120 год после геноцида Воздушных Кочевников. Царство Духов. Впадина Двух Миров. Року-Ван-Йо-Юки.

- Как же меня раздражает эта энергия! – раздражённо произнёс дух страха – Павор. Он не ожидал получить от меня доброй порции жизненной энергии. – Ему нельзя продолжать жить, не то люди вновь станут сильнее! – видимо, за свою долгую жизнь он успел натерпеться побоев от практиков-культиваторов.

- “Свалить можно всегда, а вот проверить свои реальные возможности на настоящих и главное – хитрых врагах уж точно нет…” – пока он что-то продолжал говорить, я думал о своих дальнейших действиях. У нас тут три старых хитрых духа, которые носились по этому миру, когда только Ван Ши Тонг появился. Но и у меня достаточно уверенности в своих силах, пять источников – каждый из которых доведён до древнего уровня – это весомый аргумент. Не стоит сбрасывать со счетов жизненную энергию – в быстром обмене ударов с Павором, было кристально ясно, что его газообразная форма существования в разы чувствительнее к жизненной энергии.

- “В следующем месяце сюда должны прибыть войска, значит мне в любом случае нужно отогнать сильных духов” – нашему миру жизненно необходимы кристаллы жизненной энергии – их добыча сильно повлияет на общую силу человечества.

- “Был бы здесь Агни – мы бы справились без особого труда” – его огонь – это что-то с чем-то. Пламя Рюджин Джакка одного известного мне по вселенной “Блича” персонажа депрессивно отдыхает где-то в стороне. Одна из уникальных способностей Агни позволяет ему пожирать вражескую энергию и просто разлитые в пространстве частицы, становясь лишь сильнее и горячее. Против других двух дружков духа страха – его пламя было бы самым эффективным. Насколько я понял, один из них древний дух льда, а второй непонятная смесь металла и камня.

Организм начал активно прокачиваться сразу двумя энергиями, лишние мысли отошли на второй план, глаза начали выискивать видимые слабости или уязвимости. В следующую секунду моё тело превратилось в молнию, чтобы оказаться прямо перед лицом на редкость болтливого Павора. Ещё одну миллисекунда, как из моей груди выстрелил толстый столб жизненной энергии. Зелёная дымка, будто бы пожирала его тело, и судя по его громким крикам - причиняла сильную боль.

Огромная фигура безымянного духа земли выросла возле меня, его огромный и явно тяжёлый металлический кулак был готов встретится с моим телом, когда… я использовал способность, которую получил со взятием древнего уровня стихии земли. Его кулак, словно пушинка, был откинут обратно назад, угодив в своего же хозяина.

- “Безубыточная трата энергии!” – усмехнулся я про себя, когда почувствовал, как в мой источник вливаются, окружающие частицы земли. Манипуляция гравитацией – он же гравиокинез, именно его я получил в качестве своей уникальной способности. Конечно, ещё многое мне предстоит узнать, но уже сейчас даруемые возможности попросту захватывают дух. К тому же способность плевать хотела на защитную ауру, покрывающую каждого духа. Есть объект? Значит, его точно можно притянуть, либо же оттолкнуть. Таким образом, получается даже притягивать к себе ближайшие частицы энергии. Это-то я и провернул после потраченных на отталкивание кулака энергию земли.

Хотелось бы научиться вызывать пространственно-временные искажения вроде чёрных дыр, но вряд ли получится достигнуть такого уровня в ближайшем будущем. Пока хватает уже изученных приёмов, которые здорово пополнили мой арсенал. Самыми используемыми можно

назвать: телекинез, левитация, сдавливание объектов, разные манипуляции весом объектов, антигравитация/невесомость, а также гравитационный барьер. Не все из них доведены до автомата, но я всеми силами пытаюсь вплести их в свой стиль боя. Приходится делать это в реальности, установка Ван Ши Тонга более не имеет для меня смысла. Можно сказать, перерос. Всё-таки его формация не может передать и половины настоящих возможностей древнего духа, чего ранее я не замечал из-за своей относительной слабости, когда был простым высшим.

