

Удивленно распахнув глаза, демоница жадно впилась в сочный кусок мяса. Жареная саламандра, огненная ящерица, которая водится в данной части подземелий. Когда я уже наигрался с чертовкой, то решил показать ей не только грубость и угостить девушку. Ну, по аналогии с тем, как я приручал Сплинтера. И, судя по стонам удовольствия, угощение пришлось демонице по вкусу.

- Хмм, пожалуй, буду звать тебя Импи. – Задумчиво протянул я, разглядывая демоницу. – Теперь это твое имя.

Моргнув, демоница непонимающе посмотрела на меня. Ну да, она же как обезьянка по уму, даже говорить не умеет. Тем не менее, более-менее, меня она понимает благодаря демонической иерархии.

- И, думаю, надо сделать тебе какую-нибудь одежду.

Хотя, она мне и так нравится. Но, мне хотелось прикрыть наготу своей игрушки. Ее прелести принадлежат мне и не положено другим на нее засматриваться.

К этому времени я уже поднабрался опыта в ремеслах и вещи, которые я делал, становились все лучше. Если моя собственная броня из змеиной кожи выглядела неровно сшитым тряпьем, то броня для Импи получилась уже больше похожей на одежду. Я даже умудрился сделать для нее ботинки. Но, все же, ее одежда вышла не такой защищенной, как моя броня. Мне просто нравился чуть более открытый вид демоницы, я хотел лишь прикрыть ее интимные части, но оставить некоторое дразнящее пространство открытым. Так Импи обзавелась ботинками, кожаными штанами и коротким жилетом с кожаной рубашкой.

Попутно я выточил ей пару костяных ножей, но собственные когти Импи, когда она использует умение адских когтей, были эффективнее в бою. Так что к ножам она особой любви не заимела.

В итоге, отдохнув, я решил отправиться дальше, изучать подземелья.

- Давай ко мне.

Потянув Импи, я усадил ее в седло перед собой, после чего Сплинтер быстро зашевелил своими лапами, устремившись вперед. Похоть моя несколько успокоилась, но это не мешало мне в пути периодически тискать свою спутницу. Приятно даже просто помять ее сиськи под одеждой.

По пути нам порой встречались местные обитатели, которые быстро становились добычей, позволяя мне прокачивать свой уровень. В материалах для крафта я пока не нуждался, можно сказать, у меня уже все было из того, что я мог сделать здесь.

Зато, было время и возможности для экспериментов с магией. Но новых умений пока

сформировать как-то не получилось.

Постепенно мой уровень рос, и я все лучше ориентировался в подземном лабиринте.

Сплинтер тоже оказался неплохим приобретением. Он был достаточно быстр, и при этом двигался очень тихо, благодаря чему местные хищники почти не замечали нас, пока мы не переходили в нападение.

- О... интересно...

В новом ответвлении пещер мы столкнулись с более сильными монстрами. И именно здесь мы вышли к просторной пещере. Здесь валялось множество костей, и еще при приближении чувствовалась некоторая угроза.

И это был первый раз, когда оценив силы врага, я решил не нападать...

Посреди этой огромной пещеры мирно посапывало крупное ящероподобное существо.

Нергалиенда ур. 78

Вид: Черный пещерный дракон

Статус - дракон

Здоровье - 26520\26520

Мана - 18720\18720

Характеристики:

Сила - 1014

Ловкость - 624

Выносливость – 1014

Защита – 1248

Магия – 624

Дух – 624

Таланты:

Жесткая чешуя

Драконье пламя

Быстрые крылья

Драконья сила

Ночной охотник

Источник жизни

Превращение

Звериная жестокость

Навыки:

Магия огня ур. 10

Магия воздуха ур. 8

Магия земли ур. 10

Магия жизни ур. 7

Звериный стиль ур. 8

Танк ур. 7

Охотник ур. 5

Это был настоящий дракон.

Существо, стоящее на вершине пищевой цепи. Даже мне до него еще далеко, несмотря на свой статус владыки.

