

Погасив световой меч, я создал волну силы, что смела с моего облачения капли мерзкой слизи и пыль. За моей же спиной шипели плавающие останки древних чудовищ. Моего разума касаются невидимые тенета мрака, но это подействует, разве что, на средненького рыцаря, ну или на очень слабого мастера. Обнаружить ментальную ловушку, и преодолеть ее было не сложно. Но, это была интересная комбинация. Древняя магия туманит разум, заставляет теряться в коридорах гробницы. А в это время жертву атакуют ситхские чудовища. Найденная мной гробница так же была логовом хищных слизней, они не очень сильные или быстрые, но крайне выносливые, да еще и выделяют едкую кислоту.

В конечном итоге, я осмотрел эти руины, попутно проведя их зачистку.

Нашел саркофаг с давным-давно сгнившими останками. У саркофага так же имелась специальная выемка для голокрона. Но вот самого голокрона здесь уже не было. Кто-то забрал его задолго до моего прихода. Но, зато я получил хоть какую-то информацию, изучив заклинания ментальных ловушек. Они были куда изощренней, чем на Датомире.

Но, в любом случае, особо ценной эту находку не назвать. И это была уже четвертая гробница, которую я исследовал. Иногда, приходилось немного ломать стены, чтобы добраться до потайных помещений, но везде было пусто. Ну да, не мне одному пришла мысль искать сокровища древних ситхов здесь. Тем не менее, я был уверен, что хоть что-то тут можно найти.

И, оставив позади гробницу очередного лорда, я отправился дальше.

Только восстановил силы с помощью медитации, а потом, мое внимание привлекла гробница, напоминавшая мне храм Куджета. Это сооружение так же было выдолблено прямо в огромной скале. Но, так же эта гробница несла следы разрушений, как и многие другие. Кто-то в прошлом накрыл всю долину орбитальной бомбардировкой. И, чтобы пробраться в усыпальницу древнего лорда, на этот раз, мне пришлось отколоть немалый кусок породы от самой скалы.

- Хмм, знакомая морда... - Взглянул я на открывшиеся мне обломки статуи.

Марка Рагнос...

Я видел это лицо в «воспоминаниях» одного из ситхских голокранов в Тайнике.

И здесь так же обитали твари. С другой стороны, ментальные ловушки меня не атаковали, хотя они определенно здесь были. И даже сама тьма в этом месте воспринималась как-то дружелюбней. Учитывая же состояние храма, у меня была некоторая надежда на то, что я смогу найти здесь какие-нибудь сокровища. И, в первую очередь, перебив парочку монстров, я пробился к усыпальнице.

- Интересно.

Оскал отразился на моем лице.

Стоило мне только пройти в это помещение, как тьма вокруг всколыхнулась. Сила пришла в движение, а саркофаг задрожал. Еще миг и вся эта тьма хлынула на меня, пытаясь раздавить, стереть в порошок. Барьер силы вокруг моего тела проявился в виде защитной сферы. От силы удара со стен и потолка посыпалась пыль и куски камня.

Это уже было интереснее. Не обычная ментальная ловушка, а... это вообще была не ловушка!

- Я знаю зачем ты пришел.

Саркофаг вздрогнул и резко открылся, выпуская наружу поток темного тумана, что в считанные секунды принял человекоподобную форму.

- Ты жаждешь силы. Моего могущества!

Это было не видение и не магическая ловушка, а самый настоящий призрак силы. Хоть он и сильно отличался от призрака Квай-Гона, но тому способствовала сильная приверженность темной стороне. Сам же призрак говорил с таким пафосом, растягивая слова, будто ему просто нравилось слышать звук собственного голоса.

- Пришло время пробудиться древнему злу. Преклони колено перед своим императором, ученик.

Глубоко вздохнув, я сделал шаг навстречу духу и...

Опустил колено, уперев его в пол.

- Вы правы, лорд Рагнос, я прибыл в поисках мудрости древних.