Моё понимание основной четвёрки стихии заметно ускорилось, хотя я бы сказал “облегчилось”. Осознал, что не стоит усложнять простые вещи. Взять, к примеру, базовые техники магов земли: поднять-оттолкнуть и поднять-притянуть. Всё это простейшее манипулирование гравитацией, то есть зачаточное владение уже имеется ¬– нужно лишь суметь развить в себе этот дар.

- “Неприятно” – скривился я про себя, когда упустил другую конечность духа земли, из-за чего моё тело расплескалось в воздухе, в придачу слизав у меня неплохой такой “кусок” энергии воды. Собравшись воедино, попытался разорвать дистанцию, что получалось так себе. Забытый дух льда не давал мне и шанса, преследуя моё молниевое тело градом из копий, стрел и прочих остро-колющих форм твёрдой воды.

Настал черёд проявлению другой способности, которую я получил после вхождения в ряды древних духов воздуха. Один мой мыслительный поток был занят планированием моего пути, ещё два пристально отслеживали действия духов, последний занимался накоплением нужного количества частиц воздуха.

- Зона Воздушного Хаоса! – как мне показалось, выкрикнул я это достаточно пафосно. - “Эх-хэ, тридцать восемь лет в этом году уже стукнет, а я до сих пор такой же…”.

Огромное количество частиц воздуха, словно взбесилось. Двигаясь хаотично, они как бы отталкивали другие элементарные частицы, не позволяя использовать разлитую вокруг нас энергию. Мне и самому сейчас не с руки использовать другие элементы, но среди моих врагов нет тех, у кого была бы магия воздуха или же жизненная энергия. Поэтому ситуация явно пошла мне в плюс, из максимально дееспособных остаётся только Павор.

- Его и в самом деле нужно выпить, - подал свой замогильный голос дух льда, лицо которого стало в разы угрюмее.

- Можете попытаться! – успел я сказать, прежде чем оттолкнул своё тело в сторону духа камня. Именно его огромная тушка казалась мне самой слабой из их компашки. Проявившиеся на мне тяжёлые светящиеся зелёным цветом доспехи не дали моему телу почувствовать всю прелесть столкновения с духом. Удлинив свои конечности, максимально возможно обхватил его тело, при этом продолжая толкать нас вперёд. “Друзья” духа не щадили его тело, их площадные атаки доставляли проблем не только мне. Особенно меткая ледяная сосулька сумела отрезать мне правую руку, но было поздно… Наши тела уже были в свободном полёте, направляясь прямиком на дно впадины. Силы духа начали стремительно покидать его – это было видно, по отслаивающимся кускам горной породы.

Вскоре прозвучал тяжёлый грохот. Мы достигли дна. Спасибо духу, я приземлился без особой тряски. Сейчас он представлял из себя жалкое зрелище. Потеряв практически семьдесят процентов своей массы, на нём проглядывался лишь металлический отблеск – его реальное тело.

- Первый пошёл! – "металлоголовый" был серьёзно ослаблен, даже древнему духу будет тяжело находится среди тысяч и тысяч кристаллов жизненной энергии. В этом месте мне и самому никак не использовать магию, поэтому…

- Раз! – семьдесят процентов моей жизненной энергии, как корова слизала, зато в моей уцелевшей руке появился огромный зелёный молот, и именно он только что упал на тело духа. – И-и два! – второй удар был более впечатляющим, тело духа здорово деформировалось. – Три! – дух стал более приплюснутым. И только на двадцать втором ударе дух окончательно стал мёртвым. Его энергия земли сослужила хорошую службу, заметно укрепив мой источник.

- “Так и знал, что они не пойдут его спасать” – духи лишь продолжали смотреть на меня гневными взглядами, даже не пытаясь сюда спуститься. И я их прекрасно понимаю – тут все их силы будут не более чем шуткой.

Взяв со стены несколько кристаллов, дополнив до краёв свои резервы. Чуточку присев, резко подпрыгнул вверх, буквально выстреливая своим телом. Огромное тёмное облако уже ожидало меня при выходе, из-за чего пришлось вновь потратить огромный процент жизненной энергии.

- “Они точно что-то задумали…” – промелькнула в голове мысль. Обычно древние тёмные духи очень, нет, не так, они очень-очень осторожные, и смерть одного из них вызвала бы нешуточное беспокойство и попытку “перегруппироваться” – я говорю про банальное бегство. Здесь же они действуют всё так же уверено, и я бы даже сказал несколько вальяжно.

