

У меня было достаточно времени, чтобы ознакомиться с особенностями системы. Разглядывая окно своего статуса, я мог получить справку касательно различных пунктов своих характеристик. К тому же, после рождения над уровнем появилось мое новое имя, Сиэль Ситри.

Что касается остального, в какой-то мере это даже кажется имбалансной комбинацией.

Демон

Вы чистокровный демон, существо тьмы, превосходящее простых смертных во всем, за каждый уровень вы получаете +5 ко всем характеристикам

Особенности расы:

Дьявольская магия – вы одарены дьявольской аурой, способной воплощать мысли, сила ауры зависит от вашей магической силы и духа

Долголетие – вы способны прожить десятки тысяч лет, а ваше тело получает повышенное сопротивление отрицательным статусам, зависящее от показателя выносливости

Диалектос – вы способны понимать и говорить на любых языках

Полет – у вас есть крылья, дающие способность к полету, на способность полета влияют характеристики силы, скорости и выносливости

Ночной хищник – ночью вы получаете +50% ко всем характеристикам, а ваши чувства становятся острее, в зависимости от вашего показателя проницательности

Слабость к свету – как демон, вы уязвимы перед святыми силами библейской мифологии, священный атрибут наносит вам +200% урона и накладывает ослабляющие статусы

Одна только раса давала множество просто наикрутейших перков. Хотя была и вполне заметная слабость перед светом, но плюсы перевешивают минусы.

Так же стало понятней, что из себя представляют ранги.

Ранг - отображает класс силы существа, каждые 100 уровней происходит естественное повышение ранга

Обычный ранг не дает никаких преимуществ

Начальный ранг повышает эффективность характеристик вдвое

Средний ранг повышает эффективность характеристик в три раза

Высший ранг повышает эффективность характеристик в четыре раза

Элитный ранг повышает эффективность характеристик в пять раз

Превосходящий ранг повышает эффективность характеристик в шесть раз

Героический ранг повышает эффективность характеристик в семь раз

Ранг полубога повышает эффективность характеристик в восемь раз

Божественный ранг повышает эффективность характеристик в девять раз

Абсолютный ранг повышает эффективность характеристик в десять раз

Ранги разделяли существ этого мира в уровне силы. Как я понял, те же десять очков силы у меня практически равны сорока очкам у существа с обычным рангом.

Что же касается класса...

Крафтер

Вы специализируетесь на создании различных предметов и материалов, открывает характеристику сноровки и за каждый новый уровень повышает ее на 5, дает преимущество в создании предметов. Как крафтер вы можете оценивать любые предметы, точность и возможность оценки сложных предметов зависит от вашей проницательности

+100% скорости развития производственных профессий, таких как кузнец, портной, алхимик и т.д.

+10% вероятности успеха улучшения предмета

+10% качества создаваемых вами предметов.

+10% вероятности создания предмета редкого класса

+5% вероятности создания предмета эпического класса

+1% вероятности создания предмета легендарного класса

Каждые 100 уровней можно открыть второстепенный класс

В общем, сам по себе класс не делает меня сильнее. Но он дает довольно существенные преимущества к производственным навыкам, как тот же кузнец, который у меня уже имеется. Так же меня заинтересовал титул.

Возрожденный

Вы прошли круг реинкарнации и переродились в новом мире, герой иссекая не может быть простым смертным! Пока другие пускают сопلي и ходят под стол пешком – вы качаетесь!

+100% получаемого опыта

+100% скорости развития навыков

+100% вероятности приобретения нового таланта

Каждые 100 уровней можно активировать дополнительный титул

Пусть все это еще было неожиданно и шокирующее, но мое бедное сердечко геймера уже

трепетало от всех этих свалившихся на меня плюшек. Но, заметно, что практически все эти бонуса, в первую очередь, не сильны сами по себе, а направлены на бешеное повышение скорости моей прокачки, в первую очередь прокачки всякого ремесла, связанного с классом крафтера.

Спускаясь ниже по цифрам статуса я так же решил получить уточнения по эффектам самих характеристик.

