

Пролог.

Мысли расплывались, как масляные пятна в воде. Я вроде бы и в сознании, но при этом, кажется, будто я еще сплю. У меня не возникает никаких вопросов, все течет так, как должно. Но, какой-то крохотный червячок сомнения появляется, когда я думаю о том, что полет голышом в мрачной пустоте немного ненормальное для меня состояние. И, я так и не определился, странно это или нет, когда меня ослепила яркая вспышка.

- Что? - Выдохнул я, зажмурившись и закрыв глаза руками.

Раздался тихий звон.

Я немного потер глаза, хотя это было и не нужно, со зрением у меня все было в порядке. И, стоило мне открыть глаза, как я увидел светящуюся в окружающей меня темноте надпись.

Новая игра начата.

Выберите две основные характеристики!

Сила

Ловкость

Выносливость

Харизма

Интеллект

Удача

Наклонив голову, я непонимающе осмотрел светящееся окно.

В памяти всплыли десятки подобных выборов, когда я создавал персонажей в различных играх с похожей ролевой системой. Если хочется развиваться в «танка», нужно брать силу и выносливость. А если мага, то нужен интеллект и, хмм, ну, главное интеллект. А для убийцы или стрелка нужна ловкость и удача. Харизма, ну, в некоторых играх она тоже бывает полезной.

И, так как я все еще был в несколько расплывчатом состоянии полусна, то просто доверился игровому опыту. Раньше моими любимыми классами в играх были убийцы и стрелки. Но в последнее время мне начало нравится играть за более крепкие классы, так что, сейчас я решил взять силу и выносливость.

Выберите пять талантов.

Это навыки, которые будут развиваться быстрее любых других.

Ха!

Я думал, на характеристиках все закончится. И я проснусь? Хмм, ладно.

Передо мной открылась целая стена текста. Десятки, сотни, возможно тысячи так называемых навыков. Владение мечом, бюрократия, кулинария, чего тут только не было. Даже такие «навыки», которые больше походили на благословения, вроде притягивания денег.

Тут я провозился долго. В голове у меня постепенно вырисовывался образ игрового персонажа, крепкого и сильного воина, способного не только выдержать много урона, но и самостоятельно расправиться с противником. Почему-то, мне даже в голову не пришло, что создаваемый мной персонаж мог бы заняться мирной профессией. Я видел его исключительно в бесконечной битве с игровыми чудовищами и другими игроками. Потому и выбор у меня был соответствующий.

Развитие тела.

Вы быстрее бегаєте, выше прыгаете, поднимаете больший вес и медленнее устаете. Вам легче набрать форму и держать ее в тонусе и сложнее ослабнуть, и растолстеть.

Зависит от характеристик «сила, ловкость, выносливость»

Крепость.

Вы гораздо лучше держите удар. Ваше тело становится более стойким к повреждениям и вас сложнее отбросить.

Зависит от характеристик «сила, выносливость»

Регенерация.

Вы склонны к быстрому восстановлению. Небольшие раны исцеляются прямо на глазах. И даже смертельные раны для вас не такие уж и смертельные.

Зависит от характеристики «выносливость»

Мощь.

Физические атаки наносят увеличенный урон.

Зависит от характеристики «сила»

Живучесть.

У вас увеличенный запас здоровья. Вы можете выдержать больше повреждений и выжить даже с множественными смертельными ранами. Вы легче переносите болезни и обладаете повышенной сопротивляемостью ядам.

Зависит от характеристики «выносливость»

В моем воображении уже был почти готов образ моего персонажа. Я представлял себе такого паладина в рыцарских латах, с мечом и щитом.

Выберите призвание!

Это особый уникальный талант, не зависящий от характеристик и который невозможно получить иным способом.

Герой (это призвание даст вам силы, необходимые для свершения подвигов)

Эмпат (это призвание позволит вам открыть все тайны чувств)

Мистический целитель (это призвание откроет вам мистические силы царства жизни)

Покоритель (это призвание даст вам крайне мощные инструменты внушения и контроля)

Проводник (это призвание позволит вам использовать тайные знания путей)

Сумрак (это призвание откроет вам силы теней)

Призваний было не так много, как обычных талантов, так что, я даже вздохнул с облегчением. Все же, мне немного надоело всем этим заниматься. И, как ни странно, к моему персонажу подходило только одно призвание. Конечно же, я выбрал героя!

Призвание выбрано!

Создание потенциала завершено.

Приготовьтесь встретить новую эру!

Прочитав последнюю строку, я неожиданно ощутил в себе взрыв.

Мое сознание затопило ярким светом, а тело обожгло так, будто меня бросили в ванну с кислотой. Легкие жгло изнутри, и я не мог сдержать крика, который каким-то непонятным образом превратился в плач.

Черт! Как больно!

Меня словно подвесили на крюк.

Я в аду! Не то чтобы я был особо религиозен. Но если бы ад существовал, он выглядел бы именно так.

И, очевидно демон, ударил меня плетью прямо по мягкому месту! Это не только больно, но еще и унижительно.

- Ха-ха, у вас очень здоровый малыш. – Звучали громкие искореженные голоса чудовищ.

Я даже не слышал слов, это был просто нечленораздельный вой. Глаза слезились от света адского пламени. И даже сам воздух Преисподней пытался выжечь мне глаза, а так же все внутренности при дыхании. Естественно я пытался освободиться, но руки и ноги не слушались меня, они просто беспорядочно дергались. А демоны, тем временем, завернули меня во что-то. Может это человеческая кожа?

- Покажите его. – Хрипло прозвучал голос нового монстра.

Меня перенесли.

Зрение уже начало восстанавливаться, по крайней мере, я уже видел размытые пятна. Свет казался уже не таким зловещим. А окружающие меня демоны стали более похожими на людей. Даже их жуткие голоса все больше походили на человеческую речь, а не на вопли адских тварей. И когда меня отдали в руки очередному монстру, тот прижал меня к себе с такой нежностью, что я даже растерялся. Постепенно до меня доходило, что я вовсе не попал в Ад. Я чувствовал себя так, будто заново родился. Отвратительное чувство.

<http://erolate.com/book/961/23466>