

Мы покинули форт и поехали по грунтовой дороге, которая была такая же мрачная, как и вся приграничная территория. Тем не менее, она была достаточно широка, чтобы мы могли ехать по ней вдвоём бок-о-бок. Скорее всего, она предназначалась для повозок. Она не вела прямо в Вечный Лес, однако и большого крюка мы сделать не должны. Ехать было неплохо - лишь слабый ветерок обдувал мне лицо. Но в душе я уже зачем-то готовился к путешествию по бескрайним пустошам...

Как мне рассказала Роза, этот форт просто древний реликт, который чудом сохранился. Медитатор - местная достопримечательность, хотя и не все соглашались, что это была фигура того самого наследника. Как я уже говорил, люди пытались обустроиться в этих территориях, но мистическая сила медитатора и постоянные набеги демонических орд того не позволили. Форт был лишь военным сооружением, призванным защищать Королевство от демонов, принимая удар на себя, никаких мирных поселений в округе не было: уж слишком близко к Пустошам находились эти территории. А когда наступил период Долгого Молчания Короля Демонов, даже форт был брошен, поскольку набеги прекратились на приличное количество времени. Но недавно какая-то военная коалиция из правительства Пендрака решили, что брошенный форт принижает военный престиж Королевства и стали отправлять туда новичков для восстановления магической защиты и военного присутствия в регионе.

Зачем я думаю о таких вещах, хотя мне даже не очень-то и интересно? Чтобы отвлечь себя от Розы. Она смотрела вперёд и, как мне казалась, не особо хотела общаться, хотя точно этого я не знал. На ней не было её шлема или украшенной пластинчатой брони. Наоборот, её светлые волосы развевались на ветру и она носила ту самую облегающую кожаную броню, как при допросе. Нет, меня, конечно, не пугал её привлекательный внешний вид, не пугали её ледяные синие глаза, не пугал её взгляд, пробирающий насквозь, но я чувствовал некий разрыв между нами. Мы были из разных миров, принадлежали разным культурам, и, хотя она ничего не знала о том, откуда я взялся, ей было понятно, что я об этом мире ничего не знаю. Потому и поговорить было немного сложно. Почему? Потому что я не хотел выглядеть в её глазах идиотом или сказать чего лишнего, не понимая в чём проблема.

И всё же в конце концов, напряжение от постоянного молчания перебороло мои сомнения. Учитывая, что вокруг нас не было ничего, кроме грязных полей, я, наверное, сойду с ума, если не найду, чем отвлечься.

- Ну так, - сказал я. Роза слегка наклонила голову в мою сторону, смотря вперёд, - Кто ты такая?

Это мой первый и мощный удар. Я не буду пытаться в игры разумов, но было бы забавно спросить её о том, что я уже и так знаю. Если хоть в каком-то вопросе у меня и могло быть какое-то преимущество, то только в этом, потому я воспользовался возможностью. Её "секрет" в любом случае однажды выйдет на поверхность. Наверное, когда мы прибудем в Вечный Лес.

- Правда в том... что я просто девушка.

- Ха-ха. Нам ещё долго путешествовать, так что стоит узнать друг друга получше, не думаешь?

Сейчас её ход и есть два варианта развития событий: либо она начнёт рассказывать свою легенду о паладине, продолжая тем самым строить из себя дурочку, либо скажет всё как есть. Меня лично устраивают оба варианта. В конце концов, этот разговор нужен только для того, чтобы развлечь себя в долгой дороге.

- Уже полдень, - сказала Роза, посмотрев на небо, - Как насчёт сделать остановку, устроить

небольшой спарринг и пообедать? Тогда и поговорим.

- Обед - это да... Что, спарринг?

