

И еще несколько дней, которые я провел в больнице.

Свое развитие я оценил с помощью стального меча из инвентаря. Двадцати единиц силы едва хватало, чтобы уверенно держать его. Это оружие оказалось гораздо тяжелее, чем выглядело. Обычный человек и вовсе не смог бы спокойно им размахивать. Данный меч определенно был оружием охотников.

Что еще интересно, за первый ежедневный квест я получил три очка характеристик. А вот на следующий день за то же самое задание, мне дали уже пять очков. И, естественно, в первую очередь я прокачивал свои физические характеристики, так как в первых сражениях они будут важнее всего. Попутно я, похоже, окончательно свыкся с тем, что это все не сон. Хотя я не понимаю, каким образом оказался здесь, но и не то чтобы у меня было кого спрашивать. Возможно, если я начну вслух задаваться вопросами, то создатель системы мне даже ответит... но я очень не хотел его провоцировать. Судя по манхве, это весьма жуткое и крайне жестокое существо, с которым лучше не шутить. По крайней мере, пока я не стану действительно сильным.

Тем не менее, у меня была уверенность, что то существо не сможет отнять у меня систему и лишить меня сил. Даже если он и был создателем этой системы, но, повелитель тьмы уже изменил ее. От части, именно поэтому я начал получать немного больше наград. Задача системы не в том, чтобы обеспечить мне честную игру, а в том, чтобы помочь моему быстрейшему развитию. Создатель системы внедрил ее в Чжун Ву для того, чтобы подготовить его тело к тому, чтобы оно могло выдержать силу Повелителя, и не быть уничтоженным этой силой. И, постепенно, эта система делает меня сильнее, настолько, насколько я к этому готов.

И по каким-то причинам, сейчас я прокачивался чуточку быстрее, чем каноничный Чжин Ву. Хотя, по местным меркам его развитие и так было совершенно абсурдным. Сам факт того, что охотник мог повышать свою силу со временем уже был экстраординарным для общества охотников. Но, в любом случае, меня это устраивало.

Несмотря на то, что Чжин Ву был пафосным нагибатором, в манхве постоянно происходили моменты, когда ему приходилось превозмогать и находиться на волоске от гибели.

Тем не менее, как бы мне не хотелось еще пару месяцев продолжать качаться за счет этого ежедневного задания, но, я не хотел упускать время. Я не помню точных дат, но знаю, что уже в скором будущем этот мир ждут серьезные потрясения. Монархи, бывшие союзники Повелителя Теней, готовые идти на этот мир войной. И Владыки, странные существа, что и создали врата с подземельями, и продолжают наделять людей силами, чтобы подготовить человечество к грядущей войне. Начало этой войны приближается...

Нда, хоть эта сила теней так и манит, но мне совсем не нравится то, в каком опасном мире я

оказался!

А потом я и продолжал упорно тренироваться, согласно требованиям системы.

И вот, собственно, после очередного выполнения ежедневного задания, возможно, создатель решил, что я слишком сосредоточился на повышении характеристик. В течение прошедших пяти я напрочь игнорировал вторую награду, решив сосредоточиться на своих физических данных.

Сила - 20

Ловкость - 20

Выносливость - 20

Восприятие - 8

Интеллект - 7

И, в общем-то, для моего первого уровня, это был неплохой фундамент. За пять выполненных ежедневков я получил двадцать пять очков характеристик, плюс еще те три очка, полученные в первый день, и десять, полученные в качестве подарка за само приобретение системы. Силу, ловкость и выносливость я поднял в равной мере до двадцати единиц, и еще два очка вложил в восприятие.

Как и в прошлые испытания, я получил коробку с наградой. Ожидал, что это снова будет какое-нибудь зелье, но вместо этого, когда коробочка распалась частичками света, в моей ладони появился зеленый ключ.

Ключ подземелья

Ранг предмета - Е

Ключ, позволяющий открыть мгновенное подземелье. Может быть использован на третьем входе станции Хапджон.

Ну, разумеется.

Награда, рассчитанная на то, чтобы я продолжал становиться сильнее. Система показывала мне дорогу к развитию. И, похоже, создатель считал, что я уже более-менее готов к бою.

- Я правда собираюсь это сделать? – Спрашивал я себя.

И, действительно...

Получив ключ, я не стал расслаиваться и просто продолжать выполнять ежедневки. Открыв карту на мобильном приложении, я нашел нужную станцию и, какая удача – это была ближайшая станция метро к больнице.

- Ну... пришло время. – Размял я шею.

