Набор новых солдат велся в отделении экспедиционного корпуса, расположенного на окраине города, рядом с тренировочными площадками. Здесь так же можно было увидеть и казармы. В любом случае, я был уверен, что простым солдатом меня не сделают, учитывая мой статус. Да и в конце-концов, я пришел скорее для найма в качестве авантюриста, чем для полноценного вступления в армию.

И, как оказалось, для авантюристов как раз предлагаются особые контракты.

- Так, хорошо, я зарегистрирую вас в корпус поддержки. Ваши цели в этом походе? Деньги, трофеи?

- Трофеи, меня интересуют рабы.

- Тогда, есть пункт для охотников за головами. – Заметил рекрутер. – Ваша оплата будет снижена, но вы получите полномочия для свободной охоты и право на владение захваченными вами существами, в обход общих правил распределения добычи.

- О, меня это устраивает. – Улыбнулся я.

- Да, точно, ваши данные… уровень, статус, навыки?

- Тридцать первый уровень, архидемон, маг и укротитель.

Рекрутер вздрогнул и перевел на меня удивленный взгляд.

- А… архидемон?

- Моя карта авантюриста. – Показываю алмазную карту.

И тут как раз указано, что я архидемон тридцать первого уровня.

После этого рекрутер вдруг взял и скомкал лист контракта, выкинув его в урну.

- Прошу прощения, высший, для высокородных демонов действуют особые контракты. Жалование тысяча золотых корон в неделю. Полномочия для охоты и личного захвата трофеев уже включены в контракт. Так же указаны особые условия подчинения иерархии экспедиционного корпуса. Эмм, вы ведь авантюрист? Получается… охх, простите, я не знаю, какой контракт должен быть рассчитан для вас… простите… я сейчас позову старшего.

Демон совсем растерялся.

И, сбежав, вскоре он привел более высокоуровнего демона с более высоким воинским званием.

- Приветствую, высший. – Вежливо поклонился он. – Прошу прощения за эту заминку, мой подчиненный впервые сталкивается с архидемоном-авантюристом.

- Все нормально. – Поднял я ладонь. – Так, что с контрактом?

- О, мы сохраним контракт высокородного, но вынесем вас из иерархии корпуса, причислим к отряду поддержки. Все ваши привилегии будут сохранены, как и полное жалование.

- Отлично.

После оформление всех бумаг заняло не так уж много времени, всего какие-то пару часов. Получить бумаги там, отнести сюда, вернуть туда, получить форму там, получить экипировку, штатное оружие. Удивительно, каждому демону полагался личный стальной меч. Впрочем, ничто не мешает солдату продать это оружие и приобрести себе что получше за свои деньги. То же самое касается и формы. Ее вполне можно заменить на качественную броню, естественно, за свои деньги. Но с одним условием, нужно перенести знаки отличия с формы на новую экипировку.

- Все… теперь вы гордый воин армии демонов. – Вздохнул с облегчением рекрутер. – Общий сбор через неделю за городом, к северу от главных ворот.

- Понял.

На этом мое рекрутирование было завершено, осталось дождаться сбора, а до тех пор я свободен.

После мы направились в сторону торговой площади. Меня интересовали товары разных магазинчиков. Особенно я хотел купить книгу ремесел. Все же, Лукреция может выучить два новых ремесла, нужно ей что-то подобрать. Наоми же полностью заполнила свои слоты навыков и ремесел.

В любом случае, в книжном магазине действительно нашлась книга ремесел.

- Хмм… - Покосившись на вампиршу, я проследил за ее взглядом.

Уже на выходе из книжного, она засмотрелась на кондитерскую.

- Хочешь поесть?

- Это… сладкого хочется… - Смущенно пробормотала Луки.

- Тогда, давай зайдем, посмотрим, что у них есть.

Почему бы и не побаловать любимую рабыню? Ну, Наоми тоже любимая, как и Нери, я их всех люблю, мои милые питомцы…

Вампирша же, после моих слов, прямо расцвела.

И вскоре мы уже выходили из кондитерской с несколькими пакетами различных угощений. А Лукреция с удовольствием лакомилась пончиками с кремом внутри. Похоже, вампирша оказалась сладкоежкой. И после этого, наконец-то, мы отправились в гильдию авантюристов.

В общежитии мы недавно хорошо отдохнули, так что были полны сил, и раз до сбора еще целая неделя, я решил отправиться в рейд. Так и не терпелось испытать новые заклинания.

