

Запуск игры транслировался в прямом эфире на весь мир.

Благодаря рекламным роликам, реакции знаменитостей и впечатляющей концепции системы полного погружения многие люди были прикованы к экранам.

Конечно, не все желающие могли играть в игру, в первую очередь из-за своих служебных обязанностей, однако количество зрителей на стриме было абсурдным.

Однако канал был всего один. Он принадлежал компании, которая разработала первую погружающую виртуальную реальность.

Начало его прошло в серьезной обстановке, за круглым столом сидели разработчики.

Однако главной причиной такой обстановки был человек с длинными белоснежными волосами и зелеными бровями. Он сидел, скрестив руки, при этом его одежда и аура были словно не от мира сего.

Подобный наряд заставил бы многих обратить на него внимание, да и любой человек смотрелся бы странно в таком одеянии. Тем не менее, этот человек каким-то образом наводил на мысль о серьезном отношении к делу.

Его нефритовые глаза разомкнулись после того, как генеральный директор игровой компании встал.

"Все игроки присоединились к нашему миру!", - генеральный директор, Людвиг, развел руки в стороны перед глазами всех зрителей и начал представление! "Кстати, около 80% из них затратили более пяти минут на создание персонажа. Разумеется, поскольку это реалистичная игра, мы не допускаем никаких гендерных изменений, и косметические средства также существенно ограничены".

Пока Людвиг говорил, парень с нефритовыми глазами прикрыл веки, оставаясь неподвижным, и ни одна морщинка не промелькнула на его лице.

Людвиг был очень взволнован: "Это первая трансляция, но любой игрок сможет участвовать в ней, если у него будет куплена эта опция! Стоимость всего десять долларов!"

После короткой рекламы стриминговой системы Людвиг поспешно похлопал в ладоши. В центре стола появилось прозрачное окно, которое сразу после этого заиграло множеством цветов!

На экране появилось множество городов для новичков, и армия новых игроков, передвигающихся подобно реальным людям, приводила зрителей в восторг! Им тут же захотелось отправиться насладиться этим новым миром! Увы, многих останавливала работа.

Людвиг давал комментарии, а приглашенная ранее комментаторша тоже разевала губы и пела дифирамбы разработчикам игры, комментируя наплыв игроков.

Это было забавное и увлекательное зрелище.

Через некоторое время обстановка нормализовалась, и нескольким удачливым игрокам удалось найти уникальные задания! Некоторые из них смогли развить свои навыки и найти множество потрясающих решений!

В мире Файнома появление новых классов было только началом! Каждый мог развивать их и добавлять в дерево классов другие. У многих классов были требования к уровню, но на первых порах это не имело значения, на экране появлялись игроки, которые полностью отличались от других.

"Это только начало игры, но у нас уже есть счастливики! Хаха! Потрясающе! Именно об этом я вам и говорил! Эта игра похожа на реальную жизнь, и все вы должны относиться к ней именно так! Кому-то везет, кому-то не везет! Однако, в игре всегда можно совершенствоваться и чувствовать, что уровень повышается! Это доставляет огромное удовольствие, я уверяю!", - Людвиг посмеивался!

Чтобы сохранить конфиденциальность, он ввел в игре систему потоковой связи, и имена игроков с различными классами были скрыты. Увидеть их было практически невозможно, что избавило их от лишних неудобств.

Людвиг надеялся, что в игре будет множество сражений! Он не вводил в игру обучающий курс, поскольку игроки адаптировались к нему. Тем не менее, некоторые бесшабашные и обезумевшие игроки, по всей видимости, уже начали развлекаться!

Так, его люди обнаружили группу игроков, дразнящих охранника... Людвиг понял, что хотя это было не то, что он хотел бы видеть, но именно эти игроки будут представлять мир Файнома!

"Они будут заключены в тюрьму на семь дней, поскольку являются действующими игроками".

Эти слова прозвучали для зрителей несколько иначе, поскольку не могло быть и речи о том, что наказание будет длиться так долго. Многие думали, что сутки будут длиться меньше, поэтому семь дней - это совсем немного.

Однако это звучало слишком абсурдно, и Людвиг развеял все сомнения: "Семь дней в Мире Файнома - такие же, как наши дни. Они могут выйти из игры и целую неделю дожидаться вынесения наказания. И нам все равно, что они заплатили деньги за свое VR-оборудование. Вы все, должно быть, читали условия предоставления услуг?", - Людвиг улыбнулся и захлопал в ладоши.

На экране высветились множество других интересных сражений! Все они были связаны с битвами против монстров, это вызывало у зрителей бурный восторг.

Наконец, на экране появился Рейлин.

"О! Он будет героем?", - Людвиг рассмеялся.

Его смех длился недолго.

