Размяв шею, делаю шаг вперед.

Облачение.

Уже не произношу, одним импульсом воли заставляю собственную тень всколыхнуться и покрыть мое тело. Игрис же, увидев мое преображение, уже натурально вздрогнул.

- Значит, ты будешь меня проверять. – Протянул я, извлекая из тени клинок.

Алый рыцарь так же вышел ко мне навстречу, поставив на свое плечо такой же огромный меч. В броне моя фигура казалась массивней, рыцарь же, даже в латах, выглядел более изящно. Его вид словно говорил о том, что в нем в идеальном балансе сочетаются скорость и сила.

И, сам его вид подтолкнул меня к тому, чтобы…

- Приготовься, я нападаю. – Произношу, подавшись вперед.

Игрис встрепенулся и вскинул меч, готовый отражать мою атаку.

Я же совершил скоростной рывок и, в нужный момент, задействовал Безжалостное разрубание. Сердце пропустило удар. Я видел как развивается этот… поединок. Он мог бы уклониться от моей атаки, но, поскольку я предупредил его, рыцарь словно ощутил необходимость принять этот удар, оценить его на себе, чтобы признать мою… честность?

Бах!

С оглушительным грохотом теневой клинок столкнулся с мечом Игриса.

И от силы удара будто сама реальность дрогнула. Волна заставила пол покрыться трещинами, как и ближайшие колонны, а отдача прошла по моим рукам, вонзаясь болью в кости. В то же время, хоть меч рыцаря выдержал, но не его рука, которой он держал оружие. Кисть Игриса с лязгом согнулась и металл его броне покорежился.

Сам же рыцарь от давления припал на колено, врезавшись сочленением в пол.

Я не хотел терять инициативы.

Со всей скоростью, что у меня была, я занес оружие для нового удара. На миг теневой меч преобразился, возвращаясь к форме кинжала, чтобы облегчить вес. Вдобавок…

Подавление!

И, его пробрало.

Вложив всю силу, я снова бью с Безжалостным разрубанием, нанося удар сверху вниз.

Снова грохот и боль в руках. Но, если мне просто было неприятно от отдачи, то рука Игриса со скрежетом смялась в локтевом сочленении. Вторая же рука, которой он взялся за сам клинок, так же оказалась повреждена. И, к этому моменту с него слетел эффект подавления.

И, как раз, когда я уже замахнулся для третьего удара…

Молниеносное движение рыцаря отправило меня в полет. Он из своего преклонного положения чуть не снес мне голову мечем, после чего врезался локтем мне в живот. Теневой доспех треснул и из меня будто выбили весь дух. И, пока уже я не опомнился, Игрис резко поднялся, перехватив меня за руку и перекинув через себя, швырнув в сторону трона.

- Кха…

Голова кругом идет.

Так же от этих ошеломляющих ударов я просто не смог удержать в руках Убийцу рыцарей, и мое оружие улетело подальше.

- Ч-черт… - Простонал я.

Это было сильно. Где-то четверть здоровья исчезла, как не бывало, и внутри все будто перекручено. Но, так же я чувствовал, что мои удары тоже неплохо так проняли рыцаря.

- Хе-хе-хе… удобный стул… - Немного нервно выдал я.

Игрис недовольно сжал кулак, от чего его искореженная перчатка болезненно заскрипела.

В глазницах же его шлема вспыхнули огни возмущения. Его вид словно кричал «Как смеешь ты сидеть там, где сидел он?»

- Охх… прости, не хотел тебя обидеть. Но, ты же сам меня сюда швырнул.

Гордо выпрямившись, рыцарь поставил свой меч, уперев его острием в пол. Теперь он просто встал и стал дожидаться, пока я сойду с трона и продолжу бой. Очевидно, он не хотел биться со мной, пока я просто тут сижу. Ну а я…

Немного расслабился, принял более комфортную позу…

- Сейчас… только дух переведу…

И закинул ногу на ногу.

Игрис недовольно качнул головой, от чего его доспех издал угрожающий лязг.

- Да не торопись ты так… еще успеется. – Махнул я рукой.

Мое дыхание как раз восстановилось, и внутренности перестало крутить.

- Вот и все, давай продолжим.

Встав, я отошел от трона, приближаясь к своему противнику. Из инвентаря был извлечен двуручник, который тут же покрылся тьмой. Бежать за улетевшим Убийцей рыцарей мне показалось как-то слишком неловко. По крайней мере, именно в этой схватке. Хотя, в общем-то, мне не обязательно было за ним бегать. У оружия из системного магазина есть одна интересная особенность, но, думаю, ее можно использовать позже.

А пока…

Игрис, поднял меч, готовясь к новому раунду.

