

Очередной вечер, который я провожу уже не в болоте, а в горных лесах. Наконец-то покинул эти вонючие трясины. Но по ночам тут все еще прохладно. А еще, вечер, перед сном, это то небольшое время, когда я мог спокойно поэкспериментировать со своей силой. Хотя, что-то я делал и во время движения, устроившись на спине одного из ящеров.

В общем, за прошедшее время я узнал несколько вещей.

Во-первых, я могу поднимать не только свежие и подгнившие трупы. Даже если это просто скелет, я могу поднять его в качестве слуги. Причем, скелет оказался даже более ловким, чем подгнивший мертвец. С другой стороны, скелеты очень хрупкие. Зато на них тратится меньше всего силы.

Во-вторых, что касается самой силы. В действительности она тратится только на «исцеление», то есть, на восстановление мертвой плоти. По крайней мере, из того, что я пока умею делать с помощью своего дара. На поднятие нежити сила почти не тратится, это можно назвать просто погрешностью, исчезают лишь несущественные крохи. Тем не менее, задействованная в поднятии нежити сила остается, как бы, зарезервирована на поддержание этой нежити, и я уже не могу ее использовать, пока не заберу обратно, упокоив мертвеца.

В-третьих, со временем затраченные силы восстанавливаются.

И, наконец, в-четвертых...

Моя сила растет. Когда я только оказался на болотах, то задействовал почти все свои силы на ящеров, но потом мой запас «тьмы» увеличился, и я смог поднять еще больше мертвецов. В дальнейшем путешествии мне встретились еще различные хищные существа. Звери тут не пуганные, людей не боятся, а видят в них добычу. Так что, пришлось с ними разобраться. И так я обнаружил, что сила моего дара растет в битвах. Точнее, когда я или мои слуги кого-то убиваем. Животное ли это, или разумное существо, не принципиально.

О, а еще...

Я периодически тестировал способность вселения. Но, долго находиться в телах мертвецов оказалось не лучшей идеей, лучше не задерживаться в них. Из-за долго нахождения вне себя я постепенно теряю ощущение своего настоящего тела и возникает опасение, что без души тело начнет умирать. Но если использовать вселение недолго, то никаких проблем. К тому же, благодаря этому методу я узнал кое-что интересное. А именно, что у мертвецов с работающим мозгом сохраняются какие-то остаточные мысли и эмоции. Они будто бы спят и видят сны. Так я узнал, что черный ящер был отцом одного из обычных ящеров-воинов и даже будучи мертвецами, они старались прикрывать друг друга. Даже если восстановить мозг нежити с помощью «исцеления», он будет работать, хоть и не так хорошо, как у свежих зомби с неповрежденной головой.

Вот у скелетов вообще никаких личностей не остались, они словно марионетки, движимые тьмой.

И, такое чувство, что у самой тьмы тоже есть некое подобие воли. Я не могу назвать эту силу разумной, но она способна действовать самостоятельно, в какой-то мере. Даже если я не отдаю приказов, она заставляет мертвецов защищать меня. Не просто бездумно кучковаться рядом, но совершать довольно осмысленные действия. Как, например, вынести мое бессознательное тело на руках, не дав ему утонуть в трясине.

Возвращаясь к вселению, помимо полноценного вселения в тела мертвых слуг, путем проб и ошибок, я, можно сказать, нащупал частичное применение этой силы. Не занимая тело мертвеца, я мог лишь частично вселиться... хотя, это уже нельзя назвать вселением. Скорее, я будто усиливал свою связь с мертвым слугой через живущую в нем тьму. Так я все еще пребывал в своем истинном теле, но мог видеть глазами слуги, слышать отголоски его мыслей, если они возникали. А так же мой контроль над таким мертвецом тоже становился точнее. Фактически, я уже мог управлять мертвецом практически так же, как и во время вселения, но без самого вселения.

Что же, теперь...

Очередной вечер, и я решаю попробовать что-то новое.

В полумраке раздается хруст костей и глухой скрежет. Всполохи тьмы пляшут в фантомном пространстве, невидимом взгляду смертных. И два скелета распадаются, соединяясь в противоестественном союзе. Ну, в смысле, ничего такого не подумайте. Я просто разобрал два скелета и попробовал собрать из них, как из конструктора, что-то более страшное.

И у меня получалось...