Сила – влияет на вашу физическую мощь, вес, который вы можете поднять, незначительно повышает естественную защиту вашего тела

Сноровка – производственная характеристика, влияет на качество создаваемых предметов и мастерство их использования

Скорость – влияет на вашу физическую скорость, с которой вы можете двигаться

Выносливость – влияет на ваше физическое здоровье, чем больше выносливости, тем меньше вы устаете, повышает сопротивление отрицательным эффектам и болезням, значительно повышает естественную защиту вашего тела

Магическая сила – влияет на ваш дар к магии, силу заклинаний и количество маны, значительно повышает естественную защиту вашего тела

Дух – влияет на стойкость вашей души, повышает силу концептуальных сил, увеличивает скорость восстановления вашей маны, повышает сопротивление отрицательным эффектам, влияющих на разум

Проницательность – влияет на остроту ваших чувств и способность оценить характеристики других существ

Удача – влияет на вероятности благоприятных событий вашей жизни и всего, что вы делаете, но в гораздо меньшей степени чем прочие характеристики

В общем, все характеристики казались по-своему важными. А для крафтера, похоже, особенно важна сноровка и, возможно, удача, если она повышает шанс создать лучшие предметы.

И, наконец, таланты, которые с самого начала представляли для меня особый интерес, но я решил идти по порядку.

Легендарный кузнец – в вашей душе пробудился дар великого творца, огонь печи и сила молота порождают легенды, о которых будут говорить еще очень долго

Как легендарный кузнец вы способны создавать редкие, эпические и легендарные предметы на любом уровне кузнечного дела

Достигнув абсолютного уровня кузнечного мастерства, вы сможете создавать мифические предметы

Легендарный кузнец может использовать любые предметы экипировки, независимо от их требований, но если он не соответствует требованиям, эффективность предметов снижается

+100% скорости роста навыка кузнечного дела

+10% вероятности успеха улучшения предмета, созданного вами

+10% качества создаваемых вами предметов с помощью навыка кузнечного дела

+15% вероятности создания предмета редкого класса с помощью навыка кузнечного дела

+10% вероятности создания предмета эпического класса с помощью навыка кузнечного дела

+5% вероятности создания предмета легендарного класса с помощью навыка кузнечного дела

+1% вероятности создания предмета мифического класса с помощью навыка кузнечного дела

Предвечное пламя – в вашей душе тлеет отпечаток первородного хаоса, пламени, порожденного вечностью, теперь вы неуязвимы перед обычным пламенем и ваше тело источает особый жар концепции творения и изменения

+ 100% силы любых огненных способностей

+ 50% качества предметов, создаваемых с помощью огня

+ 50% силы исцеления

+ 50% скорости регенерации здоровья, маны и запаса сил

Четвертая стена – вы игрок и существуете за стеной четвертого измерения, весь мир ваша игрушка, все в нем остается в стенах трехмерного измерения

Ваш разум неуязвим для внешних эффектов, контроля разума, стирания памяти, ошеломления и т.д.

Тут я даже не знаю, какой талант круче. И это выглядит все более читерным. Хотя, четвертая стена явно полезна. По крайней мере, никто здесь не должен суметь забраться мне в голову.

Но, да, там еще какой-то навык завалялся.

Кузнечное дело ур. 1

Вы начинающий кузнец, готовый работать с горном и молотом, вы можете создавать, разбирать и ремонтировать предметы из металла, эффективность навыка зависит от характеристик силы и сноровки

Оценивая предметы кузнечного ремесла, вы можете изучить новые чертежи и рецепты

+5% вероятности успеха при создании предметов из металла

Таким образом, становится очевидно, что мой класс полностью заточен на то, чтобы сделать из меня этого самого легендарного кузнеца.

Закрывая глаза, я замечаю, как статистика исчезает, а потом...

Я оглядываю свою детскую кроватку, поднимаю крошечные ручки, и прихожу к осознанию, что еще очень не скоро смогу как-то поиграть с этой системой и прокачаться. Но, по крайней мере, я не чувствовал себя совсем уж немощным существом, каким должен быть новорожденный ребенок. Приложив немного сил, мне даже удается подняться. Либо я уже не совсем младенец, либо демоны от рождения куда более крепкие, чем люди. И, к моему собственному удивлению, все происходящее не было настолько шокирующим, как можно представить.

Да, я ошеломлен всем этим перерождением, разговором со странной сущностью света, игровой системой и, наконец, попаданием в аниме!

Я довольно быстро вспомнил, где слышал про Ситри. И Серафол...

Это же то самое аниме про демонов, сиськи и попки. Наверное, про сиськи и попки в первую очередь, особенно про сиськи. На самом деле, я не так уж много помню об этом аниме, смотрел его, когда был подростком, и уже тогда оно казалось мне несколько глупым. Но, в мире этого аниме должны быть крайне мощные существа. Даже если демоны стоят выше простых смертных, они еще не самая могучая сила в этом мире.