Меня переполняло предвкушение. Я в долине лордов уже около месяца копаюсь, и, наконец-то! Не просто какая-то мелочь, а целый древний лорд!

- Очень хорошо. – Довольно протянул призрак. – Я дам тебе все, знания, власть, бессмертие!

Туман на голове духа принял форму рогов, пока он сам летел вокруг меня.

- Но, сначала ты должен доказать, что достоин. – Добавил он.

И, взмахнув рукой, создал туманную проекцию в виде металлического жезла.

- Это мой скипетр. Найди его и верни мне. Тогда я сделаю тебя своим учеником.

- Где мне искать ваш скипетр, владыка?

- Лети на Комменор.

Закончив с разговорами, дух Рагноса исчез, рассеявшись в воздухе.

Похоже, просто так делиться своими знаниями он не хочет. Но, стоит отметить, что даже сам по себе скипетр Марка Рагноса представляет немалый интерес. В Тайнике Дарта Плэгаса я сталкивался с упоминанием этого артефакта. Он позволяет собирать и накапливать силу, и с его помощью так же можно обращать обычных разумных в форсюзеров. Интересно будет изучить данный артефакт. И, я совсем не уверен в том, что его стоит приносить в гробницу самого Рагноса.

Ну а пока...

Я отправил на корабль запрос, чтобы компьютер нашел Комменор, а сам покинул гробницу Рагноса, чтобы исследовать еще одну. В конце-концов, раз уж я уже здесь, стоит извлечь максимальную выгоду из этого посещения. Да и вряд ли Рагнос ожидает, что я вот прямо сорвусь и сразу же полечу за его скипетром. Хотя, может именно этого он и ожидает...

Пройдя вглубь долины, я продвинулся к самому краю древнего могильника, где передо мной предстала наиболее уцелевшая гробница. Ее даже раскапывать не нужно было, просто бери да входи. Даже дверей не было.

- О... - Я с удивлением уставился на статую внутри гробницы. - Это же...

Дарт Бейн.

По крайней мере, в архивах Плэгаса он был изображен именно в этой броне. Лицо же лорда было скрыто устрашающим шлемом.

И, поняв, чья это гробница, я ожидал новой встречи с древним духом.

Но, нет. Дарт Бейн не соизволил почтить меня своим присутствием. Да и я сам не ощущал в этом месте какого-либо проявления личности старого ситха. Тем не менее, эта гробница принесла мне неожиданный подарок. Она была так открыта. Учитывая, что и более труднодоступные гробницы были обчищены, то тут и не стоило ожидать никаких сокровищ. Но, пройдя в усыпальницу, я с удивлением обнаружил ситхский голокрон, лежащий прямо на саркофаге.

- Хмм... нет... - Подойдя ближе, обхожу сам саркофаг.

Голокрон, словно почувствовав мое присутствие, загорелся алым, прямо так и соблазняя прикоснуться к себе. Но, он казался чуждым этой гробнице. Я чувствовал, что здесь не место этому артефакту.

И, глубоко вздохнув, я подманиваю его рукой...

А потом резко смещаюсь в сторону, и из камня саркофага высекают искры мощные когти ситхского пса. Мощное чудовище, созданной ситхской алхимией. Тук'ата, они были выведены именно для охраны гробниц. И помимо сильного и крайне живучего тела, они обладают немалым чутьем к силе. Я уже сталкивался с этими существами в прошлых границах. Раньше нападение нескольких этих тварей даже могло бы доставить проблем. Но сейчас, я просто смял пса силой, переломав ему кости, и отшвырнул прочь.

После чего голокрон сам активировался.

- Неплохо, очень неплохо, ученик тьмы. Нет, ты достаточно силен, чтобы звать себя лордом. – Произнесла проекция древнего ситха.

Под шлемом его иссушенное лицо скалилось гнилыми зубами. А в пустых глазницах сверкало пламя. Но, я узнаю это облачение. О данной личности имелись упоминания в архивах Плэгаса. Но я не совсем понимаю, что этот голокрон делает здесь.

