

- Отче наш, что живёт не небесах, молю тебя, дай мне переродиться в фэнтезийном мире!

Я был в своей комнате, медитировал. Голоса за дверью становились всё тише, превращаясь в едва слышимый шепот. Вскоре они вовсе исчезли и я наконец обособился от внешнего мира. Ничего мистического в этом нет, просто я - настоящий мастер отрицания реальности и ухода в себя. Такая уж моя личность, мне совсем не нравится реальный мир. Настолько, что я готов поверить хоть во всех богов сразу, лишь бы они помогли мне переместиться куда подальше. И плевать, что это богохульство.

- О, могущественная Палютена из ангельских земель, молю тебя, дай мне переродиться в фэнтезийном мире!

Вообще, список божеств, которым я обычно молюсь, довольно длинный. Помимо обычных всемогущих, там также есть персонажи игр и фильмов. Не вижу большой разницы между ними и теми, кто стал известным благодаря древним мифам и байкам. Сдаётся мне, что когда древние придумывали Афродиту, они мыслили примерно так же, как современные фанаты двухмерных девочек.

В итоге, я помолился примерно двадцати божествам, прежде чем вновь открыл свои глаза. Стоило мне это сделать, как я услышал ужасающий рёв какой-то адской твари, настолько громкий, что я от испуга упал на спину. Мой мозг тут же стал пытаться понять, что вообще происходит: я слышал лязг металла, крики, плач, взрывы и... рёв. Рёв огромной зелёной твари, которая стояла передо мной. Орк? Я вскинул голову вверх и увидел огромный топор, которым он замахнулся на меня. Едва я успел отреагировать и дернуться в бок, как топор врезался в грязь, прямо в то место, где я только что был. Встав на ноги, я стал отчаянно глядеть по сторонам.

Тут были и люди, одетые в броню и с мечами и копьями в руках. Они боролись с орками. Да, это определено орки, иначе их и не назовешь. Они были вооружены топорами. Может быть, изначально это и была организованная битва, с тактикой и стратегией, но сейчас всё явно свелось к простой резне. Слева от меня было больше людей, так что в целях собственной безопасности мне стоило бы переместиться туда. Совсем недалеко от меня молодой парнишка пытался в одиночку уложить орка огрызком копья, который он держал, как кинжал. Кажется мне, что он сейчас не в лучшем положении.

Я услышал, как за моей спиной кто-то вынул топор из грязи. Оборачиваться времени не было - нужно было бежать. Все мои инстинкты подсказывали мне двигаться в направлении людей. Возможно, там будет безопаснее. Я не стал спорить и рванул туда, сопровождаемый предсмертным воплем молодого парня. Прости, друг, но сейчас мне совсем не до тебя.

Спустя всего несколько метров, я споткнулся об что-то очень твёрдое, что издало громкий металлический лязг, и упал лицом прямо в грязь. Это был человек, закованный в пластинчатую броню. Забрало его шлема было открыто, он протот уставился в небо, а в его руках болтался меч. Из-за такого зрелища у меня стало подташнивать, но я сдержал позывы и схватил меч. Думал ли я, что он мне как то поможет? Нет, но что мне ещё было делать.

Навык разблокирован! Одноручные Клинки: Уровень 1.

О, отлично. Тут даже есть уведомления, которые появляются перед глазами. Похоже, мои молитвы услышал кто-то из видеоигровых богов. Значит, я смогу стать лучше, если буду тратить силы на то, что бы качаться. И, если верить видеоиграм, главный герой прокачивается куда быстрее, чем эти NPC, которые только и могут, что умирать в бою с орками. Просто дайте

мне деревянный мя и я за несколько часов стану лучш...

В этот момент в мою голову прилетела стрела. Не стоит считать ворон на поле битвы, детишки.

Я упал на бок. Но нет, я не умер. Лишь стал кричать и корчиться от ужасной боли. Сквозь залитые кровью глаза я увидел орка. Это тот, который меня чуть не убил? Он подошёл и взмахнул топором. В этот раз увернуться я не мог.

Я открыл глаза и увидел орка, замахвающегося на меня топором.

О, так это временная петля! Мне повезло, что я попал во временную пет...

Топор с ужасной силой обрушился на мой череп. Не стоит считать ворон на поле битвы, детишки.

