

Мои глаза широко раскрыты.

Все внимание сконцентрировано и направлено на моего противника. Сердце замерло и дыхание остановилось. Выброс адреналина, что будто бы остановило само время. Кровь пульсирует в висках и...

Громкий стук, лезвие кинжала просто отскакивает от чешуи монстра.

Но, в то же время, задев клык змеи, я вонзил свой меч в плоть его раскрытой пасти. Мою руку обожгло плевром твари. А в следующий момент, когда змей сомкнул челюсти, то сам же и вогнал клинок еще глубже, пробив кость, но от этого лезвие переломилось. Я едва успел выхватить рукоять со сколотым клинком, чтобы в следующий миг совершить рывок и вонзить сломанный меч в глаз монстра.

А теперь рывок назад!

- Хссaaaa...

Массивная туша чудовища пронеслась мимо. Мечась в агонии, монстр врезался в стену головой. Но при этом он задел меня туловищем и с силой отшвырнул уже в другую стену.

- Кха...

Это было больно...

Но я чувствовал, что этот удар не нанес мне существенного урона. Мое тело стало гораздо крепче, чем раньше. И, спустившись на пол, я взглянул на свою руку, стряхнув с нее фиолетовую пузырящуюся слюну змеи. Явно ядовитая зараза жгла кожу, но так и не попала внутрь. И даже помня об эффекте долголетия, который нейтрализует яды, видя, что монстр рухнул на пол и уже не двигался, я вздохнул с облегчением и поспешил обработать ожог от плевок змея.

- Быстро...

Схватка с боссом была очень напряженной. Но и такой же быстрой.

Я прямо чувствовал себя эквилибристом на тонком тросе. Одна ошибка, и эта тварь могла меня убить. Мое сердце чуть не остановилось, когда клыки монстра мелькнули в паре сантиметров от моей руки. Яростная битва, исход которой решается в секунды. И, я честно не хочу больше так рисковать!

Еще какое-то время я приходил в себя. Мне нужно было просто отдышаться.

Внимание!

Вы победили «Повелителя болот, Синего ядовитого Расаку!»

Ваш уровень повышен!

Все же, дали уровень за босса.

Я чувствовал, как прилив силы отгоняет усталость, и я снова становился чуточку сильнее. А затем следовала и еще одна приятная часть победы над монстром.

Сбор лута!

С тела Расаки мне выпал просто отличный кинжальчик, а так же мешочек с ядовитым порошком. Хотя, бонусы от порошка довольно сомнительны. Он повышал сопротивление физическим атакам, но понижал силу. Хоту, учитывая, что штраф к силе фиксированный, а бонус к сопротивлению отмерен процентами, то на более высоком уровне этот расходник может быть полезнее. Но, в любом случае, у меня есть эффект долголетия, который нивелирует штраф яда.

Кинжал же обладал неплохим уроном, и сразу двумя эффектами. Паралич и кровотечение.

Это оружие в разы превосходило мой сломанный меч.

И, это ведь тот самый кинжал, который получил Джин Ву. Я прямо чувствую, словно еду по проложенным рельсам. Тем не менее, отказываться от такого подарка я не собирался.

Внимание!

Босс был убит. Внешний вид подземелья вернется к прежнему состоянию.

Размяв шею, я оглядел себя.

Изорванная толстовка, порезы на штанине. Окровавленные бинты. В общем, выглядел я не очень.

А в это время, пространство вокруг искажалось. Тело змея распадалось частицами света и исчезало, а по стенам и потолку метро прошла волна, что возвращала этому месту нормальный вид. Грязные стены и разбитые лампы сменялись чистым помещением и ярким освещением. Это снова было обычное метро. Правда, людей не особо много, но...

Взглянув в сторону лестницы, по тону света я мог понять, что на улице уже стемнело и верхний уровень освещен только лампами самого метро.

И, действительно, когда я поднялся, то обнаружил, что вокруг уже ночь. Но, было и еще кое-что...

Монстры...

Тела чудовищ, вырвавшихся из врат. Но это были не монстры моего подземелья. Больше похожие на каких-то демонических существ, эти мертвые тела лежали то тут, тот там, заливая своей кровью разбитые асфальт. Вон смятый автомобиль, по которому явно ударили с огромной силой. И немногие тела людей, что погибли от чудовищных ран.