- Дарт Андедду. – Наклонил я голову вбок.

Бессмертный король, и первый из темных лордов, что носил титул Дарт. Плэгас сам искал его голокрон, так как было известно, что Андедду нашел секрет бессмертия. И, конечно же, почти все ситхи стремятся к этому. Знания этого духа делают его бесценной находкой в глазах многих последователей тьмы.

- Ты легко прошел проверку. – Проекция взглянула в сторону искалеченного пса. – А значит, ты достоин. Я открою тебе свои тайны, и приведу к своей сокровищнице. Ты обрешь мое наследие.

Ну конечно, древний лорд ситхов, желающий безвозмездно передать свои знания новому поколению. Как и Рагнос, эта рухлядь пыталась обвести меня вокруг пальца. Полагаю, Марку так же нужен его скипетр, чтобы использовать некую форму воскрешения. Ну а Андедду, возможно, хочет вселиться в мое тело. Или же как-то иначе использовать меня.

- Открой свой разум и я передам тебе свою величайшую тайну. Моя совершенная техника. И ты обрешь бессмертие...

- Да блин! – Не выдержал я. – Seriously? На это хоть кто-то купился за все эти тысячи лет?

Огонь в глазницах Андедду погас на мгновение, будто лорд удивленно моргнул. А потом он просто пожал плечами.

- Больше, чем ты думаешь.

- Дай угадаю, сейчас ты скажешь, что я прошел еще одно твоё испытание?

- Не дерзи мне. – Вспылил дух. – Ты только познаешь тайны тёмного пути!

Закатив глаза, я насильно выключил голокрон. У меня уже есть опыт использования этих артефактов. И, главное, что я усвоил, так это что никогда нельзя идти на поводу древних духов ситхов. С ними не стоит договариваться, к этим ребятам нужен иной подход. Но, извлекать знания из артефакта прямо сейчас я не стал, а убрал его в мешочек на пояс.

Мне всё же интересно, кто принес этот голокрон сюда. И зачем это было сделано?

Тем не менее, обыскав гробницу Дарта Бейна, я больше не нашёл тут ничего интересного. И ни одной подсказки к моему вопросу – как сюда попал голокрон Андедду?

Вздыхнув, я покинул гробницу и решил вернуться на корабль.

Тень, кстати, уже нашла для меня Комменор.

Довольно крупный торговый пункт в колониальном кольце, на границе с центральными мирами. Есть постоянные торговые гипермаршруты, так что, добраться туда можно довольно быстро.

- Ладно, давай слетаем. – Кивнул я.

И, пока Тень поднималась с поверхности Коррибана, я решил заняться голокроном. Нет, я вовсе не закончил дела на этой планете. Просто, пока разберусь с имеющимися квестами, а потом вернусь. Взяв же голокрон, я коснулся пирамиды и заставил её раскрыться. Дух, заключённый внутри, пытался взбрыкнуть, но, это всего лишь призрак. Просто тень. Может для кого-то вроде рыцаря-джедая он и представляет опасность, но не для мастера тьмы.

- Хмм, кристалл меча. – Усмехнулся я.

Этот камень просто сочился тьмой. Но эта сила принадлежала Андедду. Если использовать этот кристалл в мече, от него может быть даже больше вреда, чем пользы. Но, поглощение

силы, это почти что моя специализация. И, когда я начал поглощать энергию кристалла, дух в голокрене снова был возмущен. А сам камень, тем временем, тускнел. Его свечение погасло, а через несколько минут кристалл и вовсе покрылся трещинами, после чего рассыпался в пыль. Хмм, такое чувство, будто я проглотил где-то четвертинку Палпатина. Но, даже так, мне нужно некоторое время, чтобы «переварить» этот обед.

Ну а теперь...

- Дерзкий мальчишка! Да как ты посмел... мой кристалл... - Гневно воскликнул дух, когда я активировал сам голокрен.

