

Прости меня отец за то, что я должен согрешить.

Когда всё это началось, я пообещал себе, что буду относиться к каждому витку, как к последнему. Это не то чтобы принцип, скорее, просто логика. Хотя я изо всех сил хотел найти причину, не следовать ему. Как я могу не пытаться вернуться, если система так и подначивает меня? "Прогрессивная РПГ" и "временная петля" ведь так хорошо сочетаются. Сочетаются и спустя 9 месяцев рожают такую крутую штуку, как "переусиленный протагонист". Надеюсь, что всё так, как мне хочется.

В этот раз, когда я открыл глаза и увидел орка, вместо уворота я зарядил ему апперкот.

Навык улучшен! Рукопашный бой: Уровень 2.

Зеленая тварь издала рык и отошла назад. Не думаю, что я ему сильно навредил, но удар был достаточно сильный, чтобы сдвинуть орка.

Видите ли, за последний виток я понял кое что очень важное: бонусы за пять уровней - это очень мощная и полезная вещь, так что нужно набрать как можно больше таких, пока есть возможность. И важно прокачивать даже те навыки, которыми я не планировал пользоваться. Таким образом, придётся делать и глупые вещи: например, бить орка голыми руками, вместо того, чтобы взять меч. Ну или хотя бы топор.

Я решил довериться чутью моего навыка и впервые в жизни попробовал удар с разворота. Всё получилось и орк даже отлетел немного в сторону. Я последовал за импульсом и ударил орка локтем (повысив, тем самым, уровень рукопашного боя до третьего). Затем последовала череда прямых ударов в лицо. Первый апперкот почти никак не навредил, но два дополнительных уровня помогли мне превратить лицо орка в кровавое месиво. С одной стороны, физическое превосходство над такой тварью наполняло меня уверенностью, но с другой стороны, это, скорее всего, один из слабейших монстров. О, повысил уровень рукопашки до четвертого. Слабейших на всей планете, или что-то вроде того. Младший орк, или что-то такое. Ну, может быть, он в слабейших десяти процентах. И даже такому слабому мобу я не могу взорвать башку ударом. Видимо, придётся уменьшить ему здоровье, прежде, чем я смогу его добить.

Я подпрыгнул и так сильно врезал орку по носу, что он умер от этого.

Вы сразили Младшего Орка!

Навык улучшен! Рукопашный бой: Уровень 5.

Бонус: +5 к базовым Силе и Сноровке.

Миссия выполнена. На самом деле, на неё ушло меньше времени, чем кажется из-за всех моих размышлений. А значит...

Я вытянул руку.

- Хантай ике, - проговорил я и стрела полетела обратно.

Вы сразили гоблина-лучника!

Навык улучшен! Мистицизм: Уровень 9.

Конечно, во второй раз это уже не так круто, но нужно же как-то похвалиться моим мастерством использования временных петель (и душевной связью с этим гоблином), разве нет? Хотя, могу попробовать кое-что новое.

Я наклонился к орку, снял с его пояса зазубренный кинжал и, даже не смотря в ту сторону, запустил в орка, который сражался один на один с парнем.

Вы сразили Джеффри Смита!

Навык улучшен! Метание оружия: Уровень 3.

Уровень повышен! Все характеристики увеличены.

Да, сука! Погодите, Джеффри Смит - какое-то странное имя для орка.

Я посмотрел туда, куда бросил кинжал и увидел на земле человека с раной во лбу. Упс. Он умер, чтобы я жил. Жил сильнее на один уровень.

Несмотря на ужасную эмоциональную травму, которую я испытал, случайно убив человека (верьте мне, я был абсолютно опустошен, просто в туху), я каким-то образом смог заставить себя пробежаться до парня, у которого я всегда брал меч. И взял меч. Я уже получил бонус за рукопашный бой, но я ведь могу ещё прокачать и владение мечом. Учитывая, как легко мне дался бой с тем орком, было бы расточительством не воспользоваться возможностью прокачаться сейчас. В условиях экспоненциального роста силы, бонусы очень важны.

С моим верным шлемом, мечом и набором клинков, которые я надел, будто бы в первый раз, я повернулся лицом к орде орков. Странно чувство захлестнуло меня. Это был смертный пробег. Самоубийственный. Поубивать гадов, прокачаться, придти снова. Я не хочу этого делать, но Гигантский Тролль, которого призовут на время нашего отступления, не оставляет мне иного выбора, ведь Роза не уйдет, пока тролль не будет убит. Она была достаточно сильна, чтобы уйти самой, но вот её моральный кодекс ей такого бы не позволил - ей прямо таки нужно отдать свою жизнь за кого-нибудь.

Но кое-что на задворках моего разума меня смущало.

Я шел на бой, зная, что умру. Это просто прагматизм. Убить орков, Роза тоже благородно погибнет, я загружусь и в следующем цикле убью тролля. Чего сомневаться? В чем проблема? Я задумался об этом и вдруг понял. Я шёл туда, зная, что умру и проиграю. У меня нет ни единого шанса (и я думаю Джеффри молится за то, чтобы я умер в этом витке), так что я готов к проигрышу. Просто логика. Но кое-кто разрушил мою монолитную уверенность в непогрешимости логики. Кажется, чьи-то слова всё-таки задели меня.

- Ладно, - сказал я вслух, - значит, я выиграю.

Ни шанса на победу, но я все равно выиграю.

Хм. Двоемыслие ощущается не так уж и плохо, как мне казалось.