Я открыл глаза и увидел орка, замахвающегося на меня топором.

Отлично, временная петля! В этот раз я сразу бросился в бок. Боже, как же мне повезло, что я во временной петле. Думаю, это немного уравнивает то, что я очнулся посреди битвы.

В голову сразу стали приходить вопросы. Сколько у меня есть возвращений? Если они не бесконечные, то я только что по глупости потратил два из них. Но я знаю, что нужно делать. Будем считать, что каждое мое возвращение - последнее, пока не будет доказано обратное. Так что, не будем считать ворон на поле битвы.

Я немедленно побежал налево, туда, где должно было быть тело. Я вновь проигнорировал парня, который вот-вот должен был умереть в битве с орком. В этот раз я сумел сорвать и меч, и шлем.

Навык разблокирован! Тяжелая Броня: Уровень 1.

Никакого навыка для меча я не получил, несмотря на то, что прошёл через две временные петли. Хорошо, это важная информация. Значит, есть вариант драться с этими орками, пока я просто не стану богом по сравнению с обычными жителями этого мира. Вот только это опасно в том случае, если количество возвращений не бесконечное. Таким образом, я решил пытаться выжить любой ценой.

Я надел шлем и побежал дальше, вглубь рядов людей, надеясь что те, остановят орка, который уже несколько раз меня убил. Мои джинсы и футболка с устаревшим принтом ужасно выделялись на фоне. Тем не менее, люди не стали меня тут же убивать, давая мне шанс сбежать с поля боя. Так что нужно пользоваться возможностью и бежать. Конечно, никакого четкого плана у меня нет, поскольку у меня нет времени считать во...

Стрела, возможно, та же, что и в прошлый раз, прилетела в левую часть моего шлема. Она не пробил металл, однако кинетической энергии удара было достаточно, чтобы повалить меня на бок. Пометка: всегда забирать этот шлем, поскольку тут водятся ороцьи лучники.

Хоть и было тяжело, но я поднялся на ноги и огляделся. Меня интересовал тот лучник. Мне кажется, что этот выстрел будет попадать мне в голову каждое мое "перерождение", поскольку он происходит почти в самом его начале. Нужно найти какой-то способ ему противостоять.

Слева от меня был небольшой холм с деревом, на котором едва заметно двигалось нечто зеленое. С такого расстояния разобрать сложно, но вполне возможно, что это и есть тот самый лучник.

Я рванул к холму, минуя группы людей и орков, сражающихся друг с другом. У меня сложилось такое впечатление, что люди все же побеждали в битве. Возможно, это потому что орки довольно неповоротливые, да и мечи с копьями неплохи в бою с топорами. К черту Fire Emblem, вряд ли боец с топором сможет что-то сделать, когда у него из глаза торчит копьё. В общем, люди бились лучше, их было больше, на одного орка приходилось по два-три человека.

Мои размышления были прерваны ещё одной стрелой. Я без раздумий, на чистых инстинктах отошёл в сторону, едва увернувшись от попадания.

Навык разблокирован! Уклонение: Уровень 1.

Прекрасно. Когда-то я играл в один рогалик, где так раскачал своё уклонение, что мог буквально спать в яме, полной слизней, постоянно избегая их атак. Там было так много слизней, что они наносили где-то по 9 ударов в секунду, таким образом за ночь я уклонялся от 250.000 ударов. Неплохо, да?

Жаль только что это лишь первый уровень и таких результатов мне не добиться. Ещё одна стрела попала в мой шлем справа, когда я был уже почти у холма. Охренеть как больно. Но я стерпел и стал бежать к лучнику ещё быстрее.

Навык разблокирован! Атлетика: Уровень 1.

Я посмотрел на дерево. Там точно был лучник. Хотя, может не орк, а... гоблин? И один? Странно. Я потыкал в дерево мечом, в надежде выманить его, но дерево было слишком высокое. Вообще, что я буду делать, когда доберусь до лучника, я не подумал. Он ведь там, наверху. Хоть и не может мне ничего сделать, но и я так же беспомощен. Может быть, стоило попробовать взобраться наверх, но это тоже может быть опасно.