Мой разум зашекотали ментальные путы, который на меня набросил ситх. Его ментальные техники были довольно изощренными, но сам дух был лишь тенью себя прежнего. Я просто разорвал его технику силой и ударил призрака волей, словно тараном, вбив его в границы голокрена.

- Расскажи мне о своей технике переноса сущности.

- Да ты... дерзкий щенок! Прояви уважение! Я бессмертный король! Я ДАРТ АНДЕДДУ! АРГХХХ...

Связи его воспоминаний запылали болью, когда я начал грубо извлекать его воспоминания.

И, это оказалось неплохой такой тренировкой. Вот Андедду подсовывает мне воспоминания о каких-то безумных извращениях вместо того, что я хотел получить, и попутно атакует мой разум. Мне снова приходится блокировать его техники и пробовать заново извлечь нужные воспоминания. Собственно, это практически единственный способ получить от ситхского голокрена полезную информацию, и не попасться на обман духа. Куда проще использовать более простые голокрены, в которых хранится только информация, без скрытого внутри призрака. Хотя, встречаются и такие древние лорды, которые спокойно делятся своими знаниями, правда, только в том случае, если ты им чем-то понравишься. В конце-концов, не все эти духи действительно являются теми самыми лордами. Часто это просто слепок их личности, даже не копия, а просто имитация. Но, они так же чувствуют и не хотят бесследно исчезать, а потому и желают передать свой опыт достойному ученику. Не так много древних лордов нашли путь к бессмертию, как это сделал Дарт Андедду.

Почти целые сутки, пока Тень летела на Комменор, я игрался с голокреном. И, это оказалось сложнее, чем с голокренами из Тайника. В то время как другие ситхские духи атаковали и защищали свои воспоминания довольно грубо, за некоторым исключением, Андедду можно было назвать мастером техник разума. Его атаки порой скрывались в обманчивых уступках, в извлеченных воспоминаниях. И, единственное, что я узнал, так это то, что сам голокрен на Коррибан привез один из его последователей. Это своеобразная ловушка, рассчитанная на то, что достаточно сильный форсьюзер отправится на Коррибан в поисках знаний и станет жертвой для воскрешения бессмертного короля. Увы, но я для него оказался слишком силен. Но недостаточно искусен, чтобы получить от этого парня нужные знания.

Испустив вздох разочарования, я оставил голокрон в покое.

Пока еще оставалось время, принимаю позу для медитации и очищаю свой разум. Беспокойство, тревожные мысли, сила во мне закручивается в невидимом шторме беспокойства. Постепенно, техники Андедду ослабляли мой разум. Еще немного, и он мог бы взять надо мной верх, а там... может и поселиться в моем теле.

Нда, прежде чем снова лезть к этому голокрону, нужно еще сильнее отточить навыки в ментальных техниках. Иначе эта древняя мумия меня самого сожрет. Точнее, это скорее к Дарту Нихилусу. А Андедду войдет в тебя в акте настоящего мужского слияния. Фу таким быть.

Возвращаясь же к скипетру Рагноса...

Найти его оказалось проще, чем я думал. Это вообще не было проблемой, просто потому, что этот посох хранился в местном музее, среди прочих древностей, у всех на виду. Просто, мало кто вообще мог понять, что это такое. Тем не менее, я не стал просто красть этот артефакт. Сначала я изготовил его копию, просто муляж, но выглядящий весьма достоверно. И только после этого я подменил настоящий скипетр в музее на подделку, и покинул планету.

Собственно, само посещение Комменора было тайной. Я не сообщал об этом Плэгасу и использовал маскировку.

И теперь Тень возвращалась по уже известному маршруту обратно на Коррибан.

Ну а я приступил к изучению скипетра.

Забавно, тьма, заключенная в артефакт, так легко отзывалась. Мрачный жезл приветствовал меня и был готов подчиняться. Но, имея представление о ситхских артефактах, я прекрасно понимал, что это ощущение весьма обманчиво. Точнее, скипетр действительно будет меня слушаться, но предаст в нужный момент. Каждый ситхский артефакт несет в себе частицу своего создателя, они связаны и служить кому-то другому артефакт по-настоящему уже не будет никогда. При этом, сокрытая в скипетре сила мешала исследовать его структуру.

