

171 год после геноцида Воздушных Кочевников. Ба Синг Се. Року.

- Листья лозы на ветру кружат,

- Осень пришла в наш тихий сад.

- Юный солдат идёт домой,

- Храбрый солдат идёт домой.

Именно строки этой песни всплыли в моей голове, когда я поднялся на невысокий холм с одиноко стоящим деревом. Прямо под его основанием, возле могучих старых корней стояли две картины. Одна из них принадлежала давно почившему здесь Лу Тену – сыну Дракона Запада, а вторая, которая выглядела гораздо свежее – самому генералу Айро.

Вскоре рядом с их лицами были уложены небольшие подношения в виде яблок, рисового вина и пары зажжённых погребальных свечей. Год назад не стало дяди Азулы, он по рассказам Зуко давно хотел отправиться вслед за своим сыном, но никак не хотел пропустить взросление первенца своего любимого племянника. Зуко назвал своего первого ребёнка в честь двоюродного брата – Лу Тена, и Айро души в нём не чаял. Наверное, если бы не он, Айро отправился бы на тот свет гораздо раньше. Стоит сказать, что и с Азулой и Урсой он не разрывал все контакты, и очень даже любил поиграть с маленькой Томоко.

Из “старой гвардии” мало кто дожил до наших дней. Буми, всё-таки ставший двадцать лет назад на один уровень с древними духами, отправился в своё новое путешествие. Пять лет назад этот мир в одну ночь покинула маленькая, но крепкая семья в лице мастера воды Пакку и его жёны Канны – бабушки Сокки и Катары. Может быть, поздно, но Пакку всё-таки добился своего и сделал Канну своей женой. Знаменитый мечник Страны Огня Пиандао умер с улыбкой на устах, насколько я знаю, он встретил одного крайне трудолюбивого юношу, которому и передал всё своё мастерство.

В живых остался только Джонг Джонг, которого всё никак не хотят отпускать его бывшие подчинённые. Его даже можно назвать много десятков раз дедушкой, так как все его сослуживцы в какой-то мере стали для него его детьми и братьями. Двери их домов всегда для него открыты, поэтому нету и дня, чтобы он был не занят. Его всегда окружали детки разных возрастов.

Чутьочку поменяв свои черты лица, я спустился в нижнее кольцо. Пришлось вновь столкнуться с депрессивной и несколько мрачной атмосферой. Повсюду были слышен плач и причитания, семьи не хотели отпускать своих отцов, сыновей, дочерей и братьев. Именно здешняя обстановка натолкнула меня на путь к холму, месту упокоения членов королевской семьи Народа Огня.

- Сынок, может быть, там как-нибудь и без тебя справятся, а? – говорила среднего возраста женщина, крепко обнимая своего единственного сына и роняя крупные капли слёз.

- Я не могу так поступить, мам, - твёрдо покачал головой молодой человек. Он уже не раз бывал в Царстве Духов и своими глазами видел зло, которое может вырваться наружу. Только взяв в руки оружие, они могли сохранить прежнее спокойствие в мире – и он как никто другой

был готов заплатить за это своей жизнью.

- Слушайтесь свою старшую сестру, не забывайте есть фрукты и овощи, хорошо? – на следующей улице, мне повстречалась другая семья, состоявшая из боевой на вид женщины и нескольких детей разного возраста. – Я уже была на парящем острове, рядом с вами будет жить ваша тётя Шая, если будут какие-то проблемы – можете смело обращаться к ней за помощью.

На всякого рода чрезвычайные случаи, какая-то часть практиков и магов должна остаться с простыми людьми на островах. Но уже сейчас началась постепенная отправка войск, тёмные духи начали понемногу стягиваться к Дереву Времени – не иначе как Вату их призывает. Спустя неделю наконец-таки состоится Гармоническое Сближение, сдерживающий духа тьмы и хаоса барьер стал совсем тусклым, из-за чего находится рядом с ним стало в разы сложнее. Радует, что люди понимают – пути назад нет, они во что бы то ни стало должны выстоять эту битву.