Костяной голем требовал больше сил на свое поддержание, чем обычный скелет, но и как боевая единица он имел куда больший потенциал. Тонкие и хрупкие кости буквально сплавлялись друг с другом, образуя более прочные фрагменты. Само костяное тело стало массивней, появилось две дополнительные конечности в виде рук.

А потом я разошелся.

- Хррр...

Один из ящеров, что уже существенно прогнил, начал разваливаться на куски. И его плоть напознала на костяного голема, образуя мышечный каркас.

В итоге я пустил в это дело еще одного подгнившего ящера и почти всех своих скелетов. В конечном итоге голем требовал даже меньше затрат на содержание, чем все те мертвецы, которых я пустил на его создание. Это действительно было похоже на конструктор. Монстр же в итоге получился крупнее черного ящера. Дополнительные конечности я разобрал, укрепив основные. Теперь у него были две мощных руки, которыми он мог бы разорвать и того же черного ящера. Переплетения мышц во многих местах покрывали крепкие костяные пластины

с искусственно выращенными шипами. Место же головы занял человеческий череп. Да, по пути я нашел в болотах несколько человеческих скелетов. Но, череп я тоже укрепил, нарастив на него больше костной массы.

- Хох... неплохо...

И у меня почти не осталось сил.

Ведь это было творческое применение мертвецкого исцеления, которое оказалось несколько сложнее и глубже, чем казалось на первый взгляд. Тем не менее, эта способность именно что тратит мои силы, а не резервирует их на поддержание нежити.

Кстати...

Задумавшись об этом, я изучил свои раны. И, действительно. Трансформированная плоть так же забирала крохотную часть моих сил в резерв. Очень небольшая часть моего тела работает примерно так же, как и подконтрольная мне нежить.

- Оаахх... ладно, утро вечера мудренее...

Тем более что ночь наконец-то вступила в свои права. Даже экспериментировать в кромешной темноте стало несколько затруднительно. Поэтому я просто решил взять и отойти ко сну.

На следующий день меня ждало продолжение пути.

Хотя, да, нельзя в полной мере доверять инструкциям гоблинов, но больше мне ориентироваться было особо не на что. Так что я двигался в сторону людского города, по тому направлению, которое мне указал тот старик.

И вот, снова в путь.

Уже с утра обнаружился недостаток голема. С первого взгляда с ним все было нормально, но, как оказалось, он был несколько недоработан. Сплетение мышц и связок было не самым удачным, из-за чего монстру было неудобно двигаться. Он был слишком неуклюж и только замедлял продвижение моей маленькой мертвой армии.

Мои же силы за ночь полностью восстановились, так что я сразу потратил их часть, чтобы немного доработать голема. На скорую руку исправил крепление мышц и связок в его ногах, сместив их так, чтобы его конечностям было проще сгибаться. Как результат, голем стал ходить куда более резво. В ловкости он определенно уступал ящерам, и, тем более, гоблинам, но мог быстро разогнаться, словно таран. Да и просто шел достаточно быстро, чтобы больше не замедлять нас.

При этом...

- Лишние детали...

Как всегда бывает, когда ты сам чинишь что-то сложное, остаются лишние запчасти. Вот и тут пришлось убрать пару небольших косточек и мышечных волокон, которые было уже некуда прикрепить. Разве что, это можно нарастить куда-нибудь сверху, чтобы использовать потом, а сущность нежити не даст этим частям сгнить.

Тем не менее, вместо этого я попробовал кое-что новое.

Под действием мертвецкой лепки кости будто бы расплавились, срастаясь с мышцами в новую форму.

- Хмм...

И вот, я уже держу в руках небольшой костяной кинжал. Хотя он и из кости, но довольно острый.

Стоит же дать ему команду, как...

Костяной клинок дрогнул и распался на несколько частей, ощерившись острыми шипами, сплетенными мышцами с каркасом. Выглядело это довольно жутко. Хотя, особой угрозы этот кинжал не внушает. Вот только, я уже мог представить потенциал этого метода. Ведь вместо кинжала может быть и меч, способный в нужный момент превратиться в костяного змея, впиваясь в противника своими острыми клыками и разрывая его на куски. Сделать из нежити собственное оружие, буквально.