Я побежал вперёд, приготовив меч к удару. Я попал прямо в глотку орку, мгновенно убив его и улучшив навык владения одноручными клинками. Вытащив меч, я вонзил его в грудь другому орку, в то же время изворачиваясь, чтобы ударить третьего. Удар, удар и ещё раз удар - вот я и сразил орка. И снова повысился уровень - теперь уже до четвертого. Но радоваться некогда: пригнувшись, я едва избежал удара топором. Я ударил наглеца навершием меча, от чего у последнего с характерным звуком треснул череп. Как только тот упал на землю, я добил его, после чего метнулся к ещё одной твари и разрубил его череп надвое.

Вы сразили Младшего Орка!

Навык улучшен! Одноручные клинки: Уровень 5.

Бонус: +5 к базовым Силе и Сноровке.

Уровень повышен! Все характеристики увеличены!

На меня обрушилась куча сообщений. Не хочется этого признавать, но похоже, подразумевалось, что я поступлю так с самого начала. Быстрое повышение уровня, легкие враги, экспоненциальный рост... Это просто tutorial или меня ждёт какой-то подвох? Может после победы над троллем мир вдруг вспомнит о балансе и пошлет того рыцаря, чтобы он показал мне моё место? Бог игрового баланса, я никогда не терял веры в тебя, так что, прошу, не бей меня по голове булавой больше.

Я порубил приличное количество орков, пока думал, и тем самым прокачал свои навыки боя. Атлетику и вовсе повысил до седьмого уровня. Правило "не считай ворон на поле боя" применяется только к новичкам, которые не могут думать на ходу. Я же, со своим могучим навыком уклонения четвертого уровня...

Навык улучшен! Уклонение: уровень 5.

Бонус: +5 к базовым Ловкости и Выносливости.

Я же, со своим могучим навыком уклонения пятого уровня могу легко избегать медленных ударов топором и унижать нападающих проще простого. Это почти как водить машину на полной скорости. В лесу. Который становится всё плотнее и плотнее. Ну и деревья пытаются тебя зарубить.

Знаете, аналогии не всегда работают.

Мой план прост: избегаем ударов врагов, прокачивая тем самым уклонение, режем орков мечом, прокачивая владение оружием и иногда стреляем по ним при помощи магии, чтобы улучшить и её тоже. Они очень медленно машут своими топорами. Если так подумать, то я, простой мальчишка с Земли смог легко увернуться от удара орка после "перерождения". Неудивительно, что люди легко побеждали орков, несмотря на то, что у них не было магической поддержки. Мне даже жаль этих несчастных, сначала они были рождены в

качестве живого щита, просто чтобы прикрыть магов за своими спинами, а теперь они стали кормом для невероятно мощного полубога (не хочу показаться излишне самоуверенным, но я уже почти убежден в том, что любой человек с классом "герой" - это что-то вроде полубога в этом мире, пока что всё это только подтверждает.)

Я нашёл неплохую точку, где не было людей, да и орков было не так уж и много, чтобы они могли пырнуть меня в спину. Я находился глубоко в тылу армии орков с правой стороны, стоял спиной к холмам. Я вдохнул и начал, когда орда двинулась ко мне. Хорошо, что они такие большие и неуклюжие и от моих ударов складываются как домино. Драться со мной могли только несколько тварей, но у меня была возможность не допустить и этого.

Удар. Удар. Вы сразили Младшего Орка! Пригнулся. Вы сразили Младшего орка! Прыгнул. Шар Тьмы. Навык улучшен! Проклятая Магия: Уровень 4. Вы сразили Младшего Орка! Навык улучшен! Одноручные клинки: Уровень 6. Используем отражение на том, который пытается подкрасться ко мне. Навык улучшен! Мистицизм: уровень 10! Бонус: +5 к базовым Интеллекту и Мудрости! Пригнулся. Метнул клинок. Метнул ещё один клинок. Навык улучшен! Одноручные клинки: Уровень 7! Шар Тьмы. Вы сразили Зеленого Орка! Навык улучшен! Проклятая магия: Уровень 5! Бонус: +5 к базовым Интеллекту и Мудрости! Пригнулся. Удар. Удар. Вы сразили Зеленого Орка! Навык улучшен! Проклятая Магия: Уровень 5! Бонус: +5 к базовым Интеллекту и Мудрости! Пригнулся. Пригнулся. Удар. Удар. Вы сразили Зеленого Орка! Уровень повышен! Все характеристики увеличены!

Я почувствовал странное спокойствие в душе, пока прорубал свой путь сквозь орков. Некоторые из них были сильнее остальных. Всё, что я описал выше произошло примерно за секунд десять, я даже замечал, как становился сильнее с каждым полученным бонусом: меня переполняла энергия. Экспоненциальный рост силы постепенно делал из меня машину для убийств. Похоже, я должен буду продолжать, пока не перебью всех орков или пока они не перестанут давать мне достаточное количество опыта. Чувствовал себя фермером, которому пора было собрать свой урожай. Я работал также, как работал простой крестьянин, собирая серпом пшеницу. Наверное, примерно так себя чувствовали персонажи японский РПГ, когда встречали случайного врага на пути к их изначальной цели.

К сожалению для меня, это была не японская РПГ и враги за пределами поля боя тоже могут атаковать. Как думаете, почему здесь был только один гоблин-лучник? Ну, это потому что он был разведчиком, а не бойцом. Гоблины, наверное, не были призваны не-финальным-боссом Проклятым, поскольку для разведки нужно больше мозгов, чем у этих идиотов-орков. Так вот, разведчик сделал своё дело и привёл довольно большую группу бойцов к холму позади меня. Откуда я знаю, если у меня не было возможности повернуться и посмотреть? Я почувствовал пять стрел в спине.

Негативный эффект: Отравление.

<http://erolate.com/book/985/24824>