Я стал у дерева и посмотрел на поле боя сверху. Левая сторона поля боя была под контролем людей, как я и думал. Их было явно больше, чем орков, соотношение не меньше двух к одному. Немного поодаль рядами стояли ещё солдаты. Может, ждали свой черёд, может, не знали куда себя применить. Далеко слева было видно какое-то золотое свечение, но оно было слишком далеко, чтобы я мог понять, что там происходит. Справа была куча зеленых тварей, а за ними странное синее свечение. Не знаю, что там происходило, но орки явно терпели поражение.

Периферийным зрением я заметил нечто зеленое сбоку и отпрыгнул.

Навык разблокирован! Уклонение: Уровень 2.

Гоблин тихо слез с дерева и попытался меня прирезать. Ублюдок.

Я никогда раньше не держал меча в руках, но кое-как я умудрился неплохо им махнуть. Гоблин отпрыгнул и метнул в меня кинжалы. Один из них я смог отбить.

Навык разблокирован! Одноручные Клинки: Уровень 2.

Но два из них всё же попали мне в ногу и плечо.

Негативный эффект: Отравление.

Ау. Гоблин полез обратно на дерево, уж не знаю зачем, но через секунду я вынул его же клинок из плеча (было больно) и метнул обратно в него.

Навык разблокирован! Метание Оружия: Уровень 1.

Попал. Крикнув, он упал с дерева и я добил его мечом.

Вы сразили Гоблина-лучника!

Повышение уровня! Все характеристики увеличены!

Щедро. Если тут есть очки опыта, то, наверное, второй уровень стоил лишь одного очка. Третий, возможно будет стоить два, если они будут удваиваться каждый раз. Не хотелось бы так, ибо в таком случае будет тяжело качаться. А может, оно будет увеличиваться на один каждый раз? Тогда я мог бы прокачаться, лишь убивая гоблинов. В любом случае, мне нужно больше информации.

После того как я осмотрел труп гоблина и ничего не нашел, я сел у дерева, далеко от места битвы, чтобы меня не заметили и закрыл глаза в надежде призвать окно статуса. Я подождал три секунды, однако ничего не увидел. Я вновь открыл глаза, чтобы никто не отправил меня в начало петли.

- Статус.

Ничего.

- Экран статуса.

Ничего.

- Проверить статус.

Общая информация

Характеристики

Навыки

Имя

Не выбрано

Название

Значение

Название

Уровень

Вид

Человек

Сила

110

Одноручные Клинки

2

Пол

Мужчина

Сноровка

110

Уклонение

2

Возраст

18

Ловкость

110

Тяжелая броня

1

Класс

Герой (уровень 2)

Выносливость

110

Атлетика

1

Здоровье

103/220 (-0.5/сек)

Интеллект

110

Метание оружия

1

Мана

220/220 (+1.1/сек)

Мудрость

110

Бинго. Немного почитав, я много понял. Кое-что меня насторожило. Хорошие новости: тут нет никакой удачи, что мне показалось просто благословением, даже сам не могу точно объяснить почему. Мой класс - герой, что означает, что я главный герой этой истории. Если предположить, что все мои характеристики изначально равнялись сотне, то каждый уровень прибавляет 10 очков характеристик. Когда я уставился на названия характеристик, я увидел небольшие подсказки: Сила влияет на мой физический урон, Сноровка на моё умение пользоваться луком и прочим, Ловкость влияет на мою скорость передвижения, Выносливость на защиту, Интеллект на магический урон (наверное), а Мудрость на магическое сопротивление.

Кстати, плохие новости: моё здоровье убывает со скоростью 0.5 очка в секунду. Скорее всего из-за отравы этого гоблина. Я так скоро умру.

Я много думал. Я должен был получить большое количество урона, пока добрался сюда: стрела в шлем, стрела в бок, кинжалы в плечо и ногу... Не знаю, сколько урона нанесла мне потеря крови и яд. Мне скажут, когда урон от яда сойдет на нет? У меня есть несколько минут, чтобы что-нибудь придумать. Гоблин пытался убежать и дожидаться, пока я умру от яда, так что скорее всего он меня и в самом деле прикончит. Маленький ублю...

Я услышал невероятно громкий взрыв за спиной. Я стоял спиной к полю боя, так что понятия не имею, что вообще произошло, но взрыв был очень сильный.

<http://erolate.com/book/985/24814>