В любом случае, делать с кинжалом особо было нечего. У меня ведь даже ножен нет, чтобы можно было удобно его использовать. Так что, сделал как и размышлял недавно, воткнул кинжал в спину ящера и прирастил ему пару костяных шипов. Просто чтобы не выкидывать материал.

Хнн...

Если так задуматься, прошло не так уж много времени, а я уже привыкаю к возне с мертвечиной. Вид обнаженного мяса, лишённого кожи и склеенного с костями, подобные вещи больше не вызывают особого отвращения. Хотя, приятным этот вид я не назову.

Тем временем мы уже достигли подножия местных гор.

Дальше нам следовало идти на запад, не поднимаясь выше и, где-то там должен быть

человеческий город. Опять же, если верить гоблинам.

И так, новый день в пути.

Нам снова встретились местные хищники. Хотя, в эти лесах обитали уже другие существа. Но, к моему удивлению, сейчас удалось пройти без боя. Целая стая довольно крупных волков показались между деревьями, грозно рыча на нас, но не нападавая. Они не видели в нежити добычу. Но мы представляли угрозу, проходя по их охотничьим угодьям. Волки держались где-то поблизости, следя за нашим проходом, но, в какой-то момент, просто отстали и исчезли из виду.

- О, а это... что?

Оставив волков позади, мы вышли к пустырю между голыми скалами и лесом.

И посреди этого пустыря мерцало нечто до боли знакомое. Сияющий синевой диск портала. Только он был не таким ровным, как портал жрицы. Он мерцал и дрожал, а формирующие его потоки энергии кружились языками пламени вокруг, образуя уже не диск, а скорее подвижную воронку.

Приглядевшись, я мог заметить почерневшую траву, а еще была какая-то труха.

Это не портал появился на пустыре, а сам пустырь образовался вокруг портала. Судя по всему, ранее это была часть леса, полная зелени.

- Хмм... интересно...

Просто робкая надежда. Но у меня возникла мысль, а что если этот портал ведет на Землю? Такое ведь возможно. Тем не менее, я не спешил бежать в него сломя голову.

- Давай ты. - Оглянулся я на одного из своих слуг.

То есть, на одну из них. Ящеры слишком ценны, как боевая сила, а вот гоблинов, хоть они и симпатичные, было не так жалко. Поэтому я и решил провести разведку, отправив в портал одного из своих гоблинов.

- Хсаа... - Зловеще зашипела карлица, выходя на пустырь.

Прикрыв глаза, я усилил связь с гоблиншей, взглянув на происходящее ее глазами.

Вот она подходит к portalу вплотную и...

Маленький шаг для девочки-гоблина-зомби. И гигантский скачок для попаданца-некроманта.

Зрение мертвой слуги на мгновение застилает синева, но в следующий миг все мгновенно проясняется. Можно было ожидать, что переход через портал нарушит мою связь со слугой, но нет, все было нормально. Я все еще видел глазами нежити, и она была под моим контролем.

Но...

- Это не Земля. - Мрачно прошептал я со своей стороны.

По ту же сторону портала нежить наблюдала скалистые пустоши, простирающиеся до самого горизонта. А где-то вдалеке бродило исполинское существо. Не просто какой-то гигант, а словно монстр из кошмара. Противоестественный вид сплетения плоти. Эта тварь выглядела, как жуткое насекомое способное сожрать слона в один присест. И, несмотря на расстояние, даже мне стало жутко от мысли, что эта штука может меня заметить и придти сюда. Хотя, очевидно, через портал оно не пролезет.

А после до слуха нежити дошли странные зловещие щелчки.

И с грохотом, раскидывая камни, из-за скал появились такие же отвратительные твари. Разве что, это уже были не исполины, а существа, соизмеримые своими габаритами с моими ящерами.

«Отступай» - Приказываю слуге.

Попятившись назад, гоблинша резко развернулась и нырнула в диск портала.

Вот только, монстры последовали за ней. И они тоже смогли без проблем пройти через портал, выходя уже в этом мире. А я был почти уверен, что этот проход вел куда-то настолько далеко, что это мог быть и вовсе другой мир. Слишком там все было другим. Пусть я и наблюдал то место недолго, но заметил зловещий багряный свет местного светила. Та звезда была больше. Если здесь день освещает звезда, сравнимая с Солнцем, то там светило было крупнее и испускало красный свет.