Еще миг и…

Глаза рыцаря вспыхнули.

Мы сорвались в атаку одновременно. Я чувствовал, как чуть ли не скрипит воздух от моих движений. Из-за скорости воздух казался вязким, словно смола. И Игрис двигался так же быстро. В скорости мы были примерно равны, или, он был даже немного быстрее.

Простой удар сверху…

Я наклонил оружие в сторону и увеличил его массу тенью, чтобы использовать вес меча для уклонения. Так мне удалось избежать сокрушительно удара меча Игриса. А потом, перенося центр тяжести, я сам наношу стремительный удар, пока рыцарь не справился с инерцией своей атаки.

Мой клинок целил в шею противника, снизу вверх, но Алый рыцарь сумел извернуться.

И хоть голову я ему не снес, но со всей силы вдарил в плечо.

С жалобным скрипом наплечник Игриса сместился. От мощи удара металл его брони просто разорвало и крепящие части сорвались.

Еще миг и, используя инерцию отдачи, я наношу новый удар уже с другой стороны, совершив разворот и, что позволило этому выпаду набрать новый заряд чудовищной инерции. Но, тут Игрис сумел поднять меч, парировав мой удар, просто немного отведя его выше, заставив теневой клинок пройти над головой рыцаря.

- Ха! – Из меня снова выбили весь дух.

Я представлял, как могу атаковать дальше, но просто не успевал. Парировав мой второй удар, Игрис атаковал быстрее, врезав мне кулаком под дых. И, пока я не успел опомниться, его когтистые пальцы впились в мой шлем, разрывая металл и зацепив волосы.

Бах!

Резкий рывок рукой и он с силой опустил мою голову, ударим меня в лицо коленом. И этот удар просто смял шлем теневой брони. Мои глаза залило кровью. И, после этого, последовал завершающий бросок, который отшвырнул меня в колонну.

- Кхаа…

Оружие снова выпало из моих рук и, отлипнув от колонны, я свалился на пол.

Стук сердца отдавал грохотом в висках, в ушах стоял звон, а зрение застилала кровавая пелена. Я лишь смутно видел приближение Игриса. Искореженным лязгом звучал его меч, который рыцарь тащил за собой. Он шел медленно и неотвратимо, словно сама смерть. А я пытался собраться с силами.

Даже не видя статус, я чувствовал, что мое здоровье упало уже ниже половины. Гораздо ниже.

Вторую такую серию ударов я могу не пережить.

Возможно, именно сейчас мне стоило бы использовать руну побега. Но, у меня еще была надежда на победу. В моей голове выстроился план. И, хоть это был риск, я просто не хотел отступать. Черт возьми, Джин Ву, это твоя поганая карма! Почему я должен оказываться в таком критическом положении?

С трудом делаю вдох.

Алый рыцарь остановился передо мной и взмахнул мечом, занося клинок над головой.

И, когда он уже намеревался добить меня…

Я вложил последние силы в единственный рывок.

В тот же миг в моей руке появился Клык Расаки, который я молниеносным ударом вогнал в прорезь на шлеме Игриса.

Подавление!

Мана практически на нуле, но, меня еще хватало на один единственный удар.

И, когда в моей руке появляется Убийца Рыцарей, призванный через систему, его тут же охватывает тьма, превращая оружие в двуручный клинок. Безжалостное разрубание наносит сокрушающий удар по шее моего врага, сминая металл. И…

Звяк…

Шлем Алого рыцаря улетел прочь, а из его доспеха хлынула тьма.

- Хаа…

Отступив, я рухнул задом на пол, прижавшись спиной к колонне.

Тогда же упал на колени и доспех Алого рыцаря.

Вы убили «Кроваво Алый рыцарь Игрис»!

Ваш уровень повышен

Ваш уровень повышен

Ваш уровень повышен

Ответственно заявляю, что это была самая тяжелая схватка из всех, которые мне довелось испытать в этом мире.

И, облегчение было настоящим счастьем.

А с каким триумфом я добрался до поверженного врага, чтобы получить свой лут.

Получены предметы:

Красный рыцарский шлем

Ранг – S

Поглощает 15% входящего урона

+20 силы

+20 выносливости

Кожаный мешок

Использован!

+ 150000 золота

Рунный камень – Власть Монарха

Навык может быть изучен при разрушении камня

Камень возвращения

Расходуемый предмет, позволяющий покинуть подземелье до соблюдения условий

Наиболее ценными здесь были шлем Игриса, и рунный камень.

Собственно, я не стал медлить и сразу же экипировал новый шлем вместо старого, взятого с одного из обычных рыцарей. Хотя, я бы не отказался от полного комплекта его брони. Но, если полученный в качестве лута шлем мог быть экипирован, то вот реальная броня явно была мне сильно не по размеру.