Тем не менее, если продавить... магию артефакта своей силой, можно увидеть чуть больше. В конце-концов, у артефакта нет собственного разума, только лишь тень воли его создателя. Вдобавок, скипетр был опустошен. Сейчас в нем хранились лишь жалкие крохи той силы, которую он может в себя вместить, и это упрощало процесс изучения.

Но, это не даст мне информацию об обрядах, которые использовались при создании артефакта. Да и сам материал явно прошел через алхимическое преобразование.

- Круто... - Достал я скрытый внутри скипетра клинок.

Скрытое оружие.

Рагнос жил в те времена, когда световые мечи еще не использовались. И, в какой-то мере, это делало ситхскую алхимию того времени более совершенной, так как ситхам нужно было придать наиболее смертоносные свойства более классическому оружию.

Пока я изучал скипетр, Тень вернулась к Коррибану. Но я не спешил спускаться на планету, продолжая изучать артефакт.

Еще пара дней...

Отвлечшись от новых игрушек, я погрузился в медитацию. Отдохнул, а потом проведаль своих учеников и даже дал им некоторые наставления.

А потом снова занялся артефактом.

- Тсц...

Плазма прорезает древний металл. Когда его покинула сила, скипетр стал гораздо податливей. Я уже провел над ним несколько магических ритуалов, стараясь узнать как можно больше о создании этого предмета. Но, в конечном итоге, всестороннее изучение артефакта привело к его... порче. Жезл оказался сломан и я прямо ощутил, как из его обломков истекала темная сила, полная гнева. Лорд Рагнос определенно почувствовал это и разозлился. На поверхности планеты начался настоящий ураган, который, правда, быстро затих.

- Ой? – Только и мог сказать я.

Но, в любом случае, своего я добился.

Теперь...

Я могу создать нечто похожее. Но, уже свой собственный темный артефакт с аналогичными функциями. Собственно, этим я и занялся. Правда, через какое-то время пришлось вернуться в цивилизованный космос, пополнить запасы провианта и топлива. А так же обзавестись кое-какими материалами. Но, после я снова вернулся на Коррибан, только с учителем связался, как он и просил.

- Принесли ли твои изыскание результаты? – Спросил Плэгас.

- Да, владыка. Мне удалось войти в контакт с призраком Марка Рагноса.

Муун нахмурился.

- Ты уверен, что это дух, а не просто наваждение?

- Да, учитель. Рагнос явно желает воскрешения и хочет использовать меня для этого. Возможно, мне удастся вытянуть из него некоторые знания, прежде чем он поймет, что я не намерен помогать ему в его возрождении.

Учитель некоторое время раздумывал над моими словами.

- Хорошо... получи от него все, что сможешь. – Кивнул он.

Но, к самому Рагносу я пока решил не соваться.

Вместо этого я занялся экспериментами с ситхской алхимией. И, мне потребовалось не меньше месяца, чтобы путем проб и ошибок нащупать нужный путь. Я старался повторить скипетр темного лорда. Но, в процессе работы я еще лучше понял суть артефакта. Мне удалось создать бледную копию скипетра Рагноса, словно китайская подделка. Мой жезл позволял собирать и накапливать в себе огромную силу, но, в лучшем случае, это лишь четверть от возможностей оригинального жезла.

И я не мог сделать его лучше. Точнее, я не был готов...

Чтобы создать по-настоящему могущественный артефакт, ситх должен вложить в его создания свою душу. Буквально. Связь между создателем и его артефактом очень глубока. Возможно, только благодаря этому скипетру дух Рагноса все еще существует в этом мире. Ну, это надо еще проверить. Но, проблема здесь в том, что я просто не смогу создать больше чем один подобный артефакт. А его уничтожение может меня чрезвычайно ослабить. Подобные артефакты, это чуть ли не филактерии темных лордов, а некоторые из них и правда могут нести в себе душу темного лорда и могли помочь ему восстать из мертвых. Посох Рагноса был на это способен.