Но, в любом случае, монстры из того мира пришли сюда.

Они совершенно не выглядели разумными и сразу же бросились в атаку.

И оказались снесены таранным ударом моего голема.

- РААА!

Следом же в бой ворвался черный ящер, а за ним его потомок, размахивающий грозным костяным тесаком. Что странно, хоть эти существа и не отличались каким-то разумом, но они явно начали прорываться сквозь нежить ко мне. То есть, не то чтобы у них получалось, просто они лишь отмахивались от моих слуг, не видя в них интереса, а рвались всеми силами ко мне.

- Гррруу... - Издал мощный гул голем.

И сжал тушу твари в захвате с такой силой, что треснул хитин монстра. Наружу брызнул фиолетовый иxor, а до моего носа добрался гнилистый запах.

- Оп...

Стоило мне только увидеть, как подняла и вытянула голову одна из этих тварей, как до меня сразу дошло, что сейчас будет. И я действительно вовремя успел соскочить со спины ящера и спрятаться за его спиной. Тварь из другого мира харкнула брызгами кислоты, залив ими моего слугу, от чего его чешуя сразу начала дымить и шипеть. Кислота разъедала его природную броню с завидной легкостью.

- ГРААХ!

А вот черный ящер рывком вскочил на спину монстра и, ухватившись за его челюсть, сломал тому... даже не челюсть, а фактически половину головы оторвал. От гоблинов, к сожалению, было мало толку. Они просто скакали вокруг, тыкая монстров своими копьями. Но это оружие просто не пробивало хитин чудовищ. Тем не менее, в конечном итоге два вторгнувшихся монстра были повержены. Ящеры вновь доказали свою полезность в качестве бойцов. Да и голем хорошо себя показал.

- Хех... а теперь...

Импульс силы наполняет два мертвых тела тьмой. И это оказалось на удивление тяжело. Мертвецы подергались немного и затихли, после чего я, переведя дух, направил всю силу на поднятие уже одного чудовища. Поднять сразу двоих не вышло. Они требовали куда больше сил, чем те же ящеры. Но вот когда я решил сосредоточиться на одном единственном теле, все получилось. И чудовище, похожее на ужасающее адское насекомое, начало подниматься на своих лапах, оглядываясь зловещим блеском сиреневых фасеточных глаз.

В то же время ко мне подошли слуги, пострадавшие в битве.

Черный ящер, чешуя которого была изрезана в нескольких местах. Его туловище проткнули два раза насквозь острые лапы вторженцев. Один ящер полз ко мне с переломанным хребтом, с трудом двигая ногами, а его хвост просто волочился по земле. И еще у одного ящера оказалась натурально перекушена голова. Выше челюсти у него было просто кровавое месиво с осколками костей.

Самое неприятное тут в том, что все раненные были серьезно так понадкусаны.

Слишком большой процент плоти потерян и одной только «мертвой лепкой» тут ситуацию не исправить. Но, руки я не опускал. На самом деле, это не было существенной проблемой. Я просто приказал подтащить сюда тело оставшегося пришельца, и использовал его плоть и хитин, чтобы нарастить на раненых ящерах новое мясо и укрепить их броню. На месте ранений у них выросла новая черная чешуя, еще прочнее, чем раньше. И остатков монстра так же хватило на восстановление второго чдовища, которого я, все же, сумел поднять.

Правда, использовать лепку стало сложнее.

Из-за поднятия монстра из портала у меня теперь было слишком много сил зарезервировано на поддержание нежити. То есть, эта сила, как бы, при мне, но я не могу использовать ее на что-то еще, если не упокою нежить. И, немного подумав, я лишил тьмы почти всех своих слуг-гоблинов. От них все равно было мало толку. Лишь одну гоблиншу оставил, по большому счету лишь ради ее маленьких пальчиков, которые могут быть полезны в некоторых ситуациях. Ну а еще она, все же, удобна в качестве разведчицы.

Таким образом, я высвободил некоторый запас сил для своих трат. Стоит учесть на будущее, что не стоит забивать всю свою тьму в резерв, по крайней мере, без особой необходимости. Но это допустимо, скажем, в битве, когда я поднимаю павших солдат в качестве подкрепления. После боя их все равно можно будет упокоить.

И это с учетом того, что победа над двумя монстрами иного мира немного повысила мою силу некроманта.