Я уже провел в больнице почти целую неделю. Со дня на день меня должны выписать. Я даже нашел свой дом на карте. Сверился с адресом в своей медицинской карте. Ну, в любом случае, врачи не сомневались в моем здоровье, так что никаких проблем с тем, что мне нужно было отлучиться на некоторое время, не было. И, покинув больницу, я направился к станции метро.

Да, хоть какой-то брони у меня нет, но нет и денег, чтобы ее приобрести.

Зато есть оружие.

А еще, помимо повышения характеристик, выполняя ежедневные задания, я получил еще один интересный бонус.

Пассивные навыки:

Стойкость ур. 1

Повышает сопротивление урону на 10%

Активные навыки:

Спринт ур. 2

Позволяет временно увеличить скорость на 30%, делает рывки более стремительными!

Увы, абсолютного навыка нестигаемой силы воли у меня не было. Но, впрочем, я и награды получаю достаточно щедрые, так что не жалею. Тем не менее, стоит отметить, что физические упражнения явно пошли мне на пользу. Мускулатура стала гораздо рельефнее. Хотя, такой эффект скорее от повышения характеристик, сопровождающихся влиянием силы Повелителя. Иначе, мне бы потребовалось годами качаться в тренажерном зале ради такого телосложения.

Но теперь...

Блин, хоть это и не совсем мое тело, но мне реально нравилось быть в такой форме...

Да и сама внешность, стоит отметить, немного менялась. Черты лица стали более... зрелыми? И, возможно мне показалось, но я увидел в своем отражении черты старого меня, до перерождения.

- Ладно...

Тем временем, я добрался до станции.

И, подходя к спуску в подземку, достал ключ подземелья.

- Поехали...

Я чувствовал это. Сгусток силы, нечто неуловимое, но почему-то, такое знакомое. Просто сжимая ключ в руке, делаю шаг вперед...

Из глубины метро хлынула таинственная энергия, что обдувала меня, словно ветер. И чем дальше я спускался, тем сильнее было напряжение. Ключ в моих руках начал испускать золотой свет...

Еще шаг и я прохожу сквозь прозрачную пелену.

Сила подземелья захлестнула меня, а звуки города как отрезало.

Внимание!

Вы вошли в мгновенное подземелье!

Система расщедрилась на сообщение.

Я же лишь спокойно оглянулся, увидев, как прозрачная пелена становится более мутной и непроглядной, подобно толстому слою льда.

Внимание!

Выход заблокирован. Чтобы покинуть мгновенное подземелье, убейте босса подземелья или используйте кристалл возвращения.

Если бы я не знал, что меня ждет нечто подобное, то это сообщение могло бы серьезно меня обеспокоить. Тем более что никакого кристалла возвращения у меня при себе не было.

Возвращаясь же к подземелью, оно имело вид станции метро, но совершенно иной. Все те же помещения, которые я видел при спуске, но будто давно покинутые. Ростки сорной травы, проросшие между стыков плитки. Грязные стены, разбитые покосившиеся лампы и царство полумрака. Хотя, некоторые лампы еще горели, и только поэтому здесь был хоть какой-то свет.

Холодным блеском сверкнул стальной клинок, что был мной извлечен из инвентаря. Простой меч без всяких изысков. Его тяжесть в руке придавала мне некоторое чувство уверенности.

- Хмм...

Страх не было.

Я чувствовал за собой силу и спокойно шел вперед.

Но лишь до тех пока со стороны не повеяло угрозой. У меня просто мурашки пробежали по спине, и я резко развернулся, отступая назад. И тогда я встретился с яростным взглядом зверя. Здоровый алый волк. Он не рычал, не лаял, просто смотрел на меня с ненавистью. Но, если ранее он крался ко мне тихо, то сейчас, увидев мои глаза, зверь будто резко увеличился в

размерах. Его мышцы под мехом забугрились в напряжении, визуально увеличив фигуру зверя, после чего волк резко бросился на меня, издав полувой-полурык.

Честно...

Хоть я был к этому готов, но этот звук пробирал до самых костей. Мое сердце чуть не остановилось, но...

Хватка моей руки на мече не ослабла и, сделав шаг вперед, я нанес колющий удар. Зверь же, в прыжке, уже не мог никак уклониться. Он рассчитывал вцепиться мне в глотку именно там, где я стоял мгновение назад. Шагнув же навстречу, я просто разбил маневр зверя и, словно в некоем оцепенении, механическим движением, вонзил клинок в его морду.

Острые проткнуло мягкую плоть в его раскрытой пасти, заставив зверя издать жалобный всхлип. В этот момент я заметил металлическую конструкцию на его нижней челюсти, но она не сильно помешала. Клинок с лязгом прошел вскользь, рассекая плоть.

Резкое движение и я просто режу волка пополам.

- Хаа...

