

Подходя к ресторану, где была назначена встреча, я смотрел на системное окно, демонстрирующее мне открывшуюся после недавнего повышения функцию. А именно, теперь я мог совершать покупки в игровом магазине. Оружие... ну у меня теперь есть потрясающий навык темного облачения. Вот только, теневой клинок можно использовать не только вместо обычного оружия, но и вместе с ним. Облачение просто покрывает оружие в моей руке, и, кажется, сила самого оружия словно сливается с мощью навыка. Что примечательно, даже если в моей руке кинжал, но облачение принимает форму двуручного меча, то это оружие будет действовать с бонусом навыка двуручного клинка. Точно так же и с прочей экипировкой. А в магазине как раз были интересные лоты на этот счет.

Убийца рыцарей

Атака +75

Наносит дополнительный урон противникам в тяжелой броне

Неплохой такой кинжал.

А вот...

Меч грозы

Атака +100

Накапливает заряд и наносит урон электричеством каждый третий удар

Причем, с продажи различных не особо полезных предметов с монстров ранее, у меня было достаточно денег, чтобы купить... разве что...

Сабля стража

Атака +50

Повышает эффективность использования щита во второй руке

Одноручный меч для танка с щитом. Самое дешевое оружие в списке, на которое я даже не хотел тратиться. Лучше подкоплю золота, чтобы купить что-нибудь получше. И, собственно, указанные предметы были в самом начале списка, но выше находились лоты с просто безумными ценами. А в магазине ведь еще и броня продается. А так же расходники, зелья здоровья, маны, выносливости. Ну, пока я сражался с монстрами в довольно спокойном темпе и не нуждался в хилках. К тому же, некоторый запас различных зелий у меня уже имелся. Из коробок за ежедневные задания мне выпадало сразу по несколько флакончиков разнообразных зелий, причем, в последнее время там были только сильные эликсиры.

Тем временем, я уже подошел к ресторану и пока закрыл окно магазина.

- Господин Джин Ву! – Оживился Юджин, заметив меня.

Кивнув, я подошел ближе, садясь за стол.

- И? Зачем я был тебе нужен? – Сразу перехожу к делу.

- А... эмм, да... спасибо еще раз, что спасли меня. – Поклонился парень. – И у меня есть к вам деловое предложение, господин Ву!

- Я слушаю...

- Понимаете... – Парень так же сел за стол, сложив перед собой руки в замок. – Я и дальше собираюсь выходить в рейды... и...

- Тебе нужна сильная команда. – Продолжил я за него. – Ты видел, на что я способен и тебе нужна моя сила. Цена вопроса?

- Кхм... – Смущено кашлянул в кулак парень.

- Да... десять миллионов, за каждый рейд. – Выдал он.

- Эээ...

Я выражением своего лица постарался показать весь скепсис.

- То есть, двадцать! Нет, тридцать! – Забеспокоился парень.

- Хаа... так, ладно, я не знаю сколько смогу ходить с тобой в рейды.

- Достаточно только... девятнадцати рейдов, да.

- Хмм, понятно. Тебе нужно двадцать закрытых рейдов. Хочешь стать мастером гильдии?

Юджин нахмурился, но тут же улыбнулся.

- Верно! Ты уже слышал, я сын главы строительной компании Ю Джин. Как охотник, ты должен знать, что части монстров и различные предметы из подземелий высоко ценятся во многих отраслях. И мы тоже их используем...

- И вы решили создать собственную гильдию, чтобы выйти на уровень самообеспечения компании.

- Да...

Я довольно усмехнулся.

- Отец хочет нанять охотника S-ранга в качестве главы гильдии. Но... если я смогу занять это место, нам не придется пускать в дела компании посторонних.

- Понятно. Но, поскольку ты уже знаешь, на что я способен, тебе не кажется, что твое предложение несколько... скупое? Так ты относишься к человеку, что спас тебе жизнь?

- Я... простите, господин Ву! – Поклонившись, Юджин чуть не разбил лицо о стол. – В-вот!