И вот так началась моя новая жизнь...

А я еще не был уверен в том, как к этому относиться. С одной стороны я потерял все, что у меня было раньше, но бытие демоном-долгожителем кажется вполне заманчивой перспективой. Честно, этот перк, позволяющий прожить десятки тысяч лет, серьезно воодушевляет. Я как раз из тех людей, которые бы были не прочь обрести бессмертие, или, хотя бы, вот такое долголетие, сравнимое чуть ли не с вечной жизнью по людским меркам. А еще магия и, опять же, игровая система.

И, наконец...

Было бы интересно посмотреть на знакомых персонажей. Серафол мне уже нравится.

Кстати...

До меня доносится легкий топот из коридора, а вскоре двери детской распахиваются. Ожидаемо, вскоре в поле моего зрения показалась знакомая мордашка. Хотя ей уже сотни лет, но Серафол все еще выглядит молодой девушкой, этакий образ взрослой женщины-девочки, на вид даже не скажешь восемнадцать ей, а может быть двадцать? Или шестнадцать? И вот, сейчас она подобралась к кровати, взявшись за бортик и, прислонившись к нему, заглядывала на меня... словно титан-коллос над стеной Мария.

- Ууу... какой ты хорошенький, так бы и съела. – Выдала она.

Я выпучил глаза, представив это.

- Ха-ха-ха!

Ее же, похоже, весьма позабавило выражение моего лица.

+1 к привязанности Серафол Левиафан (За то что вы ее сладкое угощение)

Иногда еще и такие вот сообщения появляются. И, не похоже, чтобы она и правда хотела меня съесть.

Успокоившись, я снова принял серьезный вид, которому она, все равно, умилялась без меры. Зато, уже в который раз, я попытался разглядеть характеристики девушки. Но, похоже, для этого мне не хватает проницательности. Хотя, кое-что увидеть, все же, возможно.

Серафол Левиафан

Уровень - ???

Или же у нее был просто слишком высокий уровень. Но, я даже уровень служанок не мог определить.

Наконец, не вытерпев, она протянула руки и взяла меня, чтобы вытащить из кровати и покачать уже у себя на руках.

Ладно...

Оказаться прижimaемым к этой королевской груди бы, это даже не третий, а, наверное, четвертый или пятый размер. И они очень мягкие. Если сначала я даже пытался вырваться из рук старшей сестры, которой и была для меня Серафол, то теперь я просто успокаивался и наслаждался близостью к ее телу.

Это не было возбуждением, но мне определенно нравилось ласковая сестра.

К тому же, в этот момент она выглядела особенно счастливой. Даже собственная мать не навещает меня здесь так часто. Обычно обо мне больше заботятся служанки дома. И, что меня даже немного шокировало, со мной часто говорили. Один раз даже показали букварь. Демоны явно ожидали, что ребенок, которому еще и месяца нет, уже может учиться по азбуке.

- Я ждала тебя так долго. – Нежно улыбаясь, произнесла девушка. – Как тебе не стыдно было заставлять сестренку ждать? Мог бы родиться и раньше!

- Хнн... - Недовольно нахмурился я.

Что это за упреки?

- Ха-ха-ха, какой ты забавный.

Но, в этом внимании были и неудобные моменты. Порой эта девушка могла вот так качать и разглядывать меня часами, пока не появится мать и не начнет ворчать о том, что Серафол уклоняется от своих обязанностей одной из владык преисподней.

Да...

Серафол Левиафан, одна из четырех владык подземного мира.

Хоть она и происходит из дома Ситри, но приняв титул одной из сатан, она покинула свой дом и приняла должность-фамилию Левиафан. Хотя, в сам дом Левиафан она не входит. В общем, моя старшая сестра одна из могущественнейших демонов преисподней. И официально сильнейшая из дьяволиц. По силе среди дьяволиц за ней сразу идет сильнейшая королева – Грейфия Люцифуг.

Неплохие такие связи у меня с самого рождения...

Стоит сохранить эти хорошие отношения с ней, в любом случае. Впрочем, хоть я и понимаю ценность подобных связей, но в действительности меня больше привлекало в ней это нежное и ласковое отношение ко мне.

Задумавшись об этом, я не сразу понял, что проголодался.

- Ой... - Пискнула Серафол, когда я жмякнул ее за сиську. – Ха-ха, хочешь молочка, да? Прости... у меня его нет... но я что-нибудь придумаю.

И уже вскоре меня кормили с бутылочки. Хотя я мог бы и сам ее держать, но демонице явно нравилось заниматься этим.