Глубоко вздохнув, я огляделся.

Мое восприятие совершенно изменилось.

Всего миг, и я почувствовал импульс силы в стороне. Монстр, сильнее алых волков, но гораздо слабее Расаки. От него не исходила угроза, но чувствовалась некоторая толика силы. Учитывая, насколько сильнее я стал, то игнорировать подобное явление даже не собирался.

Достав из инвентаря сломанный меч, направляюсь к источнику силы.

С грохотом, мощная фигура голема ведет бой с охотниками. Он выглядит крупнее и опаснее синего змея, но, если верить моим чувствам, то, все не так. Это существо слабее. Притом, что мой титул убийцы зверей еще и повышает урон по монстрам-животным. А змеи, в общем-то, тоже животные.

- Ну, посмотрим. – Оскалился я.

И, когда я уже был достаточно близко, но, даже не приближаясь к оцеплению военными, замахиваюсь.

Усилие...

Рывок...

И клинок срывается с моих рук в полет. Я вложил все свои силы в то, чтобы метнуть осколок меча. Но эффект был даже лучше, чем я ожидал. Снаряд просто взорвал голову монстра, разнося ее в щебень. После чего голем завалился назад.

Вы победили «Каменного голема»

Босс уничтожен!

Это был босс подземелья... выбравшийся из своих врат...

Тем временем, когда монстр уже был мертв, но еще не упал, по нему ударил огненный шар, запущенный одним из охотников, после чего голем наконец-то рухнул на землю. И люди заликовали. А я решил не претендовать на славу, и удалился восвояси. Мне еще нужно было вернуться в больницу.

И, кстати, я довольно сильно задержался в том подземелье.

Ежедневное задание уже обновилось. Вот, как раз, возвращаясь в клинику, я выполнил норматив на бег. Но, значение в самом задании не замерло на десяти километрах, а продолжило повышать шкалу. Так, я еще пробежался во дворике, пока показатель задачи на бег не застыл на двадцати километрах.

- Хах... интересно. – Оскалился я.

После стольких повышений уровня, меня просто переполняла бодрость. И, пусть еще ночь, но, вернувшись в палату, я приступил к выполнению прочих упражнений.

Ежедневное задание «Стать сильнее!» выполнено

Получить награду:

Восстановление

Очки характеристик + 10

Выберите награду!

Благословенная коробка с неизвестным

Проклятая коробка с неизвестным

В этот раз я снова получал три типа награды, но, помимо того, что количество бонусных очков увеличилось, так еще и обычная коробка заменилась на выбор из двух, явно необычных коробочек.

И из благословенной коробочки я получил зловещий красный ключ.

Ключ демонического замка

Ранг – S

Позволяет войти в подземелье «Демонический замок», может быть использован в башне Сонгпа.

И пока мне оставалось только убрать этот ключ в инвентарь. Пока я еще точно не готов к такому подземелью. Мне нужно еще подкачаться. Желательно еще и профессию получить.

Сейчас же...

Спать еще не хотелось, так что я взял смартфон и начал изучать новостную ленту.

Я так же хотел следить за событиями, а еще, понемногу собирал информацию об этом мире в

целом, и о себе в частности. Сон Джин Ву... слабейший охотник в мире, у меня даже некоторая репутация уже есть. Хотя, на самом деле, это не такой уж и известный титул.

Помимо прочего, я нашел страницу своей сестры в социальной сети.

Сон Джин-А...

Надо запомнить имя.

Так же я нашел официальный сайт ассоциации охотников с каталогом заданий. Здесь целые гильдии или отдельные группы охотников звали людей в совместные рейды. Или же сама ассоциация организовывала акции по закрытию недавно появившихся врат. Кому-то просто не хватало людей для зачистки. Ну а где-то, из-за смертей, отряды теряют боевую эффективность и ищут новых участников. И, конечно же, гильдии набирают новых охотников. Ассоциация же выставляет требования к составу группы рейда и если людей слишком мало, их просто не пустят на зачистку. Хотя, для высокоранговых охотников могут быть исключения, я полагаю. Но, надо понимать, что, скажем, если у подземелья S-ранг, это не значит, что его сможет пройти охотник S-ранга. Только группа подобных охотников. И, соответственно, босс S-ранга будет гораздо сильнее охотника одиночки того же ранга. И с более высокоранговыми подземельями примерно так же. В Корее вообще есть только одни врата S-ранга, но с тех пор как они появились на изолированном острове, их так и не смогли закрыть. Группе S-ранговых охотников это оказалось не по силам.