И он выложил документ о строительстве.

- Хмм? Зачем мне смета здания гильдии?

- Я заплачу тебе столько же, за эти девятнадцать рейдов. И это не считая добычи из подземелий. – Серьезно заявил парень.

- Неплохо. – Кивнул я. – Хорошо, меня это устраивает, но, будут условия.

- А?

- В рейды мы пойдем вдвоем, остальных найдем так же, как Дон Сук, просто для комплекта, им даже не придется входить в подземелья.

- Н-но это же...

- Мне не нужна группа поддержки.

- Т-точно... если это господин Ву...

- К тому же, если за эти девятнадцать рейдов наша команда не потеряет ни одного человека, это же положительно скажется на твоей статистике.

- Да! – Обрадовался Юджин.

- Если ты согласен, то пожмем руки. – Кивнул я. – Возможно, позже я так же поработаю на твою гильдию.

- Конечно! Господин Ву, я буду рад работать с вами!

В общем, мы договорились.

А деньги он предлагал очень даже неплохие. И было видно, что он изначально готовился предложить мне гонорар в миллиардах вон. Хотя, это где-то пара миллионов долларов, но, для Джин Ву это были просто баснословные деньги. Я сам не очень хорошо представлял, куда вообще буду их тратить. Но, в хозяйстве пригодится.

Так же Юджин сказал, что ему нужна еще пара дней, чтобы подготовиться. Но не больше недели.

И пока есть время...

Я решил проверить Демонический замок.

Как раз уже выполнил ежедневный квест, но еще не принял награду. Это позволит мне в случае необходимости полностью восстановиться, если я устану или получу раны. И, в общем-то, я не планировал полностью зачищать замок. Это подземелье все еще слишком высокого уровня для меня, но я помнил об этом подземелье то, что большинство монстров на первых уровнях соответствуют уровню охотников С-ранга, что не так уж и много. Конечно, чем дальше, тем сильнее враги, но, просто махаясь с рядовыми демонами подземелья я смогу поднять пару уровней. А потом, к утру покину подземелье с помощью камня выхода. Обычно я их не использую, так что у меня скопился некоторый запас.

- Ну... поехали. – Вздыхнул я.

Используя ключ возле башни, я перешел в огненный мир.

Плато с воротами, которые охранял трехглавый демонический песель.

- Гррр...

- Ну, привет. – Улыбнулся я.

Я чувствовал от него мощный импульс силы. Монстр был, кажется, даже сильнее меня. Но, я все равно хотел с ним сразиться. В крайнем случае, я все еще могу сбежать.

- Облечение.

Поток тьмы захлестнул меня, скрыв мое тело в мрачной броне.

Цербер же посчитал это угрозой, и сорвался с места, ринувшись на меня со всей яростью.

- Хаа...

Модель этого боя возникла в моей голове и, выждав мгновение, я замахнулся двуручником, который покрывала тьма, формирую теневое оружие, чтобы в следующий момент нанести удар. Я вложил всю свою силу в эту атаку, и монстр встретился в своем рывке с мощнейшей атакой.

Лишь одна из голов цербера наклонилась, избежав урона, в то время как две другие головы были частично срублены. Одну снесло целиком, а у другой клинок рассек только черепушку, расплескав кипящей магмой демонические мозги по жаркому камню.

В следующий же момент произошло столкновение.

Цербер врезался своей тушей в подставленное мной плечо. И от этого удара по округе разошелся стальной лязг.

Подавление!

Я чувствовал, как монстра пробрала дрожь от моего навыка. И так же я почувствовал, что его импульс силы просто отторгает мое влияние, он сбросит эффект, снижающий характеристики, через мгновение. Но, тем не менее, пусть и всего на один удар сердца, цербер, все же, был ошарашен и ослаблен.

А это чертовски удобно!

Я не разворачивал меч, просто форма тени исказилась, и из рукояти выросло длинное лезвие, которое я вонзил в третью голову монстра.