- Простите! Вы ведь Шедар!? – Уже у входа в лабиринт к нам прицепился какой-то мелкий демон.

То есть, это был обычный демон, но совсем еще молодой, даже подростком его назвать нельзя, чисто ребенок. Но судя по экипировке и семнадцатому уровню, он довольно самостоятельный.

- Ты еще кто?

- Мое имя Иностист. – Поклонился он.

При этом из рюкзака демона вывалился котелок.

- Ой, простите! – Выпалил он, подхватив свою утварь.

- Говори уже, что тебе нужно?

- Пожалуйста, возьмите меня в свою команду!

- Нет, пошел вон.

Демон разинул рот в удивлении.

- К-какой резкий отказ… - Прошептал он.

Я же просто развернулся и отправился через проход в лабиринт.

- Подождите… пожалуйста! Я не претендую на трофеи, и буду носить ваши сумки! Пожалуйста, помогите мне поднять уровень!

- Услуги носильщика не интересуют. – Махнул я рукой.

- Т-тогда, я заплачу!

- Хмм? Сколько?

- Тридцать шесть серебряных монет…

Я страдальчески вздохнул.

- Не интересует, иди к кому-нибудь другому.

Парень опустил голову. Нда, моя репутация в гильдии растет, или в чем дело? Почему ко мне теперь пристают всякие демонята со своими глупыми просьбами?

- Пожалуйста, господин Шедар.

В раздражении, я взглянул в глаза демона.

- Не разговаривай со мной, не подходи ко мне, даже не смотри в мою сторону и на моих рабынь.

Мальчишка вздрогнул и опустил взгляд в пол. Он открыл рот, пытаясь что-то сказать, но не смог. Приказы высших демонов абсолютны для низших. Мы же наконец-то вошли в лабиринт и начали спускаться по гранитной лестнице. На стенах были изображены выгравированные в камне рельефы, изображающий демонический эпос. Вот старый владыка величественно стоит на краю скалы и указывает рукой вдаль. А снизу орда демонов тянет вверх копья и трезубцы, следуя воле своего повелителя. Следующее изображение показывает уже яростную битву армии демонов с людьми. Потом еще изображение битвы, но уже с эльфами, а вот еще со звероморфами и монстрами. С другой же стороны изображена не военная слава владыки, а процветания старого королевства, что занимало большую часть континента. Вот, собственно, и сам повелитель на троне, держащий в руках цепи, к которым были прикованы рабыни из завоеванных народов. Причем, у всех девушек на головах небольшие короны, указывающие на их высокое положение.

В общем, интересные картины, прямо вдохновляет.

- Впереди монстры. – Сообщила Наоми.

Я использовал чувство крови и действительно ощутил нескольких ящеров.

- У тебя отличный нюх, Наоми.

- Спасибо, хозяин… - Немного неловко отозвалась ласка.

Вот мы и вышли в лабиринт.

- Приготовьтесь, пришло время проверить, чему мы научились в академии.

- Да, хозяин! – В два голоса отозвались рабыни.

Я же использовал умение укротителя и призвал Нергалиенду.

- Ахх… - Потянулась она. – Наконец-то… хозяин…

И взглянула на меня влюбленным взглядом.

- Мы в подземелье Нери. Впереди монстры.

- О, снова драка. Я уже скоро повышу уровень. – Оскалилась драконица. – С тобой я стала расти куда быстрее, мой повелитель.

Мы как раз добрались до поворота, сразу за которым и нашлись монстры. Ящеры обедали каким-то неудачливым авантюристом. И я сходу использую поток тьмы. Густая чернота натурально потекла от моей тени вперед по коридору, заполняя собой весь пол. Ящеры тут же начали проваливаться в дрожащую тьму, словно в трясину.

И в этот момент атаковали мои девчонки.

Лукреция вышла вперед, замахиваясь нодати. На лезвии собираются потоки крови, покрывая клинок и, вот вампирша совершает взмах, посылая вперед волну в виде кровавого лезвия, что врезается в монстров и проходит сквозь них, как нож сквозь масло.

В тот же момент Наоми поднимает руки, в которых собирается электричество и резко стряхивает эту энергию, после чего весь коридор накрывают яростно бьющие во все стороны молнии, добивая уцелевших монстров.

- Эхх, а мне ничего не осталось. – Пожаловалась Нери.

- Прости… - Виновато оглянулась на нее Луки.

- Да ладно, я еще получу свое.