В любом случае, тут есть за что зацепиться. Когда выпишусь, надо будет заняться и обычными подземельями.

А пока...

На какое-то время я снова вернулся к больничному распорядку. Отдых и ежедневные задания, которые теперь приносили еще больше очков характеристик за счет повышенной награды. Правда, особых коробок я больше не получал, но, зато, в одной из обычных мне достался еще один зеленый ключик мгновенного подземелья.

За это время меня еще и сестра Джин Ву навестила несколько раз. И, это были весьма неловкие встречи, но я как-то уже привыкать к ней начал. Ну и старался быть с ней дружелюбным.

- Братец, держи, я протащила тебе покушать! – Довольно улыбаясь, заявила эта девчонка.

И принесла вредную пищу.

- Охх... - Я аж содрогнулся. – Джин-А, ты просто... иди сюда!

- Ч-что? – Замешкалась девушка.

И неуверенно подошла ближе, поставив коробочку с куриными стрипсами на тумбочку, вместе с банкой пива. Я же схватил девчонку и крепко ее обнял.

- Я тебя люблю!

Мой желудок издал жалобное урчание.

- Ха-ха... похоже, тебя тут не особо хорошо кормят, да? – Развеселилась Джин-А.

- Не то что не хорошо... но я просто соскучился по вредной пище.

В общем, мы даже, на самом деле, неплохо поладили. Ну, с учетом того, что она считала меня своим братом, а я не спешил раскрывать это недоразумение. Что касается угощений, то если с курочкой все было нормально, то вот алкоголь воспринимался системой как яд и его эффект был нейтрализован способностью долголетия. Ну, не то чтобы мне вообще нравился алкоголь, переживу и без него.

Так прошла почти неделя и меня уже должны выписать на следующий день, когда я решил посетить новое подземелье. Тем более, теперь я чувствовал себя сильнее и увереннее.

Характеристики:

Сила – 50

Ловкость – 50 (+1)

Выносливость – 48 (+2)

Восприятие – 25

Интеллект – 24

Гораздо сильнее.

Я уже думаю о том, что пора повышать не только физические характеристики, но так же восприятие и интеллект. Хотя, сейчас они не так критичны. Но, от того же восприятия я уже ощущаю существенную пользу. А показатель интеллекта, не то чтобы делает меня умнее, но я чувствую, как растет моя магическая сила. Вот только, у меня пока лишь одно активное умение, хотя, оно довольно полезное, но не настолько, чтобы уделять повышению запаса маны слишком много внимания.

В любом случае, в новое подземелье я отправлялся полный уверенности в своих силах.

И, хоть это был тот же Е-ранг, но монстры оказались немного сильнее. Конечно же, подземелье было создано системой, а не появилось само по себе. Естественно, что монстры здесь хоть как-то годятся для повышения моих сил.

- А этот кинжал действительно хорош... - Улыбнулся я.

Всего один удар...

Легкий, словно перышко и смертоносный.

Хотя, мне было немного некомфортно из-за малой длины клинка и даже его легкость воспринималась как-то неправильно. Но, все же, я прямо чувствовал превосходство этого оружие над тем, которым я пользовался раньше.

Монстры в виде больших темных ягуаров умирали с одного удара.

Чуть позже мне попадались еще одни кошачьи, прямоходящие человекоподобные монстры, но и они тоже были животными, на которых действовал мой титул.

- Гррааа!

Я прошел это подземелье гораздо быстрее, чем предыдущее.

Довольно быстро, подняв несколько уровней, я практически перестал получать опыт с рядовых монстров, и отправился дальше, к боссу.

Трехметровая фигура человекоподобного льва, закованная в броню. Его мощное тело бугрилось мышцами, и хоть в руках он сжимал огромный меч, но в его глазах не было и тени разума. Полагаю, он был очень силен, но я так и не принял на себя ни одного удара. Задействовав спринт, я стал еще быстрее и, оказалось, что монстр просто не поспевал за моими движениями. А его броня не была полными латами, я видел немало уязвимых частей, по которым и наносил уколы своим кинжалом.