Без имени

Уровень 18

Раса: Имп

Статус: Владыка

Адское чрево (187\187)

Жизнь - 16620\16620

Мана - 16620\16620

Характеристики:

Сила - 554

Ловкость - 554

Выносливость - 554

Защита - 554

Магия - 554

Дух - 554

Таланты:

Истинное зрение

Адский котел

Навыки(4\10)

Инферно ур. 5

Магия крови ур. 3

Укротитель ур. 2

Похоть ур. 3

Ремесла(4\10)

Кулинария ур. 6

Свежевание ур. 4

Мастер кости ур. 5

Кожевник ур. 4

Умения (8)

В окне системы уже не отображались все мои умения, они были, как бы свернуты. Только сосредоточившись на этой вкладке, я мог увидеть список своих умений. В любом случае, даже со своими безумными характеристиками, я не очень-то и хотел связываться со спящим драконом. Эта штука точно раздавит меня!

Так что...

Тихо, молчком, уходим отсюда.

Если бы дракон не спал, то он мог бы и заметить нас, а так, он продолжал предаваться сновидениями, закрыв глазки и мерно посапывая, пуская через ноздри струи черного дыма. Так я и узнал, что эта часть пещер, очевидно, принадлежит дракону.

Правда, я не ушел слишком далеко, отступил к тоннелям, которые были слишком малы для дракона, и уже оттуда решил осмотреться получше.

Большая пещера дракона имела несколько ходов. Помимо того прохода, через который пришли мы, я так же заметил еще один, побольше, которым, должно быть, пользуется сам дракон. Учитывая же, что у этого существа есть крылья, возможно, тот проход ведет наружу, из подземелья. Наверняка же дракон, хоть и пещерный, но любит полетать под небесами.

А мне было просто безумно интересно выбраться на поверхность.

И, пока дракон мирно спал, я рискнул пробраться мимо него.

Сразу должен сказать, это была не лучшая моя идея.

Поначалу все было хорошо. Я понадеялся на скрытность Сплинтера и мы тихонечко поползли мимо дракона, как можно дальше от него, практически прижимаясь к стенке. Так, медленно и тихо ящер приближался к большому проходу...

А потом...

Горячий поток воздуха обдал нас сзади.

Импи вздрогнула передо мной, я же покосился назад.

И наши взгляды встретились. Большие желтые глаза, в которых еще плескалась некоторая сонливость. Зрачки дракона вдруг сузились, а мое сердце чуть не остановилось.

Это было слишком быстро.

Сплинтер вышел из-под контроля, ощутив угрозу, он со всех лап рванул в тоннель, где чувствовал дуновение свежего воздуха. На резкий рывок же отреагировал пещерный дракон и резко подскочил. По-змеиному ловко изогнувшись, он бросился в погоню и...

Я успел почувствовать только резкую встряску, когда выскочил вперед, схватив Импи в охапку. Меня просто выбросило из седла. Раздался стук зубов и влажный хруст. Мне не нужно было оборачиваться, я знал что произошло. И со всей своей скоростью бросился бежать вперед.

- Хннны... - Жалобно застонала Импи.

Возможно, стоило ее бросить, но я просто не замечал уже, что держу ее. Вес чертовки даже не ощущался, и я просто забыл о ней.

И только проскочив несколько сотен метров, я обернулся, немного удивленный тем, что не слышал, как дракон преследует меня.

А он и не преследовал.

Перекусив моего питомца пополам, черный дракон остался на месте и начал трапезничать. Ему было достаточно пары укусов, чтобы целиком сожрать Сплинтера. И я чувствовал, как исчезла моя связь с питомцем. Его убило еще первой атакой, дракон перекусил его, всего раз клацнув своими мощными челюстями.

И в этот момент я наконец-то выбежал из зева пещеры на свободное пространство.

- Хаа...

Дракон остался где-то позади, доедая моего питомца.

А я встал как вкопанный...

От дуновения ночного ветра зашевелился мой мех.

Мои же глаза пристали к яркому диску луны, что величественно парила в небесах. Темные облака плыли по небу, что казалось просто бескрайним, после узких сводов пещер. Все подземелье, которое ранее было всем моим миром, теперь казалось просто каменным мешком, старым запыленным чуланом, где я был заперт. Теперь же, передо мной словно открылся целый новый мир. Хотя, так ведь и есть...

- Гррр... - Недовольно взрыкнула Импи, вырываясь из моих рук.

Держать ее я не стал, и демоница вскочила уже на свои копыта, встав рядом со мной.

Она тоже была поражена открывшимся видом и заворожено смотрела на небо.