Я же, глядя на тела монстров, направил руку в их сторону и активировал умение кровавого голема. Из ран, нанесенных лезвием крови, начала эта самая кровь исторгаться, собираясь в одной точке и формируя крупную фигуру. Массивная кровавая капля, втрое больше меня и похожая на дрожащий студень.

Голем крови ур. 54

Статус – гомункул

Гомункул давал существу пять очков характеристик за каждый уровень. Так же голем обладал рядом талантов, связанных с кровью и, соответственно, владел самой магией крови на максимальном уровне. Так же у него было несколько боевых умений, но, все же, в плане навыков его основой была кровь, ну и все. Используя свои умения, голем тратит собственную жизнь, благо, из-за талантов очков здоровья у него действительно много. Но, в целом, для меня он не так уж и полезен, хотя сильнее призванных бесов. И, в принципе, в качестве массовки таких големов использовать можно. Вдобавок, передвигается он довольно быстро, перетекая с одного места на другое.

И раз уж я уже начал создавать магических помощников…

Следующее мое заклинание было из школы огня.

Призыв ифрита ур. 2

Обращаясь к самой сути аспекта огня, заклинатель вызывает могущественного огненного духа к себе на службу

Затраты маны – 450

Да, я уже использовал это заклинание в академии несколько раз, так что вполне себе представлял, кто придет на мой зов. И, в отличие от призыва беса, похоже, это заклинание действительно призывало существо из некого огненного плана, а не создавало его.

И вот во вспышке пламени передо мной появляется огненная дева. Ее фигура напоминает о юной форме Лукреции, сама же дева представляет собой человекоподобный сгусток ярко-желтого пламени с такими же ярко-желтыми глазами и рыжей склерой. На ее голове дрожит в воздухе огненная грива, а изо лба растут два огненных рога, покрывающиеся к кончикам затвердевшей лавой. Такая же лавовая броня покрывает кисти девы и ее ножки.

Не знаю, может на облик призываемого духа повлиял мой навык похоти? Или просто озабоченность. Но я и правда предпочел бы видеть рядом с собой такую милашку, а не какого-нибудь огненного альфа-мужика.

Характеристики у нее, кстати, тоже были неплохи. Я бы сказал, очень и очень неплохи.

Ифрит ур. 87

Статус – Великий дух

Жар – 100%

Статус великого духа был аналогичен статусу архидемона, так что характеристики у девы были на уровне, особенно, учитывая ее таланты, повышающие магическую и духовную силу, а так же эффективность огненной магии.

Так же у нее было особое свойство жара. Чем холоднее температура вокруг, тем быстрее этот показатель падает и когда он опуститься ниже десяти процентов, ифрит отправляется обратно к себе. И, собственно, достаточно комфортно она себя может чувствовать, чтобы ее жар не падал, где-нибудь в жерле вулкана. Ну а еще ее жар можно повышать, бросая рядом с ней или прямо в нее огненные заклинания. У ифрита не просто полный иммунитет к огню, она восстанавливает свое здоровье, поглощая пламя. И еще уровень жара медленнее снижается, когда ифрит использует свои умения.

Еще ее уровень.

Когда я призывал ее в первый раз, она была восьмидесятого уровня. Но это не значит, что она прокачалась за месяц еще на семь уровней. Просто, как я понял из объяснения учителя, в аспекте стихии не действуют законы системы и духи им не подчиняются, в родной стихии у ифритов нет ни уровней ни характеристик, их сила не измеряется системой, она просто есть. Но, призванные в наш мир они получают системное отображение, с уровнем и характеристиками. И, уровень ифрита зависит от магической силы призывателя, а так же от уровня навыка магии огня и уровня самого заклинания. Чем круче маг, тем сильнее будет ифрит. По сути, сила моей огненной девы гораздо выше, но с моими нынешними способностями я могу, как бы, провести в этот мир лишь определенное количество энергии аспекта, которая и формирует материальное воплощение ифрита и определяет его уровень силы. Когда же я еще подкачаюсь и повышу уровень умения, то у моей огненной девы в этом мире будет максимальный уровень. Она все равно не войдет в этот мир со всей своей силой, система этого не позволит, наложив на духа свои ограничения. Хмм, получается, система некий регулятор баланса? Одним она помогает развить свой потенциал, а других наоборот, сдерживает? Вообще, это интересная мысль, но не с моими нынешними знаниями пытаться понять суть системы.

Возвращаясь же к ифриту…

- И снова ты. – Улыбнулся я. – Рад, что ты всегда отзываешься.