В конечном итоге, однажды я создам свой собственный артефакт. Но, перед этим я собирался изучить как можно больше уже существующих ситхских артефактов, собрать больше знаний о ситхском колдовстве и алхимии. И, вдобавок, ко мне уже пришло несколько интересных идей, как можно улучшить саму концепцию создания этих артефактов. Темные мысли, изощренный жестокий план, достойный лорда ситхов. Но, пока что, я отложу это в сторону.

И, наконец, пришло время снова спуститься на планету.

Я даже решился заглянуть в гробницу Рагноса. Но, древний император ситхов передо мной даже не появился. Либо, после уничтожения скипетра его дух больше не мог оставаться в этом мире. Либо он просто на меня обиделся.

- Seriously? Ты даже не попробуешь наказать меня за эту выходку? Выходи! Подлый трус!

Тишина была мне ответом.

- Так, ладно. Теперь серьезная артиллерия. Ситхи неудачники! Джедаи рулят!

Рагнос не ответил даже после этого. Очевидно, он действительно был уничтожен вместе со своим скипетром. Нет, ну разве мог настоящий ситх стерпеть подобного оскорбления? Ну, в общем, да, просто я тут немного схожу с ума от недостатка общения и начинаю вести себя несколько эксцентрично.

Опустив взгляд, смотрю на скипетр из дюраласта. Даже сейчас он поглощает в себя щедро разлитую вокруг тьму, заполняя свой внутренний ресурс. Сам же скипетр в моих руках сейчас больше походил на трость, да и держал я его так же, опираясь, словно на третью ногу. Это казалось даже забавным немного, чувствую себя прямо старым мудрецом. Но, хоть это и может показаться интересной идеей – заметить световой меч на что-то вроде магического посоха, но такое решение очень сильно снизит мою боевую эффективность. Мелких врагов будет даже проще сметать силой, но вот бой с равным противником окажется уже непосильной задачей.

В итоге, я оставил гробницу Рагноса.

Здесь еще оставались места, которые я хотел изучить. Оставив пока руины долины темных лордов, я наведалься в академию ситхов. Правда, для этого пришлось расколоть почву и чуть ли не достать сооружение из-под земли. Но, это действительно было полезной находкой. В развалинах академии мне удалось найти несколько голокронов. В них не было темных духов, только знания. Учебный материал для адептов академии. И, в целом, большая часть информации на этих носителях не представляла собой ничего особенного. По крайней мере, та часть, что касалась техник силы. А вот знания ситхского колдовства принесли мне нечто новенькое, позволяя дополнить мой магический арсенал. И, чуть ли не настоящим сокровищем оказался голокрон, посвященный одной только алхимии.

Еще несколько недель ушло на то, чтобы извлечь знания из этих голокронов и освоить их на базовом уровне.

Попутно я так же продолжал оттачивать свои навыки, которые можно было развивать путем тренировок. И еще несколько раз проверил учеников на Раттатаке. Ферал уже был готов собрать собственный световой меч, чем и занялся по моему наставлению.

И вот, я снова в долине темных лордов.

- Уже чувствую себя шахтером.

От меня исходит тьма, облачая реальность в черные мрачные щупальца, что вгрызаются в

землю Коррибана. Это была техника силы, созданная мной на основе ситхского заклинания. Щупальца тьмы помогали мне сфокусировать энергию и охватить большой объем породы, чтобы... поднять его. Раскалываясь, земля и камни начали подниматься вверх. Это спровоцировало обвал, но, мне лишь еще пару раз пришлось повозиться, чтобы добраться до древней гробницы. Точнее, это были руины, которым повезло меньше, чем прочим местам упокоения лордов. Но, как оказалось, сама усыпальница уцелела, хоть и оказалась под землей.

- Хмм...

Горечь, гнев и разочарование. Это место было пропитано чувством поражения.