По словам Ван Ши Тонга на создание барьера четырёх элементов должно уйти примерно две минуты. Целых сто двадцать секунд мне с Равой придётся удерживать Вату в одном месте, не позволяя ему навредить готовящимся магам. И данное время может заметно увеличиться, всё же предварительная тренировка по сотворению барьера проходила в идеальных условиях, когда перед тобой не стоит злой и всемогущий дух, а за спиной не бегут другие тёмные духи, готовые закусить их телами. Надеюсь, светлым духам и нашим воинам удастся отбить атаки тёмных. Ради более благополучного исхода, последние года я только и делал что убивал вражеских духов. Правда, их не становилось меньше, но хотя бы древних духов сократилось в разы.

Послушав о чём говорят жители города, я как-то незаметно и сам набрался решимости. Не то чтобы мне её не хватало, но груз ответственности, который всё это время давил мне на плечи, не давал мне спокойно мыслить. Сейчас же я понял, что я не один. Есть ещё сотни тысячи храбрых людей, которые готовы встать со мной плечом к плечу.

Спустя секунду я появился возле главного штаба в Царстве Духов. Вокруг сновало множество людей в военной форме, никакого разделения на нации и типы используемой энергии – все они собрались для одной Великой Цели, даже такие непохожие на людей духи весьма гармонично вписались в общую картину. Куда бы ни простирался мой взгляд, он натыкался на высокие и даже на вид мощные стены из дженномита. Во внешнюю сторону с них смотрело множество артиллерийских орудий, хищного стального цвета, они неумовимо вызвали чувство безопасности.

В воздухе смешалось огромное предвкушение, которое вовсю из себя изливало Вату, всему этому противостояла просто-таки титановая решимость, излучаемая всеми присутствующими здесь людьми и духами. Завораживающее звёздное небо рассекали самолёты, готовые в любой момент сбросить на врага нашу последнюю разработку – водородные бомбы. Пусть в них нет ни капли магии, но уничтожает она духов не хуже чем единовременный удар сразу нескольких древних. Жаль, что их число ограничено, так бы нам не пришлось рисковать жизнями людей и дружественных духов.

Внутри главного здания уже собрались все ответственные за тактики и стратегии. Кажется, меня даже не заметили, настолько они были погружены в свои обсуждения. На огромном столе находилась детализированная карта здешней местности, где угадывались разные фигурки самых сильных духов и людей – наши, так сказать, козырные карты.

Из их разговор стало понятно, что своеобразные защитный круг решили разделить на четыре зоны, в каждом из которых будет свой главнокомандующий. На востоке главным лицом будет Лао Бейфонг – в нём сомневаться не приходилось, опыта в нём на всех вместе взятых в этой комнате хватит. Запад будет под юрисдикцией другого, не менее колоритного персонажа коим является Чан – сын знаменитого адмирала Чана, командующего когда-то всем восточным флотом Народа Огня. Видимо, взбучку, которую ему много лет назад устроил отец, всё-таки сыграла свою роль и его безнадёжный отпрыск всерьёз взялся за ум. Не зря же он сейчас находится здесь – значит, этого заслуживает. Кажется, именно он был в своё время ответственен за защиту одного из человеческих городов в Царстве Духов.

Чуть в стороне между собой переговаривались взрослые и немного поседевшие Зуко с Соккой. Вождь Южного Племена Воды примет на себя оборону северной части. В смекалке и упорности ему было не занимать, по-другому простой человек не смог бы поднять Южный Полюс. Их темпы развития почти догнали Северный Полюс. Думаю, главная сила Сокки сокрыта как раз таки в его слабостях, если он в чём-то плох – он будет продолжать методично улучшать себя в этой самой проблемной области, пока не достигнет какого-то своего идеала. Честно говоря, я и сам его безмерно уважаю.

И последнюю область на себя возьмёт Зуко. Гены всё-таки берут своё, ведь даже несмотря на более маленький опыт масштабных столкновений, сын Озая доказал что лучше него на это место человека не найти.

