

- Забудь, что я сказал. Значит, теоретически, ты на моей стороне. И что дальше?

- Ну а что ещё, кроме как объединения пятерых и наследования Мира? Именно об этом говорит пророчество, которое я упомянула.

- Так что за пятеро?

- Тебе очень повезло, что у нас были тысячелетия для того, чтобы проанализировать пророчество. Горящая табличка над древним храмом неизвестного происхождения очень привлекает внимание. Ладно, в любом случае, мы считаем, что "пятеро" - пять членов королевской семьи от трёх основных рас: люди, эльфы, гномы, зверолюди и демоны. Многие произошло за долгую историю человечества, но эти пять рас всегда оставались доминирующей силой в своих уголках континента.

- Так что ты, по сути, хочешь, чтобы я путешествовал по миру, собирая с собой членов королевских семей от каждой из наций, доминирующих на континенте, а потом пойти на вершину Горы Дракона, или как её там, чтобы выполнить пророчество?

- Да.

- Ладно. Теоретически, я...

- Прошу, хватит теории. Мы оба знаем, кто ты есть.

Я поднял руки. Холоден, как лёд. Твёрд, как сталь.

- Ладно-ладно. О, великая Роза, пожалуйста, вывалите на меня всю информацию об этом мире и объясните наши последующие шаги.

Так она и сделала.

Если вкратце, то континент, на котором мы находимся выглядит примерно как прямоугольник с (возможно) бескрайним океаном с левой стороны и (возможно) бескрайними пустошами с правой стороны. Прямо в центре этого прямоугольника находилась та самая Гора Дракона, которая возвышалась выше облаков и на которой стоял тот самый пресловутый Храм Богини. Снизу справа континента находилось Королевство Пендрак, снизу слева находились Гномьи Горы, вся верхняя половина принадлежала Империи Зверолов. Конечно, границы были немного сложнее, чем я описал, но этого хватит для общего представления о том, как выглядит политическая карта континента. Земли Демонов были расположены в Пустошах. И, как вы понимаете, с ними велась непрерывная война, ибо последние очень часто набегали в попытке отобрать себе плодородных земель. Большой удар на себя принимала Империя Зверолов, но Королевству людей тоже доставалось. В Империи давно зародилась традиция искать Героя каждый раз, как Король Демонов начинал движение. Таким образом, Империя и демоны - заклятые враги. Эльфы, кстати, в основном живут в Вечном Лесу, который окружал Гору Дракона. Хотя их можно встретить и в других крупных лесах континента.

Моя цель - отправиться во все эти регионы и убедить какого-нибудь члена местной королевской семьи последовать за мной и, в конце концов, забраться на Гору Дракона.

За время, пока Роза объясняла мне всё это, дверь открывалась много раз, но я специально не выдавал того, что я это заметил.

- Первым делом мы пойдём в Вечный Лес, - сказала Роза, решив всё за меня. Хотя меня самого

никто не спросил, - Потом к гномам, затем к зверолюдям и в конце концов отправимся в Пустоши за демонической принцессой. Насколько я знаю, она сейчас одна там, но может быть всякое, вести из земель демонов до нас редко доходят.

- Эй-эй-эй! Ты не можешь... просто вот так вот взять и сказать это.

- Сказать что? Не понимаю, - она удивленно вскинула бровь.

- Ну, как бы, весь этот план. Ты не можешь просто вот так вот раскрыть план на всё наше путешествие, потому что это слишком большой спойлер. Ну, такой долгосрочный план должен или не раскрываться, или пойти не так, как надо, иначе ты всё просто испортила. Ты же просто всё вслух высказала! Теперь всё пойдёт не так, как надо. Могла хотя бы сказать мне только про эльфов, но теперь я знаю всё.

- Это... это самый бессмысленный бред, который я слышала в своей жизни и я сейчас даже не шучу. Это просто план. Реальность не станет перестраиваться просто чтобы испортить его. Что случится - то случится, но это явно будет не потому, что я сейчас тебе всё рассказала.

- Тебе не понять...

- Полагаю, именно так. У тебя есть какие-то нормальные возражение или ты упираешься просто для того, чтобы поупираться?

- Не то что возражение, но почему порядок именно такой?

- Мы состоим в хороших отношениях с эльфами, так что там всё должно пройти мирно. Гномы, конечно, не такие дружелюбные, но они и не враги нам. А вот в Империи Зверолодей будет тяжело, потому мы и откладываем путешествие туда на попозже. Опаснее всего будет в Землях Демонов, так что туда мы пойдём в последнюю очередь.