- Раах!

Пригнувшись, избегая размашистого удара мечом.

И вонзаю нож в бедро монстра, разрезая вены. Вдобавок, сам монстр после каждого моего удара просто замирал. Из его глаз и носа хлестала кровь. А прежде чем его сопротивление преодолеvalo эффект паралича, я успевал нанести новый удар.

Хоть этот босс был сильнее Расаки, но победить его оказалось еще проще. В основном из-за того, что мои характеристики существенно возросли с прошлого рейда.

- Хррр... - Обессилено взрыкнул лев.

Последний удар.

Острые кинжала вонзаются в его глаз и пробивают кость, входя прямо в мозг.

Вы победили «Безжалостного Ракшасу»

Ох уж эти пафосные имена монстров.

Усмехнувшись, я спокойно собрал лут с монстра. И, честно говоря, я был приятно удивлен добычей. Хотя это и оказалось всего лишь еще одно оружие.

Превосходный стальной меч

Атака +40

Собственно, все, это был просто большой двуручный меч, без особых эффектов, и даже внешне он казался обычным, без всяких изысков. Разве что, его размеры были несколько больше, чем у обычного двуручника, рассчитанного на человека.

И, в общем-то, мой кинжал, несмотря на меньший урон, все равно, лучше. Он легче и я просто могу нанести гораздо больше ударов за одно мгновение, чем с этим двуручником. А тут еще нужно совладать с инерцией тяжелого меча. Но, все же, взяв его в руку, я почувствовал, что это оружие просто ощущается комфортней, чем кинжал. Возможно, я еще использую его.

Ну а на следующий день...

- Я дома...

Наконец добравшись домой, я никого тут не нашел. Ага, точно, Джин-А еще в школе. А мать Джин Ву в больнице. Болезнь, связанная с появлением магии в этом мире. Некоторые люди просто засыпают и больше не просыпаются. Хотя, есть способ ее спасти. Позже, в том самом Демоническом замке, можно найти ингредиенты для создания зелья, исцеляющего любые болезни. И, в общем, не то чтобы я был таким уж добрым, но, в какой-то мере, чувствовал себя должным Джин Ву, так что, решил исцелить его мать, как только появится такая возможность.

А пока...

- Охх... - Я недовольно простонал, глядя на новые сообщения в своем телефоне.

Счета, счета и еще раз – счета.

Нужно платить за дом, коммунальные платежи, а еще больничные счета матери. А из денег у меня только золотые монеты, которые я все еще не могу потратить в игровом магазине из-за недостаточного уровня. Но, в общем-то, я уже имел представление о том, как с этим справиться. На примете у меня были кое-какие объявления на сайте охотников.

- Джин Ву! Ты вернулся! – Обрадовалась Джин-А, вернувшись из школы.

- Да... - Вздыхнул я. – Как у тебя дела?

- Эээ? Ты чего спрашиваешь?

Девушка заволновалась.

- Что? Какие-то проблемы в школе? Учителя считают тебя глупой?

- Сам ты дурак!

- Нет? Неужели нашла себе парня?

- К-конечно нет! Что за тупые вопросы! – Разозлилась Джин-А.

- Хах... прости, просто интересно, как ты выживала тут без меня.

- Я и сама могу о себе позаботиться. – Пробурчала она.

Пройдя в гостиную, она заметила телевизор, который я недавно смотрел. Там как раз шла новостная передача, касающаяся активности врат.

- Брат... ты снова пойдешь в подземелья?

- Да. – Спокойно ответил я.

Девушка поджала губы...

Но ничего говорить на этот счет не стала, хотя ей явно не нравилось то, что ее брат рискует жизнью в этих подземельях. Особенно после недавних событий, когда я оказался в больнице почти на две недели.

Ну а на следующий день...

Я уже подходил к строительной площадке, где недавно открылись врата. Как раз появился и заказ на зачистку, который очень хорошо оплачивался. Но, пожалуй, меня привлекли не деньги, а нечто иное.

- Эй! Сюда! – Заметив меня, помахал рукой высокий крупный мужчина.

