

«Я ожидал большего для первого иммерсивного игрового мира», - прокомментировал Рейлин, глядя на VR-шлем на столе.

Его дворецкий, Себастьян, поклонился и сказал: «Я тоже был потрясен этим, молодой господин. Эти шлемы стоят недорого, и большинство может себе их позволить. Вам также не потребуется подключение к Интернету, поскольку компания обещает возможность работы по всему миру. Я не знаю, как именно это работает, но технология должна была продвинуться очень далеко!»

«Во всем мире... Ха! Уверен, что тогда я встречу много старых друзей», - Рейлин хмыкнул.

Себастьян кивнул, зная, что за свою жизнь Рейлин нажил много врагов и союзников. К несчастью для него, у его страны было больше врагов. В прошлом многие богатенькие детишки хотели сблизиться с ним только потому, что так велели им родители.

Рейлин уже был в своем бунтарском режиме и угрожал всем искрами.

Когда он стал старше, искры превратились в бомбы, которые разбили множество ценных вещей, таких как телефоны, новая брендовая одежда и... дома.

Рейлин надел VR-шлем и расслабился на кровати.

Он поглядывал на часы, и когда подошел нужный момент, его глаза закрылись, а шлем полностью закрыл его лицо! Казалось, ни капля воздуха не могла пробраться к его ноздрям!

VR-шлем был разработан таким образом, но жизни Рейлина ничего не угрожало: «Было бы забавно, если бы компания убивала всех таким образом.»

- Пожалуйста, не шутите так, молодой господин, - Себастьян вспотел, и ему нужно было вытереть лоб.

Вскоре Рейлин почувствовал, как неведомое давление засасывает его внутрь!

Его разум улетел в мир фантазий, оставив тело позади. На VR-шлеме появилась зеленая точка!

Себастьян кивнул и подтвердил, что с молодым господином все в порядке, после чего ушел за кофе... - Настало время молодого мастера поиграть в эту игру... Значит ли это, что пришло мое время наконец-то расслабиться?

Себастьяну было около тридцати лет, но на его голове уже было множество седых волос.

Можно только задаваться вопросом, почему...

[Пожалуйста, введите свой никнейм.]

[Рей Флейм Лин.]

[Никнейм доступен.]

"Умно."

[Пожалуйста, настройте свой внешний вид.]

"Ненужно"

Рейлин отмахнулся от этого сообщения, затем перед его глазами появился важный набор навыков. В этой игре Рейлин явно хотел овладеть пламенем и творчески подойти к этому. Он выбрал класс мага.

[Класс мага выбран.]

[Взаимодействуя с миром и повышая уровень своего класса, вы сможете развивать свой класс дальше.]

"Ага."

Тогда перед глазами Рейлина пронеслась важная информация.

Информация касалась системы НР и МР, мира и его исследования, а также других вещей, которые лучше всего объяснить на начальном этапе. Рейлину так же немного рассказали об обучении. Обучение случайным образом забросит его в мир Файнома. Рейлин столкнется с монстрами первого уровня и, возможно, с другими игроками в этом случайном месте, если они проявят интерес к ПК.

Без лишних слов, Рейлин шагнул в новый мир!

[Добро пожаловать в мир Фейнома, Рей Флейм Лин.]

Всплеск!

Рейлин приземлилась в пруд. Его грубо бросили в другой мир, и его одежда намочила от воды. Его одежда была простой: хлопчатобумажная рубашка и кожаные штаны. Его сапоги были довольно неудобными, и вода совсем не помогла справиться ему с этим дискомфортом.

Его глаза поднялись, чтобы внимательно изучить окружение: «Канализация? Я действительно здесь?», - первое впечатление от игры было потрясающим, несмотря на расположение.

Это было слишком реалистично, и даже холод воды казался неподдельным. Все было как в реальной жизни, поэтому Рейлин не жаловался.

Он встал и достал из инвентаря короткий посох.

Будучи магом, Рейлин не мог представить себе другого оружия. Однако в его случае он хотел почувствовать пламя собственными руками. Это оружие было по большей части временным, и Рейлин проведет тщательное исследование для удовлетворения своих амбиций.

Всплеск! Всплеск! Всплеск!

«Какой симпатичный. Соперник, которого не побоялся бы любой новый игрок», - Рейлин хихикал, глядя на слизня.

Желейное существо было круглым и прозрачным, в его теле было много мусора. От веток до фантиков, слайм впитал в себя много чего! Он прыгнул и разбрызгал воду вокруг, затем его круглые глаза уставились на Рейлин.