- Это что, динамическая слож... Хотя знаешь, забей. Я согласен.

Конечно, может показаться, что я слишком лёгко согласился на это, но, если по факту, то сам Бог этого мира написал на своей горящей табличке то, что я должен сделать. Уж не знаю, с какой целью он это сделал (разместил указания мне в самом центре мира), но спорить с ним я, если честно, не собираюсь. Кстати, я заметил, что в её плане вовсе не упоминается член королевской семьи от человечества. Я спрошу её об этом позже, хотя я, кажется, уже всё понял.

- Отлично. Как паладин, я не привязана к этому форту и могу путешествовать с тобой до тех пор, пока Святая Церковь будет согласна, что это всё делается со священной целью, в чём я не сомневаюсь. Но то так же значит, что под моим командованием нет никаких солдат, поскольку все они заняты тем, что восстанавливают этот форт после многих лет запустения. Вряд ли нам кого-то выделяют. Да и если бы у нас были солдаты, то они скорее стали бы просто обузой для нас, так как мы куда сильнее их. Мы должны поспешить.

Куда сильнее их, да?.. Может быть у всех есть характеристики и уровня, но только у меня экспоненциальный рост? Или, может быть, сила в основном зависит от уровней навыков? Интересный вопрос, но пока можно обойтись и без ответа на него. Лично мне казалось, что стоило бы взять с собой хорошего мага и копейщика, но доверюсь Розе и тому, что она знает, что делает. Да и не могу же я подойти к какому-нибудь чуваку с копьём и предложить пойти с нами.

Я посмотрел на Розу и заметил, как за ней беззвучно захлопнулась дверь. Боже, почему это должно быть так пугающе.

- Ладно. И когда мы выдвигаемся?

Компаньон разблокирован!

Принцесса Розалина III Королевства Пендрак, четвертая в линии наследования присоединилась к вашей группе.

Ответ на мой вопрос пришёл всего после часа допроса или около того. Роза хотела знать всё о моих силах, способностях, что не очень интересно. Я объяснил ей, как изучал магию, запоминая заклинания - она организовала мне обучение магии. Я не мог изучить заклинания не для новичков, поскольку мой уровень навыка был все ещё слишком мал, но Тимоти обучил меня базовым огненным/водным/земляным/ветряным атакам. И тот Мистик рассказал мне о простых заклинаниях своей арканы. В форте не было ни одного мага природы, а единственный проклятый маг, Хильда, куда-то запропастилась.

То, что я могу перемещаться во времени я все равно утаил по вышеназванным причинам. Хотя я от души посмеялся, представляя, как бы она отреагировала на то, что несколько убила Наследника Мира, подумав, что тот был доппельгангером, слишком ленивым для того, чтобы раздобыть одежду солдата вместо одежды культиста. (Кстати, Культ Наследника считал меня выше Богини, в то время как обычно меня рассматривали как её Апостола, который должен был выполнять её волю.)

Роза не оглашала то, что я был Наследником Мира, хотя у меня сложилось впечатление, что некоторые люди "знали". Всё таки статуя никто никогда не скрывал и вот я стою тут... Потому, видимо, Роза побеспокоилась о том, чтобы вместо джинсов и футболки мне выдали обычную тунику, покрытую крепкой кожаной бронёй. Да и я сам не очень-то хотел, чтобы люди вокруг знали, кто я, поскольку я сам ещё не до конца верил в то, что я Наследник Мира. И было бы странно ходить в одежде, которая так и кричит: "О, да, посмотри на меня, я - Наследник Мира, которому предречено тут всем править". А что если это в итоге окажется не так? Да даже если и так, то всё равно не хочется об этом говорить, пока я не пройду через какие-нибудь эпичные приключения, после которых можно и принять такой титул. Хотя, эльфам, похоже, придётся признаться.

Совсем скоро мы с Розой оказались на лошадях, с собой мы взяли множество товаров и палатки, и теперь ожидали, когда же откроются ворота. Роза, кажется, была в предвкушении приключения... Хотя это и неудивительно, если учесть, что её отправили в форт на краю света... Похоже, у неё своих проблем полно и сейчас у неё появилась возможность их немного разгрести. Ну я не против, пусть разгребает.

Наконец, ворота поднялись и мы отправились в Вечный Лес.

Конец первой арки.