Это похоже на то, как растет уровень игрового персонажа после победы над монстрами. С каждым разом рост способностей дается все тяжелее, но, оно того стоит.

- Ладно, идем отсюда.

Я не хотел еще дольше оставаться рядом с порталом.

И, кстати, это ведь и есть «пасть бездны» о которой говорил старик-гоблин?

Этот момент внезапно ударил по моему разуму осознанием. Получается, призыв героев каким-то образом провоцирует появление вот таких порталов, из которых лезет всякая нечисть? Будто бы призыв людей из иных миров каким-то образом повреждает саму ткань пространства, оставляя на ней подобные раны. Пусть это лишь догадка, но кажется вполне логичной.

Встряхнув головой, я оглядел своих слуг.

И, прежде чем отправиться дальше, снова использую мертвую лепку. Мне уже надоело

кататься на спине ящера. Но хоть эти твари бездны были несколько отвратительны на вид, я решил отбросить это. Просто «вылепил» на его хитиновом панцире нечто, отдаленно напоминающее седло, и взобравшись на него, направил свое мертвое воинство вперед.

Да, так действительно было удобнее.

А вскоре я еще и гоблина поднял к себе, устроив рядом. Просто эта мелочь начала отставать от нашего общего темпа, а когда я усадил гоблиншу на тварь бездны, то мы смогли сразу же ускорить продвижение.

- Фух... но как же эта штука воняет. - Проворчал я, прикрыв нос.

Стоит так же отметить, что с непривычки вскоре у меня задница одеревенела, ехать верхом таким образом.

Подумал устроить небольшой привал, заодно доем уже припасы гоблинов. Их можно было бы кушать и экономней, но я не хотел, чтобы они испортились раньше, чем я их съем. Тем не менее, вспоминая о своей цели, я сжал ягодицы покрепче и просто немного поерзал в седле, устраиваясь поудобнее, чтобы продолжить путь.

В этом мире я уже... почти неделю...

Вряд ли за это время дома случилось что-то критическое. Купленных лекарств хватит еще где-то на месяц. Но, терапия может занять еще больше времени. А если я не оплачу лекарства... нет, лечение продолжится, но иностранные составы будут заменены уже нашими дженериками. Проблема в том, что у наших копий в составе меньший процент активного вещества. Из-за этого эффективность лекарства снижена чуть ли не вдвое. Если у оригинального лекарства процент выздоровлений шестьдесят процентов, то у дженерика всего тридцать два. И, что не менее важно, если заменить оригинал на дженерик посреди курса терапии, то впоследствии возвращение к оригинальному лекарству уже не принесет прежней эффективности.

А замена будет...

Если я не вернусь вовремя и не оплачу новую партию, она будет заменена на дженерик.

И вопрос не только в лекарстве. Терапия довольно болезненна и применяется вместе с обезболивающим. Здесь так же дилемма бесплатной медицины. Есть бесплатные обезболивающие, которых не хватает и их курс в больнице урезают, дают меньше, чем нужно. Мне удалось наскрести на что-то получше, но, возможно, купленная упаковка уже могла закончиться. Зависит от того, сколько раз в день мама принимала эти таблетки.

- Черт... - Досадливо процедил я.

Меня уже не было неделю на рабочем месте. Удивлюсь, если вернувшись, смогу просто продолжить обе свои работы. Как бы еще не пришлось платить какие-нибудь штрафы.

Но, может с этими новыми способностями удастся что-нибудь придумать? А может, я еще и по пути найду что-нибудь, что можно неплохо продать в нашем мире.

И...

О, в памяти всплывает фраза жрицы о некоем эликсире, что продлевает жизнь.

А может быть, тут есть и какие-нибудь исцеляющие зелья? Не будет ли это даже лучше для моей матери, чем обычное лечение? Я не могу тут задерживаться. Но если подвернется возможность, не помешает собрать больше информации о возможностях, которые мне может дать этот мир.

К тому же, хоть я и стремился поскорее вернуться, меня, все же, интересовал и этот новый мир. Ведь это действительно волшебный мир с существами прямо из сказок. А у меня здесь еще и интересные способности проявились. Сохранятся ли они при мне, если я вернусь на Землю? На самом деле, мне совсем не хотелось лишаться новых сил.

<http://erolate.com/book/971/24147>