[Грязный слизень УР. 1 ХП: 50/50 МП:10/10]

[Класс: Обычный.]

«Огненный шар», - Рейлин произнес название умения.

Маги могли выбирать элементы, с которыми они хотели играть, и Рейлин выбрал свой любимый. Однако навык не активировался сам по себе! Вместо этого, посох Рейлина лишь поддразнил грязного слайма, и его круглое тело прыгнуло к нему!

Глаза Рейлин сузились: «Только не говорите мне, что я должен сначала нажать на навык в списке навыков?», - подумал он вслух, а затем отопнул слизь!

[-1 ХП!]

Рейлин цокнул языком и нажал на навык. Игровая система отняла у него немного маны, и Рейлин почувствовал незнакомое ощущение, проходящее по всему телу.

Его посох словно вытягивал это чувство и направлял его на свой кончик.

Посох загорелся от пламени, и огненный шар пронесся через сточные воды, направляясь к слизню.

БЕНГ!

«Оххх... Удовлетворительно, удовлетворительно!», - с волнением воскликнул Рейлин.

Ему нравился внешний вид и звук его пламени! Рейлин чувствовал себя очень хорошо после выстрела огненным шаром, но это было далеко не идеально.

Первая проблема заключалась в том, что он был слишком мал!

«Мне нравятся большие», - его фейерверки и бомбы всегда создавали яркую сцену!

Вторая проблема заключалась в том, что Рейлин не мог просто прочитать заклинание. Он верил, что в будущем игра не будет так подавлять его, но зачем ему ждать? Рейлин хотел использовать свое пламя с максимальной свободой, точно так же, какой была его жизнь на Земле!

Он посмотрел на повреждения, нанесенные его огненным шаром, и во второй раз цокнул языком: «В иммерсивном мире VR есть свои правила.»

Сразу же после того, как он это сказал, Рейлин шагнул вперед! Он направил свой посох в сторону слайма, и его студенистое тело поглотило наконечник внутри! С оружием в слайме, Рейлин сосредоточился и вспомнил прежние ощущения.

[Вы использовали навык "Огненный шар"]

[-40 ХР!]

[Вы убили Грязного слизня Ур.1]

[Ваше понимание навыка "Огненный шар" расширилось]

[Ранг навыка "Огненный шар" повысился]

[Навык "Огненный шар" (А) (Е)]

Это был активный навык, и его ранг повысился до Е.

Этот апгрейд увеличивал урон на несколько %, так что даже если бы у другого человека был одинаковый уровень с Рейлином, огненный шар Рейлина был бы сильнее!

Он широко улыбнулся: «Я выбрал пламя. И ты выбрало меня. Поехали», - Рейлин присвистнул, взял лут из слайма в свой инвентарь и отправился на охоту!

На этой охоте он поднял уровень два раза и встретил первого игрока в игре.

Это была дама, принадлежащая к тому же классу и элементу.

Рейлин свистнул громче: «Здравствуй, женщина. Ты имеешь удовольствие быть моим первым противником. Если ты произведешь на меня впечатление, я позволю тебе играть как маг огня.»

«А? Что это за заявление? Ты под кайфом?» - спросила женщина.

Рейлин разразился смехом: «Ха-ха! Ну, я хочу посмотреть, как далеко может зайти эта игра. Если я разобью огненный шар о твое лицо, я сожгу твою кожу? Я очень хочу посмотреть, насколько реалистично все устроено в этой игре. Пока что я более чем поражен.»

Тут же Рейлин выпустил из своего посоха огненный шар. Он был слишком быстр для леди, и она не ожидала, что он уже настолько хорош. Более того, она совершила ошибку новичка, не проверив уровень Рейлина.

Он быстрее повышал уровень, и теперь он, по сути, был королем этого домена.

Огненный шар пролетел на большой скорости и приземлился на лицо женщины!

«AAAA!» - закричала она, но в основном от неожиданности.

Игра автоматически отключила болевые датчики, и она чувствовала только колющую боль. Однако пламя в глазах испугало ее до смерти, и она упала на колени.

Через несколько вдохов пламя рассеялось, и женщина заметила в отражении воды свое лицо...

Рейлин присвистнул: «Прекрасный реализм.»

Женщина не могла узнать свое лицо!

«Я убью тебя!» - завывала она.

«Хм. Поскольку я люблю все взрывать, у меня есть подготовленная фраза для дам. Я взорву твою задницу, секси.»

«Умри, мерзавец!»