Спустя минуту чувство неуверенности начало нарастать, когда от духа льда повеяло особо сильным холодом.

- “**ять!” – всё моё тело сковало невидимой силой, даже глазом не двинуть. – “Этот грёбанный дух и вправду заморозил пространство и время?!” – пусть даже область действия его способности был невелика, но сам факт имения такой вкусной способности уже вызывал зависть. – “Видимо, эффект заморозки действует выборочно…” – Павор спокойно начал обволакивать моё тело своим даже мерзким на вид туманом. Тот в свою очередь быстро “плавил” мою ауру.

- “А это уже опасно!” – источники вскоре стали полностью пустыми, поэтому туман начал разъедать мою кожу, обнажая сухожилия и мышцы. Попробовал разделиться телами – не вышло. Пробовал становиться молнией и жидкостью – тоже пролёт…

- “Неужели, я так бесславно сдохну?” – не желая сдаваться, покрыл оставшейся жизненной энергией свою голову. Ещё не проверял, и вряд ли когда-нибудь буду, но без мозгов мне точно не жить. Оставшееся тело – начало быстро разъедаться его разрушительной энергией, отчего вскоре показались мои зеленоватые кости.

– “Раз… два… три…” – стоило ему коснуться моих костей, как последовала незамедлительная реакция. Имплантированные в кости кристаллы жизненной энергии сделали своё дело, довольно сильно ранив духа. Взрыв получился красивым! И он же дестабилизировал замораживающую способность духа льда!

Не теряя времени, вобрал в себя разлитую жизненную энергию, возвращая своему телу привычный облик красавца. Тут же возле меня появилось три тела, дабы вновь исчезнуть.

- “Хватит самодостаточности – время одиночной игры давно прошло” – это раньше я был сильнее всех своих близких и мне приходилось двигаться одному, сейчас же…

- Привет, дорогой!/Здравствуй, муж!/Как ты тут, любимый? - возле меня есть те, кому я могу доверить свою спину. Айне тут же приняла свою истинную форму огромного золотого дракона. Дрия уже держала наготове свои “вампирские” растения. Гайя, которая лишь недавно стала древним духом, уже вовсю использовала свою уникальную способность – распространяя вокруг себя ослабляющие феромоны. Сами по себе они не слишком-то и опасны, но их главная коварность кроется в накопительном эффекте. Чем дольше идёт битва, тем слабее становится твой враг. А он будет становиться слабее – это сто процентов, защиты от феромонов мы по крайней мере ещё не нашли.

Усилиями двух духов природы вся ближайшая местность превратилась в опасный лес, где отовсюду проглядывались зубасто-клыкастые и плюющие кислотой растения.

Из-за потери духовной энергии – больше действовал в роли поддержки. Но девушкам не сильно-то и нужна была моя помощь… Айне быстро показала, почему её предки наводили страх как на духов, так и на практиков. Пропитанные жизненной энергией когти безжалостно разрывали тело Павора, пока духа льда методично лишали сил. Вездесущие лианы Дрии вовсю ограничивали врага, лишая их возможности к отступлению.

Всё закончилось буквально за несколько минут. Напор сразу трёх духов с неслабыми способностями был нашим оппонентам не по зубам. Энергия духа льда неслабо повысила качество моей собственной.

- Кажется, всё-таки сумел сбежать, - от “смерти” Павора не произошло никакого выброса энергии, значит каким-то образом ему удалось улизнуть.

- Меньшего от столь древнего и хитрого духа и не стоило ожидать, - заметила Гай, которая ещё от своих более старших сородичей слышала про изворотливость конкретно этого духа.

- Дорого-о-о-й, - как-то опасно протянула Дрия. – Может быть, теперь ты расскажешь нам, почему сразу же нас не позвал?

- Мне бы тоже было интересно послушать, - добавила Айне.

- Их напор был столь силён, что у меня попросту не было времени! – начал я вдохновенно вещать, пока не увидел, что дамы мне ни капли не верят. – Ладно-ладно, сильно виноват, обещаю исправиться! Всё дома! Это не лучшее место для разговоров…

http://tl.rulate.ru/book/930/21972