- Ты хоть и Наследник, - Роза нахмурила брови, - Но, знаешь ли, не неуязвимый полубог с бесконечной силой. Тебе тоже нужно тренироваться и, такое совпадение, я своего рода мастер клинка и делаю тебе щедрое предложение бесплатно побыть твоим наставником, - она уже слезила со своей лошади. Я последовал её примеру. Она не могла не знать, что я быстро учусь, поскольку сама видела, как быстро я изучал магию разных школ. Также ей было известно, что я совсем не умел сражаться, когда только проснулся, но во время битвы с троллем я держался уже неплохо.

- Справедливо. Так что, заставишь меня сто раз повторять замах, пока я не стану мастером замахов или как?

- Ну да, что-то в этом роде, - ответила Роза, заплетая своим волосы в конский хвост. Порывшись в сёдлах своей лошади, она вынула оттуда два деревянных меча и бросила один из них мне, - Думай быстро.

Я едва успел среагировать, как она уже прыгнула и замахнулась на меня мечом. Мне удалось увернуться от первых её ударов, парировать парочку и даже попытаться пойти в контратаку, но в итоге я получил мечом по шее. Если бы она не сдерживалась, то, скорее всего, я бы остался уже без головы, но вместо того я лишь упал на бок, потеряв дыхание.

Навык улучшен! Уклонение: Уровень 13.

Навык улучшен! Одноручные клинки: Уровень 21.

- Ох, - я сделал видно, что мне больно, чтобы не вызывать лишних вопросов. Несмотря на то, что Роза ударила меня по шее, я все ещё был достаточно хорош, чтобы получить по уровню в клинках и уклонении, - Ты уверена, что не хочешь заставить меня репетировать замахы?

- Я считаю, что люди куда быстрее учатся в стрессовых ситуациях. Тебе нужно расти, а не избегать сложных ситуаций, потому что в итоге, когда окажешься в таковой и избежать её не получится - тебе конец, - она слегка улыбнулась, - Да и это ведь шанс попрактиковать магию исцеления, разве нет?

- Справедливо, - я залечил синяк на своей шее и получил уровень. Такое себе достижение, учитывая, что я до этого был на третьем, - Будем говорить во время тренировки?

- Да, можно.

Так мы и поступили. Сперва я был так занят защитой, что мне не хватало сил, чтобы ещё и разговаривать, но со временем я стал замечать те моменты, когда она явно давала мне передохнуть. Было немного неловко, что ей приходится держаться при битве со мной, но я человек скромный и понимаю, что с человеком, который может сделать заднее сальто в разгаре битвы мне соревноваться не выйдет. Заднее сальто - это такая, скажем, метка профессионального бойца. Если видишь, что кто-то сделал его во время боя - сразу понятно, что это мастер. Но что же это получается... Учитывая мою скорость прокачки мы когда-нибудь станем равны по силе?

- Ну тка, - сказал я, уводя её удар в сторону, - Кто ты?

- Я просто скромная деревенская девушка, - ответила она, возвращая свой меч на место, - которой повезло быть избранной церковью, где меня и научили владению мечом и политиканству.

- Звучит как будто они уж очень много вложили в простого паладина, - я пытался избежать нового удара, отвернув голову, но всё же небольшую царапину на щеке я заработал.

- Церковь хорошо относится к тем, кто ей служит, - она увела мой ответный удар при помощи руки (это точно не самое лучшее, что можно было сделать. Наверное, так она пыталась намекнуть меня, что удар был слишком медленным и предсказуемым).

- И кого же они набирают к себе на службу? Сироты? Добровольцы? Беглецы из королевских семей? - в этот раз я изо всех сил постарался избежать её удара и не зря - получил новый уровень.

- Ой, набирают всех. Святой Церкви неинтересно то, кем ты родился, а лишь то, как ты служишь Богине и как обращаешься с жизнью, которую она тебе подарила, - хотя я и неплохо уклонился от прошлого удара, следующий удар оказался ещё быстрее и я едва смог его парировать. Ещё одно повышение уровня. Интересно, что нет такого навыка, как парирование, он, видимо, включён в Одноручные Клинки.