В то же время могучий удар зверя пришелся в мой бок и когти адского пса пробili доспех, войдя в мое тело, но неглубоко. И, тогда же я резко ударил монстра снизу по челюсти своим коленом. При этом на этой части доспеха так же выросла теневая пика, пронзая плоть монстра.

И...

- Рааа!

Пока зверь был ошеломлен мощной атакой, я успел снова замахнуться. Еще живая голова цербера, пусть и превращенная в кровавое месиво, приподнялась, словно он собирался завывать, но уже просто не успел. Я лишь сместился вбок и нанес удар сверху, снося последнюю голову цербера.

Ваш уровень повышен!

Ваш уровень повышен!

Ваш уровень повышен!

Ваш уровень повышен!

А система, как всегда, была весьма щедра на задания.

И так же, с тела монстра я получил свою награду.

Ожерелье хранителя

Ранг - В

Ловкость +20

Восприятие +20

Ключ от врат замка

Ранг - А

Ключ от врат Демонического замка. Получен за убийство привратника.

Клык цербера

Материал

Ожерелье давало неплохие бонусы и, если бы его пришлось бы действительно надевать на себя, это было бы неудобно. Но так как он просто занимал место в слоте экипировки, то его форма с шипами мне совсем не мешала.

- А теперь...

Я подношу ключ цербера к вратам.

Получено задание!

Сбор демонических душ

Монстры и демоны заполнили Демонический замок. Соберите их души для получения вознаграждения.

Условие:

0\10000 – демонических душ

Награды:

Предмет по выбору

Очки характеристик +20

Особая награда

Ну, я был уверен, что с первого раза это задание не выполню, так что особо и не переживал на этот счет. Просто поднял теневой клинок на плечо и ступил в пылающий ад. Зеркальное отражение Кореи, разрушенной, охваченной пламенем, и полной кровожадных чудовищ.

- Гррр...

- А вот и местные.

Рывок вперед и, прежде чем пара вышедших ко мне демонов успела что-либо осознать, я располовинил их всех одним ударом. При взмахе мой клинок еще и дополнительно увеличился, расширяя радиус атаки.

Это действительно было просто.

Обычные демоны ощутимо слабее цербера и потому особых проблем мне не доставляли.

Я бился с ними снова и снова, мне даже не нужно было их искать. Монстры сами шли ко мне, намереваясь растерзать вторженца. А я просто рубил эти мешки опыта с ножками. Даже когда начал уставать, просто выпил зелье выносливости, и продолжил бойню.

Пару раз мне попадались и более сильные демоны, но они были все еще в пределах моей возможности их уничтожить. А с одного из них выпал пергамент, являющийся пропуском на

следующий этаж. Сам же переход между этажами являл собой огненный столп, уходящий в небо. Это место охранялось довольно сильными демонами, но, преодолев их, я перебрался на второй этаж замка, оказавшийся еще одним миром-зеркалом, что изображало пылающий город.

И, главное, демонов здесь было не меньше, чем на первом этаже.

Ваш уровень повышен!

Ваш уровень повышен!

Я мог просто теряться во времени, но сверившись с часами, убедился, что еще даже не утро.

Опомнился я только тогда, когда...

Ваш уровень повышен!

Доступно задание на смену профессии

С некоторым удивлением я проверил свой статус. Заодно и распределил бонусные очки с награды за ежедневное задание.

Сон Джин Ву

Уровень 40

Специальность

Нет

Титул

Убийца зверей

Здоровье - 81%

Мана - 17%

Характеристики:

Сила - 100 (+4)

Ловкость - 100 (+23)

Выносливость - 100 (+2)

Восприятие - 59 (+20)

Интеллект - 58

Я чувствовал себя несколько уставшим, к тому же, мана тоже кончалась. Но это решалось эликсирчиками.

Так же за время бойни в Демоническом замке, я получил еще один активный навык.