Ну вот, примерно так и выглядели первые недели моей жизни в этом новом мире.

С тех пор даже месяца не прошло, как я начал вполне уверенно ходить. Мое тело понемногу росло, постепенно избавляясь от детской пухлости. Я прямо чувствовал, как с каждым днем мои кости и мышцы крепнут. Демоны растут удивительно быстро.

И хоть я не мог пока заняться кузнечным делом и как-то серьезно заняться своим развитием, пока полностью не восстановил обычные навыки и моторику. Но, к моему удивлению, уже вскоре появилось некое достижение. Хотя это было несколько неловко.

Обычно меня кормят с бутылочки, но иногда мама кормит меня сама. Не то чтобы ей это нравилось, но, похоже, ей становится некомфортно, когда в грудях копится слишком много молока... полагаю, это действительно неудобно, когда оно уже само начинает течь и пачкать одежду. И грудь у нее была красивая. Я впервые испытал такое унижительное удовольствие! Но... сосать титьку было приятней, чем пить из бутылочки.

- Ты и правда лапочка. – Улыбаясь, выдала она. – И не кусаешься, как некоторые.

Похоже, у нее были некоторые проблемы с кормлением малышки Серафол, когда та была в таком же положении, что и я сейчас.

+1 привязанности леди Ситри (За то что вы не кусаетесь)

Даже имя не указано, так как я его еще ни разу не слышал.

И я действительно старался кормиться от ее груди так, чтобы не доставлять женщине сильного дискомфорта. И судя по тому, что она начала улыбаться во время кормления, похоже, у меня получалось. Но, наверное, я немного увлекся, когда начал массировать эти груди руками. В конце-концов, почему бы, будучи ребенком, не поиграться с красивыми сиськами, которые тебе так услужливо предоставляют? И я уже представлял, позволит ли Серафол мне так же поиграться с ней. И, учитывая, как хорошо она ко мне относится, и как в аниме она относилась к младшей сестре, ну, идея инцеста вызывала у меня интригующее чувство предвкушения. Чего я не ожидал, так это того, что вскоре начнет появляться странное ощущение, похожее на...

Открыта черта греха!

Демоны особенно подвержены семи грехам, они могут дать вам особые свойства, способные принести как пользу, так и вред

Похоть

В вашей дьявольской сущности разгорается пламя плотского желания. Ваша тело и дьявольская аура приобретают свойства сексуального притяжения

Эта штука взяла и вклинилась в перечень моих талантов.

Моргнув же, я отметил, что действительно ощутил сексуальное возбуждение. Только не так, как это было раньше, в моей прошлой жизни. По крайней мере, ниже пояса все было спокойно и мягко. Приятное напряжение концентрировалось на языке и губах, заставляя с еще большей жадностью сосать грудь красивой демоницы. И я действительно потерял контроль, не желая прекращать это.

Как звучит-то, младенец поддался похоти.

Похоже, у демонов какая-то своя греховная физиология.

В любом случае, мама, вроде бы, ничего не заметила, продолжая все так же улыбаться.

Разве что, с тех пор она начала чуть чаще меня кормить сама. Хотя, в остальном обо мне все еще заботились служанки. Зато, мама лично решила взяться за мое обучение.

- Давай, ты можешь уже произнести это предложение?

- Двенадцатый... темный дух... великий принц Ситри... - Медленно читал я текст.

Помимо того, что меня учили читать и говорить, мне так же раскрывали историю дома. Так я узнал о том, что в прошлом принц Ситри имел в своем подчинении шестьдесят адских легионов, от которых сейчас осталось всего три. Помимо того, что большая часть тех легионов была уничтожена в войне трех фракций, сам дом Ситри ослаб по сравнению с могуществом своего прародителя. Другие дома семидесяти двух столпов примерно в том же положении упадка, не считая тех, что были полностью уничтожены.

Хотя, упадок это если сравнивать с изначальным могуществом столпов, но в последние столетия раса демонов начинает постепенно восстанавливать свои силы. В основном благодаря новым станам, могущественным демонам, двух из которых считают чуть ли не мутантами из-за их огромной силы, нынешнего владыку Люцифера и Вельзевула. Да, и моя старшая сестра одна из этих четырех владык, хотя и не считается сверхдемоном, но все равно одна из сильнейших демонов в целом, и сильнейшая женщина Преисподней. Вторая же причина в системе фигур зла, созданной новым Вельзевулом. Артефакт в виде шахматных фигур, которые позволяет превратить представителей почти любых рас в демонов. Это позволило довольно быстро повысить численность демонов, но создало нестабильность в обществе, связанную с конфликтом перерожденных новых демонов и чистокровных, особенно чистокровных демонов аристократов из великих домов. Хотя, Ситри к этому относятся довольно нейтрально. В смысле, для моих родителей перерожденные это демоны второго сорта, просто ресурс, необходимый для роста силы фракции. Но они, по крайней мере, не кричат об этом на каждом углу и не стараются специально унижить перерожденных.