На пол зверь падает уже двумя отдельными частями.

А я оказался сильнее, чем думал...

Внимание!

Вы победили «Рейкан стальной клык»

Ваш уровень повышен!

Отлично...

Слышу стук когтей по полу, и ощущаю источаемую монстрами угрозу. Поворачиваясь, я уже знаю, что увижу. Еще два алых зверя, готовые напасть.

- Раахх... - Бросился на меня тот, что был ближе.

- Кхх...

С лязгом, он сомкнул клыки на моем мече. Действительно стальной клык...

Но, приложив лишь еще некоторое усилие, я разрезал голову волка. Это было лишь чуть-чуть сложнее, чем с первым волком. Но, я уже чувствовал, что привыкаю к этому. Рычание зверей уже не внушает тот пронзительный страх.

Второй же волк, поджав уши, отступает, но...

- Не уйдешь.

На мгновение был задействован навык спринта и я в тот час же настиг зверя, нанося удар снизу и просто снося ему голову ударом по шее. Волк только и успел издать пронзительный скулеж, прежде чем захлебнуться этим звуком.

Ваш уровень повышен!

Хах...

Пока новых противников тут не видно.

Ну, это то же самое подземелье, что было в оригинальной истории. Игровые скрипты...

И опустив меч, я вздохнул с облегчением. А потом, продолжая следить за обстановкой, открыл окно статуса. Повышение уровня не дало мне новых очков для распределения. Но, вместо этого, все мои характеристики были повышены на две единицы. По одному очку за каждый уровень, вестимо. Значит, получается, за каждый уровень я получаю по пять очков, как за ежедневное задание сейчас, только я не могу сам их распределить, они вкладываются автоматически во все характеристики. Но, пульсацию силы Повелителя я ощутил...

Эта система продолжает совершенствовать мое тело и постепенно, ко мне переходил сила Монарха Теней.

Хотя, пока это еще всего лишь крохи, но начало положено...

Еще кое-что...

Я подошел к телам убитых волков и, коснувшись одного, получил предмет.

Клык Райкана

Ранг предмета – мусор

Можно продать в магазине

Хмыкнув, я выполнил рекомендацию и просто продал предмет в магазине системы, за что получил двадцать золотых монет на свой счет. Даже не знаю, много это или мало. Ну, потом разберемся. А пока...

- Пошли дальше.

Мои уста исказила зловещая ухмылка.

Ощувив прирост силы, я отчетливей увидел в этих страшных ужасных монстрах – мешки опыта. И, мне не пришлось долго их искать. Уже вскоре, пройдя лишь немного, я почувствовал этот странный импульс угрозы. А после, совершив рывок, внезапно настиг зверя, который оказался не готов к столь стремительной атаке. За ним же еще несколько волков...

Уже имея представление о своей силе, наношу стремительный удар, рассчитав его траекторию так, чтобы зацепить несколько противников. И так мне удалось разрубить сразу двух волков.

Третий угрожающе взрыкнул и даже попытался наброситься на меня...

Блеск стали, и совершив полуоборот, чтобы справиться с инерцией меча, я продолжаю движение своего оружия, нанося новый удар. Зверь даже не успел отреагировать, как его рассек клинок.

Ваш уровень повышен!

Звери же не спешили убегать.

Наоборот, из других коридоров прибывало все больше волков.

Больше десятка...

И, не останавливаясь ни на секунду, я продолжал бой. Меня уже охватил боевой азарт и, увлекшись, я в какой-то момент просто упустил одного зверя из виду. И мое бедро обожгло болью.

- С-сука...

Поморщившись, не позволяю себе отвлекаться на рану, и резко сгибаю ногу. Удар коленом по челюсти волка продолжается сокрушительным ударом рукояти меча по его черепу. Я прямо чувствую, как с влажным хрустом ломаются его кости, и безжизненное тело волка падает на пол.

Лишь на миг бросаю взгляд на ногу, чтобы увидеть кровоточащие порезы на бедре.

Но продолжаю бой, пока оставшиеся волки не были убиты.

Ваш уровень повышен!

Тяжело дыша, я опустил меч, поняв, что больше не чувствую присутствия зверей. А мои ощущения как раз стали острее. Я действительно чувствовал монстров, если они были рядом.

- Хах...

Устало присев возле стены, я достал из инвентаря медицинский бинт. Конечно же, отдыхая в больнице, я обзавелся кое-какими предметами, которые могли бы мне сгодиться. Правда, я никого не спрашивал, и было даже немного совестно красть предметы первой помощи, но, надеюсь, от парочки скруток бинтов с них не убудет. Ну и обеззараживающие средства.