Вздвогнув, я оглянулся в сторону пещеры, из которой мы вышли. Но, все нормально. Похоже, поймав Сплинтера, дракон потерял к нам всякий интерес и не стал преследовать. Хотя, лишиться питомца было как-то обидно...

- Я еще вернусь. – Тихо произношу одними губами.

Когда стану сильнее... я вернусь и разделаюсь с этой ящерицей! Она поплатится за пережитый мной страх. В какой-то момент мне ведь даже показалось, что челюсти дракона вот-вот переломят меня самого. Я правда мог умереть здесь! И этот пережитый страх зародил в моем сердце обиду. Как и потеря питомца. Сплинтер был моей собственностью. Как эта проклятая драконья ящерица посмела сожрать моего питомца? Я вернусь...

Но пока...

Встряхнув головой, я огляделся.

Интересным вокруг было не только бескрайнее ночное небо. Пещера вывела нас к дремучему лесу. Сзади поднимаются скалы с пещерой, а впереди, куда ни посмотри, везде деревья с густыми лиственными кронами.

И, решив не стоять на месте, а убраться подальше от логова дракона, я направился в этот лес. Прямо вперед.

- За мной. – Шепчу Импи.

Демонесса послушно следует за мной.



Что же, вот и настала новая глава моей жизни?

Таким образом, безымянный имп, которому суждено стать повелителем демонов, покинул свою стартовую локацию. В подземелье он практически не чувствовал течения времени, и не знал, что его приключения под землей длились месяцами. А в это время Осирис жил своей жизнью. Появление героев начало вызывать цепи событий, словно круги на воде океана судьбы.

Гаррет, мечтавший стать лучшим кузнецом, был призван самим императором. Его пригласили во дворец и оказали почести, достойные героя. Получив лучший пир в своей жизни, обласканный прекрасными наложницами, подросток сделался крайне податливым к чужой воле. И он сразу же согласился стать героем империи. Для него подобрали команду, то были подающие надежды аристократы, которые теперь смогут быстрее набрать силу в команде героя, став новыми столпами силы на защите Империи. Но, могущественнейшее государство континента было довольно неповоротливо. Император собирался использовать героя для усиления своих позиций и быстрее развития новых элитных воинов империи, но он не спешил.

В то время как демон-герой уже собрал команду амбициозных молодых архидемонов, которые присягнули ему на верность. Хотя, став героем демон вышел за пределы демонической иерархии, но другие демоны все еще признавали его силу. И, вместе они вступили в боевой корпус, что выступал на земли разрозненных кланов зверолов. Поход обещал им скорейшее развитие, а так же ценные трофеи. Демоны были настроены на скорейшее развитие.

В диких землях могущественный огр, обрета благословение, тоже не сидел на месте, а развел бурную деятельность. Став ощутимо сильнее, он начал прокачиваться в ускоренном темпе, и попутно он подчинял слабых чудовищ. Огр собирал вокруг себя армию, объединяя силой мелкие племена гоблинов, орков и кобольдов. Другие же огры, те кто склонились перед героем, становились его элитными бойцами, а четверо сильнейших вошли в его собственную команду. В сердце этого парня горело желание объединить чудовищ и превратить сборище кланов в нечто могущественное, не уступающее величию Священной Империи. Он хотел создать новое государство под своим началом. Пусть это и будет государство варваров...

У эльфов в это время все оставалось спокойно. Даже при появлении героя, они не изменили своей размеренной жизни. А вот в подземном городе, царстве вечной ночи, которое так же было частью великого лабиринта, но это было намного дальше тех мест, где появился наш имп. Подземный лабиринт не просто так считался великим, он изрывал тоннелями практически весь континент. И там были не только дикие пещеры, но и целые подземные города. В одном из таких и жили темные эльфы, среди которых появилась ранее новая героиня.

Собрав команду из послушных рабов, она вышла на темные тропы, полные опасных чудовищ, чтобы повысить свой боевой опыт и прокачать уровни, извлекая максимум пользы из благословения. Она хотела возвыситься в своем клане, а с новой силой она могла возвыситься и свой дом над другими. Вот только, не все пошло гладко. И пока темная эльфийка набиралась сил на тропах, другой клан совершил нападение на ее дом. Эльфийке предстояло вернуться на пепелище, где ей будет предложен ультиматум, требование покориться и получить рабское клеймо, чтобы служить новому дому. Хотя, когда она еще вернется, за возможность заполучить ее передерутся несколько кланов. Но, в любом случае, это дела будущего.