Тем не менее, вся прислуга в доме состоит из чистокровных демонов.

В любом случае, похоже, демоны действительно более развиты с рождения, так как мое быстрое обучение не казалось старшим чем-то необычным. Учитывая, что диалектос, является врожденной способностью, это имеет смысл. Если даже совсем маленькие дети способны понимать речь взрослых, то и учиться они будут быстрее.

Так, довольно быстро я снова научился говорить, и моя речь стремительно очищалась от детского лепета. Наверное, для обычных людей это выглядело бы жутким, когда в два месяца ребенок уже выглядит как трехлетний, свободно передвигается и говорит.

И при этом мой уровень пока оставался первым, я не совсем понимал, как его прокачивать.

Но, став чуть более самостоятельным, чтобы не быть запертым в кроватке, я начал пытаться развить хоть какие-то новые навыки. Вряд ли я в ближайшее время смогу добраться до кузницы и наковальни. Тем не менее, открыть некоторые навыки оказалось не так уж сложно. Хотя, то же письмо просто осваивалось, не становясь навыком в системе.

Открыт боевой навык!

Фехтование ур. 1

Вы новичок во владении холодным клинковым оружием, вы учитесь эффективнее использовать короткие, одноручные, полуторные и двуручные мечи

+ 5% урона холодным оружием

Ничего такого, просто среди игрушек был маленький деревянный меч. И я не удержался от того, чтобы немного помахать им. И помимо приобретения нового навыка, это привело еще к одному неожиданному результату.

Опыт получен

Ваш уровень повышен!

С некоторым удивлением я ощутил, как по моему телу потекла сила, и словно в груди что-то взорвалось, принося ощущение мощи. А потом я просто открыл статус и взглянул на обновленные характеристики.

Сиэль Ситри

Уровень 2

Раса – демон

Ранг – высший

Класс – крафтер

Титул - возрожденный

Характеристики:

Сила - 15

Сноровка - 20

Скорость - 15

Выносливость - 15

Магическая сила - 15

Дух - 15

Проницательность - 15

Удача - 15

Это было...

Интересно.

Вдобавок, после повышения уровня я начал лучше понимать, как это работает. Когда появляются новые навыки, это приносит опыт, который и вносит свой вклад в повышение уровня. Так же, когда я даже просто махаю деревянным мечом, то ощущаю, как немного растет навык фехтования. Но уже не общий уровень. И уже спустя пару дней простое размахивание мечом уже перестало приносить результат.

Если представить некую шкалу опыта, которая ведет к повышению уровня навыка, то она заполнилась где-то на десятую часть, после чего почти перестала расти. Очевидно, для улучшения навыка надо было учиться владеть оружием, изучать технику, а не просто махать палкой.

Тем временем...

Мне еще года не исполнилось, когда меня научили играть в шахматы. Тогда я впервые за долгое время встретился со своим отцом и даже сыграл с ним партию, в которой моментально проиграл. Он даже не думал делать мне поблажек. Зато с прислугой играть было куда проще, просто потому что они все поддавались. И не только слуги...

- Ууу... Сизельчик опять победил! – Счастливо пропищала Серафол.

И, опрокинув игральную доску, набросилась на меня, чтобы сцапать в свои объятия и начать тискать. И если бы она просто прижала меня к своему горячему телу, я бы не возражал. Но она постоянно пыталась меня пощупать или ущипнуть, что, в основном, было просто щекотно.

- С-стой... ха-ха-ха... ост-ановись... с-сестра...

- Ха-ха-ха.

Это было просто невыносимо!

Я не мог этого больше терпеть. Вся моя сущность клочкотала в агонии, вырываясь в неудержимом смехе. Я уже задыхался от этого. А Серафол совершенно потеряла контроль и продолжала наслаждаться моими муками. Ну, полагаю, из-за смеха она думала, что мне от всего этого очень весело. И, в общем-то, мне и правда было весело. Я даже пытался ответить ей щекоткой, но, руки коротки, а у нее слишком большие сиськи.