Протянув руку, я погладил ее пылающее плазмой бедро. На моей ладони вспыхнул щит магической крепости, более мощной версии бастиона, который начал потихоньку таять. Но, все же, я еще немного ее погладил.

- Мрррр… - Прямо замурчало пламя в ее теле.

Удивительно, что ей нравилась ласка. Тем не менее, для меня она слишком горячая штучка, даже с учетом моей защиты. Вот если бы моя сопротивляемость к огню была еще выше… одного таланта от огненной магии достаточно.

В этот момент уже сама огненная дева протянула ко мне руку и погладила мою щеку своими пальцами.

Даже через магическую крепость чувствую легкое жжение.

А ведь у учителя на зов приходили разные духи огня. Ко мне же всегда приходит она. Эта огненная дева словно специально ждет, когда я ее вызову и радостно спешит ко мне. Похоже, во время первого призыва я ей понравился. Может талант очарования тьмы подействовал?

- Ладно, держись рядом. – Даю ей команду.

Кивнув, ифрит пролетела вокруг меня по воздуху огненным потоком, попутно она с любопытством осматривалась, ну и, как я ей велел, держалась рядом со мной. Пока ее жар все

еще был на пике, при обычной температуре ей нужно несколько часов, чтобы «остыть» и сбежать на свой план бытия. А вот где-нибудь в холодной местности она будет тратить жар гораздо быстрее.

- Хмм, нет… лучше отправляйся на свободную охоту. – Отдаю ифриту новый приказ.

Моргнув, она кивнула и, обратившись кометой, устремилась вперед по тоннелю. Поскольку она призванное существо, то за убитых ею существ весь опыт пойдет ко мне. Но вот кровавого голема я взял с собой, чтобы посмотреть, как он сражается. И, чуть позже, пройдя несколько кучек пепла, мы свернули в боковой тоннель, и пошли другим путем, все равно впереди ифрит испепелит все живое. Ей будет сложно найти достойного противника в этой части подземелий.

И вот, вскоре я уже любовался тем, как кроваво алая жижа нападает на подземных монстров. В мгновение ока голем выращивал из своего тела острые пики, которыми пронзал врагов. Но при этом он всегда стремился сблизиться с целью и захватить ее, попутно перекрывая дыхательные пути и вообще атакуя все уязвимые точки на теле жертвы. Попав же внутрь, через рот, голем так же пронзал врага шипами изнутри.

Так же голем мог атаковать и с расстояния, используя простые заклинания магии крови. Это тратило его очки жизни, но в ближнем бою он довольно быстро восстанавливал свои жизни, поглощая кровь противника.

Оказавшись же в окружении, голем мог израсходовать треть своего здоровья и совершить нечто вроде самоподрыва, расплескивая кипящую кровь в алом взрыве, который наносил просто огромный урон по площади вокруг него.

Через какое-то время, оценив возможности этой штуки, я послал голема на свободную охоту в одно из ответвлений лабиринта. Мы же с девочками отправились дальше. И на еще одном ответвлении я использовал другой призыв.

Воплощение тени ур. 1

Заклинатель обращается в глубины мрака и слышит эхо в ответ, в этот мир приходит теневой двойник заклинателя. У двойника 55% от характеристик заклинателя, так же двойник может использовать магию тьмы в полную силу и все имеющиеся у заклинателя умения и навыки в ослабленной форме

Затраты маны – 400

Если же я повышу уровень умения, то его эффективность возрастет и у двойника будет больше характеристик, вплоть до полного соответствия моим показателям на максимальном уровне навыка. Разве что, у двойника нет моей экипировки и он не получает от нее бонус, так же на нем нет эффектов ритуалов, но он может их провести, если я прикажу.

В общем, потенциально это крайне мощное умение, учитывая, насколько сильно я могу раскачаться…

Ах да, еще у теневого двойника нет адского чрева, так что даже при максимальном уровне навыка я буду сильнее, пока мой резерв собранных душ полон.

И вот…

Моя тень наливается чернотой и обретает форму, принимая вид моего двойника, только полностью черного, лишь два огонька светятся на месте глаз.

- Проведи утренние ритуалы и отправляйся через этот тоннель на свободную охоту. – Даю ему команду.

Тень садиться на пол в позе полулотоса, начиная формировать магический рисунок прямо на камне.

И, все же, несмотря на крутость этого заклинания, у него есть серьезный недостаток.