Тем временем, жители пустынного королевства, вознеся своего героя на вершину воинской касты, уже готовились к походу. Они чувствовали национальный подъем, энергия, которая требовала действий, и жажда богатств. Пустынники пожелали новых плодородных земель и были готовы за них бороться. А рядом как раз было множество небольших государств, пусть они и находятся под влиянием Империи, но не являются ее частью. А значит, пустынные могут захватить земли какого-то из этих королевств, не вступая в конфликт с Империей, которая, все равно, достаточно далеко.

Так же, получив новый статус, принцесса зверолов ранее начала чаще охотиться, собрав с собой верных друзей, с которыми выросла в клане. Они стали ее верной командой, и вместе они начали стремительно набирать силу. Но, подобный расклад насторожил другие кланы. Узнав о появлении принцессы-героини, они почувствовали угрозу. И некоторые из них решили объединиться, чтобы быть готовыми к тому, если сильнейший клан решит подчинить их и создать новое королевство. Звероловы по своей натуре были слишком обособлены, чтобы спокойно принять такой расклад.

Еще одна героиня из благословенной девятки.

Прекрасная молодая жрица. Она не участвовала в боях, но успела поднять несколько уровней благодаря своему труду, развивая навыки своей исцеляющей магии. Правитель города же нанял для ее защиты команду высокоуровневых авантюристов, которые теперь везде следовали за жрицей, готовые защищать ее.

И последняя героиня.

Девятая, что ранее оставалась неназванной. Она была благородной воительницей одного из небольших королевств, которое граничило с несколькими городами-государствами с юга, и с землями зверолов на севере. Но, хоть ее королевство и было небольшим, но оно не было слабым. Местная аристократия представляла собой немалую силу. Король же чувствовал себя достаточно уверенно, чтобы на равных говорить с Империей. Теперь же, когда среди его вассалов появилась героиня, король еще сильнее уверился в могуществе своего королевства. Тем не менее, он обладал спокойным характером, он был королем мира, а не великих завоеваний. И под его правлением королевство должно было процветать, а не стремительно развиваться, захватывая новые земли. Таким образом, перед девятой героиней стояла лишь одна задача – защита своей страны. И ради этого она, как и раньше, продолжала посвящать свою жизнь тренировкам и сражениям. Да, она посвятила свою жизнь защите королевства, в то время как другие аспекты жизни обошли ее стороной. Ну или, она была слишком скромной и робкой, чтобы завести романтические отношения, из-за чего так и осталась девственницей в свои двадцать семь. На самом деле это ее угнетало, ей тоже хотелось любви, но, чтобы не чувствовать себя неполноценной, она продолжала повторять в своем сердце, что она не неудачница, она посвятила свою жизнь защите страны, а на любовь просто нет времени. И, в какой-то мере, она сама начала в это верить. В любом случае, получив благословение, она стала гораздо сильнее. И теперь в сердце девушки зародилась надежда. Может с новым статусом с ней захочет породниться королевская семья?

И так, мир постепенно приходил в движение.

Боги с интересом наблюдали за развитием событий, но внимания на импа, ставшего десятым «героем», они пока не обратили. Не успел он еще ярко отметиться, и никому пока еще не было известно о появлении владыки. Никому, кроме, конечно же, Астратеса. Но он не спешил раскрывать свою скромную шутку на звездопад.

В общем, события постепенно развиваются.

А имп со своей верной боевой подругой изучает новый для себя мир...

Исследуя лес, я успел и поохотиться на местную живность. И даже приготовить новое мясо. Охх, жареная оленина была чудесна. А вот волки и медведи мне не очень понравились. Мясо травоядных пришлось мне больше по вкусу.

И, за это время я впервые увидел нечто... интересное.

Как восходит Аурелия.

Яркий свет, озаряющий мир и освещающий его. В первые моменты мои глаза, привыкшие к темноте сильно болели, но я на удивление быстро привык и яркий дневной свет уже не доставлял такого дискомфорта. Хотя, эта резь в глазах все равно возвращалась каждый раз, когда мои глаза вновь привыкали к темноте, а потом на них снова падал свет. К этому было непросто привыкнуть.