Рейлин ударил ногой по земле и с разгоряченным кулаком бросился на ближайшего игрока! От его удара воздух вокруг кулака буквально содрогнулся, и когда он направил его в лицо игрока, рука стала такой красной, что это выглядело как благословение мастерства.

"Он не использует посох? Должно быть, он один из особых классов!", - пришел к выводу Людвиг.

В это время светловолосый парень открыл глаза и взглянул на экран. Его глаза тут же расширились, и он прошептал: "Первый игрок, в глазах которого нет ни капли страха".

Удар Рейлина пришелся по лицу игрока. Взрыв, подобный взрыву бомбы, потряс его сознание, и кровь хлынула из ушей! Его тело откинуло назад, и он приземлился под лапами волков.

"Ах!" - закричал он, но как только лапы стали топтаться по его лежащему телу, его глаза выпучились, и он увидел их злобные челюсти, нацеленные на него! "СТОП! ОСТАНОВИТЕСЬ! СПАСИТЕ МЕНЯ!" Страх охватил его, он реагировал так, словно находился в реальной жизни.

В сердце Рейлина этого страха не было.

"Хахахаха!", - Неподалеку от игрока Рейлин разразился смехом, его глаза были устремлены в голубое небо.

Его рука, выпустившая огненный шар, была у него на голове. Он почувствовал тепло, и повреждения, которые он нанес, были запечатлены на его глазах.

Но все это не имело значения.

"Непокорное! Пламя было таким непокорным! Мое пламя! Хаха!", - его безумный смех на мгновение приостановил волков, пожиравших упавшего игрока, после чего несколько из них устремились к нему! Они стали приближаться к нему, ступая осторожными шагами.

Рейлину было все равно, и он продолжал смеяться заливистым смехом, знакомым многим зажиточным сверстникам.

Его пламя ранило его, и этот удар огненным шаром стоил ему нескольких НР. Однако взрыв был весьма приятным. Но даже если взрыв того стоил, Рейлин почувствовал гнев своего пламени. Возможно, ему это показалось, и это был его собственный гнев.

Тем не менее, пламя никогда не злило его.

Поэтому он огрызнулся и оглянулся: "Куда ты собрался? Я должен усмирить буйных!" Смеясь вслед за ним, Рейлин бросился за игроками, оставив растерянных волков позади.

Все это время он держался на ногах, так что выносливость Рейлина была близка к пределу.

Он догнал игрока, и его кулак с огненным шаром обрушился на его спину.

"Д-дерьмо! За что?!", - тело игрока выгнулось дугой вперед, и он полетел вперед, прежде чем упасть на землю.

Рейлин не ответил, он топнул ногой по его голове и втолкнул его еще глубже в грязь, а затем просто пошел на другого игрока.

Этот потомок Короны был весьма зол.

Поскольку его зрение было потеряно, у упавшего игрока не было достаточно времени, чтобы среагировать, и не успел он подняться, как волки загрызли его.

В страхе он вышел из игры, и его тело просто безжизненно лежало, пока волки пожирали его.

"Отвали!", - игрок развернулся и нанес удар мечом в направлении противника.

Удар рассек руку Рейлина, но это его не остановило: "Не похоже, что ты много потеряешь. Боишься боли? Тогда ты долго не протянешь в этом мире, сынок! Лучше исправить это

заранее, а не позже!"

И вот игрок превратился в грушу для битья Рейлина!

Он выдержал три удара огненным шаром, прежде чем умереть.

[Вы убили Сунью 2-го уровня]

"Никаких зелий или чего-нибудь полезного? Всего несколько медных монет? Вот тебе и мечта авантюриста", - Рейлин сплюнул и забрал все, что мог.

В это время один из волков набросился на его левую руку. Он не растерялся, и его пасть поглотила всю левую руку Рейлина.

Их глаза встретились.

"Огненный шар".

[Вы убили лесного волка 3-го уровня с темной душой].

[Вы можете превратить несколько частей тела в волчье мясо, кости, волчью кровь или просто превратить все тело в EXP].

[Вы выбрали EXP.]

"А как насчет игроков? Что если я захочу сделать несколько бомб из голов? А?", - спросил Рейлин, напугав зрителей до смерти.

Его мать выронила телефон, ее лицо побледнело.

Она взяла со стола другую трубку и начала кричать на сына.

Что касается других членов семьи, то у каждого из них была своя неповторимая реакция!

Гнев Рейлина не утихал: "Думаю, защита для новичков сыграла свою роль. Мы ни за что не станем так играть, дорогие разработчики" В таком случае он бы подал на них в суд.

Позже Себастьян подтвердил, что это была защита новичков.

А пока "Шоу-тайм" Рейлина продолжался.

Мана не была для него проблемой.

Все, что ему нужно было сделать, это поджечь лес пламенем и окунуться в него.

Тем самым Рейлин смог укротить пламя.

<http://erolate.com/book/993/25223>