Следующий мой ход, как в разговоре, так и в спарринге, было сложно придумать. Она играла дурочку, наверное, просто в качестве небольшого развлечения. И всё же преимущество было на её стороне, поскольку я ничерта не знаю об этой Святой Церкви или как её там. Так что я решил сыграть прямо. Я ведь говорил, что не буду устраивать тут игру разумов.

- Так что насчёт той части плана, где мы должны навестить человеческий королевский двор? Ты, как мне помнится, ничего об этом не сказала, - я быстро сменил тему разговора, попутно пытаясь попутно сделать ложный выпад вправо.

- Действительно, я ничего об этом не сказала. Ну а ты как думаешь, где мы найдём члена королевской семьи от людей? - спросила она, не попавшись на мой финт и сделав выпад для колющего удара. Я не знаю, пыталась ли она мне что-то сказать своими постоянными колющими ударами, но мне кажется, что она хочет, чтобы я научился избегать их, раз уж они были наиболее скоростными и, возможно, самыми опасными ударами.

Я избежал удара так же, как и в прошлый раз. Получилось идеально, не зря практиковался.

- Не могу назвать себя экспертом в этой области, но учитывая, какие битвы за престолонаследие вечно бушуют в королевских семьях, то я бы попытался найти принцессу среди нейтральных фракций, которые воздерживаются от всего этого. Какая-нибудь удивительно привлекательная и талантливая девушка наверняка бы вызвала у меня подозрения, - ответил ей я. Лесть была немного прямолинейной, но...

Вы получили Очко Любви! Розалин +1.

Что.

Я внимательно посмотрел на Розу. Ничего необычного, такое же лицо, как и всегда. Да и спарринг продолжался также, как и раньше. Уж не знаю, что у неё было в голове, но с моей

стороны ничего заметно не было... Если что-то вообще произошло, конечно. Может быть это просто был какой-то примерный индикатор, который ничего не значил. Знать точно не могу.

- Да, действительно, такая девушка была бы подозрительной, - Роза ответила на секундную позже, чем обычно, - Так что будем высматривать такую.

Она немного усложнила спарринг для меня, начиная выделять серии ударов, хотя с ними все ещё можно было справиться. У меня начинало неплохо получаться. Ну или я просто стал привыкать к её стилю боя, пока она сдерживается.

Навык улучшен! Одноручные клинки: Уровень 25. Достигнут Продвинутый Уровень.

Бонус: +10 к базовым Силе и Ловкости!

Бонус за продвинутый уровень: На вас более не налагается штраф за использование двух одноручных клинков одновременно.

- Стой, - сказал я, подняв руки вверх. Слава богу, что она остановилась, а не врезала мне мечом по голове. Я рад.

Я получил много новой информации за короткий промежуток времени и мне нужно её обработать. Во-первых, как я теперь понял, бонус к базовым характеристикам менялся в зависимости от уровня владения навыком. В форте кто-то упоминал, что есть пять уровней мастерства: новичок, продвинутый, опытный и эксперт, хотя люди говорили о них не как о части какой-то системы, а просто как об уровне мастерства, как если бы мы были на Земле. Я все ещё не знаю, владеют ли другие люди, кроме меня, системой, но похоже традиции этого мира соответствуют тому, как работает система, а это важная зацепка. Увеличенные бонусы за продвинутый уровень дали мне понять ещё кое-что: система сломана сильнее, чем мне казалось, поскольку она стала ещё более экспоненциальной, чем раньше.

Во-вторых, я теперь узнал, что каждый уровень мастерства даёт мне какой-то небольшой бонус. Перк, если вам так угодно. Это довольно полезная вещь. Мне больше нравится, когда люди сражаются двумя мечами, как Дарт Мол, чем когда двумя руками держат один. Хотя этот бонус немного не вписывался в общую поломанность системы, но всё равно неплохо.

<http://erolate.com/book/985/24833>