Безжалостное разрубание ур. 2

Наносит чудовищный рубящий удар с повышенным уроном

Используется с двуручным клинковым оружием

С этим навыком я просто напрочь уничтожал и более сильных демонов. Так я преодолел два этажа, и как раз было пора выходить. В любом случае, достигнув сорокового уровня, я прямо ощутил нетерпение. Мне хотелось наконец-то получить профессию. И, я был абсолютно уверен, что это будет не выбор и не рандом. Направление моего развития уже predetermined. Но, меня вполне устраивала та сила, что была мне уготована.

- Хахх...

И даже камень побега использовать не пришлось. Демонический замок был не мгновенным подземельем, а данжем иного типа. Здесь не обязательно убивать босса, чтобы выйти. Достаточно использовать ключик. А покинув подземелье, я еще и убедился, что войдя в него снова, могу выбрать этаж, на котором хочу оказаться. Так что, потом можно будет продолжить с того места, где я остановился.

Но, прежде чем займусь заданием на получение профы, мне нужно немного отдохнуть.

На следующий же день со мной связались из ассоциации.

Когда открываются новые врата, и никто не спешит их зачищать, то правительство может призвать охотников соответствующего ранга. В какой-то мере, это наша обязанность, даруемая в обмен на льготы. Без этого тот Джин Ву просто не смог бы позаботиться о своей матери с тем доходом, который он имел со своих рейдов. Тем не менее, охотники, все равно, могут отказаться от задания, но, скажем так, это не очень хорошо отразится на их статистике.

Встреча была назначена на следующий день.

Поэтому, я решил не откладывать получение профы. Может мне стоило бы еще какое-то время подкачаться, но у меня уже были неплохие характеристики. А так же отличные навыки для боя. Вдобавок, если все будет происходить именно так, как в манхве, то, думаю, я смогу справиться. Вдобавок, я специально дождался вечера, не выполняя ежедневный квест.

И, дав себе фору в несколько часов до полуночи, я вошел в подземелье смены профессии.

Использование серого ключа привело меня в подземелье, похожее на старинный замок. Высокие потолки, монументальные каменные стены, средневековый вид. И массивные големы в виде латных доспехов.

Впереди просторного коридора меня ждал один рыцарь и, мне оставалось только подойти к нему.

- Облечение...

Он никак не реагировал на вид моей брони. Только когда я был уже совсем близко, голем сдвинулся с места, сделав шаг вперед и приготовившись к бою.

- Хаа!

Резкий удар сверху вниз, при использовании Безжалостного разрубания.

Грохот и скрежет.

Теневой клинок прорубается сквозь металл, разрубая и сминая доспех. От голема повалил серый дым и монстр обессилено рухнул на колени, в то время как его кираса была разрублена от плеча до середины живота. Внутри же пустота, только все тот же дым, что истаял в воздухе, покинув доспех.

Вы победили рыцаря!

Просто отлично, с одного удара.

Мое оружие и навыки, как оказалось, просто отлично подходят для уничтожения подобных бронированных противников. Тем более, что в основе моего теневого меча был... кинжал. Убийца рыцарей, который я купил перед тем, как отправиться в это подземелье. С продажи частей демонов я получил достаточно золота для покупки пары предметов в магазине.

И вот, я спокойно прохожу через ворота в еще более длинный коридор.

Оповещение!

Вы не сможете покинуть это подземелье, пока не зачистите его полностью

На этой территории нельзя пользоваться магазином и зельями

Неприятно, но терпимо.

А впереди ко мне выходит уже не один, а целая группа големов-рыцарей.

- Ну, поехали... - Оскалился я под броней.

Двуручный меч в моих руках меняет форму. Огромной бандурой размахивать в этом коридоре не очень удобно. Но, все же, я сохраняю форму двуручника, делая его более прямым и больше похожим не на меч, а на таранное копьё.

Рывок вперед и я наношу удар.

Даже без использования навыка, теневая пика за счет своей мощи и моей физической силы, пробивает доспех голема насквозь.

Скрежет металла.

Големы наступаю бесстрастно. И я делаю шаг назад. Замахиваюсь, и наношу новый удар!

Вы победили рыцаря!

А потом еще раз, и еще.