На нем была экипировка из подземелья. Нелепая с виду броня, которая ничего и не защищает, но, как и моя экипировка, она давала некоторые бонусы своему владельцу. За плечом охотника так же на ремне висел короткий меч и щит.

Глядя на этого человека, я ощущал убийственный холод в своей душе.

Увидев этот заказ, я решил навести справки.

Этот парень, Дон-Сук, старший брат охотника высшего класса Дон-Су, что покинул Корею и присоединился к американской гильдии. И хоть лицо и имя я не мог узнать, но эти родственные обстоятельства подсказали мне, кто это. Сюжетная арка в комиксе, когда главного героя подставляет группа «ящериц», охотников, что бросают сокомандников на растерзание монстров, или вообще убивают их сами, ради наживы.

- Меня зовут Дон-Сук! А ты? – Приветливо улыбался он, подходя ближе и протягивая руку для рукопожатия.

- Сон Джин-Ву. – Спокойно ответил я.

Но, несмотря на свою истинную сущность, этот мужчина был весьма харизматичен, его мимика так и источала дружелюбие.

- У тебя ведь Е-ранг, верно? – Уточнил он.

При этом охотник не демонстрировал какого либо пренебрежения на этот счет.

- Да...

- Хаа? А я его знаю! – Воскликнул другой участник команды.

Парень-одуванчик, ну, в смысле, с пышным гнездом кудряшек на голове.

- Это же знаменитый Джин Ву! Слабейший в мире охотник! – С долей восторга протянул он. – Если он идет в подземелье, значит там точно безопасно, ха-ха-ха...

- Эй, успокойтесь. – Нахмурился Дон-Сук.

И еще так ободряюще положил ладонь мне на плечо, показывая свою поддержку.

- Мы уже говорили об этом по телефону. – Взглянул он на меня. – Неважно, какой у тебя ранг, тебе не нужно сражаться, просто предоставь зачистку нам и ты получишь два миллиона за участие. Нам только нужно еще два человека для комплекта.

Тем не менее, два миллиона вон...

На самом деле не так уж и много. Хотя, для любой другой профессии, просто за присутствие столько платили бы, разве что, какому-нибудь чиновнику, который сам себе назначает зарплату. Тем не менее, этих денег едва хватит на погашение всех накопившихся счетов. Но, это плата за разовый контракт, что очень даже неплохо для охотника Е-ранга.

И хоть деньги мне нужны...

Здесь я не ради этого контракта.

- Прости за беспокойство. – Подошел ко мне молодой парень со сверкающей улыбкой. – Похоже, мы тут вдвоем новички! Да, я Ю Джин Хо, двадцать два года и D-ранг. Приятно познакомиться.

И сверкала у него не только улыбка.

Он вообще весь сиял, облаченный в блестящий доспех, от которого так и веяло богатством.

Собственно, именно он и есть та причина, почему я присоединился к этой миссии. И дело даже не в богатстве его семьи, а в том, что он сможет существенно облегчить для меня зачистку подземелий. Хотя, я довольно смутно помню эту линию в комиксе. Мне же просто нужно как можно чаще отправляться в подземелья, чтобы уничтожать монстров и повышать свой уровень.

- Ну, пошли. – Заулыбался Дон-Сук, взглянув на меня. – Тебе достаточно просто нести вещи...

- Обо всем остальном мы позаботимся. – Усмехнулся один из его компаньонов.

И, если сам лидер вполне умело изображал дружелюбие, то вот от его помощников так и веяло какой-то гнусностью, которую они не то что не скрывали, а словно выпячивали с гордостью. Но, не только это. Мои чувства позволяли ощутить пульсацию силы этих людей. И если раньше это было лишь ощущение угрозы, то сейчас, когда характеристика восприятия стала выше, я мог заметить, как эта пульсация создает некую ауру силы. И помимо того, что я мог понять уровень охотников по этой ауре, я так же чувствовал в них некоторую... подлость?

- Не волнуйся Джин Ву! – Ободряюще улыбнулся мне Юджин. – Просто держись за мной!

Меня аж покорило от его героической улыбки.

Тем более, если все пойдет как положено, то это мне придется его спасать...

И, все же...

Мне правда придется убивать людей?

<http://erolate.com/book/958/23357>