Да и в конце-концов, как-то неловко этого парня тут раздевать.

Так же я сразу раздавил рунный камень в своей руке, позволив скрытой в нем силе хлынуть в мое тело.

И, это тоже было такое знакомое ощущение.

Еще один дар Монарха Теней. Именно одна из его способностей была заключена в этом камешке.

Полагаю, он мог сам и оставить этот камень Игрису, чтобы через него передать камень своему… преемнику…

Власть Монарха ур. 1

Вы можете перемещать предметы, не прикасаясь к ним

Это был еще один активируемый навык, который не требовал маны.

- Хнн…

Протянув руку, я использовал новую способность и заставил отлетевший шлем Игриса притянуться ко мне. Я чувствовал некоторое сопротивление, но, в целом, похоже, мощь этого

навыка соответствовала моей силе. То есть, чем больший вес я мог бы поднять руками, тем тяжелее может быть объект, который я смогу поднять с помощью этого навыка.

Но, вообще, это удивительно, как вместе с новыми навыками в меня словно втекает некое интуитивное понимание того, как эти силы использовать.

И, в любом случае…

Это был тяжелый бой.

Я совсем вымотан. Здоровья осталось немного больше двадцати процентов. Мана на исходе, я даже не смогу использовать ускорение, подавление или разрубание. Хотя, у меня еще есть навыки, не требующие маны…

И…

Квест по смене профессии начинается

Системное сообщение звучало словно издевательство.

Чем дольше вы выстоите, тем больше получите очков, в зависимости от которых будет предоставлена высококлассная профессия.

Я отчаянно вздохнул.

- Охх… ну это обязательно? Разве предыдущих испытаний недостаточно? Может, просто дашь мне профессию?

В зале воцарилась звенящая тишина.

Сообщение зарябило и вдруг сменилось. Но, прежде чем это произошло, я будто услышал щелчок замка. В моей груди вспыхнул импульс силы и энергия Монарха Теней яростным

потоком влилась в мое тело. Но, если раньше это меня просто уничтожило бы, то сейчас…

Все было в порядке.

Сила заполняла меня, словно сосуд, пока не наполнила полностью до того, что по коже начали проходить темные жилы, сияющие изнутри мрачным фиолетовым огнем. Еще немного, и меня точно разорвало бы, но, на этом передача завершилась. Я получил ровно столько силы, сколько мог выдержать.

Вы получили эксклюзивный класс «Владыка Теней»

И в то же время, тени в зале словно танцевали вокруг меня, срывали с пола и со стен, тянулись ко мне мрачными щупальцами, сливаясь с доспехом.

- Оу… а так что… можно было? – Выпалил я.

Я чувствовал в этой силе отголосок апатии Монарха.

Он ничего не говорил мне, ни тогда, ни сейчас. Но я словно слышал его усталый вздох, полный жалости. Он словно говорил «Вот молодежь пошла, вечно куда-то торопится, ладно, держи конфетку». Прямо так и чувствовалось старческое ворчание. И, вместе с этим, ко мне приходило ясное осознание того, что за это испытание, по крайней мере, отвечал не Архитектор, создавший систему, а сам Монарх Теней.

- Хаа…

Несколькими импульсами сила расходилась по моему телу.

И, с каждым импульсом передо мной появлялись новые сообщения.

Получен классовый навык

Получен бонус к характеристикам

Получен титул «Тот, кто ищет легкие пути»

У меня, кажется, глаз дернулся.

Титул – Тот, кто ищет легкие пути

Ваше сопротивление урону повышается на 100%, пока вы облачены в тень Монарха

При этом я даже не услышал, а ощутил своей душой нечто странное. Потусторонний импульс, заставивший меня обернуться и взглянуть на доспех Игриса.

Призыв тени может быть использован на этой цели

Пожалуйста, выберите ключевую фразу для активации умения

Хмм…

Но, прежде чем выполнять просьбу системы, я открыл свой перечень навыков.

Пассивные:

Стойкость – 5 ур.

Двуручный клинок – 3 ур.

Активные:

Спринт – 6 ур.

Подавление – 3 ур.

Облачение – 3 ур.

Власть Монарха – 1 ур.

Извлечение тени – 1 ур.

Хранилище теней – 1 ур.

И последние два навыка были особенно интересными в данный момент.

Извлечение тени – 1 ур.

Создание теневого воина из остатков собственной маны мертвеца

Шанс успеха зависит от силы мертвеца, а так же от времени с момента смерти

Количество призванных теней – 0\50

Хранилище теней – 1 ур.