Тут было несколько статуй массаси, как каменные охранники, стерегущие вечный сон своего повелителя. Была и статуя самого императора, но она уже давно была разрушена. Тем не менее, письма на саркофаге позволили мне установить, чья же это была гробница.

Лудо Кресш.

Император ситхов, получивший этот титул после смерти Марка Рагноса. Понятно, почему его гробница оказалась погребена неподалеку.

Голокронов он после себя не оставил, по крайней мере, здесь их не было. Зато нашлось несколько артефактов. Лудо был искушен в магии и ситхской алхимии. Эти артефакты, пусть и не дотягивают до скипетра Рагноса, но они определенно представляют немалую ценность. И, без всякого почтения к древнему императору, я просто взял и обчистил его усыпальницу, решив изучить его наследие.

- Как ты смеешь... смертный!

- О... неужели его величество решил меня поприветствовать...

Разграбление своей могилы он уже стерпеть не мог. Тьма усыпальницы воплотилась в образе древнего ситха, что возмущенно смотрела на меня. Со всех сторон на меня хлынула сила, пытаясь раздавить, но бесполезно.

- Ты уже мертв, призрак, даже не пытайся. – Покачал я головой.

- Сколько высокомерия. – Поморщился дух, прекратив давление. – Но ты силен... Я чувствую, сила в тебе велика, кто же ты?

- Мое имя Дарт Мол. – Представился я. – Темный лорд ситхов.

От этого представления Лудо аж скривился.

- Жалкие последователи Бейна. Кем ты правишь? Какой же ты лорд тьмы без своего царства?

- Я не стремлюсь к подобной власти. Мне не нужно царство. – Изображаю смиренный вздох. – Я ищу знаний и силы. И ради этого я здесь. Я хочу не использовать ваши артефакты, и не продать их, а исследовать. Но, возможно, вы согласитесь лично поделиться своей мудростью?

- Пфха-ха... - Рассмеялся лорд. – И зачем я должен это делать, смертный?

- Чтобы ваша мудрость не исчезла здесь навсегда.

Усмехнувшись, император замолчал, скрестив руки на груди.

Я же взглянул на один из артефактов. Древний ситхский меч. Время над ним словно было не властно. Металл клинка был цел, а лезвия все еще остры, лишь только пыль покрыла оружие.

- Хорошо. – Наконец промолвил ситх. – Я обучу тебя. Но, сначала ты должен найти утерянный артефакт. Он сделает тебя намного сильнее.

- Артефакт?

- Моя длань. Перчатка, наделенная огромной силой. Она сделает тебя неуязвимым... никто не сможет коснуться тебя без твоего позволения.

Ну опять. Снова древний повелитель ситхов отправляет меня за своим артефактом-филактерией. Надеется, что когда я получу его перчатку, то он сможет захватить мое тело? Хотя, в это время ведь еще не была создана техника переселения сущности. Но, это не значит, что темный лорд не может воскреснуть. В конце-концов, Рагнос мог бы это сделать.

В любом случае...

- Ваша воля будет исполнена, учитель. – Преклонил я колено перед древним императором.

Очевидно, он не знает, как я обошелся со скипетром Рагноса, иначе...

Нет, это даже иронично, что ситуация в точности повторяется, прямо как с предшественником этого ситха.

- Смотри же...

Правда, в отличие от предыдущего императора, Кресш не стал называть нужный мне мир. Он показал старую галактическую карту. А вместе с этим и образ самой перчатки.

- Я создал ее, чтобы защитить своего сына. – С показной грустью протянул лорд ситхов. – Но, она не защитила его от яда... он был столь неосторожен...

Хмм, он отдал свое лучшее творение сыну...

Неужели Кресш хотел в будущем захватить тело своего сына с помощью этого артефакта?

В любом случае, пока еще призраки древних лордов еще не начали прятать от меня свои артефакты, чтобы я их все не поломал, нужно пользоваться моментом.

<http://erolate.com/book/970/24131>