Грустно вздохнув, я опустил взгляд на свою тень. Ее больше не было. Точнее, она теперь отдельно от меня гуляет, вон сидит и водит пальцем по полу. А без собственной тени я не смогу использовать большинство умений магии теней. Так что, тут еще стоит подумать, призывать ли двойника для боя, или лучше сохранить свою тень для магии? В любом случае, если двойника уничтожат, моя тень вернется. Так же я в любой момент могу отменить это воплощение тени.

Помимо огня и тьмы, у меня так же был высший призыв в магии инферно. Я все же изучил вызов тварей. Но с ними есть пара недостатков. Они действительно мощные, может чуть послабее ифрита, но при этом их целых тринадцать штук! Чертова дюжина. Эта банда просто порвет большинство монстров лабиринта на куски. Вот только, они могут существовать в этом мире ограниченное время, в зависимости от того, сколько маны было вложено в заклинание. И если я вложусь по полной, до предела насытив умение магической энергией, то шайка тварей пробудет в этом мире шестнадцать минут, что для такой силы очень даже не мало, этого вполне достаточно, чтобы решить исход сражения. Но, у них есть еще один недостаток. Они не выполняют приказы заклинателя, а просто сразу бросаются в бой. Разве что на самого заклинателя и его команду не нападают, да и только. На других союзников они вполне могут наброситься. И, все равно, заклинание это весьма полезное в битвах.

В любом случае, чуть позже я это заклинание, все же, испытал.

Когда мы нашли еще одну группу монстров, я призвал чертову дюжину и…

По камену полу разлилось адское пламя, из которого поднимались горящие кости, энергия инферно оплетала их и трансформировалась в алую плоть, нарастая на костях этих существ. Кости ребер все равно торчали наружу, как острые шипы. Так же и на спине вышли костные наросты, на пальцах остались длинные костяные лезвия. Так же, даже на самом деле бугрящаяся мышцами плоть покрыла не все и кое-где виднелись кости, но это совершенно не мешало тварям двигаться. В их горящих адским огнем глазах пылала чистая ненависть, ни капли разума, только безумное желание рвать в клочья живую плоть.

Адская тварь ур. 72

Статус – Архидемон

Адское чрево (401\401)

Да, хоть и лишенные разума, но все они были архидемонами. Крайне мощные твари.

И, собственно, после призыва я больше ничего не делал. Даже отступил с опаской, в то время как твари обратили внимание на монстров, устроивших свое гнездо неподалеку. После чего призванные существа моментально сорвались с места и в считанные мгновения достигли цели.

Раздался визг и…

Адские твари за пару секунд искромсали стаю пещерных трайгенов, таких массивных обезьяноподобных существ, покрытых черным жестким мехом. Они не используют никаких умений, но при этом обладают сильным перекосом в сторону физических характеристик. По сути, для своего статуса они получают вдвое больше силы, ловкости и выносливости, но вдвое меньше защиты, магии и духа.

Возвращаясь же к тварям…

Разобравшись с трайгенами, они не остались стоять на месте, а побежали дальше. Мое чувство крови не находила в том направлении никого. Но после того, как банда адских тварей убежала, уже вскоре я потерял их из виду, а потом моя шкала боевого опыта начала заполняться. Хотя, есть вероятность, что это тень или ифрит, но, почему-то, я был уверен, что это поработали твари. Точно, слишком быстро пришел опыт. Ифрит и тень тратят чуть больше времени на уничтожение монстров. Или же, если они используют мощные умения, то опыт за нескольких убитых монстров приходит сразу. А тут прямо чувствовалось, как один монстр умирал за

другим. Именно быстрая периодичность заполнения боевого опыта и подсказывала, что это работа тварей. Они действительно кого-то нашли и выпотрошили.

Похоже, у этих существ отличное чутье. В выслеживании добычи они определенно лучше меня.

Далее твари продолжали бесчинствовать еще немного, вырезав несколько групп монстров, но вот их время подошло к концу и я снова начал получать опыт как прежде, от ифрита и тени с големом крови. Они продолжали свободную охоту, уходя все дальше и дальше на глубинные тропы.

Тем временем, мы с девчонками продолжили наши испытания.

Вот мы вышли к достаточно просторной пещере, для этого мы, кажется, спустились ниже на глубинных тропах, и здесь стало теплее. Чувствуется подземное пламя, что согревает камень пещер. И именно здесь поселились огненные саламандры. Крупные ящеры, в состоянии покоя выглядят примерно как большие сплинтеры. Но испугавшись или разозлившись, они словно загораются изнутри. Их вязкая слюна становится подобна раскаленной магме, из под чешуи начинает просвечивать алым, снова под кожей у них горит настоящий огонь.