Обработав края ран, я так же смочил в антисептике сами бинты, после чего обмотал место ранения.

Хотя, должен отметить, хоть рана и выглядела угрожающе, но чувствовал я себя вполне нормально, и спокойно стоял на ногах.

Тем не менее, дальше я шел уже осторожнее. Но, перед этим, осмотрел все тела побежденных монстров, чтобы собрать с них лут. Несколько волчьих клыков. И, к моему удивлению, от прикосновения к одному из волков, у меня в руках появился сверток с одеждой. Рваное тряпье, но...

Накидка путешественника

Ранг - F

Выносливость + 2

Не много, но хоть что-то.

Предмет был сразу экипирован через окно статуса. И я даже ощутил некоторый эффект, но сама накидка будто просто исчезла. Будучи экипированной, она никак на мне не отображалась.

- Дальше...

Новая группа монстров.

Ваш уровень повышен!

И еще один бой.

Я чувствовал, как с каждым повышением становлюсь немного сильнее. А поскольку я довольно быстро набирал уровни, то и скачок силы был довольно ощутим по сравнению с тем, каким я вошел в это подземелье.

Ваш уровень повышен!

Ваш уровень повышен!

Ваш уровень повышен!

Я уже не обращал внимания на сообщения, они мелькали где-то на фоне, особо не мешая схватке.

Импульс опасности.

Почувствовав угрозу, я наклонился вбок и нанес удар, еще даже не видя цели. А потом молниеносно рассек пополам крупную обезьяну с длинными когтями, что прыгнула на меня с потолка.

Вы победили «Разан черная тень»!

Еще один тип монстров.

Я продолжал убивать зверей одного за другим, по несколько за раз и, с каждым разом становилось все проще и проще. И, мои чувства определяли этих монстров уже иначе. Их импульсы угрозы стали слабее. Разница в наших силах изменилась, ведь я стал ощутимо сильнее.

Вы получили титул!

Убийца зверей

Эффективность против монстров животного типа повышена на 40%

Переводя дух после очередной схватки, я открыл свой статус и проверил титул. Его нужно было еще активировать, что я и сделал. А потом снова отправился за мешками опыта. И, с обретением титула, уничтожение волков и обезьян стало еще проще. Охота на монстров превратилась в легкую прогулку!

Хотя...

Мой меч уже выглядел несколько потрепанным.

Особое оружие охотников было очень твердым, то есть, совершенно негибким. После стольких ударов оно не погнулось, но начало трескаться. На клинке появилось несколько сколов и зазубрин, а так же довольно неприятная трещина, проходящая чуть ли не через весь клинок. Боюсь, еще пара ударов, и оружие может просто сломаться. Но, это не проблема, ведь...

Волчий кинжал

Атака +5

Да, предмет похуже, чем меч, но, хоть какая-то альтернатива, которую я получил с одного из убитых волков. А еще, одним из трофеев стал камень возвращения. Но я не стал его использовать, решив разобраться с боссом. У Джин Ву получилось, так что и я просто обязан попробовать. Хотя, представляя, с кем мне придется сразиться, я прямо чувствовал, как внутри все холодеет.

Сражаясь с монстрами, я уже несколько раз проходил лестницу, ведущую на нижний уровень. И каждый раз, проходя мимо, я ощущал мощнейший импульс страха. Чувство угрозы оттуда было гораздо сильнее, чем от местных волков и обезьян. Хотя, сейчас этот импульс уже не такой мощный, но все еще сильный.

Тем не менее...

Я уже достиг шестнадцатого уровня.

Убийства волков стало совсем простым, и я больше не чувствовал роста. А монстры продолжают возрождаться снова и снова, просто теперь, я почти не прогрессирую за их счет.

Сон Джин Ву

Уровень 16

Специальность

Нет

Титул

Убийца зверей

Здоровье - 97%

Мана - 100%

Характеристики:

Сила - 35

Ловкость - 35 (+1)

Выносливость - 35 (+2)

Восприятие - 23

Интеллект - 22

В последнее время я уже не использовал спринт, навык, который тратит некоторое количество моей маны при использовании. Так что, мои силы восстановились. Как и здоровье. Волки ранили меня всего пару раз, и я всегда обрабатывал раны. Но, моя первая рана на бедре уже практически зажила. Регенерация с моим уровнем выносливости просто поражает.

И не только характеристики росли...

Пассивные навыки:

Стойкость ур. 2

Активные навыки:

Спринт ур. 4

Так же, я получил...

Дранные перчатки охотника

Ранг - E

Ловкость + 1

Не густо, конечно, но, опять же, хоть что-то.

И, уже пришло время спуститься к боссу.

<http://erolate.com/book/958/23356>