И, что было так же важно.

Смена дня и ночи принесла новое ощущение. словно само время на поверхности начало ощущаться иначе. Теперь я мысленно считал дни. И, как раз на третий день после того, как мы выбрались из подземелья, перемещаясь вдоль найденной реки, мы вышли к какому-то поселению.

Густой лес сменялся золотыми полями, который казались просто огромными.

А чуть дальше обнаружилась деревня, где своими заботами были заняты люди.

Я впервые увидел людей. Такие высокие. И, должен отметить, молодые девушки очень даже ничего на вид.

К этому времени я уже сварганил для себя и Импи накидки из шкур животных. Защита так себе, но эта одежда позволяла несколько скрыть нашу внешность низших демонов. Так что, может даже сойдем за тифлингов, демонов-полукровок. Наверное, люди и демоны могут найти общий язык, верно? Хотя, я мало что знаю о взаимоотношении наших рас, на самом деле. Возможно мы вообще непримиримые враги.

Попутно, вместе с плащами, я сделал новые ремешки и собрал из них ошейник, который надел на Импи. Мне понравилась мысль держать ее на поводке, словно питомца. Возможно, я так скучал по Сплинтеру... Но, в итоге, выразив этот фетиш, я получил неожиданный результат. Держа демоницу на поводке, я начал ощущать, как между нами постепенно формируется связь.

И я использовал на Импи умение, поместив демоницу в свое хранилище, как питомца.

- Хех...

Но, в любом случае, мне нужна была информация.

Оставив спутницу в хранилище, я подбирался к человеческой деревне уже в одиночку. Наблюдая за людьми со стороны, я прислушался к их разговорам. И, я понимал их речь. С самого своего пробуждения как владыки, я знаю язык, который и формирует мои мысли... но я не знаю как он называется, и был ли это какой-то особый демонический язык. Ну, теперь я знаю, что люди говорят на том же языке.

Тем временем, продолжая наблюдение и осматривая людей истинным зрением, я действительно получил кое-какую занятную информацию.

Человек ур. 3

Статус - простолюдин

Человек ур. 4

Статус - простолюдин

Тифлинг ур. 7

Статус - демон

Жители деревни имели статусы простолюдинов. Но среди них так же встречались полукровки-демоны. В центре же поселения расположилось небольшое поместье, такой себе деревянный дворец. Именно там я увидел еще демонов, но уже не тифлингов-полукровок, а полноценных инферналов.

Инфернал ур. 23

Статус – демон

Это были явно опытные воины, выступающие в качестве охраны для владельца поместья.

И уже позже я разглядел самого хозяина этого поселения.

Инфернал ур. 12

Статус – демон

Он тоже был инферналом, типичный демон средней руки, но уровень у него был ниже, чем у охраны. Тем не менее, толстый демон держался надменно и раздавал приказы.

Таким образом, становилось понятно, что это не человеческая деревня. Похоже, я, все же, где-то во владениях демонов. А люди здесь присутствуют в качестве рабов, которые трудятся в полях и служат демонам, что стало понятно из разговоров. И, возможно, я уже слишком долго наблюдал за поселением. В какой-то момент я стал свидетелем пикантной сцены. Одному из демонов-воинов стало скучно, или в штанах зазудело, и он просто схватил, казалось бы, случайную человеческую рабыню, и нагнул ее прямо посреди улицы, хорошенько ей засадив. Другие рабы стыдливо отводили взгляды, а демоны весело комментировали происходящее. И потом еще один воин, понаблюдав за этой сценой, схватил и себе рабыню. Только он не стал развлекаться с ней на улице, а увел в особняк, решив поразвлечься в более интимной обстановке.

- Ну, наверное, с этими ребятами можно иметь дела. – Задумчиво протянул я. – Главное не показывать слабости.

Только, прежде чем я выйду на контакт, мне нужно позаботиться и о своих потребностях.

Сцена изнасилования рабыни пробудила уже мою собственную похоть. А значит, пора призвать Импи. Хотя, глядя на всех этих человеческих девушек, хочется попробовать чего-нибудь новенького, свежей женской плоти. Но, пока можно развлечься и с уже проверенной подружкой.

<http://erolate.com/book/960/23445>