- О-о-о... Сизель, шалун, ха-ха-ха. – Развеселилась она, когда я шлепнул ее по груди.

И моя пытка продолжилась.

Так я впервые применил свою демоническую ауру, к которой уже пытался найти подход, но просто не понимал, как ее вообще использовать. А тут все произошло само-собой, когда магия всколыхнулась в моем теле и вырвалась темной волной. Я чувствовал, как моя сила пытается оттолкнуть Серафол от меня, но девушка была словно неподвижная скала, абсолютно неуязвимая для моей силы.

- О... - Удивилась Серафол. – Это была магия... и ты... похоже я увлеклась...

В голосе девушки чувствовалась вина.

По крайней мере, она поняла, что мне было очень некомфортно.

Видя же как она расстроилась, я сам ощутил себя немного грустным, потому и попробовал улучшить ситуацию.

- Я не против... когда сестра меня обнимает. Но мне не нравится, когда она меня так щупает...

- Мммм... - Счастливо заулыбалась девушка.

Чего следовало ожидать...

+5 привязанности Серафол Левиафан (за то что вы на нее не обижаетесь)

Снова эти отношения. Но в этот раз сразу пять пунктов.

- И не надо поддаваться в шахматах... так сильно.

- Но я не поддаюсь! - Надула щеки сатана.

Теперь уже я нахмурился.

- Сестра врунья.

- Ч-что... - Опешила девушка. - Что ты такое говоришь, Сизельчик!? Сестренка Серафол никогда тебя не обманет, ты можешь доверять своей сестренке! Давай сыграем еще раз!

И мы сыграли.

На этот раз было гораздо сложнее, но я все равно выиграл очень быстро.

Потому что...

- Ты все еще поддаешься. - Вздохнул я. - Нет, я не против, чтобы ты поддавалась, если ты будешь играть в полную силу, я слишком быстро проиграю и просто ничего не пойму. Но я хочу улучшить свои навыки.

- Эмм... ну... - Замялась девушка.

- И мне не нравится, когда сестренка врет. - Демонстративно надулся я.

- Сиэльчик! – Бросилась ко мне Левиафан. – Пожалуйста, прости свою сестренку, Серафол больше не будет обманывать братика!

- Обещаешь? – Нахмурился я.

- Обещаю!

- Точно?

- Точно!

И я не удержался. Ну, нужно же было как-то проверить ее честность.

- Тогда скажи, откуда берутся дети? – Серьезно спросил я.

- А... ну это... - Замялась сатана. – Нет, подожди, ты еще маленький о таком знать! Я тебе все расскажу, но только когда станешь старше.

- Ладно. – Сразу согласился я.

По крайней мере, она не стала затирать мне про аиста.

А через несколько дней я открыл новый навык, пока продолжал играть в шахматы со слугами и пару раз сыграл с матерью.

Тактика ур. 1

Вы новичок в тактическом планировании сражений, повышен шанс успеха ваших тактик

+5% эффективности ваших подчиненных в бою

Появление нового навыка определенно дало опыт в прогресс моего общего уровня, но этого было уже недостаточно для повышения на третий уровень. Теперь интересно узнать, будет ли расти общий уровень при повышении уровня навыков. Но об этом я узнаю только тогда, когда хоть один из моих навыков поднимется до второго уровня.

И, очевидно, в шахматах больше пользы, кроме того, что эта игра очень популярна среди демонов и может помочь наладить хорошие отношения с некоторыми из них. Хотя, реальный бой сильно отличается от шахмат, но, хоть какие-то навыки тактики они помогают развить. И, наконец, я нашел способ прокачивать навык кузнечного дела, без доступа к самому кузнечному делу.

В коридорах было много декоративных доспехов и оружия, и я мог, как бы, заглянуть в их суть...

Закаленный стальной меч

Класс - редкий

Прочность - 350

Урон 100-200

+5% вызвать кровотечение

(Изучено на 10%)

Комплект стальных лат

Класс - редкий

Прочность - 600

Защита - 300

Бонус комплекта +10% защиты

(Изучено на 10%)

Я точно так же мог исследовать любые другие предметы, но когда я оценивал вещи, явно созданные кузнецом, то от этого повышался мой навык кузнечного дела, пусть и немного. И хоть я не знал этого наверняка, но было некое предчувствие, интуиция словно подсказывала, что если я разберу эти доспехи, изучу их получше, то процент «изучения» может возрасти. И мне было интересно что будет, если процент достигнет сотни.

<http://erolate.com/book/969/24067>