно нормальное. Удивительно!

При всем этом у меня в шкафу было восемь разных кимоно, два набора школьной формы, и только один спортивный костюм, который кое-как подходил под нормальную одежду.

Поэтому сразу же после того, как оделся, я пошел в магазин, ведь мне нужна новая одежда. Ну и еще парочка дополнительных средств, вроде аксессуаров, нормального телефона и всякого по мелочи. Ну а после этого можно будет отправиться в какое-нибудь злачное место, отдыхать...

<http://tl.rulate.ru/book/83/631>