Вы поглощаете теневых воинов и помещаете их в хранилище

Тени могут быть призваны и вновь поглощены повторно в любой момент

Объем хранилища – 0\50

И, это было именно то, чего я хотел.

С тех пор как я оказался в этом мире, во мне горело желание завладеть этими способностями. Забавно, что настоящим испытанием был поединок с Игрисом, а то, что должно было произойти дальше, служило уже просто для развлечения то ли создателя системы, то ли самого Монарха. И, полагаю, как бы каноничный Джин Ву не прошел бы это испытание, в итоге он получил бы тот же результат. А еще, выходит, Монарх не исчез окончательно. Он все еще связан со мной. Но, в его силе так же чувствуется некоторое нетерпение. Он ждет, когда я буду готов забрать не маленькую часть, а всю его силу.

Вздохнув, я так же проверил свои характеристики.

Сон Джин Ву

Уровень 46

Специальность

Повелитель теней

Титул

Тот, кто ищет легкие пути

Здоровье – 100%

Мана – 100%

Характеристики:

Сила – 126 (+25)

Ловкость – 126 (+20)

Выносливость – 126 (+30)

Восприятие – 85 (+20)

Интеллект – 84 (+5)

Мои характеристики возросли, как и уровень.

Так же и здоровье с манной восстановились, но это я уже успел прочувствовать.

И, пожалуй, пора…

Я снова вернулся к тому сообщению и, наконец-то, дал фразу для активации. Но, конечно же, это могло быть только…

- Восстань.

Разве это может быть что-то иное?

И, вместе с этим словом, было активировано само умение, что заставило доспех Игриса вздрогнуть, после чего от него повеяло мраком.

Попытка извлечения тени провалилась

Осталось 2 попытки

Вот же!

Глубоко вздохнув, я взглянул на доспех.

- Ты это чего? Все же нормально было…

Он еще артачиться! Не хочет возрождаться, видите ли!

- Эй, послушай… ты меня чуть не убил здесь… но знаешь, это, все равно, был самый захватывающий поединок в моей жизни. И я не хотел бы, чтобы на этом наше знакомство закончилось. Я хочу сразиться с тобой снова.

Выдав эту речь, я взглянул на трон.

- И, тебе ведь здесь нечего охранять, ты исполнил свой долг… его последний приказ…

Тень Игриса как-то неуловимо всколыхнулась.

- Но, почему это должно быть концом? Восстань и служи мне. Игрис!

Часть фразы была произнесена как активатор. И с мощным импульсом, тень Алого рыцаря ожила.

Извлечение тени прошло успешно

Тень получает имя

Уровень тени был повышен

Игрис

Рыцарь тени

Потусторонняя сила пульсировала в призрачном теле воина. И, сейчас он ощущался сильнее, чем в тот момент, когда мы сражались. Боюсь, если бы тогда он был так же силен, то у меня не было бы и шанса. Но, к своему удивлению, я чувствовал, что это еще не предел. Сила слуги связана с хозяином. Мощь теневого рыцаря все еще сдерживает система, но на самом деле, он в сотни раз сильнее… только, эта сила заперта, так же, как и сила Монарха.

Сама же тень…

Облаченный в черный доспех мрака, Игрис торжественно опустила на колено, склонив голову.

- Хах… все же, ты решил пойти за мной… - Улыбнулся я.

Хотя внутренне просто ликовал. С таким союзником… определенно, я стану гораздо сильнее.

- Тогда… пошли…

Развернувшись, я направился к воротам, ведущим в коридор, через который я и пришел сюда. Пространство этого подземелья уже дрожало, готовясь закрыться. Но, я успел подойти к оставшимся здесь ранее доспехам.

- Восстаньте.

Я шел дальше, а теневые воины поднимались за моей спиной и следовали за мной, готовые служить. Попутно я отмечал, что они имели иной ранг, нежели Игрис.

Воин тени

Почти все рыцари получили этот ранг, и ни у кого из них не было имени. Только один особо крупный доспех, который был выше меня в два раза и, в бою с ним было тяжелее, чем с прочими, вот он получил более высокий ранг.

Элитный воин тени

По своим же силам он был как раз где-то между обычным воином тени и теневым рыцарем.

Таким образом, прежде чем я покинул подземелье… объем теневого хранилища был полностью заполнен. Восставшие рыцари скрылись в моей собственной тени. Но, при этом, еще несколько воинов оставалось, на которых у меня не хватило ресурса навыка.

Тем не менее, они тоже послужили мне, став частью моего облачения.

И вот подземелье закрывается…

Время истекло

Ежедневное задание «Стать сильнее» не выполнено!

На игрока будет наложен штраф

Черт…

Я и забыл совсем об этом.

http://erolate.com/book/958/23360