Каждый мой выпад уничтожал одного противника, пока я не разобрался со всей группой.

Осталось собрать лут.

Кожанный мешок

Хранит в себе некоторое количество золота

Бригантина высшего рыцаря

Ранг – В

Уменьшает поступающий физический урон.

Замедляет владельца, если его сила ниже 80

Броня сразу же была экипирована, заменив собой драную рубаху. А из мешочка я получил тридцать тысяч монеток. Как раз в этот момент я почувствовал слабый импульс опасности. И нанес резкий удар, вонзая острие кинжала под шлем рыцаря, что до этого момента был невидим.

Навык маскировки...

А потом пришлось еще и от магии уклоняться.

Ко мне вышла новая группа, уже не просто рыцарей-танков, но с несколькими убийцами и магами. А еще лучники. И, в целом, эти големы были сильнее тех же демонов. К слову, эти маги атаковали меня пока одними лишь огненными сгустками, как тот маг-охотник, которого я убил в группе Дон-Сока.

Тем временем...

Ведя бой с группой, я сместился дальше и мы вышли в еще более просторный коридор. Как раз достаточно для маневра.

Подобравшись ближе к нескольким рыцарям, я использовал разрубание, чтобы уничтожить сразу троих.

А потом еще раз, накрыв сразу четырех лучников.

С оставшимися рыцарями я разобрался одиночными ударами, но, пока я бился с ними, появились новые. Вдобавок, среди старых классов, появились рыцари в шипастой броне, что с металлическим гулом бросались на меня. В качестве же оружия они использовали длинные

когти на своих латных перчатках. И, собственно, даже сама их манера движения напоминала мне то, как сражались демоны.

Теперь, когда я разбирался с новой группой, ощущение, что это подземелье модулирует мои прошлые битвы, стало только сильнее.

- Хах...

Эта группа была последней, прежде чем я вышел к массивным вратам.

Но, прежде чем идти дальше, я собрал лут, среди которого была неплохая экипировка, заполнившая практически все слоты брони в моем окне статуса. И в целом этот комплект рыцарских лат просто резал входящий урон практически вдвое.

- Хах... еще... минутку...

Даже снарядившись, я потратил еще немного времени, чтобы отдышаться. И, пока расслабился, теневая броня и оружие вернулись во мрак.

Только когда почувствовал, что полностью готов к бою, я поднялся. Но, перед тем как идти дальше, я достал из инвентаря мешок с ядовитым порошком.

Яд Василиска

Снижение получаемого урона +20%

Снижение силы - 35

Негативный эффект нейтрализован

Под действием статуса долголетия отрицательный эффект яда был отменен и остался только бонус к сопротивлению урона.

И теперь я вышел к тронному залу...

Алый ковер стелился ко мне через все помещение. И, в этот величественный и гнетущий момент, раздался какой-то неловкий скрежет. Я заметил шевеление за одной из высоких колонн. И, из-за нее вышел высокий воин в латном доспехе.

Кроваво алый рыцарь Игрис

И, в тот момент, когда я его увидел, меня обдало мощнейшим импульсом силы, от которого захватывало дух. Сердце чуть не остановилось, и дышать стало тяжелее.

Но...

Был один момент, который портил всю атмосферу.

- П-погоди... ты... прятался за той колонной... и ждал пока я приду, чтобы изобразить пафосный выход?

Всего на миг, но Игрис вздрогнул, его шлем дернулся так, будто он хотел повернуться и посмотреть на ту самую колонну, но сдержался. Рыцарь ничего не ответил, но в импульсе его силы я почувствовал... неловкость. И, я могу поклясться, когда я вошел в зал, я видел, как мелькнул его алый плащ. Мое воображение так и представило эту картину. Кровавый рыцарь, что ждал меня и хотел пафосно усесться на троне, но посчитал, что это будет некрасиво по отношению к хозяину этого трона. И, в последний момент, решил спрятаться за колонной, еще и едва успел это сделать.

Странное существо Игрис...

<http://erolate.com/book/958/23359>