От огненных заклинаний саламандры получают где-то десятую часть урона. Адский огонь уже чуть получше. Но еще лучше атаковать их с помощью других школ магии.

Возвращаясь же к пещере…

Помимо саламандр довольного среднего уровня, в дальнем углу лениво развалилась особенно крупная ящерица.

Огненная саламандра ур. 87

Статус – драконид

Дракониды это очень дальние потомки драконов, в которых ослабла кровь могущественных предков, этот статус аналогичен высшему демону и дает пять очков характеристик за уровень. Есть множество видов драконидов. Среди них как дикие животные, вроде саламандр, так и вполне себе разумные расы, как скали, их еще называют ящеролюдами. В основном они выглядят как смесь человека и ящера. Но иногда среди них рождаются представители, в которых сильна древняя кровь настолько, что они получают полноценный статус дракона. А еще у таких скали с рождения есть крылья, в то время как у обычных такого полезного девайса

не имеется.

Учитывая же уровень этой большой саламандры, то из ее запчастей можно будет изготовить неплохую экипировку. Значит лучше использовать заклинания, которые не превращают тела жертв в кровавую кашу.

- Хмм… Наоми, Нери, возьмите на себя обычных саламандр. Луки, ты вместе со мной атакуешь вожака магией разума. Спалим ему мозг, чтобы сохранить тушку в более-менее целом состоянии.

- Да, хозяин! – Отозвалась вампирша.

- Начали.

И мы атаковали.

Наоми сходу накрыла большую часть саламандр электрическим штормом. А Нергалиенда ударила ногой по земле, вызвав землетрясения и заставив камень расколоться. Вперед ушла жуткая трещина, которая начала разрастаться и расходиться в разные стороны новыми ветвями трещин, деформируя камень и заставляя его врезаться из земли острыми сколами, словно земля, оскалившаяся каменными зубами. Мы же с вампиршей атаковали напрямую вожака. Двойной психический взрыв, в который мы вложились на полную, с учетом наших характеристик, это была просто чудовищная атака. Тем не менее, саламандра оказалась достаточно крепкой, чтобы пережить этот удар, но недостаточно, чтобы остаться в сознании. Повреждения мозга оказались настолько сильными и масштабными, что ящерица просто потеря способность к какому-либо мышлению и впала в подобие комы.

- Наложи на него проклятья.

Кивнув, вампирша принялась посылать в ящера заклинания тьмы. А я решил подсобить Наоми с драконицей и создал посреди группы саламандр фокус притяжения, после чего ударил по ним заморозкой. Саламандры имеют высокую сопротивляемость огню, но плохо переносят холод. Криокинез моментально снизил температуру настолько, что пламя огненных ящериц начало гаснуть. Раздался испуганный писк. Это был не тот холод, от которого ящеры успокаиваются и становятся апатичными. Это смертельный обжигающий холод, от которого кровь стынет в жилах. Саламандры начали сворачиваться в клубки, поджимая под себя хвосты, пытаясь сохранить ослабшие огоньки своего внутреннего пламени, чтобы оно окончательно не погасло.

И в этот момент Наоми живой молнией пронзила тела нескольких саламандр, после чего врезалась в еще одну и, вернув себе нормальный вид, атаковала в ближнем бою, щедро раздавая мощные удары, наполненные мощным зарядом электричества. Нери же поймала только одну саламандру и разодрала ей туловище своими когтями.

Разобравшись еще с несколькими ящерами, я дождался, когда восстановиться психический взрыв и снова ударил по мозгам вожака.

Этого он уже не выдержал.

Тело осталось практически не тронутым, только мозг уже не продать. Ну а я получил боевой опыт.

Что же, теперь пора заняться разделкой.

Умение свежевания, кстати, очень неплохо в этом помогает. Хоть и требует оно прилично маны, но я согласен ее потратить, чтобы ускорить сбор трофеев.

Нам предстояло испытать еще множество заклинаний. По крайней мере мне, в академии мой арсенал умения сильно возрос. Разве что, масштабную высшую магию я решил не использовать в подземелье. Для нее тут слишком мало места. Армагеддон здесь легко может уничтожить не только монстров, но и меня самого вместе с моими девчонками. Весьма позорная смерть для мага – умереть от собственного заклинания.

http://tl.rulate.ru/book/960/23460