Пока было время, решил провести его в кругу семьи. Как бы мне не хотелось оставлять их в безопасности, но все жёны и дочери имеют в своих руках немаленькую силу – и все они без исключения могут сыграть решающую роль. Даже малышка Опал, самая младшая и всеми любимая, достигла уровня древних духов. Не успел я толком насладиться семейным уютом, как прозвучал противный сигнал, означающий атаку врага.

- “Рановато они пришли...” – оставалось ещё шесть с половиной дней. Хотя их там такое огромное число, что они могут эти самые шесть дней и атаковать наши стены...

Царство Духов. Несколько часов спустя.

Смотря на горизонт, казалось, что духам конца края нет. Огромная волна самых разнообразных тварей двигалась вперёд, при этом затаптывая более нерасторопных и слабых духов.

- А так сразу и не скажешь, что они ваши более злые “родственники”... - устало произнёс маг огня, привалившись к стене. Возле него стояло несколько других духов, вид которых выглядел милым и безобидным.

- Можете не отвечать – я уже понял, что вы не очень-то и разговорчивые, - махнул он рукой, начав жадно вглядываться в происходящее под стенами.

Сейчас там вовсю орудовали практики, давая магам время восполнить свои резервы. От взмахов их зелёных мечей погибало немало духов. Но его больше интересовал определённый человек, могучая спина которого была отлично ему знакома.

- Знаете, отец всегда думал, что я разбужу в себе талант к жизненной энергии. Какого же было его разочарование, когда во мне проснулась кровь матери – одарённость в магии огня. На

самом деле я бы не смог стоять перед лицом таких ужасных монстров, может быть поэтому я с двойным усердием налёг на освоение молнии, желая быть как можно дальше от тёмных духов, - каждый раз когда дело касалось битвы, он сильно волновался, а волнение в свою очередь вызывало у него повышенную болтливость. Впрочем, данная привычка всегда помогала ему взять себя в руки.

В свои шестнадцать лет он никогда бы не подумал, что будет участвовать в такой масштабной битве. Из уроков истории он знает, что и до этого мир не выглядел стабильным: постоянные локальные войнушки в Царстве Земли, агрессивная экспансия Страны Огня, интриги Мудрецов Огня. Но всё это всегда казалось где-то там, совсем далеко.

- Надеюсь, они сумеют победить Вату, - вздохнул он, почувствовав, как по его спине пробежало целое стадо мурашек - последствие только что прокатившейся волны тёмной энергии. Раньше он бы давно трясся от страха, но человек ко всему привыкает, даже к непосредственному нахождению рядом с главным тёмным духом.

Дальше в дело вступили явные "тяжеловесы". Огромный золотой дракон начал поливать нестройные ряды духов своим ослепительно-белым огнём. Просто гигантский дух, облачённый в старомодные доспехи, своей поступью вызывал мелкие землетрясения. Забавно выглядящий дух какой-то обезьяны мастерски орудовал своим деревянным посохом, легко сметая десятки духов. Больше всего выделялся огромный антропоморфный дух, тело которого будто состояло из чистого огня. Его горячее пламя не давало пройти ни единому духу, настолько смертоносным оно было. Всё что им оставалось делать - это добивать мелкие группы, которые всё-таки сумели пройти дальше.

Тёмные духи не на секунду не прекращали свою атаку. Казалось, что они попросту бесконечны. Появлялось всё больше и больше древних духов, из-за чего потери начали расти лавинообразно. Ещё хорошо, что их сторона пыталась увести таких силачей как можно дальше от стен. Жаль, не всегда такое удавалось провернуть быстро.

На четвёртый день непрерывных боёв, когда все были выжаты как морально, так и физически, враги чуть были не прорвались внутрь заслона. Ситуацию спас сенатор Йо, одним лишь взмахом своей руки, он отправил длинную волну вибрирующего воздуха, которая за раз очистила несколько километров пространства, убив сразу тысячи тёмных духов. Это сумело вернуть им боевой дух и вновь сосредоточиться на битве. Они понимали - оставалось совсем немного, и они смогут вернуться обратно домой, к своим родным и близким. Проигрыш - неприемлем, им нужна только победа!